

# 目录

前言	1.1
简介	1.2
环境搭建	1.3
核心功能	1.4
监听	1.4.1
查找元素	1.4.2
xpath	1.4.2.1
操作元素	1.4.3
点击元素	1.4.3.1
输入内容	1.4.3.2
相关	1.5
weditor	1.5.1
常见问题	1.6
源码分析	1.7
通用功能函数	1.8
工具类函数	1.8.1
adb相关	1.8.2
设备相关	1.8.3
其他	1.8.4
附录	1.9
参考资料	1.9.1

# 安卓自动化测试利器：uiautomator2

- 最新版本： v0.6
- 更新时间： 20200620

## 鸣谢

感谢我的老婆陈雪的包容理解和悉心照料，才使得我 crifan 有更多精力去专注技术专研和整理归纳出这些电子书和技术教程，特此鸣谢。

## 简介

总结安卓设备自动化测试领域好用的库uiautomator2，介绍如何搭建环境，如何连接安卓真机测试，如何用weditor去辅助调试，以及放出自己总结的各种常用函数和具体用法。

## 源码+浏览+下载

本书的各种源码、在线浏览地址、多种格式文件下载如下：

### Gitbook源码

- [crifan/android\\_automation\\_uiautomator2](#): 安卓自动化测试利器：uiautomator2

### 如何使用此Gitbook源码去生成发布为电子书

详见：[crifan/gitbook\\_template: demo how to use crifan gitbook template and demo](#)

### 在线浏览

- 安卓自动化测试利器：[uiautomator2 book.crifan.com](#)
- 安卓自动化测试利器：[uiautomator2 crifan.github.io](#)

### 离线下载阅读

- 安卓自动化测试利器：[uiautomator2 PDF](#)
- 安卓自动化测试利器：[uiautomator2 ePub](#)
- 安卓自动化测试利器：[uiautomator2 Mobi](#)

## 版权说明

此电子书教程的全部内容，如无特别说明，均为本人原创和整理。其中部分内容参考自网络，均已备注了出处。如有发现侵犯您的版权，请通过邮箱联系我 [admin 艾特 crifan.com](mailto:admin@crifan.com)，我会尽快删除。谢谢合作。

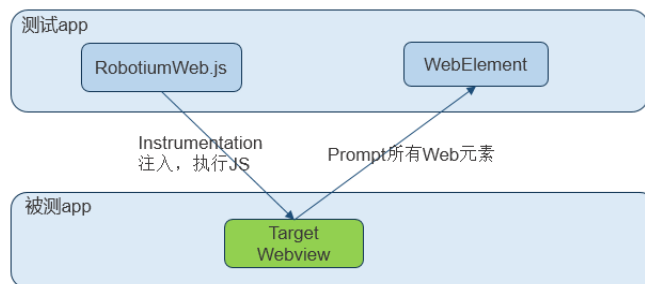
crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新：2020-06-20 21:50:03

## uiautomator2简介

- uiautomator2
  - 简称: `u2`
  - 是什么: 使用Python对Android设备进行UI自动化的库
  - 作用: 自动化操作安卓设备, 用于测试或抓包等
  - 语言: `Python`
  - 主页
    - [openatx/uiautomator2: Android Uiautomator2 Python Wrapper](#)
    - 其中 `openatx` 中的
      - `ATX = AutomatorX`
  - 竞品=其他安卓自动化测试框架
    - Robotium
    - Selendroid
    - Espresso

## 基本原理

- 背景
  - Android内置的支持测试的框架
    - Android 4.2+: `UiAutomator`
    - Android 2.3 ~ 4.1: `Instrumentation`
- uiautomator2的原理
  - 图



- 
- 文字
  - 采用 `Instrumentation` 注入被测app后, 执行 `js` 脚本, 提取并封装成拥有 `Web` 元素的文本信息、`id` 或 `class` 等属性、坐标信息等等的`WebElement`对象
  - 通过 `js` 注入的方式, 可以获取网页中的包括文字、`tag`标签、属性、坐标等信息。
    - `Android`

- `WebChromeClient` 类在 `Android` 中, 主要用于辅助 `WebView` 处理 `js` 的对话框、提示框等等

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 09:43:12

## 环境搭建

下面介绍如何搭建uiautomator2的开发环境，去测试安卓设备。

### 准备工作： 安卓手机

#### 确保手机中开启了USB安装

安卓手机中开启 开发者选项 -> USB调试 -> USB安装



否则后续无法正常安装uiautomator2相关的ATX等软件和服务。

## 安装

```
pip3 install -U uiautomator2
```

- 如果包管理器是 `pipenv` , 则用:
  - `pipenv install uiautomator2`

再去安装相关依赖的东西:

```
python3 -m uiautomator2 init
```

## 测试连接

再去测试连接:

```
import uiautomator2 as u2
d = u2.connect() # connect to device
print(d.info)
```

其中:

`u2.connect()`可以换成wifi或usb:

- wifi
  - `d = u2.connect('10.0.0.1')`
- usb
  - `d = u2.connect('8c8a4d4d')`
    - 其中 8c8a4d4d 是 adb devices 列出的当前 (用USB数据线连接到Mac中的) 安卓设备的ID

```
→ ~ adb devices
List of devices attached
8c8a4d4d    device
```

输出举例:

```
→ autoTestAndroidGameHappyBigBattle python
Python 3.7.3 (default, May 22 2019, 10:55:14)
[Clang 10.0.1 (clang-1001.0.46.4)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more :
>>> import uiautomator2 as u2
>>> d = u2.connect('8c8a4d4d')
conn=<urllib3.connection.HTTPConnection object at 0x1077f4c>
```

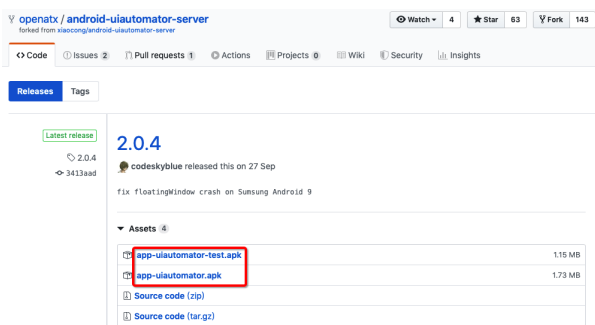


## 说明：安装细节

### 安装内容

上述命令会安装相关工具到你安卓手机中：

- uiautomator-server
  - 作用：包含httprpc服务的apk
    - 2个apk
      - 图解



- 框架要求2个apk，缺一不可
  - app-uiautomator-test.apk：测试程序
    - uiautomator这个框架允许我们测试第三方应用
    - 包名：com.github.uiautomator.test
  - app-uiautomator.apk：被测应用
    - 基本就是个傀儡
      - 只要别轻易的死掉，就算是一个合格的应用了
    - 包名：com.github.uiautomator
- 地址：<https://github.com/openatx/android-uiautomator-server/releases>
- atx-agent
  - 地址：<https://github.com/openatx/atx-agent>
- openstf/minicap
  - 地址：<https://github.com/openstf/minicap>
- openstf/minitouch
  - 地址：<https://github.com/openstf/minitouch>

### 安装log日志

期间如果开启了uiautomator2的debug后，可以看到更详细的信息。

比如安装路径（小米9中安装期间显示安装的东西有）：

- minicap、minitouch
  - [https://tool.appetizer.io/openatx/stf-binaries/raw/master/node\\_modules/minitouch-](https://tool.appetizer.io/openatx/stf-binaries/raw/master/node_modules/minitouch-)

[prebuilt/prebuilt/arm64-v8a/bin/minitouch](#)

- com.github.uiautomator, com.github.uiautomator.test 2.0.3
  - <https://tool.appetizer.io/openatx/android-uiautomator-jsonrpcserver/releases/download/v0.1.6/bundle.jar>
  - <https://tool.appetizer.io/openatx/android-uiautomator-jsonrpcserver/releases/download/v0.1.6/uiautomator-stub.jar>
  - <https://tool.appetizer.io/openatx/android-uiautomator-server/releases/download/2.0.3/app-uiautomator.apk>
  - <https://tool.appetizer.io/openatx/android-uiautomator-server/releases/download/2.0.3/app-uiautomator-test.apk>

安卓6的 华为畅享6S , 重新初始化的log是:

```
[200218 13:55:44] [DevicesMethods.py 11 ] start init driver
[I 200218 13:55:45 init:132] uiautomator2 version: 2.5.3
[I 200218 13:55:45 init:317] Install minicap, minitouch
[I 200218 13:55:45 init:330] Install com.github.uiautomator
[I 200218 13:56:02 init:300] - app-uiautomator.apk installed
[I 200218 13:56:14 init:300] - app-uiautomator-test.apk installed
[I 200218 13:56:14 init:308] Install atx-agent 0.8.2
[I 200218 13:56:19 init:342] Check atx-agent version
Successfully init AdbDevice(serial=DWH9X17124W03779)
```

安卓9的 红米Note8Pro 的初始化log是:

```
[200217 14:45:33] [DevicesMethods.py 11 ] start init driver
[I 200217 14:45:37 init:132] uiautomator2 version: 2.5.3
[I 200217 14:45:37 init:317] Install minicap, minitouch
minicap.so [#####] 67.1K/67.1K
[I 200217 14:45:37 init:330] Install com.github.uiautomator
[I 200217 14:45:38 init:300] - app-uiautomator.apk installed
[I 200217 14:45:38 init:300] - app-uiautomator-test.apk installed
[I 200217 14:45:38 init:308] Install atx-agent 0.8.2
[I 200217 14:45:39 init:342] Check atx-agent version
Successfully init AdbDevice(serial=hmucaei75ptk7szs)
```

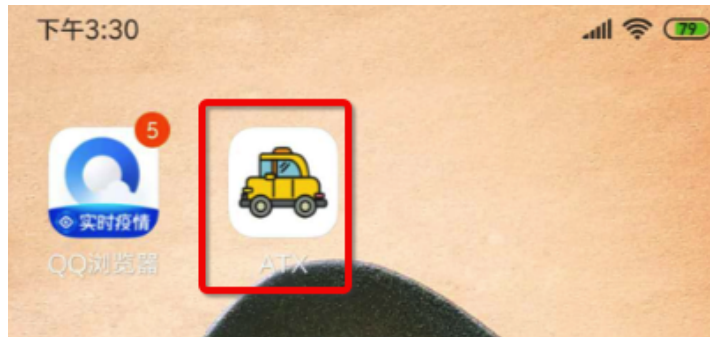
分别对应着去安装:

- minicap和minitouch
- com.github.uiautomator和com.github.uiautomator.test
  - 对应着: app-uiautomator.apk和app-uiautomator-test.apk
- atx-agent

## 安装后的app

不过, 实际上 (安卓10的小米9, 安卓9的小米Note8Pro) 只安装了, 最核心的2个:

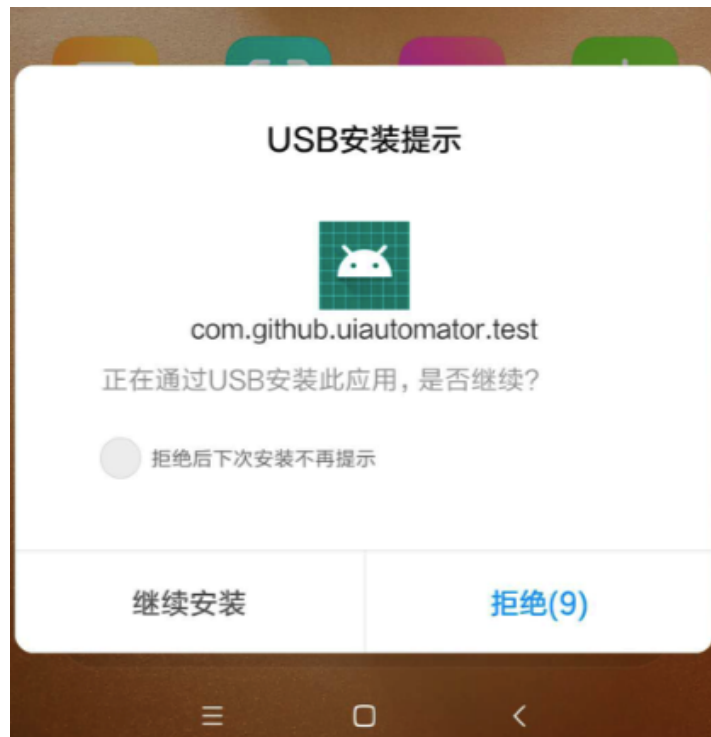
- ATX
  - 桌面图标



- 安装期间需要手动点击 继续安装



- com.github.uiautomator.test
  - 桌面图片: 无
  - 安装期间, 需要手动点击: 继续安装

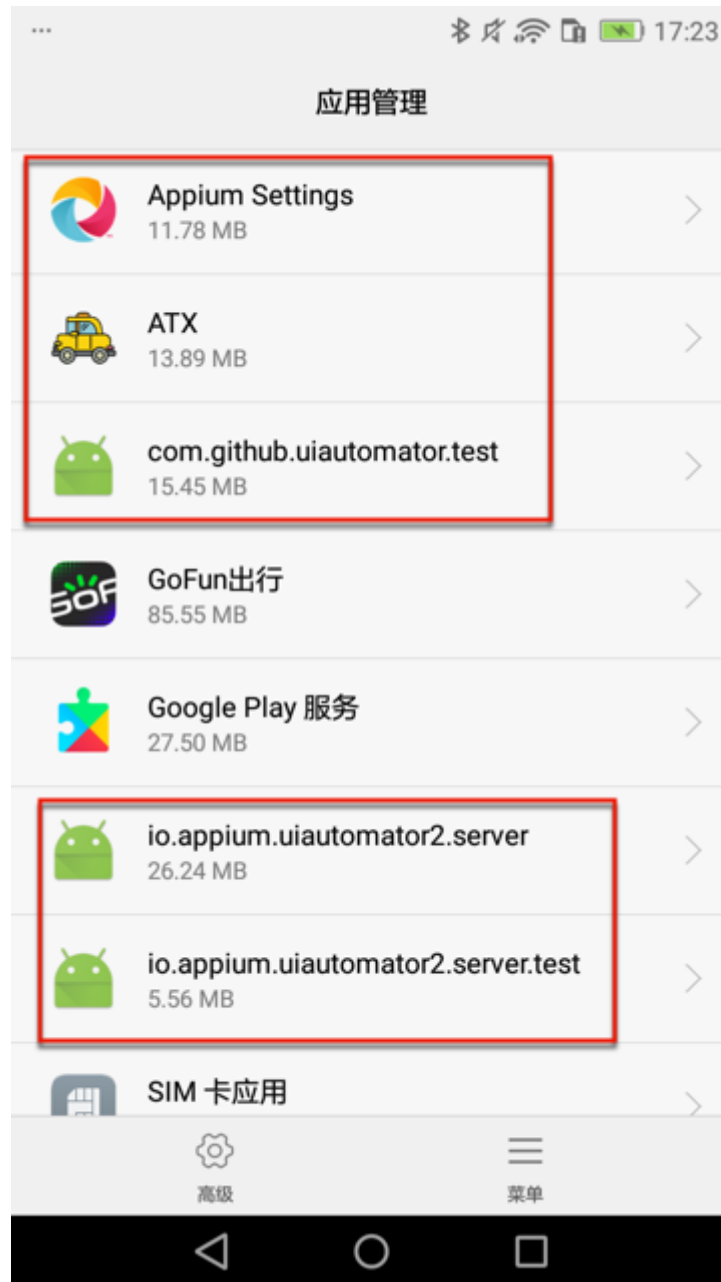


安装后，可以在应用管理中找到，刚才安装的2个应用：

- 红米Note8Pro 安卓9



- 华为畅享6S 安卓6



## ATX

关于ATX，启动后的主界面：



点击 启动UIAUTOMATOR 后, 会显示: ATX: Uiautomator started



crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 14:20:57

## 核心功能

接着介绍uiautomator2的一些常用的核心的功能。

crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 07:34:46



## 监听

其中一个很常用的，很好用的功能就是：**监听**

即，注册了要监听的条件，满足后，就会自动触发。

典型应用比如，希望界面中出现 好的 、 确定 等按钮，就自动点击。

crifan.com，使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:36:18

## 查找元素

安卓测试期间，最常用的要属于，查找和定位页面中的相关元素了。

crifan.com，使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:36:49

## xpath

xpath本身是一套独立的技术，常用于web领域内。

此处uiautomator2也支持xpath，用于元素定位，可以实现复杂条件的元素的查找。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:37:53

## 操作元素

找到元素后，往往会涉及到操作元素，其中常见的一些操作有：

- 点击元素
- （给元素）输入内容

下面详细介绍如何操作。

crifan.com，使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:40:34

## 点击元素

找到元素后，往往涉及到点击元素。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:41:12

## 输入内容

找到元素后，也会遇到需要输入内容的情况。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:41:30

## 相关

uiautomator2开放期间，往往会涉及到一些其他一些内容，此处把相对独立的部分整理出来，单独解释，方便查阅和理解。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:42:40

## weditor

折腾u2期间，少不了要调试设备当前的页面，以及希望了解其中的元素和细节。

这时候，同一个作者开发的，用于辅助u2的 `weditor`，就可以派上用场了。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:44:46



## 常见问题

此处整理出uiautomator2开发期间，遇到的一些常见问题及其解决办法。

crifan.com，使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:45:10

## 源码分析

折腾uiautomator2期间，分析了其中部分源码。现把过程整理如下供参考。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 07:45:47

## 通用功能函数

开发uiautomator2期间，把一些常用的功能，封装成了函数，贴出来，并给出具体调用方式即实际案例，供参考。

其中后续各种通用功能和函数，往往都会调用到一些基础的工具类函数，详见接下来的[工具类函数](#)，后续就不再赘述。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 08:01:13

## 工具类函数

在介绍通用功能之前，要先把常用到的基础的工具类的函数贴出来，供参考使用。

### 获取命令执行后返回的结果

```
def get_cmd_lines(cmd, text=False):
    # 执行cmd命令，将结果保存为列表
    resultStr = ""
    resultStrList = []
    try:
        consoleOutputByte = subprocess.check_output(cmd, sh
    try:
        resultStr = consoleOutputByte.decode("utf-8")
    except UnicodeDecodeError:
        # TODO: use chardet auto detect encoding
        # consoleOutputStr = consoleOutputByte.decode('
        resultStr = consoleOutputByte.decode("gb18030")

    if not text:
        resultStrList = resultStr.splitlines()
    except Exception as err:
        print("err=%s when run cmd=%s" % (err, cmd))

    if text:
        return resultStr
    else:
        return resultStrList
```

crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 08:00:23

## adb

uiautomator2操作安卓设备期间，往往会涉及到，借助于安卓体系内本身就有的工具 `adb`，去实现对设备的一些操控。

此处整理出一些常见的用法和通用功能。

## 获取当前安卓手机名

```
def get_phone_name_Android(self):
    # cmd = 'adb -s {} shell getprop ro.product.model'.format(device)
    cmd = 'adb -s {} shell getprop ro.product.name'.format(device)
    text = CommonUtils.get_cmd_lines(cmd, text=True)
    # https://miuiver.com/xiaomi-device-codename/
    # begonia -> 红米Note 8内部代号为“begonia”
    return re.sub("\s", "", text)
    # isRunCmdOk, outputText = self.getCommandOutput(cmd)
    # if isRunCmdOk:
    #     phoneName = outputText
    # else:
    #     phoneName = ""
    # return phoneName
```

调用：

```
def get_phone_name(self):
    # 获取手机名称，以提取配置信息
    if self.isAndroid:
        return self.get_phone_name_Android()
```

## 获取当前连接的设备

```
def get_devices_Android(self):
    lines = CommonUtils.get_cmd_lines('adb devices')
    return [line.split()[0] for line in lines if line and line != 'adb devices']
```

调用：

```
devices = self.get_devices_Android()
```

相关命令输出举例：

```
→ ~ adb devices
List of devices attached
8c8a4d4d    device
```

## 获取当前正在运行的app和页面activity

```
def get_PackageActivity_Android(self):
    # adb直接获取当前活跃app及activity
    package, activity = "", ""
    cmds = ['dumpsys activity |grep {}'.format(item) for item in ['package', 'activity']]
    for cmd in cmds:
        output = self.driver.shell(cmd).output
        result = re.search("u0(.*?)", output)
        package = result.group(1).strip() if result else ""
        result = re.search("/(.*?)\s", output)
        activity = result.group(1).strip() if result else ""
    if package and activity:
        return package, activity
    return package, activity
```

调用:

```
package, activity = self.get_PackageActivity()
```

## 获取已安装app列表

```
def get_packages(self):
    # 获取已安装的app的appPackage列表
    if isinstance(self.driver, u2.UIAutomatorServer):
        text = self.driver.shell("pm list packages")[0]
        return re.findall(':(.*?)\n', text)
    else:
        cmd = 'adb -s {0} shell pm list packages'.format(self.device_id)
        lines = CommonUtils.get_cmd_lines(cmd)
        return [line.split(":")[1].strip() for line in lines]
```

调用:

```
packages = self.get_packages()
```

## 安装安卓app

```
def install_app_Android(self, item, packages=None):
    if packages is None:
        packages = self.get_packages()
    if item[1] in packages:
        logging.info("AppName {0} is already installed".format(item[1]))
    else:
        logging.info("start to install app in {}".format(item[1]))
        os.system("adb -s {0} install {1}".format(self.device, item[1]))
```

调用：

```
def install_app(self, item, packages=None):
    # 安装app
    if self.isAndroid():
        return self.install_app_Android(item, packages)
```

## 卸载安卓app

```
def uninstall_app(self, item):
    # 卸载安装包
    os.system("adb -s {0} uninstall {1}".format(self.device, item[1]))
    logging.info("uninstall app {} end".format(item[1]))
```

调用：

```
if item[1] in packages:
    self.uninstall_app(item)
```

crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 09:47:02

## 设备相关

此处整理出，和安卓设备相关的一些通用功能的函数和调用举例。

### 获取安卓设备信息

```
def getDeviceInfo(self):  
    return self.driver.device_info
```

调用：

```
deviceInfo = self.getDeviceInfo()
```

### 获取安卓版本

```
def getAndroidVersion(self):  
    """返回安卓版本号，float值： 6.0, 9.0 """  
    deviceInfo = self.getDeviceInfo()  
    logging.debug("deviceInfo=%s" % deviceInfo)  
    androidVersionStr = deviceInfo["version"] # '6.0'  
    androidVersionFloat = float(androidVersionStr)  
    return androidVersionFloat
```

调用：

```
curAndroidVersionFloat = self.getAndroidVersion()  
ANDROID_VERSION_NEED_RESTART_U2 = 7.0  
if curAndroidVersionFloat <= ANDROID_VERSION_NEED_RESTART_U2:  
    isNeedRestartU2 = True
```

### 获取安卓屏幕分辨率



```

def getCurScreenResolution(self):
    """Get current screen resolution"""
    driverInfo = self.driver.info
    logging.debug("driverInfo=%s" % driverInfo)
    # displayWidth = driverInfo["displayWidth"]
    # displayHeight = driverInfo["displayHeight"]
    # logging.info("displayWidth=%s, displayHeight=%s", displayWidth, displayHeight)
    # deviceInfo = self.driver.device_info
    deviceInfo = self.getDeviceInfo()
    logging.debug("deviceInfo=%s" % deviceInfo)
    deviceDisplay = deviceInfo["display"]
    logging.debug("deviceDisplay=%s" % deviceDisplay)
    screenWidth = deviceDisplay["width"]
    screenHeight = deviceDisplay["height"]
    logging.debug("screenWidth=%s, screenHeight=%s", screenWidth, screenHeight)
    if driverInfo["displayRotation"] == 1:
        curScreenWidth = screenHeight
        curScreenHeight = screenWidth
    else:
        curScreenWidth = screenWidth
        curScreenHeight = screenHeight
    logging.debug("curScreenWidth=%s, curScreenHeight=%s", curScreenWidth, curScreenHeight)

    return (curScreenWidth, curScreenHeight)

```

调用：

```
screenWidth, screenHeight = self.getCurScreenResolution()
```

crifan.com，使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新： 2020-06-20 08:01:55

## 其他

### 坐标值

#### boundsToCenterPoint: 从bounds算出中间坐标值

```
def boundsToCenterPoint(self, boundsStr):
    """
    从bounds转换出中间点位置坐标

    Example:
        bounds: '[156,1522] [912,2027]'
        return: [534, 1774]
    """
    filterStr = re.sub('\[|,|\]', " ", boundsStr)
    boundStrList = filterStr.split()
    boundMap = map(int, boundStrList)
    boundIntList = list(boundMap)
    x0 = boundIntList[0]
    y0 = boundIntList[1]
    x1 = boundIntList[2]
    y1 = boundIntList[3]
    centerPoint = [(x1 + x0)//2, (y1 + y0)//2]
    return centerPoint
```

调用:

```
centerPoint = self.boundsToCenterPoint(locatorBounds)
self.tap(centerPoint)
```

## xpath

#### getCurPageSource: 获取当前页面源码xml

```
def getCurPageSource(self):
    # curPageSrcXml = self.driver.dump_hierarchy()
    curPageSrcXml = self.driver.dump_hierarchy(compressed=False)

    # output, exitCode = self.driver.shell(["adb", "shell", "cat /data/local/tmp/page_source.xml"])
    # output, exitCode = self.driver.shell(["uiautomator", "dump", "-r"])
    # output, exitCode = self.driver.shell(["uiautomator", "dump", "-r", "-s"])
    # output, exitCode = self.driver.shell(["shell", "uiautomator", "dump", "-r"])
    # curPageSrcXml = output

    return curPageSrcXml
```

调用：

```
curPageSrcXml = self.getCurPageSource()
```

## 查找元素

**findAndClickNode：** 查找当前节点的父级符合条件的节点 并点击

```
def findAndClickNode(self, curNodeXpath):
    """
        寻找可以clickable=true的当前或父级元素，并点击

        注：主要用于当前节点clickable=false，点击无效时，使用此方法
    """
    foundAndClicked = False
    matchDict = {"clickable": "true"}
    clickableParentNode = self.findParentNode(curNodeXpath=curNodeXpath, matchDict=matchDict)
    if clickableParentNode:
        foundNodeAttrib = clickableParentNode.attrib
        clickableParentNode.click()
        foundAndClicked = True
        logging.info("clicked element [%s] found by [xpath=%s]" % (foundNodeAttrib, curNodeXpath))
    else:
        logging.warning("Fail click %s for not found %s(parent)" % (curNodeXpath, matchDict))

    return foundAndClicked
```

调用：

```

if curNodeXPath:
    foundAndClicked = self.findAndClickNode(curNodeXPath)

```

相关函数：

### findParentNode：寻找父节点

```

def findParentNode(self, curNodeXPath, matchDict, maxUpLevel):
    """
        寻找符合特定条件的父级节点，最多向上找3级

        如果当前节点符合条件，则返回当前节点
    """
    matchNode = None

    try:
        curNode = self.driver.xpath(curNodeXPath).get()
        curNodeAttrib = curNode.attrib # .attrib contain 'c
        # curNodeInfo = curNode.info # .info not contain 'c
        isCurMatch = self.isMatchNode(curNodeAttrib, matchDict)
        if isCurMatch:
            # current is match
            matchNode = curNode
        else:
            # try parent nodes
            curUpLevel = 1
            curParentNodeXPath = curNodeXPath
            while(curUpLevel <= maxUpLevel):
                curParentNodeXPath += "../"
                curParentNode = self.driver.xpath(curParentNodeXPath).get()
                curParentNodeAttrib = curParentNode.attrib
                isCurParentMatch = self.isMatchNode(curParentNodeAttrib, matchDict)
                if isCurParentMatch:
                    matchNode = curParentNode
                    break

                curUpLevel += 1

    except XPathElementNotFoundError as xpathNotFoundError:
        logging.error("XPathElementNotFoundError: %s", xpathNotFoundError)

    if not matchNode:
        logging.warning("Not found match parent for xpath=%s", curNodeXPath)

    return matchNode

```

### isMatchNode：节点是否匹配

```
def isMatchNode(self, curNodeAttrib, toMathInfo):
    """判断当前节点属性是否满足条件"""
    isAllMatch = True
    for eachKey, eachToMatchValue in toMathInfo.items():
        if eachKey not in curNodeAttrib:
            isAllMatch = False
            break

        curValue = curNodeAttrib[eachKey]
        if curValue != eachToMatchValue:
            isAllMatch = False
            break

    return isAllMatch
```

### findAndClickTextNode: 寻找节点并点击

```
def findAndClickTextNode(self, text):
    """
        对于text类型节点: android.widget.TextView, text=x
        寻找可以clickable=true的当前或父级元素, 并点击

        注: 主要用于当text=xxx的节点clickable=false, 点击无
    """
    curTextNodeXpath = "//android.widget.TextView[@text='%s']" % text
    self.findAndClickNode(curTextNodeXpath)
```

### xpathFindElement: 用xpath查找元素

```
def xpathFindElement(self, curClass=None, curId=None, curBo
    """
        find element by xpath

        return value type
            is: u2.xpath.XMLElement
            not: u2.session.UiObject
    """
    foundElement = None
    curXpath = self.generateElementXpath(curClass=curClass,
    try:
        foundElement = self.driver.xpath(curXpath).get()
    except XPathElementNotFoundError as xpathNotFoundError:
        logging.error("XPathElementNotFoundError: %s from %s" % (xpathNotFoundError, self))

    return foundElement
```

调用：

(1)

```
foundElement = self.xpathFindElement(curClass=locatorClass,
```

相关函数：

## generateElementXpath：生成元素xpath

```
def generateElementXpath(self, curClass=None, curId=None, curBounds=None):
    """generate element xpath"""
    # nodeXpath = ""
    # if locatorClass:
    #     nodeXpath = "//%s[@bounds='%s']" % (locatorClass, curBounds)
    # elif locatorId:
    #     nodeXpath = "//*[@resource-id='%s' and @bounds='%s']" % (locatorId, curBounds)
    # else:
    #     nodeXpath = "//*[@bounds='%s']" % curBounds

    classRule = "*"
    if curClass:
        classRule = curClass # 'android.widget.ImageView'

    propertyRule = ""
    if curId:
        propertyRule += "@resource-id='%s'" % curId
        # "@resource-id='com.netease.newsreader.activity:id'"

    if curBounds:
        if propertyRule:
            propertyRule += " and "

        propertyRule += "@bounds='%s'" % curBounds
        # "@resource-id='com.netease.newsreader.activity:id'"

    # TODO: add other support: text, desc, instance, ...
    curXpath = "//%s[%s]" % (classRule, propertyRule)
    # "//android.widget.ImageView[@resource-id='com.netease.newsreader.activity:id']"

    return curXpath
```

调用：

```

curClassname = None
curResId = None
curBoundsStr = None

# curAttrib = foundElement.attrib
# AttributeError: 'UiObject' object has no attribute 'attrib'
if hasattr(foundElement, "attrib"):
    curAttrib = foundElement.attrib
    # {'index': '0', 'text': '', 'resource-id': 'com.netease...'}
    curResId = curAttrib["resource-id"]
    curBoundsStr = curAttrib["bounds"]
else:
    # # for debug
    # self.debugPrintElement(foundElement, "no attrib")
    logging.debug("")

curInfo = foundElement.info
# {'bounds': {'bottom': 2134, 'left': 75, 'right': 141, 'top': 2098}}
if not curClassname:
    curClassname = curInfo["className"] # 'android.widget.TextView'

if not curBoundsStr:
    boundsDict = curInfo["bounds"]
    x0 = boundsDict["left"]
    y0 = boundsDict["top"]
    x1 = boundsDict["right"]
    y1 = boundsDict["bottom"]
    curBoundsStr = "[%d,%d][%d,%d]" % (x0, y0, x1, y1)
    # '[75,2098][141,2134]'

if not curResId:
    if "resourceName" in curInfo:
        curResId = curInfo["resourceName"] # 'com.netease...'

curNodeXPath = self.generateElementXPath(
    curClass=curClassname,
    curId=curResId,
    curBounds=curBoundsStr,
)

```

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)](#)协议发布 all right reserved,  
 powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 09:31:11

## 附录

下面列出相关参考资料。

crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 07:16:03



## 参考资料

- **【记录】** mac中用pipenv安装uiautomator2
- **【未解决】** 给安卓手机小米9中欢乐大作战的游戏实现自动挂机
- **【已解决】** 红米Note8Pro的uiautomator2初始化出错: OSError  
Errno Uiautomator started failed
- 
- [uiautomator | Android Developers](#)
- [Android 手机自动化测试工具有哪几种? - 知乎](#)
- [一种 Android 端 Web 多进程情况下支持 Web 自动化测试的方法 - 云+社区 - 腾讯云](#)
- [ATX 文档 - iOS 控件操作 API · TesterHome](#)
- [Manual Init · openatx/uiautomator2 Wiki](#)
- 

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)](#)协议发布 all right reserved,  
powered by Gitbook最后更新: 2020-06-20 14:21:02