# 百度一面（现场）

1. 自我介绍
2. Java中的多态
3. 为什么要同时重写hashcode和equals
4. Hashmap的原理
5. Hashmap如何变线程安全，每种方式的优缺点
6. 垃圾回收机制
7. Jvm的参数你知道的说一下
8. 设计模式了解的说一下啊
9. 手撕一个单例模式

**算法题目**

1. 手撕算法：反转单链表
2. 手撕算法：实现类似微博子结构的数据结构，输入一系列父子关系，输出一个类似微博评论的父子结构图
3. 手写java多线程
4. 手写java的soeket编程，服务端和客户端
5. 手撕算法： 爬楼梯，写出状态转移方程
6. 智力题：时针分针什么时候重合

# 百度二面（现场）

1. 自我介绍
2. 项目介绍
3. 服务器如何负载均衡，有哪些算法，哪个比较好，一致性哈希原理，怎么避免DDOS攻击请求打到少数机器。
4. TCP连接中的三次握手和四次挥手，四次挥手的最后一个ack的作用是什么，为什么要time wait，为什么是2msl。
5. 数据库的备份和恢复怎么实现的，主从复制怎么做的，什么时候会出现数据不一致，如何解决。
6. Linux查看cpu占用率高的进程
7. 手撕算法：给定一个数字三角形，找到从顶部到底部的最小路径和。每一步可以移动到下面一行的相邻数字上。
8. 然后继续在这个问题上扩展
9. 求出最短那条的路径
10. 递归求出所有的路径
11. 设计模式讲一下熟悉的
12. 会不会滥用设计模式
13. 多线程条件变量为什么要在while体里
14. 你遇到什么挫折，怎么应对和处理

# 百度三面（现场）

1. 自我介绍
2. 项目介绍
3. Redis的特点
4. Redis的持久化怎么做，aof和rdb，有什么区别，有什么优缺点。
5. Redis使用哨兵部署会有什么问题，我说需要扩容的话还是得集群部署。
6. 说一下JVM内存模型把，有哪些区，分别干什么的
7. 说一下gc算法，分代回收说下
8. MySQL的引擎讲一下，有什么区别，使用场景呢
9. 分布式事务了解么
10. 反爬虫的机制，有哪些方式