## 【阿里天猫、蚂蚁、钉钉面试题目】

1、微信红包怎么实现。

2、海量数据分析。

3、测试职位问的线程安全和非线程安全。

4、HTTP2.0、thrift。

5、面试电话沟通可能先让自我介绍。

6、分布式事务一致性。

7、nio的底层实现。

8、jvm基础是必问的，jvm GC原理，JVM怎么回收内存。

9、Java是什么。

10、API接口与SDI接口的区别（API是提供给别人的接口）。

11、dubbo如何一条链接并发多个调用。Dubbo的原理，序列化相关问题。

12、用过哪些中间件。

13、做过工作流引擎没有。

14、以前的工作经历，自己觉得出彩的地方（钉钉）

15、线程池的一些原理，锁的机制升降级（天猫、蚂蚁）

16、从系统层面考虑，分布式从哪些纬度考虑（天猫）

17、Hadoop底层怎么实现（天猫）

18、threadLocal，线程池，hashMap/hashTable/coccurentHashMap等（天猫）

19、秒杀系统的设计（天猫）

20、虚拟机，IO相关知识点（天猫）

21、Linux的命令（天猫）

22、一个整形数组，给定一个数，在数组中找出两个数的和等于这个数，并打印出来，我写的时间复杂度高，要求O(n)。（天猫）

23、n个整数，找出连续的m个数加和是最大。（天猫）

24、更重视开源技术（蚂蚁金服上海）

25、数据库锁隐原理（蚂蚁金服网商）

26、1000个线程同时运行，怎么防止不卡（航旅）

27、并列的并发消费问题（航旅）

28、高并发量大的话怎么处理热点，数据等（蚂蚁金服）

29、如何获取一个本地服务器上可用的端口

30、流量控制相关问题（蚂蚁金服）

31、数据库TPS是多少，是否进行测试过（天猫）

32、缓存击穿有哪些方案解决（天猫）

33、Java怎么挖取回收器相关原理（财富）

34、Java的集合都有哪些，都有什么特点（信息平台）

35、分布式锁，redis缓存，spring aop，系统架构图，MySQL的特性（信息平台）

36、场景，同时给10万个人发工资，怎么样设计并发方案，能确保在1分钟内全部发完 打个比方会提出类似的场景（信息平台）

## 【阿里巴巴面试题目】

1、java事件机制包括哪三个部分？分别介绍。

2、为什么要使用线程池？

3、线程池有什么作用？

4、说说几种常见的线程池及使用场景。

5、线程池都有哪几种工作队列？

6、怎么理解无界队列和有界队列？

7、线程池中的几种重要的参数及流程说明。

8、什么是反射机制？

9、说说反射机制的作用。

10、反射机制会不会有性能问题？

11、你怎么理解http协议？

12、说说http协议的工作流程。

13、http有哪些请求提交方式？

14、http中的200,302,403,404,500,503都代表什么状态？

15、http get和post有什么区别？

16、你怎么理解cookie和session，有哪些不同点？

17、什么是web缓存？有什么优点？

18、什么是https，说说https的工作原理？

19、什么是http代理服务器，有什么用？

20、什么是虚拟主机及实现原理？

21、什么是Java虚拟机，为什么要使用？

22、说说Java虚拟机的生命周期及体系结构。

23、说一说Java内存区域。

24、什么是分布式系统？

25、分布式系统你会考虑哪些方面？

26、讲一讲TCP协议的三次握手和四次挥手流程。

27、为什么TCP建立连接协议是三次握手，而关闭连接却是四次握手呢？为什么不能用两次握手进行连接？

28、为什么TCP TIME\_WAIT状态还需要等2MSL后才能返回到CLOSED状态？

29、什么是DoS、DDoS、DRDoS攻击？如何防御？

30、描述一下Java异常层次结构。

31、什么是检查异常，不受检查异常，运行时异常？并分别举例说明。

32、finally块一定会执行吗？

33、正常情况下，当在try块或catch块中遇到return语句时，finally语句块在方法返回之前还是之后被执行？

34、try、catch、finally语句块的执行顺序。

35、Java虚拟机中，数据类型可以分为哪几类？

36、怎么理解栈、堆？堆中存什么？栈中存什么？

37、为什么要把堆和栈区分出来呢？栈中不是也可以存储数据吗？

38、在Java中，什么是是栈的起始点，同是也是程序的起始点？

39、为什么不把基本类型放堆中呢？

40、Java中的参数传递时传值呢？还是传引用？

41、Java中有没有指针的概念？

42、Java中，栈的大小通过什么参数来设置？

43、一个空Object对象的占多大空间？

44、对象引用类型分为哪几类？

45、讲一讲垃圾回收算法。

46、如何解决内存碎片的问题？

47、如何解决同时存在的对象创建和对象回收问题？

48、讲一讲内存分代及生命周期。

49、什么情况下触发垃圾回收？

50、如何选择合适的垃圾收集算法？

51、JVM中最大堆大小有没有限制？

52、堆大小通过什么参数设置？

53、JVM有哪三种垃圾回收器？

54、吞吐量优先选择什么垃圾回收器？响应时间优先呢？

55、如何进行JVM调优？有哪些方法？

56、如何理解内存泄漏问题？有哪些情况会导致内存泄露？如何解决？

57、从分布式系统部署角度考虑，分哪几层？

58、如何解决业务层的数据访问问题？

59、为了解决数据库服务器的负担，如何做数据库的分布？

60、什么是著名的拜占庭将军问题？

61、为什么说TCP/IP协议是不可靠的？

62、讲讲CAP理念。

63、怎么理解强一致性、单调一致性和最终一致性？

64、分布式系统设计你会考虑哪些策略？

65、最常见的数据分布方式是什么？

66、谈一谈一致性哈希算法。

67、paxos是什么？

68、什么是Lease机制？

69、如何理解选主算法？

70、OSI有哪七层模型？TCP/IP是哪四层模型。

## 【阿里巴巴面试题目含答案】

1，mysql的三大引擎是啥？

mysql常用的引擎有InnoDB，MyISAM，Memory，默认是InnoDB

InnoDB：磁盘表，支持事务，支持行级锁，B+Tree索引

ps:优点： 具有良好的ACID特性。适用于高并发，更新操作比较多的表。需要使用事务的表。对自动灾难恢复有要求的表。

缺点：读写效率相对MYISAM比较差。占用的磁盘空间比较大。

mysql的4大特性+4种隔离级别：

MyISAM：磁盘表，不支持事务，支持表级锁，B+Tree索引

ps: 优点：占用空间小，处理速度快（相对InnoDB来说）

缺点：不支持事务的完整性和并发性

MEMORY(Heap)：内存表，不支持事务，表级锁，Hash索引，不支持Blob,Text大类型

ps: 优点：速度要求快的，临时数据

缺点：丢失以后，对项目整体没有或者负面影响不大的时候。

2，redis的hash算法用的是啥？

redis应该是使用一致性hash算法—MurmurHash3 算法，具有低碰撞率优点，google改进的版本cityhash也是redis中用到的哈希算法。

现有的主流的大数据系统都是用的 MurmurHash本身或者改进

3，nosql为啥比sql快？

Nosql是非关系型数据库，因为不需要满足关系数据库数据一致性等复杂特性所以速度快；

sql是关系型数据库，功能强大，但是效率上有瓶颈

4，什么是索引为啥nosql没索引？nosql有索引滴

索引分为聚簇索引和非聚簇索引两种，聚簇索引是按照数据存放的物理位置为顺序的，而非聚簇索引就不一样了；聚簇索引能提高多行检索的速度，而非聚簇索引对于单行的检索很快。

聚簇索引：有主键时，根据主键创建聚簇索引；没有主键时，会用一个唯一且不为空的索引列做为主键，成为此表的聚簇索引；如果以上两个都不满足那innodb自己创建一个虚拟的聚集索引

非聚簇索引：非聚簇索引都是辅助索引，像复合索引、前缀索引、唯一索引

5，B+树和B树区别？

B树的非叶子节点存储实际记录的指针，而B+树的叶子节点存储实际记录的指针

B+树的叶子节点通过指针连起来了, 适合扫描区间和顺序查找。