

2022 미래차 충전인프라구축운영 전문인력 양성교육  
전기차 충전기 빅데이터 심화

# 2022 전기차 충전 인프라 디지털 & 기술산업혁신 챌린지

2022.11



DX 디지털산업혁신

bigdata-dx.kr

한국산업기술서평원

Connect Digital Innovation 디지털 산업혁신 빅데이터 플랫폼

데이터몰 스튜디오 오픈스튜디오 플레이그라운드 캠퍼스 더보기

데이터마켓 데이터스토리 재능마켓 데이터강의실 플랫폼소개  
데이터러운지 데이터갤러리 피플인피플 온라인연구실 공지사항  
타블렛플랫폼데이터상품 데이터솔루션 데이터톡 데이터오픈랩 데이터지도  
랭킹보드  
문의하기

BIG DATA PLATFORM

디지털산업혁신 데이터 상품을 검색하세요.

수출입 22 당신이 원하는 M&A정보 65

dc.bigdata-dx.kr/main

하부구조 기술개발 인적자원 기술획득 제품설계 제조 마케팅 물류유통 서비스 TOP

라, 일부 서비스 기능이 제한될 수도 있으나 Chrome의 브라우저 사용을 권장 드립니다. 플랫폼의 안정화...

데이터 강의실 오픈 안내  
안녕하세요. 디지털 산업혁신 빅데이터 플랫폼에서는 각 데이터 상품별 도메인 지식 역량을 키울 수 있는 온라인 강의실이 22년 1월 1일 4개 분야 14개 강좌가 오픈 예정입니다. 1...

Data Challenge

dc.bigdata-dx.kr/main

20 개 챌린지 개최 207 팀 참여 21,290 만원 상금

진행중인 챌린지 전체보기 >

2022 전가(중)간인프라 디지털 & 기술산업혁신 챌린지  
₩ 8,000,000  
2022.10.19-2022.12.08  
0명 D-46

디지털산업혁신 빅데이터 플랫폼 활용 금융 아이디어 경진대회  
₩ 4,000,000  
2022.09.13-2022.11.24  
23명 D-32

2022 빅(BIG-DATA) 콘테스트  
₩ 62,000,000  
2022.08.30-2022.11.24  
2명 D-32

2022 디지털산업혁신 빅데이터 플랫폼 공정한 분석 simulation 챌린지  
₩ 8,000,000  
2022.09.08-2022.11.23  
43명 D-31

하부구조 기술개발 인적자원 기술획득 제품설계 제조 마케팅 물류유통 서비스

# 2022 전기차충전인프라 디지털 & 기술산업혁신 챌린지

### 공모주제

정부의 미래차 충전인프라 구축-운영 전문인력 양성 정책에 부합하는  
전기차 충전기 구축, 운영 및 관리, 안전과 관련된 사업화 가능성이 높은 제품 및 서비스 도출

#### 파트1

**전기차 충전 인프라 빅데이터 기반  
신사업 우수 아이디어**

실제 산업현장 인 데이터를 조화한 대상 데이터를 선정하고  
이에 대한 데이터 분석 및 구축된 데이터 생으로 구성된  
데이터를 기반으로 사업화 가능성이 높은 제품  
및 서비스 아이디어 도출

#### 파트2

**전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한  
기술 개선 및 문제점 해결**

공개한 자료를 기반으로 실제  
전기차 충전 인프라 환경에서 발생할 수 있는  
문제점 해결 및 기술개선 방안 도출

### 참여대상

#### 파트1

**전기차 충전 인프라 빅데이터 기반  
신사업 우수 아이디어(오포럼)**

Bigdata-dkr 회원인 대학(원생, 일반인, 개발자,  
벤처창업자 등 2인 이상 최대 4인으로 구성한 팀

#### 파트2

**전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한  
기술 개선 및 문제점 해결(오픈채팅방)**

아주자동차(제1주)는 전기차 충전인프라  
교체를 아우른 아주자동차(제1주) 및 서울대학  
고 학생은 참여 22인 이상 최대 4인으로 구성한 팀

### 참여대상

플랫폼 내 업로드 된 지정 데이터

### 진수기간

광고 및 접수 → 결과제출 → 서면심사 발표일 → PPT 발표 → 평가 및 시상식

10월 20일(목) → 11월 21일(목) → 11월 25일(금) → 12월 2일(금) → 12월 9일(금)

※ 세부일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

### 시상내역


구분	상금	시상 개수	상금소계
창의성상	300만원	1팀	300만원
우수상	100만원	1팀	100만원
장려상	50만원	2팀	100만원

### 문의처

한국산업기술시험원 오만주 연구원 (clickony@ktr.re.kr)

### 유의사항

1. 본 챌린지에 제출된 결과물/아이디어에 저작권은 해당 제안자에게 있습니다. 챌린지의 취지, 목적 달성 및 홍보를 위해 결과물이 공개될 수 있고, 필요시 제안자의 협의를 통해 활용 할 수 있습니다.
2. 제안된 아이디어는 순수 창작물이어야 하며, 타 권리(특허)에서 발생한 작품은 공모의 대상이 될 수 없습니다.
3. 본 챌린지 진행과정은 중반까지의 시연에 따라 변경될 수 있으며, 수상에 적합한 수준의 공모작이 없는 경우 시상규모를 축소하거나 변경할 수 있습니다.
4. 수상한 작품은 공개를 위하여 게시됩니다.
5. 평가는 공정성 확보를 위한 내부/외부 심사위원으로 구성, 평가에 대한 이의 제기는 받지 않습니다



## 주제

2022 전기차 충전 인프라 디지털 & 기술산업혁신 챌린지

## 목표

■ 아이디어 협업

10.19

시작일

11.09

팀원모집마감

11.20

결과제출

11.24

서면심사 발표일

12.01

PPT 발표

12.08

종료일  
결과발표

**주최 / 주관**

주최 NIA 한국지능정보사회진흥원

주관 kti 한국산업기술시험원

하부구조

기술개발

인적자원

기술획득

제품설계

제조

마케팅

물류유통

서비스

Data Challenge

dc.bigdata-dx.kr/convention/e4effd40-9371-468e-a5a8-1425f8f4f80f/viewSummary

## 평가 및 데이터 정보

### 기본규칙

- ◎ 접수 관련
  - \* 본 경진대회는 신청서 제출과 동시에 참가신청이 이루어짐
  - \* 결과 제출 기한 내에 결과물이 이루어져야 최종 참여한 것으로 인정.
- ◎ 대회 주제
  - \* 정부의 미래차 충전인프라 구축·운영 전문인력 양성 정책에 부합되는 전기차 충전기 구축, 운영 및 관리, 안전과 관련된 사업화 가능성이 높은 제품 및 서비스 도출
  - \* 파트 1 (전기차 충전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어) : 실제 산업현장의 모델을 조합한 대상 모델을 선정하고 이에 대한 데이터 생성 및 구축된 데이터 셋으로 구성된 데이터를 기반으로 사업화 가능성이 높은 제품 및 서비스 아이디어 도출
  - \* 파트 2 (전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결) : 공개된 자료를 기반으로 실제 전기차 충전 인프라 환경에서 발생할 수 있는 문제점 해결 및 기술개선 방안 도출

### 실격처리

- \* 제안된 아이디어는 순수 창작물이어야 하며, 타 경진대회에서 동일 아이템으로 기 수상작은 대회 종료 이후에서 시상 취소 및 상금 회수

### 평가형식

하부구조    기술개발    인적자원    기술획득    제품설계    제조    마케팅    물류유통    서비스

Data Challenge

dc.bigdata-dx.kr/convention/e4effd40-9371-468e-a5a8-1425f8f4f80f/viewSummary

## 주최 / 주관

주최 NIA 한국지능정보사회진흥원

주관 ktl 한국과학기술정보연구원

## 참가대상

- ◎ 파트 1: 전기차 충전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어  
Bigdata-dx.kr 회원인 대학(원)생, 일반인, 개발자, 예비창업자 등 2인 이상 최대 4인으로 구성된 팀
- ◎ 파트 2: 전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결  
아주자동차대학주관 전기차 충전인프라 교육을 이수한 아주자동차대학 및 서일대학교 학생만 참여, 2인 이상 최대 4인으로 구성된 팀

## 상금

총 상금 800만원

- 1등 300만원 (수상팀수: 1팀)
- 2등 150만원 (수상팀수: 1팀)
- 3등 100만원 (수상팀수: 2팀)

## 혜택

기타정보

- ◎ 파트 1: 전기차 충전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어  
최우수상(KTL 원장상) / 300만원 / 1점  
우수상 / 100만원 / 1점  
장려상 / 50만원 / 2점

◎ 파트 2: 전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결

하부구조    기술개발    인적자원    기술획득    제품설계    제조    마케팅    물류유통    서비스

## 2022 전기차충전인프라 디지털 & 기술산업혁신 경진대회 추진계획(안)

각 분야별 산업 데이터를 활용스토리를 통해 산업에서 발생할 수 있는 문제에 대응하고 각 산업별 발전을 위해 한국지능정보사회진흥원에서 주최하고 한국산업기술시험원이 주관하여 「디지털 산업혁신 데이터를 활용한 공정 분석 시뮬레이션 챌린지」를 개최합니다. 창의적인 아이디어를 가진 여러분야 많은 관심과 참여를 바랍니다.

### 1 대외개요

#### □ 목적

- 산업현장에서 해결이 어려운 문제에 대하여 빅데이터 플랫폼 내 데이터 활용 및 혁신기술 기반 경진대회를 통해 개선점 발굴 및 현장 활용 통하여 데이터 유통 및 플랫폼 활성화
- 단순한 아이디어 도출을 위한 성격에서 벗어나 실제 전기차충전인프라와 산업현장에 적용이 가능한 제품 및 서비스를 도출하여 실질적 디지털산업혁신 및 기술혁신을 실현

#### □ 행사개요

#### ○ 행사명

2022 전기차 충전 인프라 디지털 산업혁신 & 우수아이디어 경진대회

#### ○ 일시

2022년 10월 20일 ~ 12월 9일

#### ○ 참여 대상

##### - 파트 1:

전기차 충전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어  
Bigdata-dx.lkr 회원인 대학(원)생, 일반인, 개발자, 예비창업자 등 2인 이상 최대 4인으로 구성된 팀

##### - 파트 2:

전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결  
아주자충전대학주관 전기차 충전인프라 교육을 이수한 아주자충전대학 및 서일대학교 학생만 참여, 2인 이상 최대 4인으로 구성된 팀

#### ○ 대회 주제

- 정부의 미래차 충전인프라 구축운영 전문인력 양성 정책에 부합되는 전기차 충전기 구축, 운영 및 관리, 안전과 관련된 사업화 가능성이 높은 제품 및 서비스 도출

##### - 파트 1 (전기차 충전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어)

실제 산업현장의 모델을 조합한 대상 모델을 선정하고 이에 대한 데이터 생성 및 구축된 데이터 셋으로 구성된 데이터를 기반으로 사업화 가능성이 높은 제품 및 서비스 아이디어 도출

##### - 파트 2 (전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결)

공개된 자료를 기반으로 실제 전기차 충전 인프라 환경에서 발생할 수 있는 문제점 해결 및 기술개선 방안 도출



- 1 -

- 2 -



#### ○ 운영 절차

본 경진대회는 신청서 제출과 동시에 참가신청이 이루어지며, 서면심사에서 선정된 팀을 대상으로 프레젠테이션을 통해 최종평가 하여 수상팀 선정

등록 및 접수	결과제출	서면심사 발표일	PPT 발표	평가 및 시상식
10월 20일(목) ~ 11월 10일(목)	11월 21일(월)	11월 25일(금)	12월 2일(금)	12월 9일(금)

\* 세부일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

### 2 신청 및 접수방법

#### ○ 신청 및 접수

디지털 산업혁신 플랫폼(<http://bigdata-dx.lkr>)에 회원가입 후, 경진대회 탭에서 챌린지 신청서 및 결과를 제출

- 파트 1: 전기차 충전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어
- 파트 2: 전기차 충전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결

#### ○ 제출파일

- 결과서(PDF, 한글파일) 필수 제출
- 필요에 따라 태블로파일(txt), 소스코드(py, java 등) 제출

### 3 심사 및 선발 방법

#### □ 심사기준

제출된 데이터 처리과정 및 방법, 개선안 및, 전후 비교 분석 및 정량적 효과 산출 등 전 과정에 대한 발표, 외부 평가위원회 평가를 통해 최종 수상팀 선정

(최종 발표평가 항목 상)

상 항목 (예시)	배점 점	평가 내용
문제 해결	30	데이터 분석 or 전기차충전인프라의 기존 문제점 해결 창의적 해결방안 제시 여부
기술력 타당성	30	[파트 1] 데이터(신사업) 또는 플랫폼을 활용한 데이터 산거의 기술 시뮬레이션 모델링 기법 및 구현 [파트 2] 기술(신사업) 문제해결 과정에 대한 전체 구성의 타당성 및 타당성 적절한 Reference의 활용
실현 가능성	20	문제해결 결과의 타당성 및 구현성 문제해결 결과의 실제 활용가능성
경제, 기술, 경제, 환경 및 사회적 효과	20	미래차 충전인프라 구축 운영에 관련된 문제해결 결과에 대한 개선 및 파급효과

\* 발표 평가는 각 세부 항목(최고점 취합점 제외)을 더한 총합 점수(상위 10명)를 평균값으로 상위 차등 최우수상, 우수상, 장려상으로 구분  
\* 최우수상은 발표의 경우 KTL, 한양상, 피프의 경우 아주자충전대학 & 충주대학교로 시상  
\* 발표방법 : 산업공정에 대한 설명 후 해당 결과를 현장에서 발표(10분), 질의응답(5분)

#### □ 시상 규모

실제 유통 거래가 될 수 있는 시장성과 산업문제 해결 항목에 가장 큰 배점을 하며 각 파트별 4팀 선정

- 각 세부 항목을 더한 총합 점수로 상위 차등 최우수상, 우수상, 장려상으로 구분



- 3 -

- 4 -



- 파트 1: 전가 승전 인프라 빅데이터 기반 신사업 우수 아이디어

구분	상금	시상 개수	상금 소계
최우수상(1인 원상상)	30만원	1명	30만원
우수상	10만원	1명	10만원
장려상	5만원	2명	10만원

- 파트 2: 전가 승전 인프라 보급 확대를 위한 기술 개선 및 문제점 해결

구분	상금	시상 개수	상금 소계
최우수상 (이주아동자대학교 총장상)	15만원	1명	15만원
우수상	10만원	1명	10만원
장려상	5만원	1명	5만원

※파트 2 전가 승전 인프라 기술인합력신의 표상은 그려판일렉트릭이 300만원 범위

