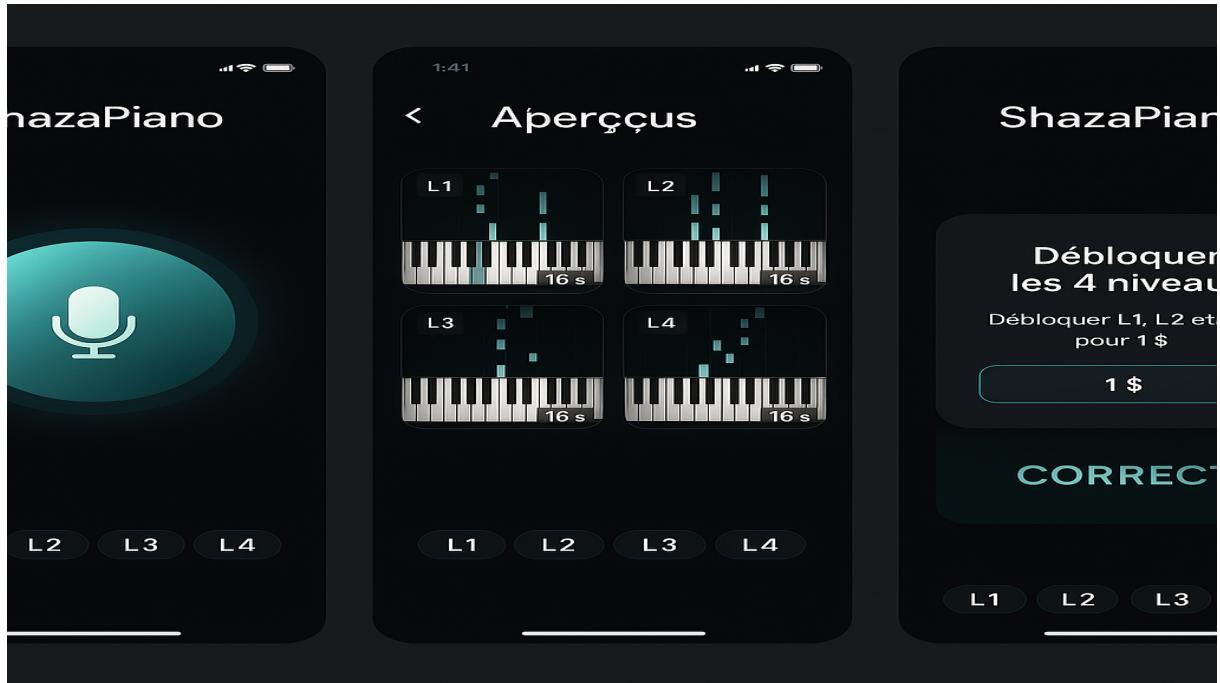


ShazaPiano — Visual Spec, Naming & Launch Checklist (FINAL)

Cible: Android v1 • UI sombre façon Shazam • 4 niveaux avec aperçus 16s • Achat unique 1 \$ • Practice mono (phase 2)



1) Noms clairs des 4 versions (niveaux)

Code	Nom affiché	Objectif UX rapide	Badge
L1	Easy — Solo Notes	Une seule note à la fois, guidage simple.	EASY
L2	Medium — Melody+	Mélodie propre, quelques ornements.	MED
L3	Hard — Harmony	Ajout d'accords simples / triades.	HARD
L4	Pro — Performance	Phrasés rapides, arpèges/rythmes + vélocité PRO	

Règles d'affichage: un label court (EASY/MED/HARD/PRO) dans un chip en haut à gauche de la tuile vidéo.

2) Tokens visuels (dark) & composants

Token	Valeur / Règle
Background	#0B0F10
Surface	#12171A
Card	#0F1417
Primary	#2AE6BE (accent #7EF2DA)
Text	#E9F5F1 / #A9C3BC
Radius	Buttons 24 / Cards 16
Shadow	Soft, blur 30, opacité 45% primary
Button	Cercle 220px (Home) • Gradient primary
Badges	Coin supérieur • fond #00000088 • texte 12

- BigRecordButton (Home): état idle / recording / processing.
- VideoTile (Previews 2x2): vignette, badge 16s, label niveau.
- PaywallModal: prix, bouton Acheter (1 \$), Restaurer achat.
- PracticeHUD (phase 2): clavier simplifié + timeline + feedback (vert/jaune/rouge).

3) Flux UX officiel (résumé)

- 1 Home: Tap sur le gros bouton → enregistre ~8 s.
- 2 Upload → backend `/process` → création 4 vidéos.
- 3 Previews: grille 2x2, lecture auto **16 s** (fichiers preview).
- 4 Paywall: 1 \$ débloque **les 4 versions complètes** (restore inclus).
- 5 Player: lecture complète + télécharger/partager (si activé plus tard).
- 6 Practice (phase 2): évaluation monophonique au micro.

4) Permissions Android & réseau (dev)

- **INTERNET** (lecture des MP4 du backend).
- **RECORD_AUDIO** (enregistrement 8 s).
- **usesCleartextTraffic="true"** dans pour HTTP local durant le dev (retirer/adapter plus tard si HTTPS).
- Enregistrement: utiliser *path_provider* (dossier app) au lieu de /sdcard/...

5) Budgets fichiers & perfs

- Upload audio ≤ 10 Mo (limite Nginx/UVicorn).
- Preview MP4 ≤ 2 Mo chacun (target ~1280x360 à 1–2 Mbps, 16 s).
- Full MP4 ≤ 6–8 Mo (30–45 s).
- Temps de génération cible: < 60 s (4 previews) sur machine locale correcte.

6) États d'erreur propres (messages UI)

- Micro refusé → “Autorise le micro pour créer les vidéos.” (bouton Réessayer).
- Backend non joignable → “Serveur indisponible, réessayez.”
- Aucune note détectée → “On n'a pas trouvé de mélodie exploitable, retente dans un endroit calme.”
- IAP annulé → “Achat annulé, tu peux réessayer quand tu veux.”

7) Ce qu'on aurait pu oublier (rattrapage)

- Privacy Policy & ToS (même page simple) — mentionner l'enregistrement court local et la purge des médias côté serveur.
- Bouton “Restaurer achat” (obligatoire iOS; recommandé Android).
- Analytics de base: “generate_preview”, “iap_success”, “practice_start”.
- Accessibilité: tailles de texte, contrastes (vérifier WCAG minimal).
- Orientation: portrait-only pour v1 (éviter les surprises en paysage).
- Min SDK Android (ex: 24) + cible récente; icônes adaptive.
- Haptics: vibration courte au tap du bouton (améliore le ressenti).
- Localisation: FR/EN au minimum (textes UI dans un fichier de strings).

8) Légal & branding

- **Pas de piste originale** dans les vidéos générées: visualisation pédagogique d'un clavier animé (OK pédagogique).
- UI "façon Shazam" = **inspiration** (ne pas copier 1:1). Garde ton identité (nom, icône, gradient).
- Marque & nom: valider un nom d'app clair (ex.: "ShazaPiano") + icône propre (teal + symbole piano).

9) GO/NO-GO — Checklist finale

- Emulateur Android lance l'app → tap bouton → enregistre 8 s → 4 PREVIEWS 16 s lisibles.
- Paywall s'ouvre, bouton "Restaurer achat" présent (même si inactif pour l'instant).
- Backend `/health` OK, `/process` renvoie 4 objets (preview_url/video_url/midi_url/tempo/key).
- Permissions micro/réseau OK, pas de crash; cleartext actif pour dev.
- Budgets fichiers respectés (taille/temps).

10) Roadmap courte après validation visuelle

- 1 Rendu clavier animé (remplace le fond noir POC).
- 2 Branchement IAP (achat 1 \$ + restore + persistance).
- 3 Practice monophonique (pitch + HUD).
- 4 Docker backend (si besoin), Privacy/ToS, Closed Testing Play Console.

Ce document complète les PDF précédents. Donne-le à Cursor pour aligner design, noms et check de lancement.