

软件安全与漏洞分析

1.2 软件安全基础 -- 计算机存储空间原理

Previously in Software Security

- 软件安全的技术和现实意义
- 软件安全所面对的主要威胁来源
- 软件安全威胁的发展趋势

计算机存储空间原理

- 本节主题 —— 1. 软件在计算机系统内的形态？
 - 如何存储？
 - 如何加载？
- 本节主题 —— 2. 软件是怎样执行的？
 - 如何寻址？
 - 如何利用共享代码？

典型操作系统的内存布局

□ 操作系统层面：以Linux和32位系统为例（why？）

- 具有代表性
- 衍生系统（Android）应用广泛
- 大多数结论可以直接扩展至64位系统

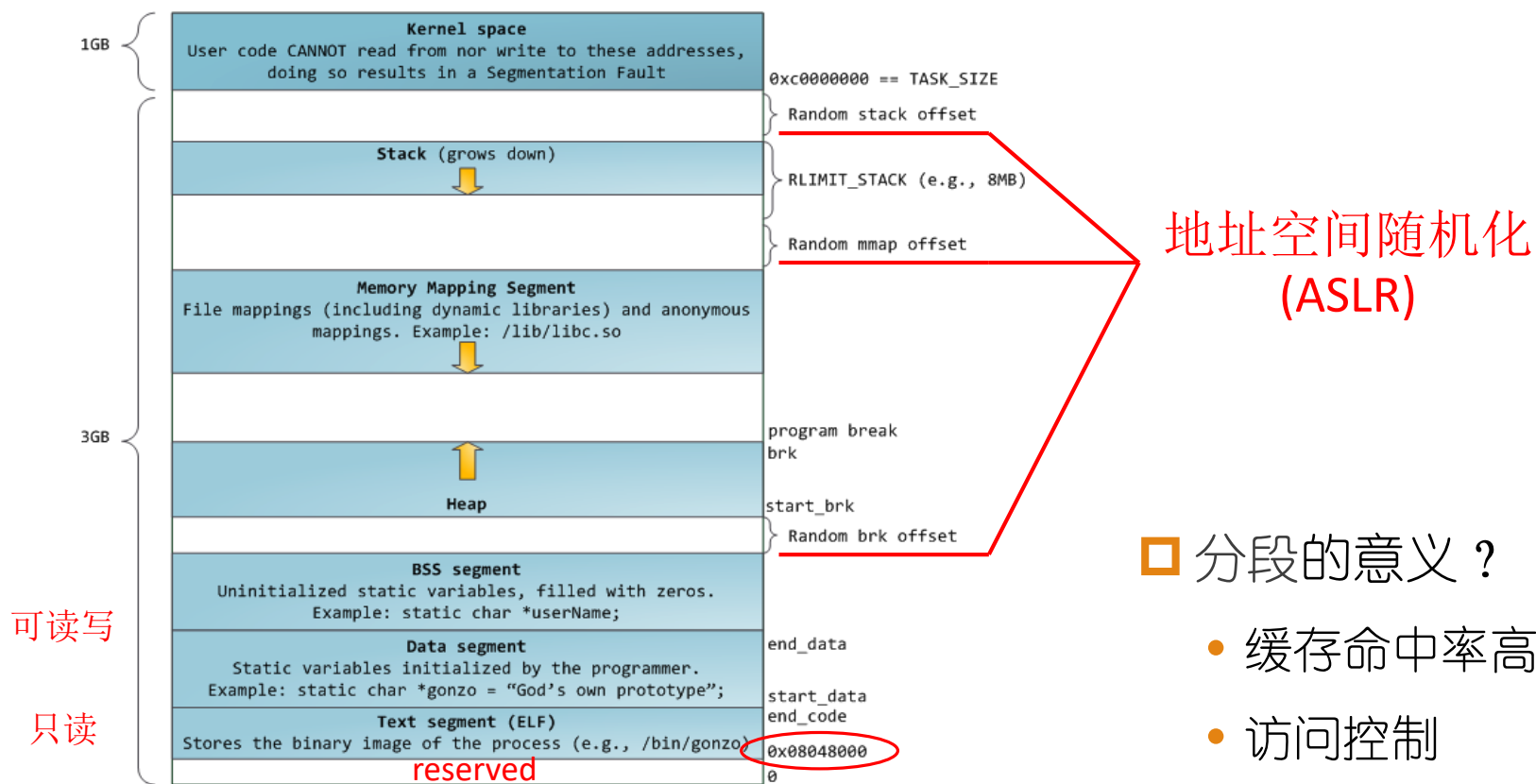
□ 底层：x86体系结构（why？）

- 熟悉其汇编语言形式
- 后续有关漏洞和攻击的实例中沿用

典型操作系统的内存布局

- 进程 -- 软件在操作系统中的基本形态
 - 具有独立的地址空间
 - 掌握着软件执行所需要的所有资源（或资源的位置）
- 32位操作系统的地址空间：最大4GB
 - 用户空间 --- 0-3GB
 - 内核空间 --- 3-4GB（独立于所有进程的用户空间）

典型操作系统的内存布局



软件的加载

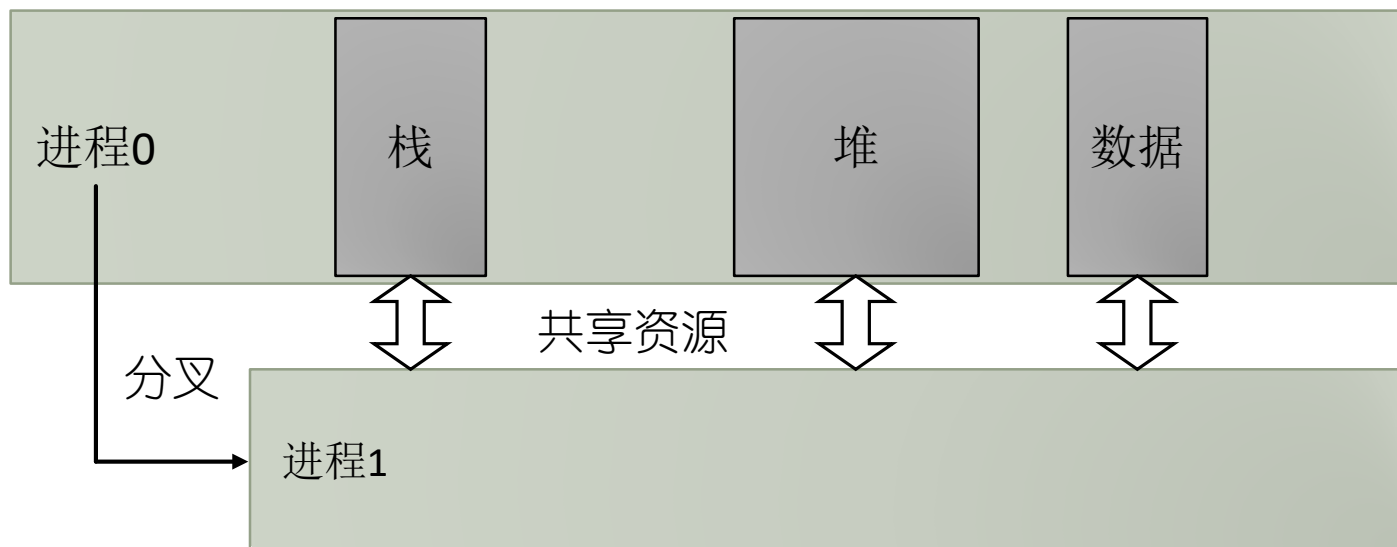
□ 操作系统创建进程的步骤

- 创建虚拟内存空间来容纳一个进程
- 建立虚拟内存地址与可执行文件的映射关系表（根据文件头）
- 初始化栈空间、堆空间

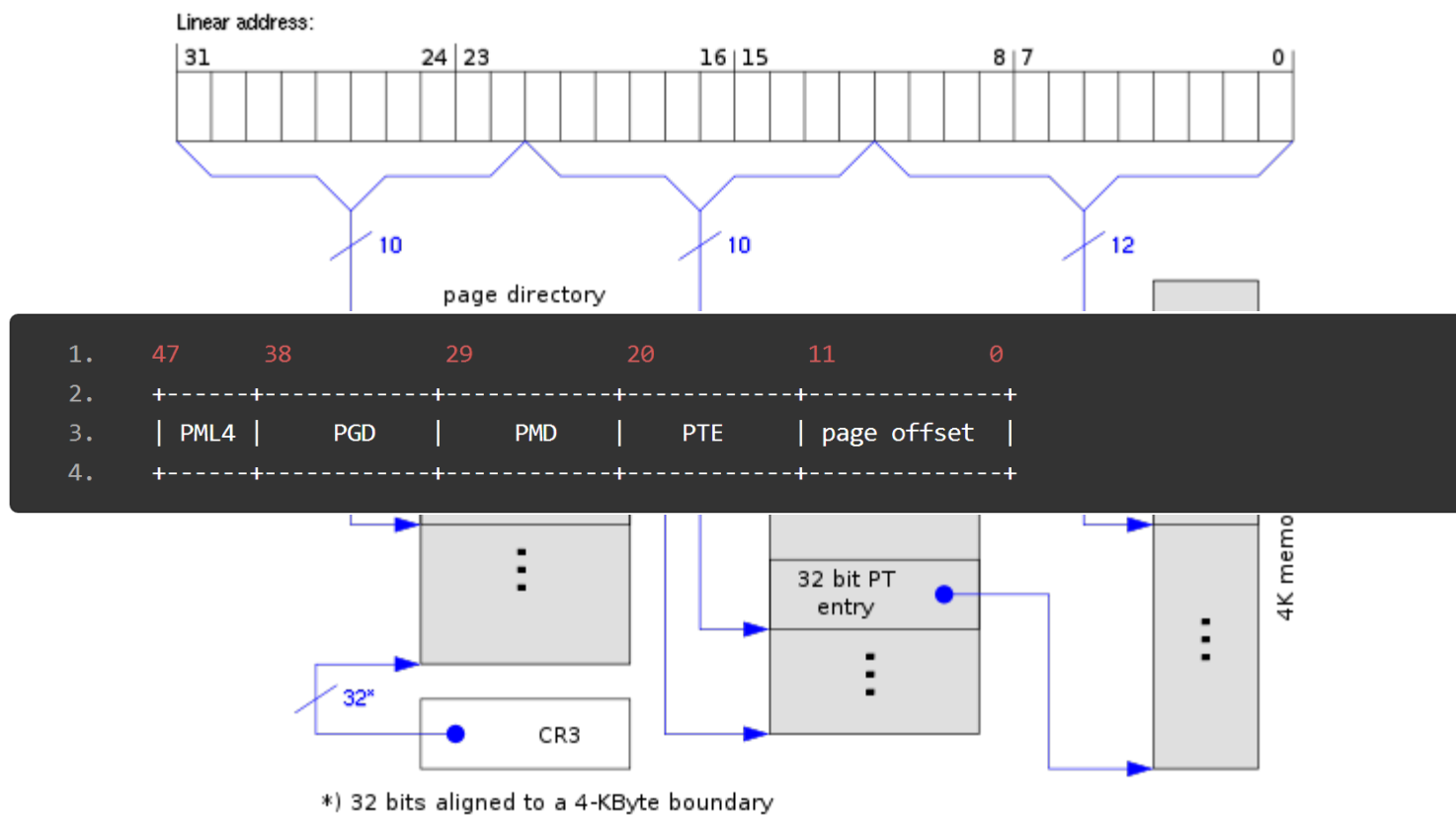
□ 虚拟地址空间看上去并不够用？

- “copy on write”（20%的程序执行了80%的时间）
- 多级页表查询 + 缺页中断

软件的加载

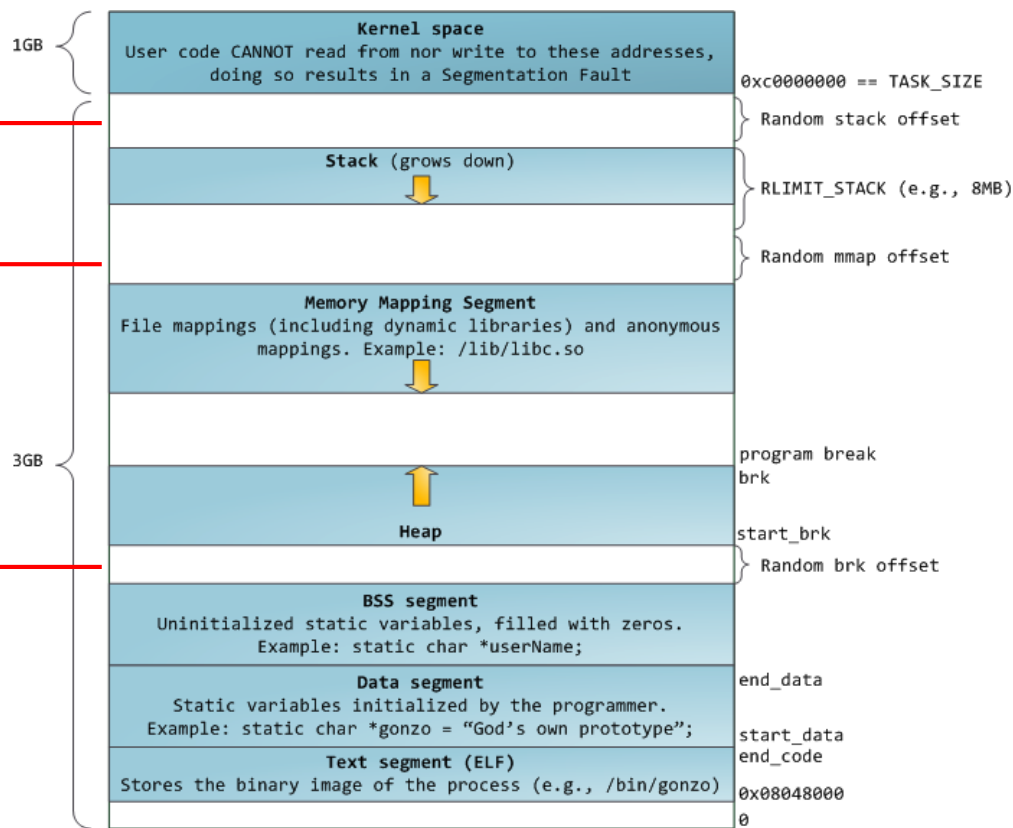


软件的寻址



软件的寻址

最终会被内核判定为无效地址



可执行文件

□ 另一个问题：共享代码

- 不同的软件很可能会使用到同样的代码模块
- 软件往往需要用到操作系统所提供的执行功能

□ 怎么办：可链接的可执行文件

- 将重复利用率很高的代码模块构造成共享库
- 软件通过与共享库的链接使用这些公用代码

可执行文件

□ 可用于代码共享的常见可执行格式：

- **Executable & Linkable Format** (Linux系统)
- **Portable Executable** (Windows系列)

□ 特点

- 承担多个角色（程序本身，多种类型的共享库）
- 地址空间可以被重定位（relocation）

可执行文件

```
D:\>readelf.exe --segments android_server

There are 26 section headers:
Section Headers:
[Nr] Name
[ 0]
[ 1] .interp
[ 2] .dynsym
[ 3] .dynstr
[ 4] .hash
[ 5] .rel.dyn
[ 6] .rel.plt
[ 7] .plt
[ 8] .text
[ 9] .note.android.ident
[10] .ARM.extab
[11] .ARM.exidx
[12] .rodata
[13] .data.rel.ro.local
[14] .fini_array
[15] .init_array
[16] .preinit_array
[17] .data.rel.ro
[18] .dynamic
[19] .got
[20] .data
[21] .bss
[22] .comment
[23]

Elf file type is DYN (Shared object file)
Entry point 0xbcf0
There are 8 program headers, starting at offset 52

Program Headers:
Type      Offset    VirtAddr  PhysAddr  FileSiz MemSiz  Flg Align
PHDR      0x000034 0x00000034 0x00000034 0x00100 0x00100 R  0x4
INTERP    0x000134 0x00000134 0x00000134 0x00013 0x00013 R  0x1
[Requesting program interpreter: /system/bin/linker]
LOAD      0x000000 0x00000000 0x00000000 0x7c9b8 0x7c9b8 R E 0x1000
LOAD      0x07d028 0x0007e028 0x0007e028 0x0271c 0x0b095 RW 0x1000
DYNAMIC    0x07eac0 0x0007fac0 0x0007fac0 0x000f0 0x000f0 RW 0x4
GNU_STACK 0x000000 0x00000000 0x00000000 0x00000 0x00000 RW 0
EXIDX      0x0713ac 0x000713ac 0x000713ac 0x02b80 0x02b80 R 0x4
GNU_RELRO 0x07d028 0x0007e028 0x0007e028 0x01fd8 0x01fd8 RW 0x8

Section to Segment mapping:
Segment Sections...
00
01 .interp
02 .interp .dynsym .dynstr .hash .rel.dyn .rel.plt .plt .text .note.android.ident .ARM.extab .ARM.exidx .rodata
03 .data.rel.ro.local .fini_array .init_array .preinit_array .data.rel.ro .dynamic .got .data .bss
04 .dynamic
05
06 .ARM.exidx
07 .data.rel.ro.local .fini_array .init_array .preinit_array .data.rel.ro .dynamic .got

PROGBITS 00071bb4 07ebb4 00044c 00
PROGBITS 00080000 07f000 000744 00
NOBITS 00080748 07f744 008975 00
PROGBITS 00000000 07f744 000035 01
```

可执行文件

□ ELF中与共享代码链接有关的重要section：

- 符号表
- 字符串表
- 重定位表
- 程序头部

```
choudan@ubuntu:~/coding/cpp$ readelf -r a.out
```

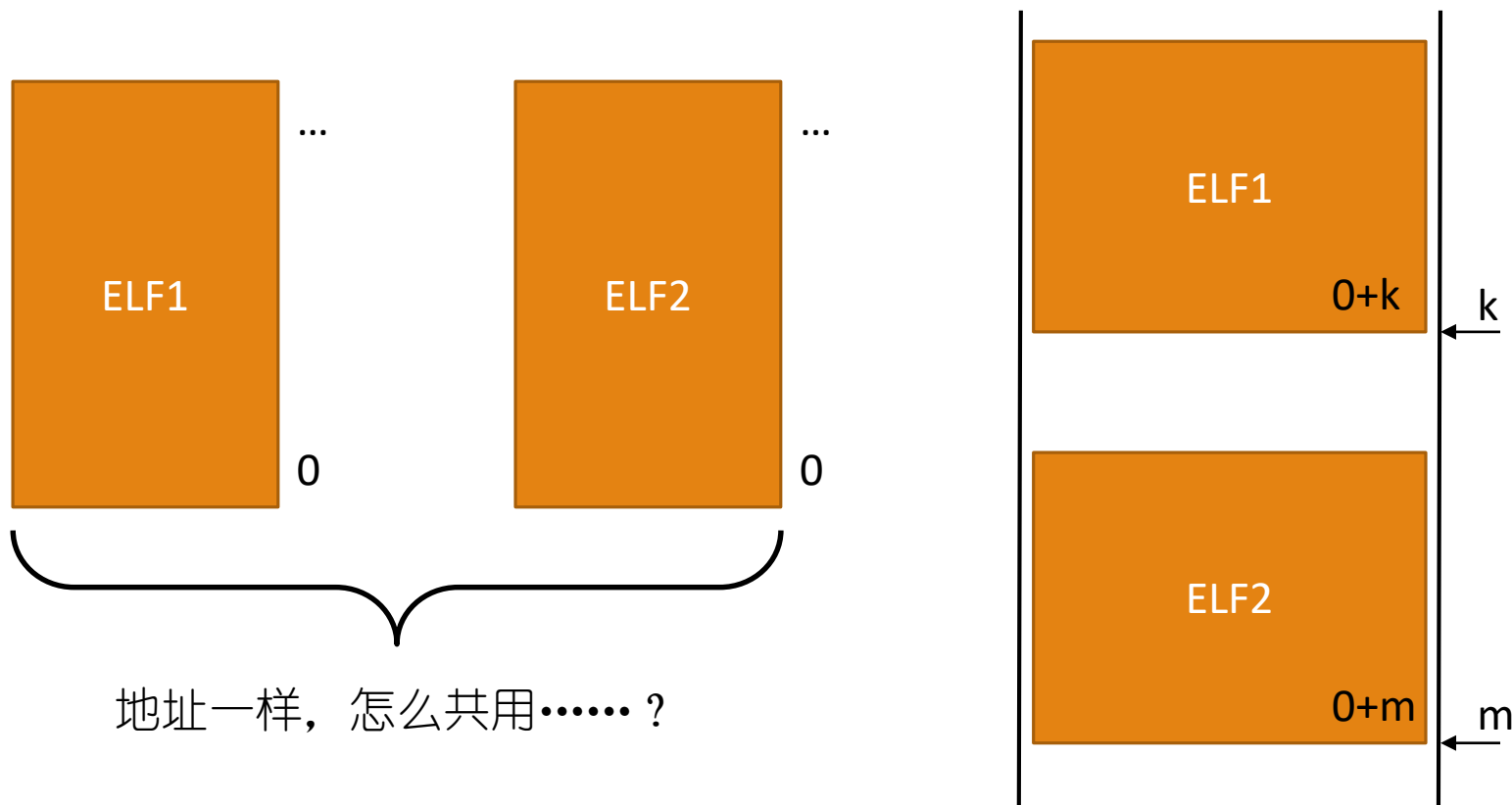
```
Relocation section '.rel.dyn' at offset 0x450 contains 2 entries:
```

Offset	Info	Type	Sym.Value	Sym. Name
08049ff0	00000206	R_386_GLOB_DAT	00000000	__gmon_start__
0804a040	00000b05	R_386_COPY	0804a040	_ZSt4cout

```
Relocation section '.rel.plt' at offset 0x460 contains 8 entries:
```

Offset	Info	Type	Sym.Value	Sym. Name
0804a000	00000107	R_386_JUMP_SLOT	00000000	__cxa_atexit
0804a004	00000207	R_386_JUMP_SLOT	00000000	__gmon_start__
0804a008	00000407	R_386_JUMP_SLOT	00000000	_ZNSt8ios_base4InitC1E
0804a00c	00000507	R_386_JUMP_SLOT	00000000	__libc_start_main
0804a010	00000a07	R_386_JUMP_SLOT	08048520	_ZNSt8ios_base4InitD1E
0804a014	00000607	R_386_JUMP_SLOT	00000000	_ZStlsISt11char_traits
0804a018	00000707	R_386_JUMP_SLOT	00000000	_ZNSolsEPFRSoS_E
0804a01c	00000907	R_386_JUMP_SLOT	08048550	_ZSt4endlIcSt11char_tr

重定位



What's next?

□ 常见软件漏洞及其原理

- 缓冲区溢出
- 格式化字符串漏洞