



Les cartes Évolution vous offre une nouvelle manière de jouer à *King of New York* et de jouer avec vos Monstres de *King of New York* dans *King of Tokyo*.

Prenez les cartes Évolution en fonction du jeu auquel vous voulez jouer, *King of Tokyo* (bord blanc) ou *King of New York* (bord noir). Les autres sont remises dans la boîte.

INSTALLATION

Chaque joueur prend les Évolution de son Monstre, le lange et compose une pioche qu'il pose devant lui face cachée.

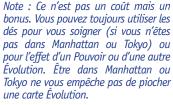
Chaque Monstre commence avec une Évolution. Piochez deux cartes et choisissez-en une. Conservez la carte choisie dans votre main (sans la montrer). Mélangez l'autre carte dans la pioche.

COMMENT EVOLUER?

Lorsqu'un Monstre obtient au moins

v v v avec son Lancer, il pioche





Si la pioche est vide, mélangez les cartes de la défausse pour en composer une nouvelle. Gardez vos Évolutions en Main jusqu'à ce que vous décidiez de les jouer, ce qui peut être fait même pendant le tour d'un autre Monstre.

LES ÉVOLUTIONS

Il y a deux types d'Évolution:

- Les Évolutions Temporaires
 Défaussez-les après utilisation.
- Les Évolutions Permanentes : Posezles face visible devant vous. Vous bénéficiez de leurs effets tant qu'elles sont là.

Note: Les effets d'une Évolution ou d'une carte du jeu de base qui font référence à une «carte» sans précision ne s'appliquent pas aux Évolutions.

DÉTAIL D'UNE CARTE ÉVOLUTION

NOM DU MONSTRE

Indique à quel Monstre cette Évolution est associée.

DEVOLUTION

Une Évolution peut être Temporaire ou Permanente.



ÉVOLUTION PERMANENTE

MORT

Jouez avec 1 dé supplémentaire. Vous ne pouvez pas gagner avec vos ★.

ESPECE

Mutants, Envahisseurs ou Robots, chaque Monstre appartient à une espèce. Elles serviront pour des variantes en tournois et des extensions futures.



VARIANTE

Cette variante est là pour vous permettre d'approcher Power Up! d'une manière plus compétitive.

EVOLUTIONS MUTANTES

- Mélangez ensemble les Évolutions des Monstres choisis par les joueurs et distribuez huit Évolutions à chaque joueur (elles peuvent donc appartenir à n'importe quel Monstre).
- Les joueurs choisissent simultanément une Évolution qu'ils posent devant eux face cachée et passent les autres Évolutions à leur voisin de gauche. Tous regardent alors les 7 Évolutions qu'ils ont reçues, en gardent une et passent les 6 autres à leur voisin de gauche. Ils répètent cette action jusqu'à avoir huit Évolutions devant eux.
- Chaque joueur mélange ses Évolutions et les pose devant lui face cachée pour composer une pioche.

©2016 Iello. *King of Tokyo, King of New York, Power Up!* et Iello sont des marques déposées de Iello. Tous droits réservés.



Auteur: Richard Garfield

Développement des règles : Richard Garfield, Skaff

Elias & Guillaume Gille-Naves.

Directeurs de collection : Cédric Barbé & Patrice Boulet

Chef de projet : Timothée Simonot

Test US:

Team Lead: David "Champion" Hicks

Testers: Steve Babcock, Emily Hicks, Ethan Hicks, Jason Jelt, Paul Meadors, James Moran, Jason Myers, Casey Richison, Luke Richison, Sean Redenbaugh, Peter Sadler, Aaron Schuetter, Amy Schuetter, Sarah Schuetter, Connor Strawn, Doug Strawn, Denise Strawn, Emma Strawn, Terry Wells, Colleen Westmor

Packageur : ORIGAMES

Coordination: Guillaume Gille-Naves

Direction Artistique: Igor Polouchine

Illustrations (Mega Shark) : Régis Torres d'après un

dessin d'Igor Polouchine.

Illustrations (Évolutions) : Régis Torres
Test FR : Rodolphe, Igor, Frédéric, Quentin et

Vincent.

IELLO - 9 Avenue Des Érables Lot 341 - 54180 Heillecourt France www.iello.info

SUIVEZ-NOUS SUR:





NRIGAMES