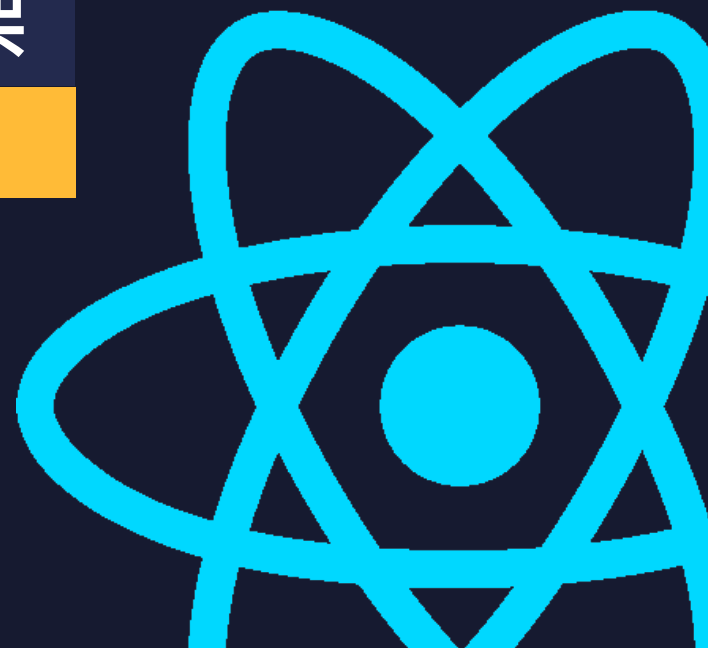


React 前端工程師必學新世代框架

Redux 全域狀態容器

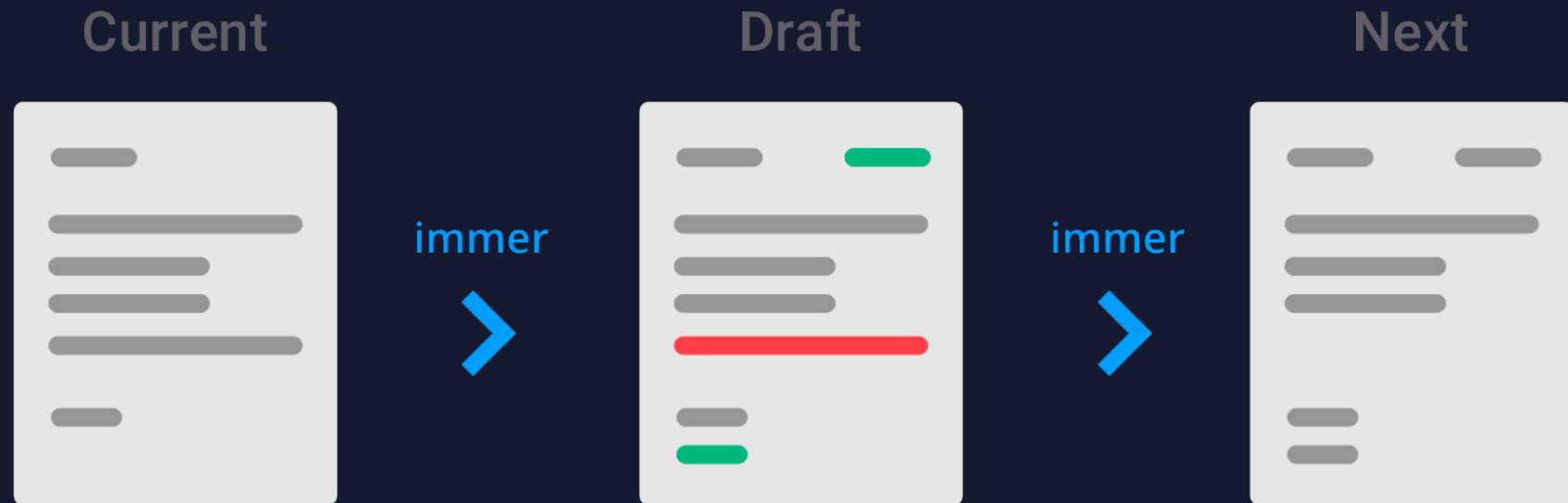


Redux學習步驟

大型專案的最普及解決方案

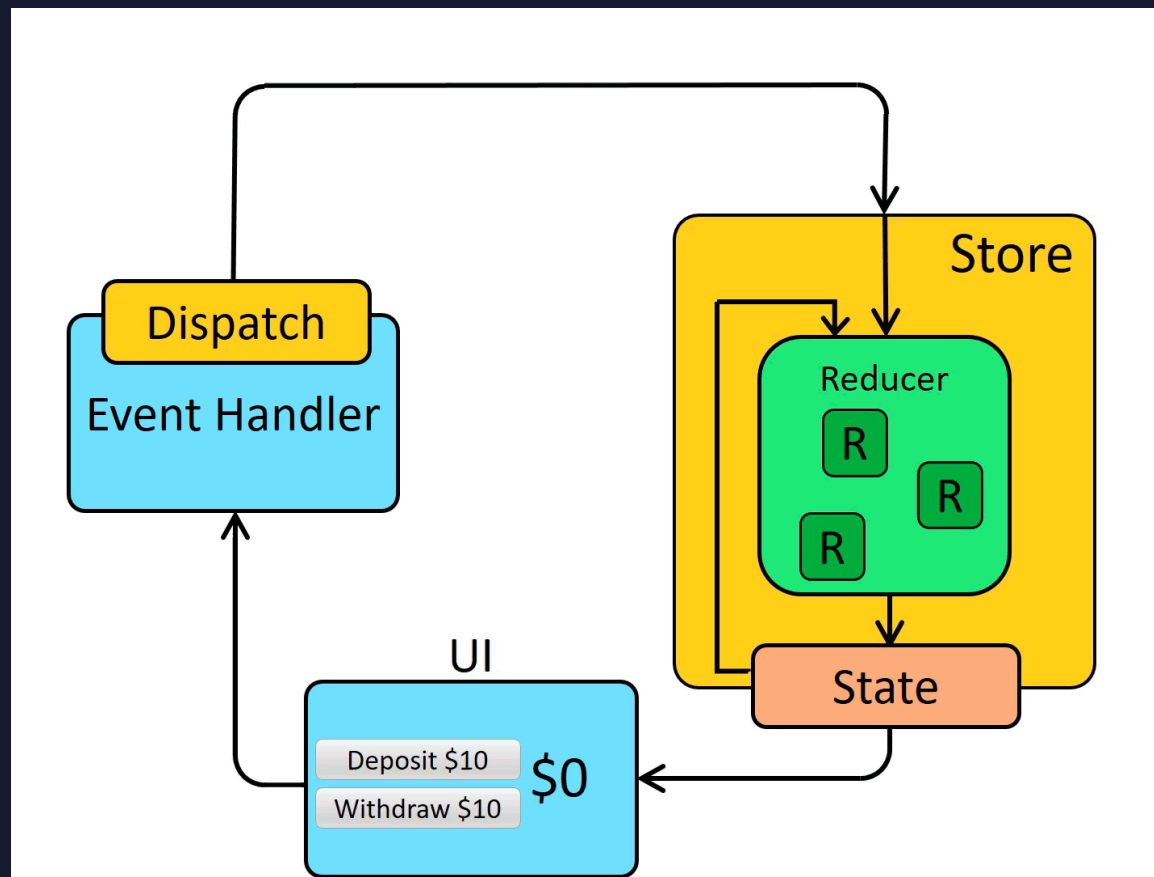
- > 決定應用程式state(與initialState) -> 決定 action -> 撰寫 reducer
-> 建立 store
- > 當要更動狀態時 **dispatch(action)**
ps. action常用action creator傳入值來組成
- > 學習 **immer**
方便處理immutable state的工具套件。Redux Toolkit中會使用它。
- > 學習 **Typescript**
為了處理大型專案與多人協同，必需要使用。API用TS撰寫。

Immer

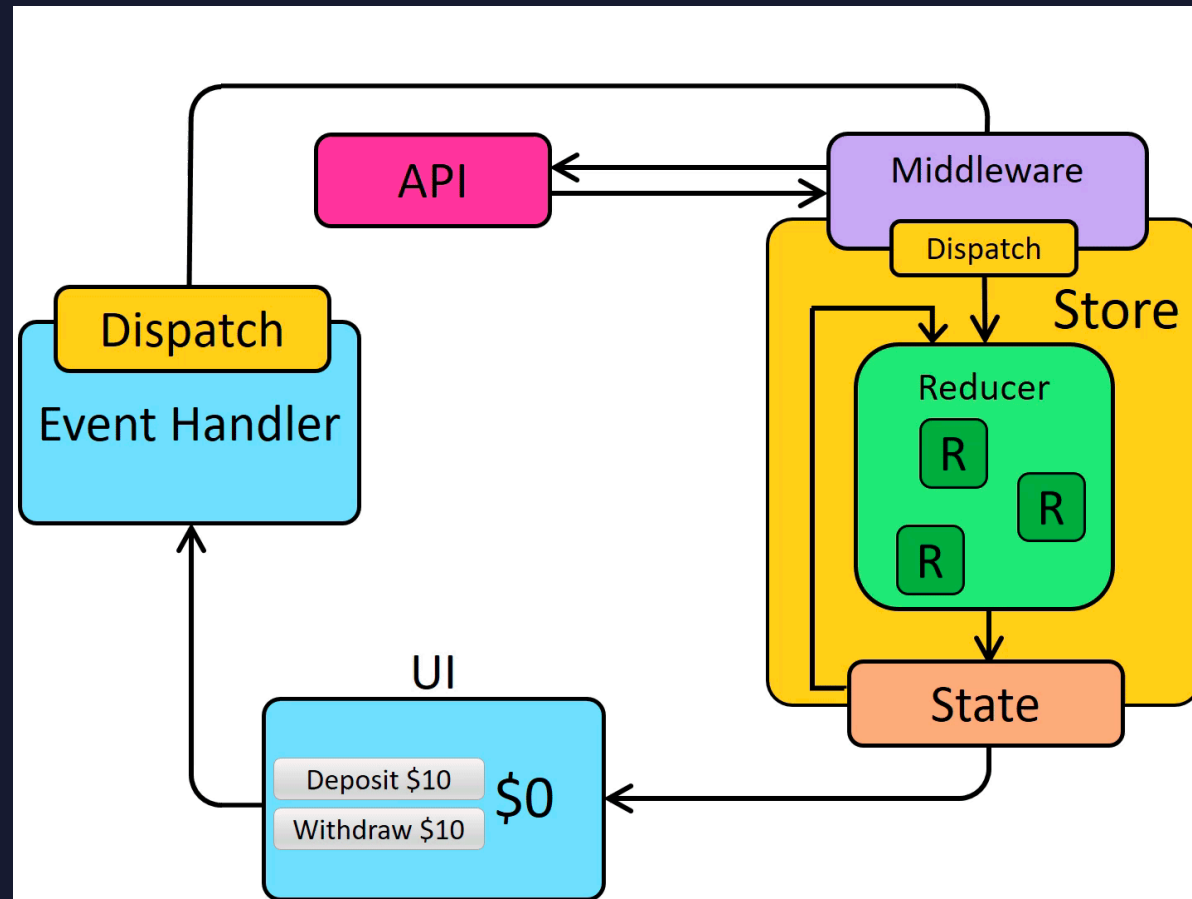


Your edits here.

Redux



Redux



<https://redux.js.org/tutorials/essentials/part-5-async-logic>

Redux Toolkit

官方出品的工具函式庫

- > **決定應用程式state(與initialState) 與 決定 action**
action直接使用action creator寫法，action type會自動產生
- > **撰寫 reducer**
用immer語法，state即draftState，直接更動狀態
- > **建立 store + Provider(from react-redux)**
用 configureStore方法與reducer來建立store，Provider位於最上層
- > **使用react-redux綁定器(useSelector, useDispatch)**
得到值useSelector，更動狀態用 `dispatch(actionCreator(payload))`

Redux Toolkit API

官方出品的工具函式庫

- > **configureStore**
傳入建立store，套用middleware, devTools, preloaded state
- > **createReducer**
可用immer語法，有“builder callback”與“map object”兩種方式
- > **createAction**
定義action type與creator，用“prepare callback”先結構化payload
- > **createSlice**
標準的撰寫Redux處理邏輯的方法
- > **createAsyncThunk**
建議的處理異步的要求使用的方法(使用promise語法與三態類型)