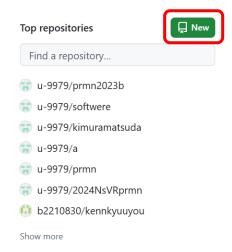
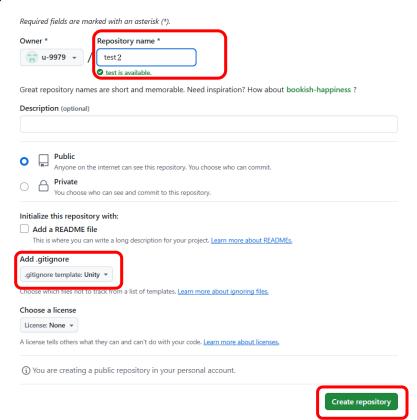
## GitHub に push する方法

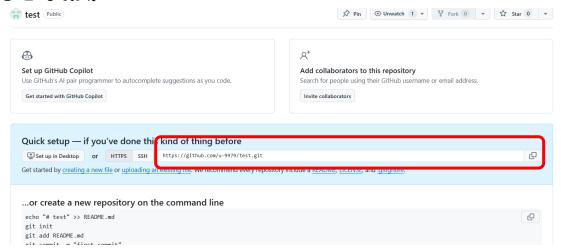
## 1.「New」を押す。



## 2. Repository name に任意の名前と Add .gitignore を Unity に選択して、「Create repository」をクリックする。



3. URL をコピーしておく。



- 4. フォルダの任意の場所 (C ドライブの Unity のプロジェクトがある階層がおすすめ) で 右クリック→その他のオプションを確認→Open Git Bash here
- 5.Git Bash に下記のコマンドを打つ (URL は 3 でコピーしたもの)
  - ·git clone URL

```
misa3@DESKTOP-KIGPM7P MINGW64 ~ (main)
$ git clone https://github.com/u-9979/test2.git
```

- 6. 4 の階層に作成したリポジトリのフォルダが作られているので、その中に作成したプロジェクトの中身を全てコピーしてリポジトリにペーストする。
- 7. Git Bush で下記のコマンドを打つ。
  - ① cd リポジトリ名

```
misa3@DESKTOP-KIGPM7P MINGW64 ~ (main)
$ cd test2
```

② git add . (add と . の間にスペースあり)

misa3@DESKTOP-KIGPM7P MINGW64 ~/test2 (main) \$ git add .

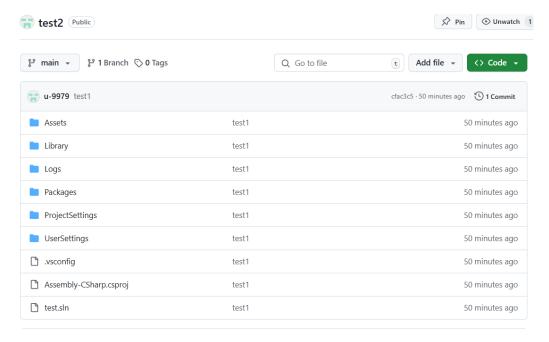
③ git commit -m 'コメント'

```
misa3@DESKTOP-KIGPM7P MINGW64 ~/test2 (main)
$ git commit -m '玉転がし'
```

4 git push

```
misa3@DESKTOP-KIGPM7P MINGW64 ~/test2 (main) $ git push
```

8. git を更新して、リポジトリに push したものが追加されているか確認する。



※push が終わったら git の URL を discorde で送ってください。