

LIVERPOOL FC APP



Nama : Firman Fadilah Noor
NIM : 240605110083
Kelas : Mobile Programming B

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG
GANJIL 2025/2026**

1. Pendahuluan

Aplikasi **Squad Liverpool FC** adalah aplikasi berbasis Flutter yang dibuat untuk menampilkan daftar pemain klub sepak bola Liverpool dengan tampilan yang menarik dan mudah digunakan. Aplikasi ini dirancang menggunakan warna gradasi merah dan emas yang mencerminkan identitas khas klub Liverpool, sehingga tampilannya terlihat hidup dan penuh semangat seperti karakter tim itu sendiri.

Aplikasi ini terdiri dari beberapa halaman utama, yaitu **halaman login**, **beranda**, **profil klub**, dan **detail pemain**. Pada bagian login, pengguna perlu memasukkan data terlebih dahulu sebelum bisa masuk ke aplikasi utama. Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman beranda yang menampilkan daftar pemain Liverpool dalam bentuk kartu (*card list*). Setiap kartu berisi nama, posisi, dan foto pemain. Ketika kartu tersebut diklik, pengguna akan dibawa ke halaman detail yang menampilkan foto pemain beserta deskripsinya secara lengkap.

Selain menampilkan daftar pemain, aplikasi ini juga memiliki halaman **profil klub** yang berisi informasi penting tentang Liverpool FC, seperti logo, tahun berdiri, stadion, dan pelatih terkini. Halaman ini juga dilengkapi dengan slogan ikonik “You’ll Never Walk Alone” sebagai ciri khas klub.

Dalam pembuatannya, aplikasi ini memanfaatkan berbagai widget Flutter seperti ListView, Card, Container, dan GestureDetector untuk membuat tampilan yang interaktif. Sistem navigasi antarhalaman dilakukan menggunakan Navigator.push dan Navigator.pop agar perpindahan halaman terasa mulus dan responsif.

Secara keseluruhan, aplikasi **Squad Liverpool FC** ini menjadi contoh sederhana penerapan konsep UI/UX dalam Flutter, terutama dalam pengelolaan tampilan, navigasi, serta penggunaan aset gambar lokal. Melalui proyek ini, pengguna tidak hanya bisa mengenal lebih dekat para pemain Liverpool, tetapi juga belajar bagaimana membangun aplikasi Flutter yang menarik, interaktif, dan mudah dikembangkan.

2. Perancangan Antarmuka (UI Design)

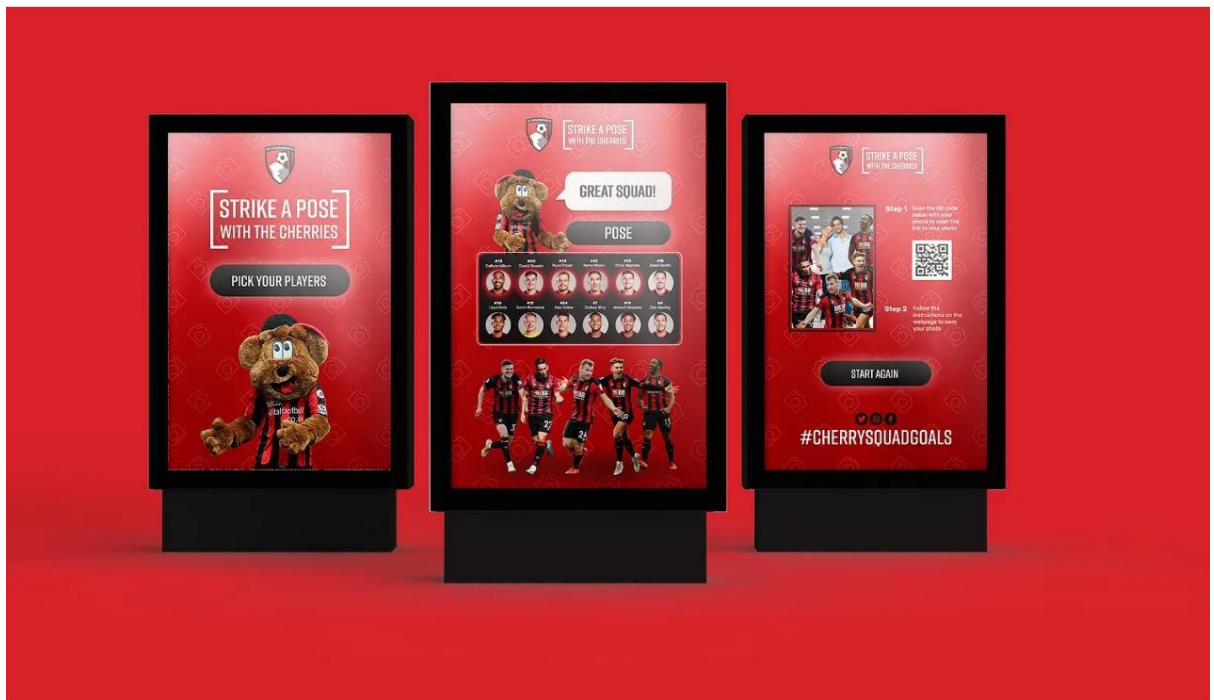
Tampilan antarmuka pada aplikasi **Squad Liverpool FC** dirancang agar terlihat menarik, sederhana, dan mudah digunakan. Desainnya menggunakan kombinasi warna merah dan emas yang menjadi ciri khas klub Liverpool, sehingga aplikasi terasa hidup dan benar-benar mencerminkan identitas tim. Pemilihan warna gradasi ini juga memberikan kesan elegan sekaligus memperkuat nuansa semangat juang yang dimiliki klub.

Aplikasi ini memiliki empat halaman utama, yaitu **halaman login**, **beranda**, **detail pemain**, dan **profil klub**. Pada halaman login, tampilannya dibuat sederhana dengan dua kolom input untuk username dan password serta satu tombol login. Warna latar gradasi merah dan emas tetap dipertahankan untuk menjaga konsistensi tema. Setelah berhasil login, pengguna akan masuk ke halaman beranda yang menampilkan daftar pemain Liverpool FC. Daftar ini dibuat menggunakan kartu

(card) berisi foto, nama, dan posisi pemain. Ketika salah satu kartu ditekan, pengguna akan diarahkan ke halaman detail pemain yang menampilkan informasi lengkap, termasuk foto lebih besar dan deskripsi singkat mengenai pemain tersebut.

Selain itu, ada juga halaman profil klub yang menampilkan informasi umum tentang Liverpool FC seperti logo, tahun berdiri, stadion, pelatih, serta slogan legendaris “You’ll Never Walk Alone.” Tampilan halaman profil dibuat penuh satu layar dengan tata letak yang seimbang agar terlihat rapi dan menarik.

Secara keseluruhan, desain antarmuka aplikasi ini mengutamakan kemudahan dalam penggunaan, kejelasan tampilan, serta konsistensi warna di setiap halaman. Semua elemen seperti teks, gambar, dan tombol disusun secara proporsional agar nyaman dilihat. Dengan desain seperti ini, aplikasi bukan hanya berfungsi sebagai daftar pemain, tapi juga menjadi pengalaman visual yang menyenangkan bagi pengguna, sekaligus menggambarkan semangat dan karakter khas klub Liverpool FC.



Dan ini Adalah sebagai referensi saya untuk membuat aps tentang squad club sepak bola meskipun jauh dari contoh.

3. Implementasi Program.

Main.dart

File ini berfungsi sebagai titik awal program dan mengatur navigasi antarhalaman menggunakan sistem route.

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'login_page.dart';
import 'home_page.dart';
import 'profile_page.dart';
import 'player_detail_page.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Liverpool FC App',
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.red),
      home: const LoginPage(),
      routes: {
        '/home': (context) => const HomePage(),
        '/profile': (context) => const ProfilePage(),
      },
    );
  }
}

```

Login_page.dart

File ini berfungsi menampilkan form login sederhana. Jika username dan password benar, pengguna diarahkan ke halaman beranda.

```

import 'package:flutter/material.dart';

class LoginPage extends StatefulWidget {
  const LoginPage({super.key});

  @override

```

```
State<LoginPage> createState() => _LoginPageState();  
}
```

```
class _LoginPageState extends State<LoginPage> {  
  
  final TextEditingController usernameController = TextEditingController();  
  final TextEditingController passwordController = TextEditingController();  
  
  void _login() {  
    if (usernameController.text == 'liverpool' &&  
        passwordController.text == 'ynwa123') {  
      Navigator.pushReplacementNamed(context, '/home');  
    } else {  
      ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
        const SnackBar(content: Text('Username atau password salah!')),  
      );  
    }  
  }  
}
```

@override

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    body: Container(  
      decoration: const BoxDecoration(  
        gradient: LinearGradient(  
          colors: [Color(0xFFD00000), Color(0xFFFFFBA08)],  
          begin: Alignment.topCenter,  
          end: Alignment.bottomCenter,  
        ),  
      ),  
    ),  
  );  
}
```

```
),  
child: Center(  
  child: Padding(  
    padding: const EdgeInsets.all(24.0),  
    child: Column(  
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
      children: [  
        const Text(  
          'Login Liverpool FC',  
          style: TextStyle(  
            color: Colors.white,  
            fontSize: 28,  
            fontWeight: FontWeight.bold),  
        ),  
        const SizedBox(height: 20),  
        TextField(  
          controller: usernameController,  
          decoration: const InputDecoration(  
            labelText: 'Username',  
            fillColor: Colors.white,  
            filled: true,  
          ),  
        ),  
        const SizedBox(height: 10),  
        TextField(  
          controller: passwordController,  
          obscureText: true,  
          decoration: const InputDecoration(  

```

```

        labelText: 'Password',
        fillColor: Colors.white,
        filled: true,
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    ElevatedButton(
      onPressed: _login,
      child: const Text('Login'),
    ),
  ],
),
),
),
),
),
),
);
}
}

```

Home_page.dart

Berisi tampilan utama daftar pemain Liverpool FC. Setiap pemain ditampilkan dalam bentuk kartu, dan saat diklik akan menampilkan halaman detail.

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'player_detail_page.dart';

class HomePage extends StatelessWidget {
  const HomePage({super.key});

```

```

final List<Map<String, String>> players = const [
  {
    "name": "Mohamed Salah",
    "position": "Forward",
    "image": "assets/salah.jpg",
    "desc": "Bintang asal Mesir dengan kecepatan dan ketajaman luar biasa."
  },
  {
    "name": "Virgil van Dijk",
    "position": "Defender",
    "image": "assets/van_dijk.jpg",
    "desc": "Kapten Liverpool dengan kepemimpinan dan kekuatan bertahan tinggi."
  },
];

```

```

@override

```

```

Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text("Squad Liverpool FC"),
      backgroundColor: const Color(0xFFD00000),
      actions: [
        IconButton(
          icon: const Icon(Icons.account_circle),
          onPressed: () {
            Navigator.pushNamed(context, '/profile');
          },

```



```
    ),  
  ],  
),  
body: Container(  
  decoration: const BoxDecoration(  
    gradient: LinearGradient(  
      colors: [Color(0xFFD00000), Color(0xFFFFBA08)],  
      begin: Alignment.topCenter,  
      end: Alignment.bottomCenter,  
    ),  
  ),  
  child: ListView.builder(  
    itemCount: players.length,  
    itemBuilder: (context, index) {  
      final player = players[index];  
      return GestureDetector(  
        onTap: () {  
          Navigator.push(  
            context,  
            MaterialPageRoute(  
              builder: (context) => PlayerDetailPage(  
                name: player['name']!,  
                position: player['position']!,  
                image: player['image']!,  
                desc: player['desc']!,  
              ),  
            ),  
          );  
        },  
      );  
    },  
  );  
);
```

```

    },
    child: Card(
      margin: const EdgeInsets.all(10),
      child: ListTile(
        leading: Image.asset(player['image']!, width: 60),
        title: Text(player['name']!),
        subtitle: Text(player['position']!),
      ),
    ),
  );
},
),
);
}
}

```

Player_detail_page.dart

Menampilkan informasi lengkap tentang pemain yang dipilih.

```

import 'package:flutter/material.dart';

class PlayerDetailPage extends StatelessWidget {
  final String name;
  final String position;
  final String image;
  final String desc;

  const PlayerDetailPage({

```

```
super.key,  
required this.name,  
required this.position,  
required this.image,  
required this.desc,  
});
```

```
@override
```

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    body: Container(  
      decoration: const BoxDecoration(  
        gradient: LinearGradient(  
          colors: [Color(0xFFD00000), Color(0xFFFFBA08)],  
          begin: Alignment.topCenter,  
          end: Alignment.bottomCenter,  
        ),  
      ),  
      child: SafeArea(  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
          children: [  
            Image.asset(image, width: 200),  
            const SizedBox(height: 20),  
            Text(name,  
              style: const TextStyle(  
                fontSize: 24,  
                fontWeight: FontWeight.bold,            )
```

```

        color: Colors.white)),
Text(position,
    style: const TextStyle(fontSize: 18, color: Colors.white)),
Padding(
    padding: const EdgeInsets.all(16.0),
    child: Text(
        desc,
        textAlign: TextAlign.center,
        style: const TextStyle(color: Colors.white),
    ),
),
ElevatedButton(
    onPressed: () => Navigator.pop(context),
    child: const Text("Kembali"),
),
],
),
),
),
);
}
}

```

Profile_page.dart

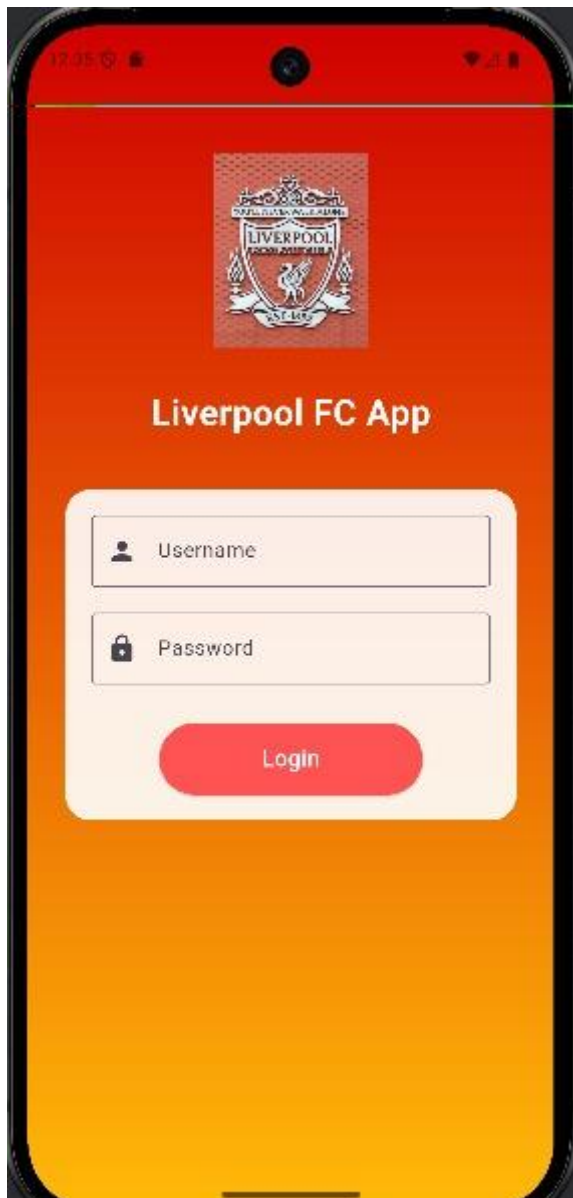
Menampilkan profil lengkap klub Liverpool FC.

```
import 'package:flutter/material.dart';

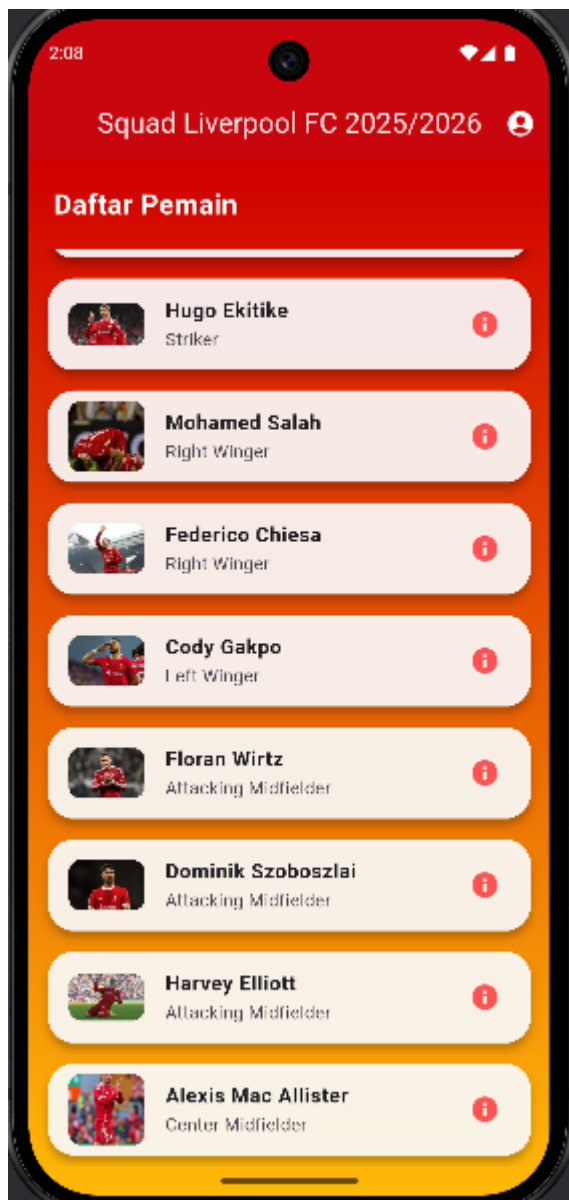
class ProfilePage extends StatelessWidget {
  const ProfilePage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.transparent,
      body: Container(
        width: double.infinity,
        height: double.infinity,
        decoration: const BoxDecoration(
          gradient: LinearGradient(
            colors: [Color(0xFFFFFBA08), Color(0xFFD00000)],
            begin: Alignment.topCenter,
            end: Alignment.bottomCenter,
          ),
        ),
        child: SafeArea(
          child: Center(
            child: Column(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
              children: [
                Image.asset('assets/liverpool_logo.png', width: 140),
                const Text(
                  "Liverpool Football Club",
                  style: TextStyle(
```

```
        fontSize: 26,
        fontWeight: FontWeight.bold,
        color: Colors.white,
      ),
    ),
    const Text(
      "Didirikan: 1892\nStadion: Anfield\nPelatih: Arne Slot\nSlogan: You'll Never Walk Alone",
      textAlign: TextAlign.center,
      style: TextStyle(fontSize: 18, color: Colors.white),
    ),
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () => Navigator.pop(context),
      icon: const Icon(Icons.arrow_back),
      label: const Text("Kembali"),
    ),
  ],
),
),
),
),
),
);
}
```



Dihalaman login ini kita akan memasukkan username yaitu "liverpool" dan passwordnya yaitu "ynwa123"



Dan Ketika sudah bisa masuk buat login hasilnya akan seperti ini, Ketika salah satu pemain di klik akan menjadi seperti berikut:



Nah seperti ini hasilnya setelah diklik, dan masih banyak lagi serta semua pemain juga bisa dilihat seperti ini



Dan ini Ketika diklik bagian icon profilnya akan menjadi seperti ini

4. Hasil dan Pembahasan.

Setelah aplikasi **Squad Liverpool FC** selesai dibuat dan dijalankan di Android Studio, hasilnya menunjukkan bahwa seluruh tampilan dan fitur berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan awal. Aplikasi berhasil menampilkan antarmuka yang menarik dengan kombinasi warna merah dan emas yang khas dari klub Liverpool, sehingga pengguna bisa langsung merasakan nuansa semangat klub saat membuka aplikasi.

Ketika pertama kali dijalankan, pengguna akan melihat **halaman login** yang dirancang sederhana dan mudah digunakan. Halaman ini memiliki dua kolom isian, yaitu username dan password, serta satu tombol login. Setelah pengguna memasukkan data yang benar, aplikasi akan langsung berpindah ke halaman utama

tanpa kendala. Transisi antarhalaman berjalan dengan lancar dan responsif, menandakan bahwa fungsi navigasi sudah bekerja dengan baik.

Pada **halaman beranda**, aplikasi menampilkan daftar pemain Liverpool FC dalam bentuk kartu (*card*) yang rapi dan menarik. Setiap kartu berisi foto, nama, dan posisi pemain. Saat salah satu kartu ditekan, aplikasi akan membawa pengguna ke **halaman detail pemain**, di mana terdapat foto berukuran besar dan deskripsi singkat mengenai pemain tersebut. Tampilan ini memberikan kesan informatif namun tetap ringan untuk dilihat.

Selain itu, aplikasi juga memiliki **halaman profil klub** yang menampilkan informasi utama tentang Liverpool FC seperti logo, tahun berdiri, stadion, nama pelatih, dan slogan legendaris “You’ll Never Walk Alone.” Tampilan halaman ini dibuat penuh layar dengan latar belakang gradasi merah ke emas sehingga terlihat hidup dan elegan. Tombol kembali juga ditambahkan agar pengguna bisa dengan mudah kembali ke halaman sebelumnya.

Dari hasil pengujian, semua fitur pada aplikasi berfungsi dengan baik. Navigasi antarhalaman berjalan lancar, tampilan gambar muncul sesuai dengan yang diharapkan, dan tidak ditemukan error saat dijalankan di emulator. Penggunaan warna gradasi merah dan emas juga berhasil memperkuat kesan visual khas Liverpool FC. Secara keseluruhan, aplikasi **Squad Liverpool FC** berhasil memberikan tampilan yang menarik, fungsionalitas yang baik, serta pengalaman pengguna yang sederhana namun menyenangkan.

5. Kesimpulan.

Setelah melalui proses perancangan, pembuatan, dan pengujian, aplikasi **Squad Liverpool FC** berhasil dibuat dan berjalan dengan baik menggunakan framework Flutter. Aplikasi ini mampu menampilkan daftar pemain Liverpool beserta foto, posisi, dan deskripsi singkatnya dengan tampilan yang menarik dan mudah digunakan. Setiap halaman pada aplikasi, mulai dari halaman login, beranda, detail pemain, hingga profil klub, dapat berfungsi sebagaimana mestinya dan saling terhubung melalui sistem navigasi yang lancar.

Dari hasil uji coba, tidak ditemukan error selama proses menjalankan aplikasi di emulator, dan semua fitur dapat berfungsi dengan baik. Penggunaan warna gradasi merah dan emas juga berhasil memberikan nuansa khas Liverpool FC yang penuh semangat dan elegan. Selain berfungsi menampilkan informasi tentang klub dan pemain, aplikasi ini juga menunjukkan bagaimana konsep desain antarmuka, navigasi, serta pengelolaan aset dapat diterapkan dengan efektif di dalam Flutter.

Secara keseluruhan, pembuatan aplikasi ini memberikan pengalaman yang berharga dalam memahami proses pengembangan aplikasi mobile. Proyek **Squad Liverpool FC** ini membuktikan bahwa dengan Flutter, kita dapat membuat aplikasi yang tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga efisien, interaktif, dan mudah dikembangkan di masa depan.