

Ad-Project

조원

- ▶ 박재현 (20203072)
- ▶ 백승국 (20213006)

Brainstorming

- ▶ 1. 적절하게 gui를 이용한 화면구성이 들어가며
- ▶ 2. 로직적으로 경우를 나누어 상세하게 구분할 필요가 있는 무언가



Battle_ship game

- ▶ 기존에 보드게임으로 존재하던 ' 배틀쉽 게임 ' 을 코드상으로 각색하여 구현



Rules of game

- ▶ 1. 플레이어와 AI는 10x10칸으로 표현된 바다위에, 세 척의 배를 서로의 위치를 모른 채, 랜덤으로 배정을 받는다.
- ▶ 2. 사용자의 클릭을 시작으로, 사용자와 ai는 서로의 위치를 찾기 위해 공격을 시도한다.
- ▶ 3. 공격시, 상대방의 배의 일부를 맞추면, 공격자에게 공격 기회가 1번 더 주어지게 되고, 상대방을 맞추는데에 실패하면, 기회가 상대방한테로 넘어가게 되는 '턴제'게임 방식을 가진다.
- 4. 가진 배를 모두 잃는 측이 패배하면서 게임이 종료된다.

