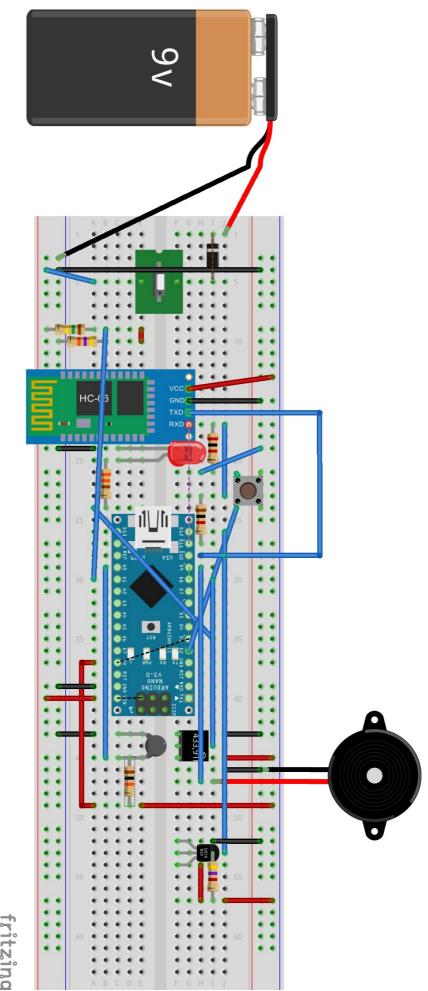
Brausteuerung V3 (Bluetooth) Aufbauanleitung

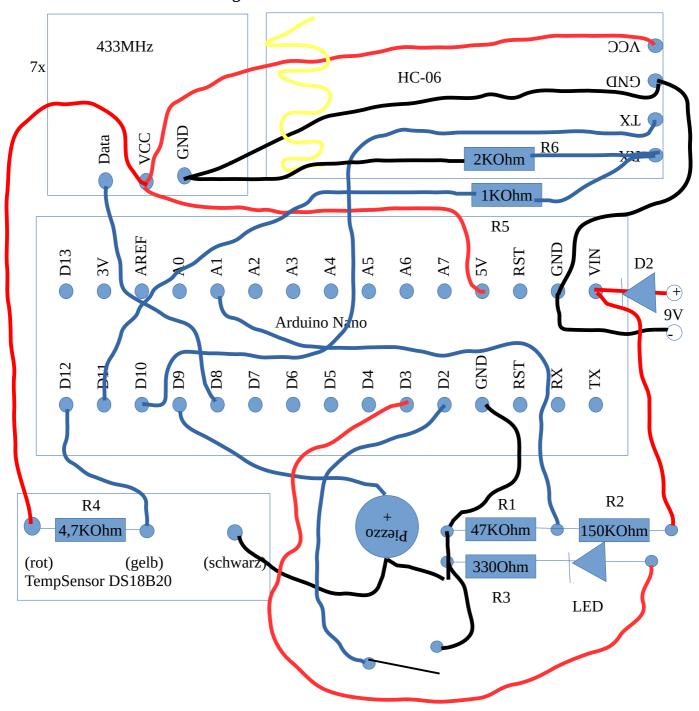
mikroSikaru.de

brausteuerung@AndreBetz.de

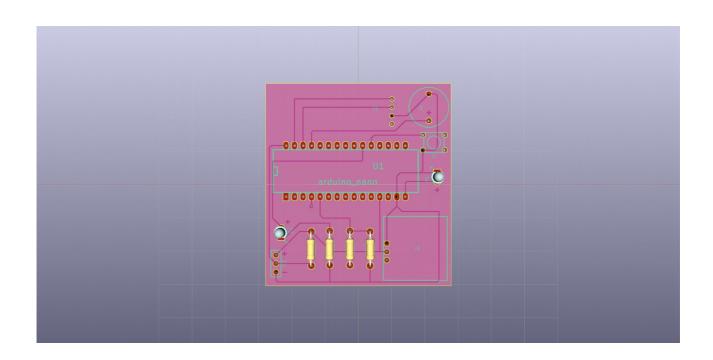


fritzing

Platine Rückseite Verdrahtung Arduino Nano

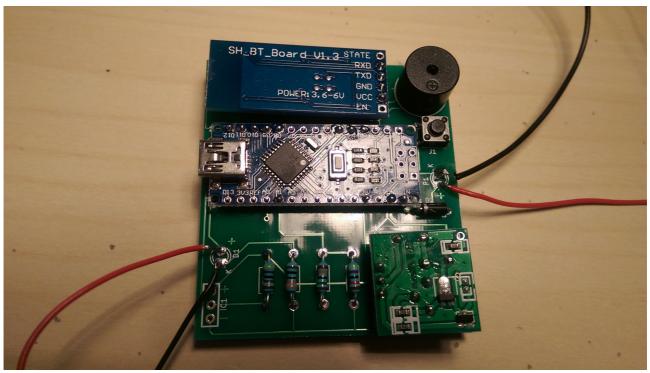


- 2x 70mm Rote Kabel
- 2x 70mm Schwarze Kabel
- 45cm Lötzinn 1,0mm
- 1x Piezzo
- 1x Platine 6cm x 5,5cm
- 1x 433MHz SendeModul
- 1x Arduino Nano
- 1x 330Ohm (R3) (orange, orange, schwarz, schwarz, <variabel>)
 1x 150kOhm (R2) (braun, grün, schwarz, orange, <variabel>)
- 1x 47kOhm (R1) (gelb, violet, schwarz,rot, <variabel>)
- 1x 4,7kOhm (R4) (gelb, violet, schwarz,braun, <variabel>)
- 1x 1kOhm (R5) (braun, schwarz, schwarz ,braun, <variabel>)
- 1x 2kOhm (R6) (rot, schwarz, schwarz ,braun <variabel>)
- 1x Schalter
- 1x HTC 6 Bluetooth Modul
- 1x rote LED d=3mm
- 1x 9V Batterieclip
- 1x Gehäuse GEH KSB 01B 101x60x26
- 1x Dipswitch
- 1x Taster
- 1x Tülle
- 1x DS18b20 Temp Sensor
- 1x Sekundenkleber 2 Tropfen für zugentlastung Sensor
- 1x Isolierband 10cm
- 1x D1 Diode 1N5817

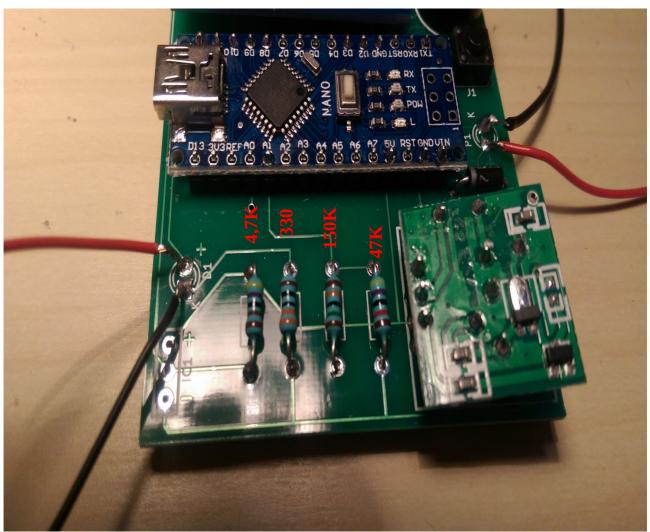


1. Platine bestücken





Diode Richtung beachten. Am besten noch vor dem Arduino reinsetzen

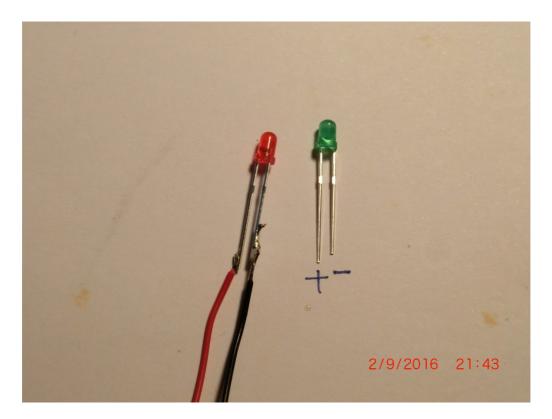


Widerstände



Bluetooth Modul leicht schräg einsetzen, da sonst die Antenne von der darunterliegenden Platine abgeschirmst wird

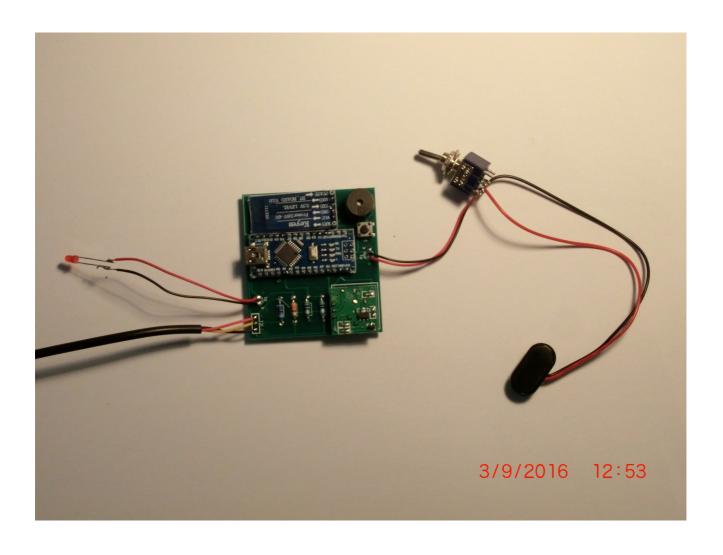
2. LED Widerstand anlöten



3. Schalter zusammenbauen



4. Bauteile auf Platine löten



5.1 Gehäuse bohren





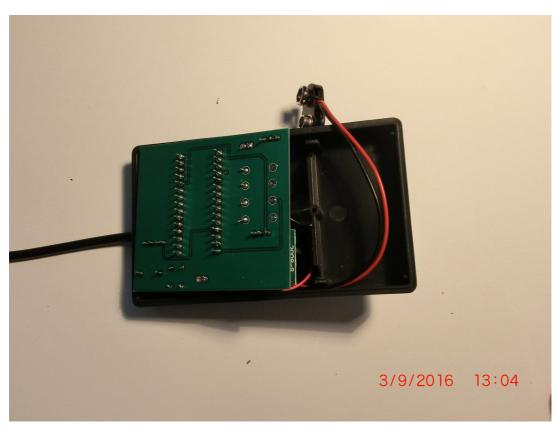
5.2 Tülle ins Gehäuse setzen



Temperatursensorkabel durch die Tülle ziehen. Später dann an der Stelle etwas Sekundenkleber auftragen, damit der Schlauch zugfest sitzt.

6. Platine einsetzen





7. Firmware installieren:

- 1. Install USB Arduino Driver:
- Download Driver CH341SER http://www.wch.cn/download/CH341SER_EXE.html
- Run CH341SER\Setup.exe

(some other Models coudl need this driver FTDI Chipsatz:

http://www.ftdichip.com/Drivers/VCP.htm)

- Press install
- connect Arduino Board with USB
- wait until hardware is installed (this could take some minutes)
- 2. Download FW
- Download https://github.com/sky4walk/BrausteuerungV3/archive/master.zip
- extract ZIP File BrausteuerungV3-master.zip
- 3. For First Time installation change Bluetooth Baudrate of Bluetooth Module:
- press <Windows>+R and put in "cmd" and press <OK>
- go to directory BrausteuerungV3-master\BackEnd\Arduino\avrdude
- start listComPorts.exe
- in the ouput there is the com port where the arduino is.
- go to directory BrausteuerungV3-master\BackEnd\Arduino
- set the comport in the file setBT.bat in line SET COMPORT=<comport>
- setBT.bat aufrufen
- wait until update is finished
- 4. Flush Arduino Board with Firmware:
- press <Windows>+R and put in "cmd" and press <OK>
- go to directory BrausteuerungV3-master\BackEnd\Arduino\avrdude
- start listComPorts.exe
- in the ouput there is the com port where the arduino is.
- go to directory BrausteuerungV3-master\BackEnd\Arduino
- set the comport in the file installFW.bat in line SET COMPORT=<comport>
- call skript installFW.bat
- wait until update is finished
- 5. App auf Mobilgeraet installieren
- https://play.google.com/store/apps/details?id=Qwerty.BluetoothTerminal&hl=de zum Testen der Bluetooth Verbindung
- $\underline{https://play.google.com/store/apps/details?id=de.mikrosikaru.brausteuerungapp\&hl=de} \\ eigentliche Bedienapplikation$
- 6. Funksteckdose einlernen
- 6.1. mit Bluetooth Terminal
- Bluetooth Terminal starten
- Funksteckdose in Einlernmodus setzen
- mehrmals ,h'-Zeichen sende
- 6.2. mit Brausteuerung Applikation
- App starten
- Brauprogramm erstellen, dass alle 2 Sekunden ein und ausschaltet

$\frac{https://raw.githubusercontent.com/sky4walk/BrausteuerungV3/master/FrontEnd/Rezepte/Einlernen}{Funksteckdose.bml}$

- Funksteckdose in Einlernmodus setzen
- Brauprogramm starten

8. Gehäuse schließen:



FAQ:

- Bluetooth geht nicht:

Bluetooth Modul etwas anheben. Anscheined schirmt die Masse unter der platine zu stark ab zu wneig Strom in der batterie

- 433MHz geht nicht:

evtl werden nach einbau in kleines gehäuse kontakte gelockert evtl müssen lötstellen doch noch grösser gemacht werden evtl sind module kaputt