

# 软件安全与漏洞分析

---

## 3.1 代码注入 --- 返回导向编程

# Previously in Software Security

---

- 缓冲区溢出、格式化字符串漏洞等典型软件漏洞
  - 原理
  - 利用方式
- SQL注入、跨站脚本等典型的Web应用漏洞

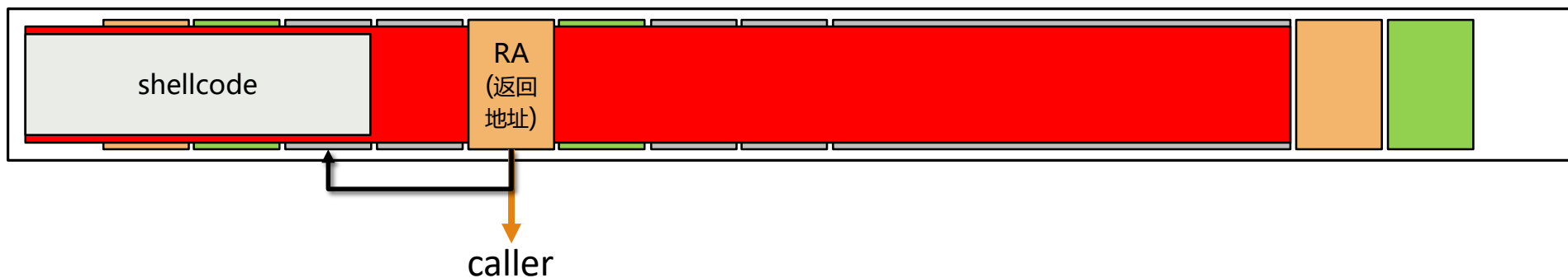
# 代码注入

---

- 本节主题 —— 1. 代码注入的基本原理回顾
- 本节主题 —— 2. 返回导向编程
  - 动机
  - 前身 (Ret2Libc)
  - 原理
  - “图灵完全”

# 回顾：代码注入的基本形式

## □ 基于栈溢出的典型代码注入攻击

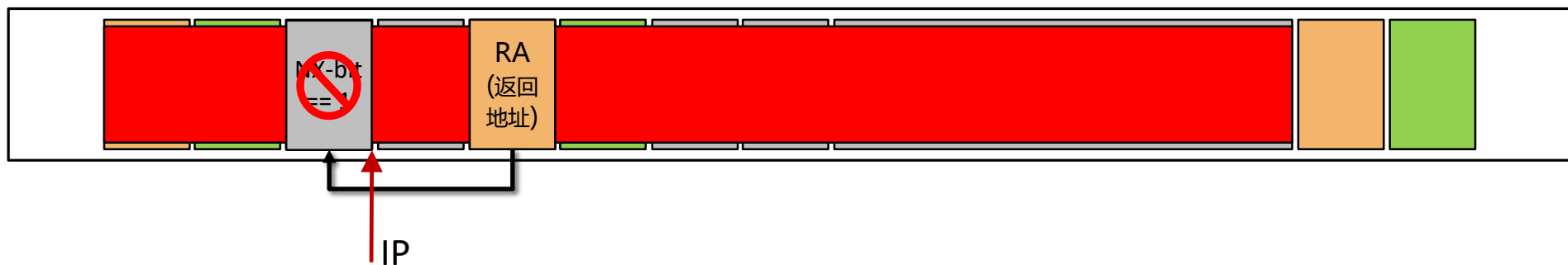


- 通过栈溢出，劫持位于栈帧中的函数返回地址
- 直接将被劫持的返回地址指向被溢出的栈区
- 溢出过程在被指向的位置上写入shellcode

# 回顾：针对代码注入的防护机制

## □ 数据执行保护 (Data Execution Prevention)

- 一些别名：W $\oplus$ X, NX-bit
- 机制：对内存页面增加一个标识bit，使之要么可改写，要么可执行



# 回顾：针对代码注入的防护机制

---

## □ 经典代码注入的核心思想

- 利用逻辑异常，在程序数据中混入代码
- 劫持控制流，使得指令指针从数据段读取指令
- 所需弱点：读取指令时，CPU无法区分目标内存区域的性质（代码？数据？）

## □ 针对上述特点，DEP的防御思路：

- 引入新的硬件安全属性，支持CPU在执行时区分代码和数据区域
- 但是：若不试图执行数据区内容，则不能发现/阻止溢出，也无法防范溢出的其他后果

# 目标：绕过DEP

## □ DEP客观存在，注入类攻击如何下手？--- 代码重用（code reuse）攻击

- 异常数据的注入仍然可以实施
- 既然代码无法直接注入，那么就利用进程空间中已经存在的代码
- 不管所利用代码原本的用途为何，通过注入的异常数据控制其为攻击者服务

## □ 最先出现的此类手段：return-to-libc攻击

Top of stack	EBP	EIP	Dummy return addr	address of /bin/sh string
AAAAAAAAAA	AAAA	Addr of system function (0xb7e9ef10)	DUMM	address of /bin/sh string

— a function in libc.so

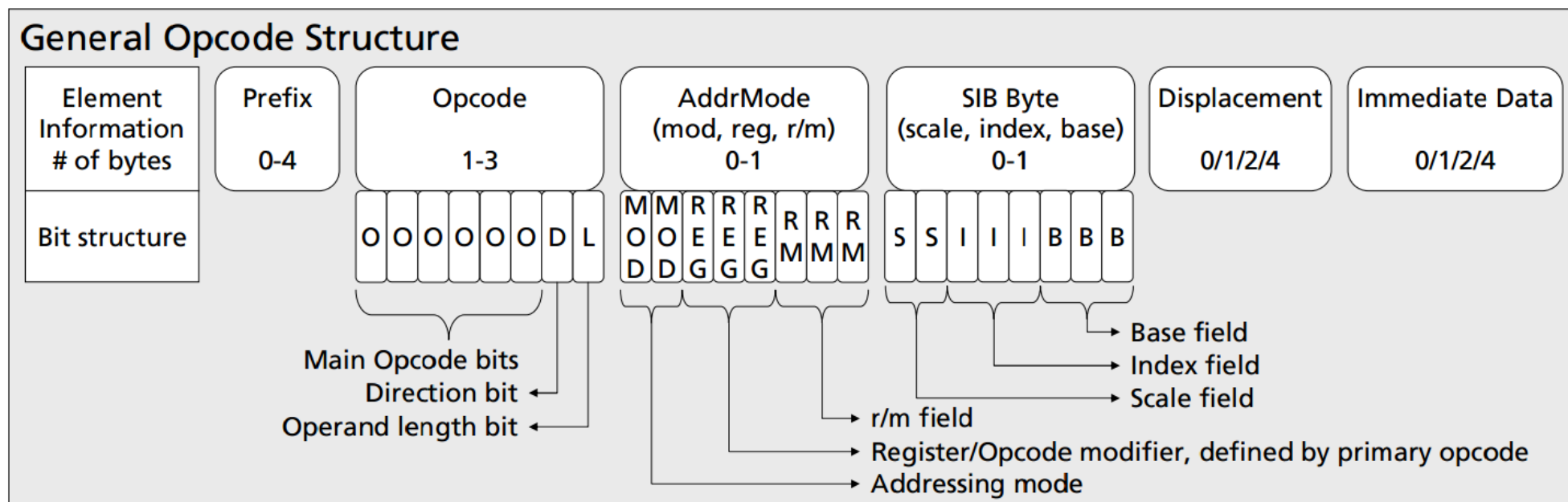
# 目标：绕过DEP

---

- 新的利用点：复杂指令集（complex instruction set computing, CISC）
  - 指令变长（目的：以最短的代码长度压缩最多的指令内容）
  - CPU串行地读取指令，依据上下文区分操作码/操作数等成分
  - 典型：x86指令构架



# 目标：绕过DEP



# 目标：绕过DEP

---

- CISC所存在的问题：代码中一个字节的含义取决于上下文
  - 同一数值在单字节/双字节操作码中出现，意义不同
  - 同一数值作为指令中的不同元素（如操作码/立即数）时，意义不同
  - 原则上，任何一个字节都可能是一条指令的起始

## 目标：绕过DEP

1st	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	ADD					ES PUSH	ES POP	OR					CS PUSH	TWO BYTE		
1	ADC					SS	SS	SBB					DS	POP DS		
2	AND					ES SEGMENT OVERRIDE	DAA	SUB					CS SEGMENT OVERRIDE	DAS		
3	XOR					SS	AAA	CMP					DS	AAS		
4	INC							DEC								
5	PUSH							POP								
6	PUSHAD	POPAD	BOUND	ARPL	FS SEGMENT OVERRIDE	GS SEGMENT OVERRIDE	OPERAND SIZE OVERRIDE	ADDRESS SIZE OVERRIDE	PUSH	IMUL	PUSH	IMUL	INS		OUTS	
7	JO	JNO	JB	JNB	JE	JNE	JBE	JA	JS	JNS	JPE	JPO	JL	JGE	JLE	JG
8	ADD/ADC/AND/XOR OR/SBB/SUB/CMP				TEST		XCHG		MOV REG			MOV SREG	LEA	MOV SREG	POP	
9	NOP	XCHG EAX							CWD	CDQ	CALLF	WAIT	PUSHFD	POPFD	SAHF	LAHF
A	MOV EAX			MOV5		CMPS		TEST		STOS		LODS		SCAS		
B	MOV															
C	SHIFT IMM		RETN		LES		LDS		MOV IMM		ENTER		LEAVE		RETF	
D	SHIFT 1		SHIFT CL		AAM		AAD		SALC		XLAT		FPU			
E	LOOPNZ		LOOPZ		LOOP		JECXZ		IN IMM		OUT IMM		CALL		JMP	
F	LOCK EXCLUSIVE ACCESS		ICE BP		REPNE		REPE		HLT		CMC		TEST/NOT/NEG (i)IMUL/(j)DIV		CLC	

1 <sup>st</sup> \ 2 <sup>nd</sup>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	(L,S)LDI (L,S)STR VER(R,V)	(L,S)GDT (L,S)HDT (L,S)MSW	LAR	LSL			CLTS		INVD	WBINVD		UD2		NOP		
1	SSE{1,2,3}								Prefetch SSE1	HINT_NOP						
2	MOV CR/DR								SSE{1,2}							
3	WRMSR	RDTSR	RDMSR	RDPIC	SYSENTER	SYSEXIT		GETSEC SIOX	MOVBE / THREE BYTE		THREE BYTE SSE4					
4	CMOV															
5	SSE{1,2}															
6	MMX, SSE2															
7	MMX, SSE{1,2,3}, VMX												MMX, SSE{2,3}			
8	JO	JNO	JB	JNB	JE	JNE	JBE	JA	JS	JNS	JPE	JPO	JL	JGE	JLE	JG
	Jcc SHORT															
9	SETO	SETNO	SETB	SETNB	SETE	SETNE	SETBE	SETA	SETS	SETNS	SETPE	SETPO	SETL	SETGE	SETLE	SETG
	SETcc															
A	PUSH FS	POP FS	CPUID	BT	SHLD				PUSH GS	POP GS	RSM	BTS	SHRD		*FENCE	IMUL
B	CMPXCHG	LSS	BTR	LFS	LGS	MOVZX		POPCNT	UD	BT BTS BTR BTC	BTC	BSF	BSR	MOVSX		
C	XADD	SSE{1,2}					CMPXCHG	BSWAP								
D	MMX, SSE{1,2,3}															
E	MMX, SSE{1,2}															
F	MMX, SSE{1,2,3}															

## 目标：绕过DEP

f7 c7 07 00 00 00  
0f 95 45 c3

c7 07 00 00 00 0f  
95  
45  
c3

test \$0x00000007, %edi  
setnzb -61(%ebp)

movl \$0x0f000000, (%edi)  
xchg %ebp, %eax  
inc %ebp  
ret

意义：通过劫持控制流，攻击者可以令CPU按照其意愿重新解读已经存在的代码

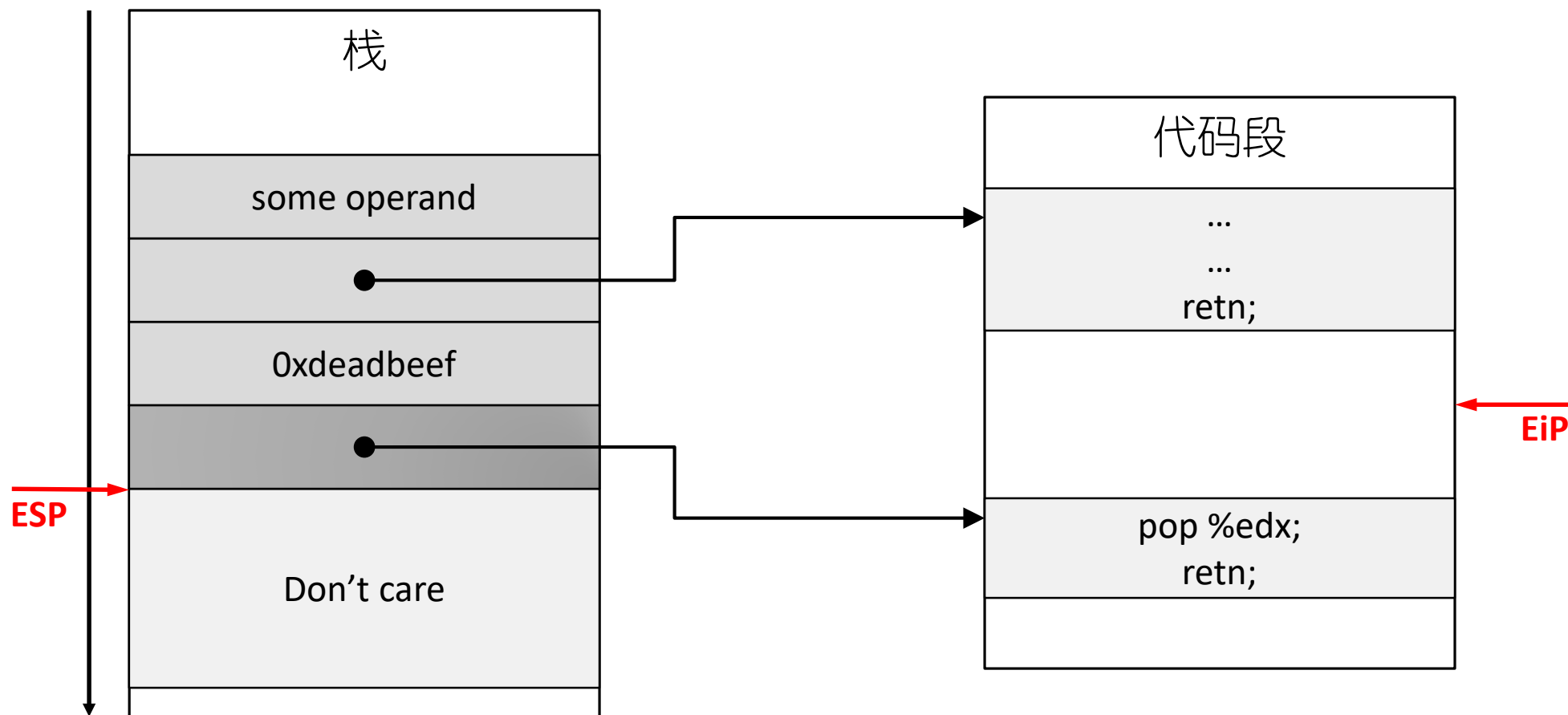
# 返回导向编程 (return-oriented programming)

---

- 一个问题：曲解代码并不能直接给攻击者提供其想要的指令序列
  - 曲解代码的后果不完全受攻击者的控制，形成的有用指令数量往往不多
  - 攻击者的目标指令串可能比较长
  - 因此，攻击者需要一种非常规方式将短小指令片段串联成完整的代码流
- 回顾：ret指令的执行效果
  - 根据当前栈顶内容，修改指令寄存器所指向的地址
  - 将栈指针位置向栈底方向移动4字节

与栈溢出方向吻合，具有指令寻址能力

# 返回导向编程 (return-oriented programming)



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

---

## □ 指令集与“图灵完全”

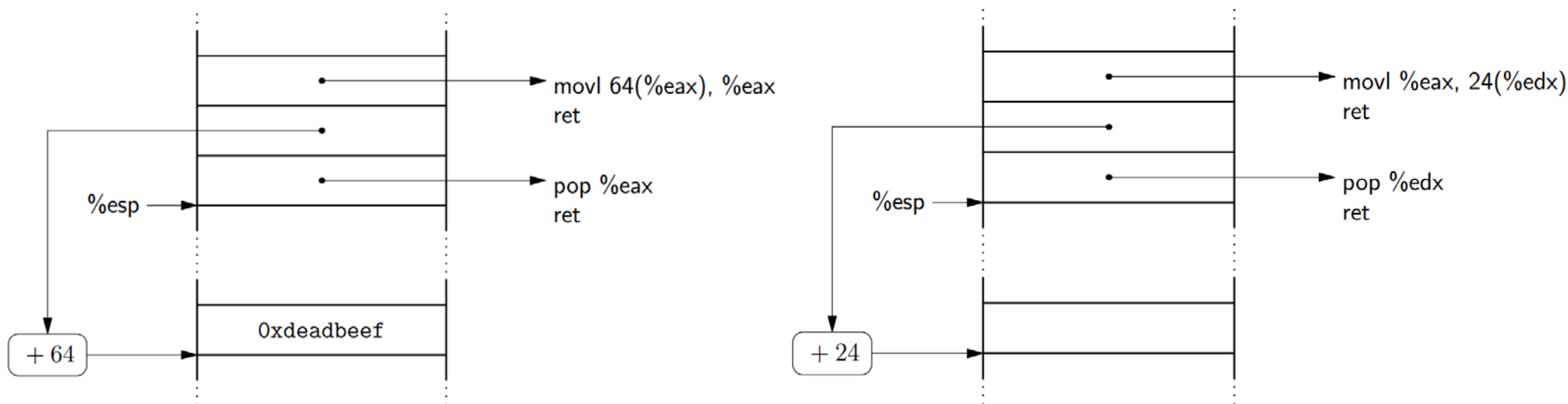
- 通用图灵机：能够模拟其它所有图灵机的图灵机
- 图灵完全的指令集能够模拟通用图灵机
- 即：图灵完全的指令集能够实现任意编码

## □ 图灵完全的指令集应当包括

- 加载/存储
- 算术与逻辑
- 控制流

# 返回导向编程 (return-oriented programming)

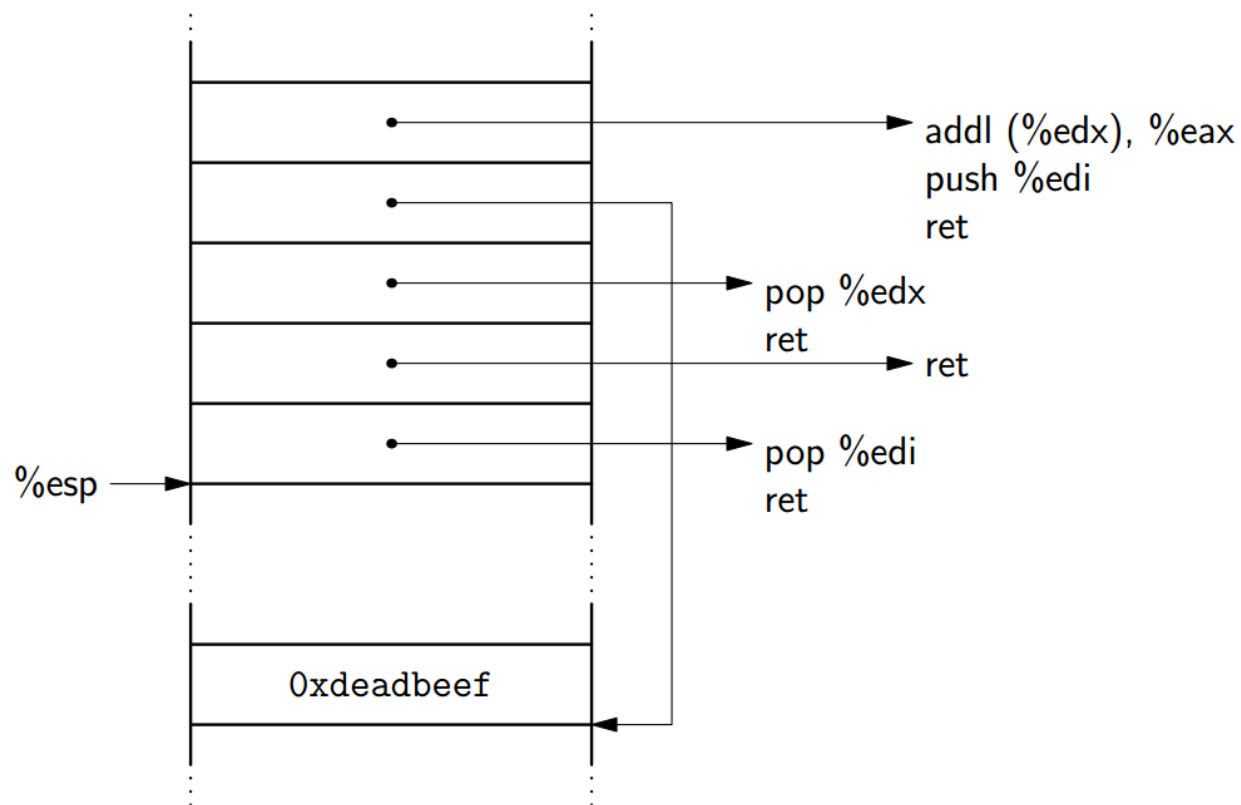
□ 返回导向编程的“图灵完全” --- 加载/存储





# 返回导向编程 (return-oriented programming)

## □ 返回导向编程的“图灵完全” --- 加法



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

---

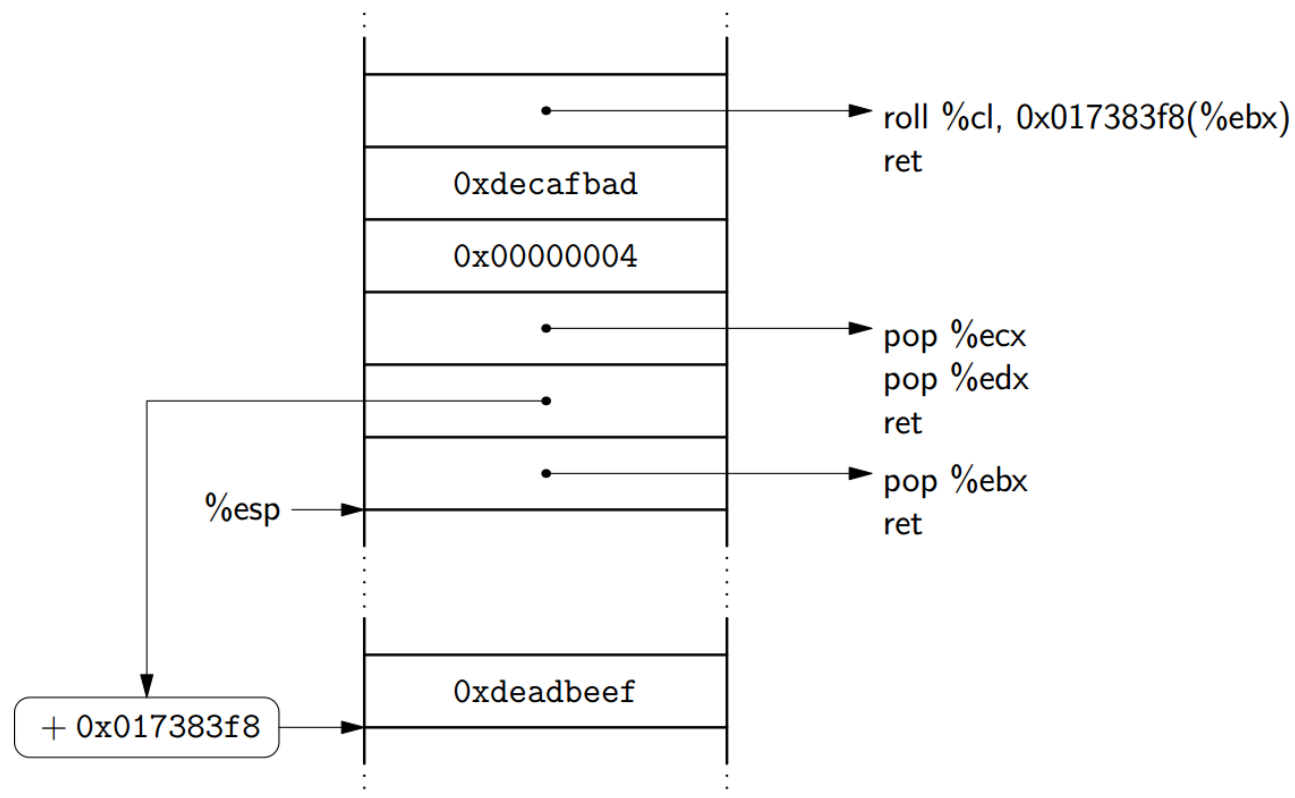
□ 返回导向编程的“图灵完全” --- 逻辑运算

```
andb %al, 0x5d5e0cc4(%ebx); ret    and  
orb %al, 0x40e4602(%ebx); ret.
```

```
xorb %al, 0x48908c0(%ebx);    and $0xff, %al;  
push %ebp;    or $0xc9, %al;    ret.
```

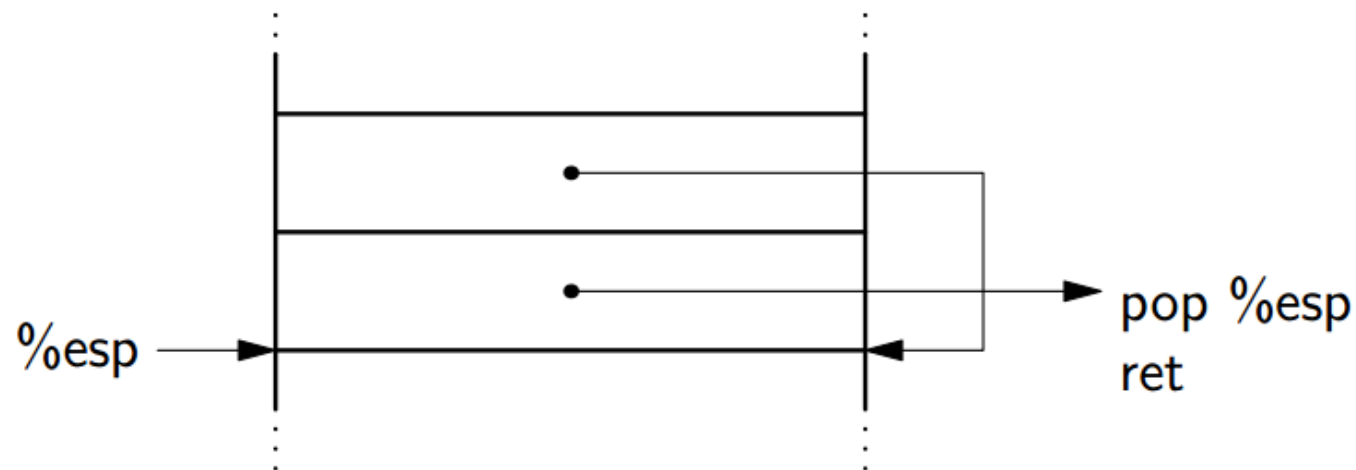
# 返回导向编程 (return-oriented programming)

□ 返回导向编程的“图灵完全” --- 位移



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

- 返回导向编程的“图灵完全” --- 控制流
  - 无条件跳转（由于ROP过程中栈指针代替了指令指针的作用）：

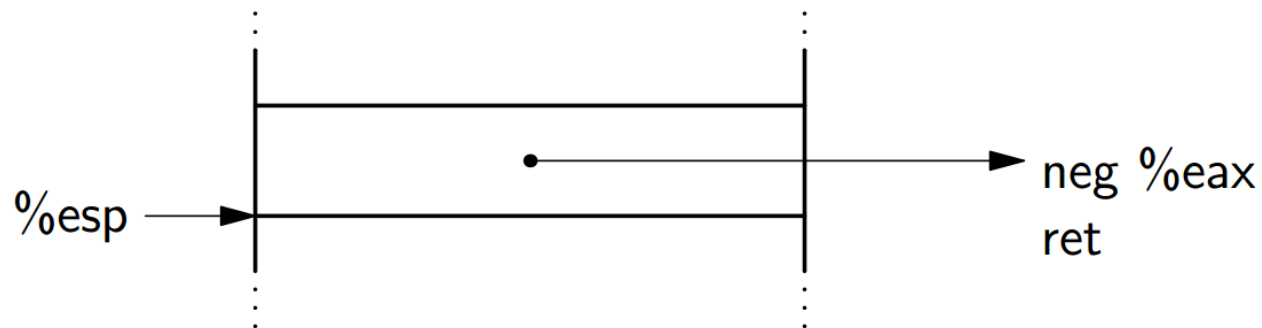


# 返回导向编程 (return-oriented programming)

---

□ 返回导向编程的“图灵完全” --- 控制流

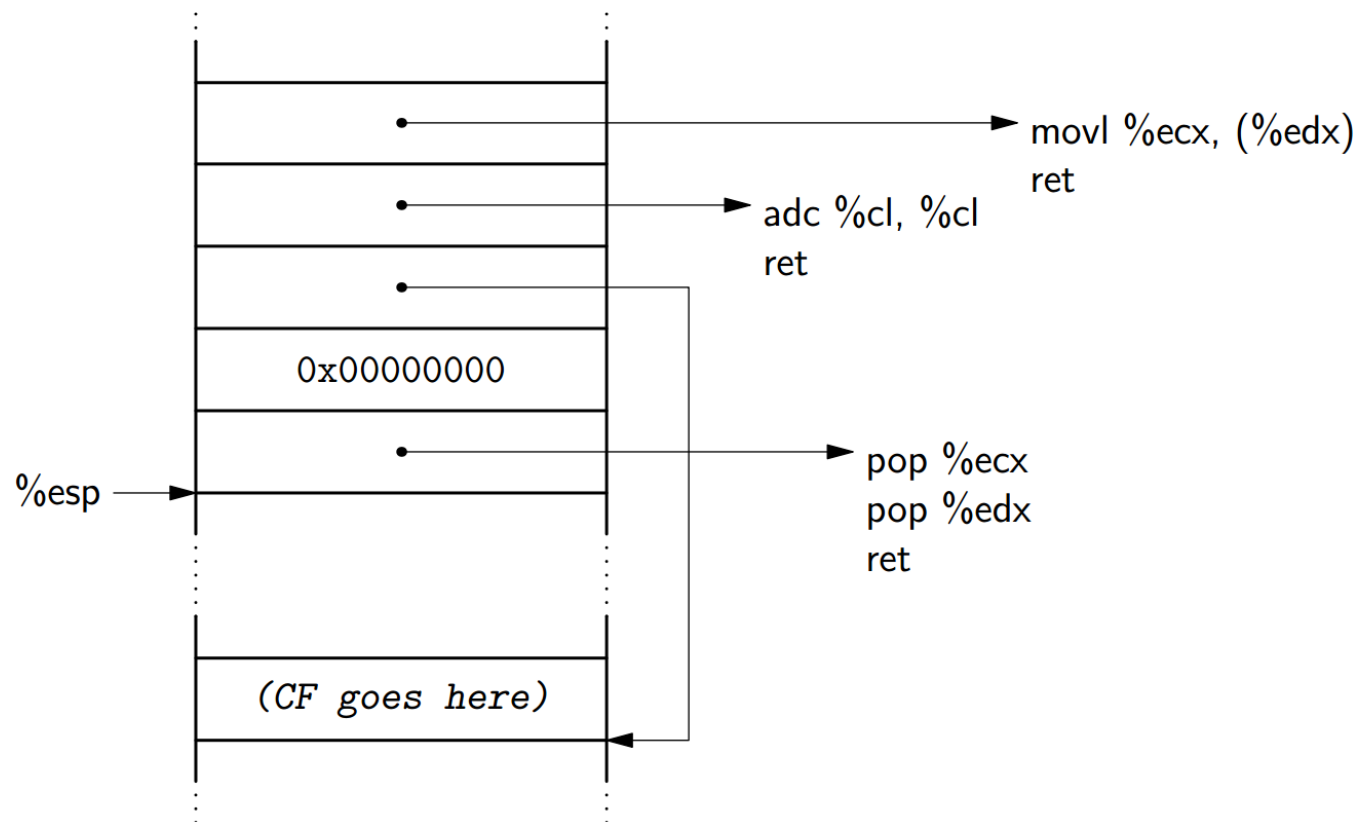
◦ 条件跳转：



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

## □ 返回导向编程的“图灵完全” --- 控制流

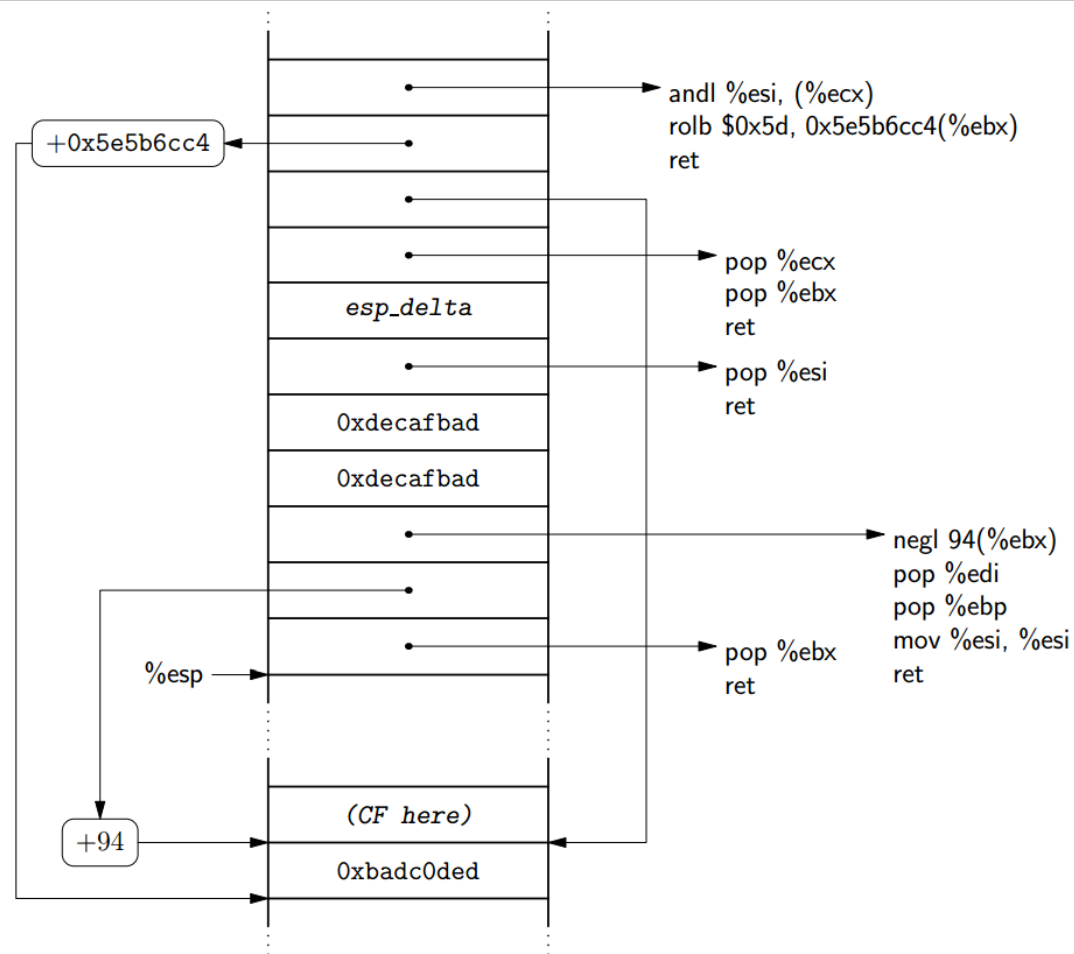
### ◦ 条件跳转：



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

## □ 返回导向编程的 “

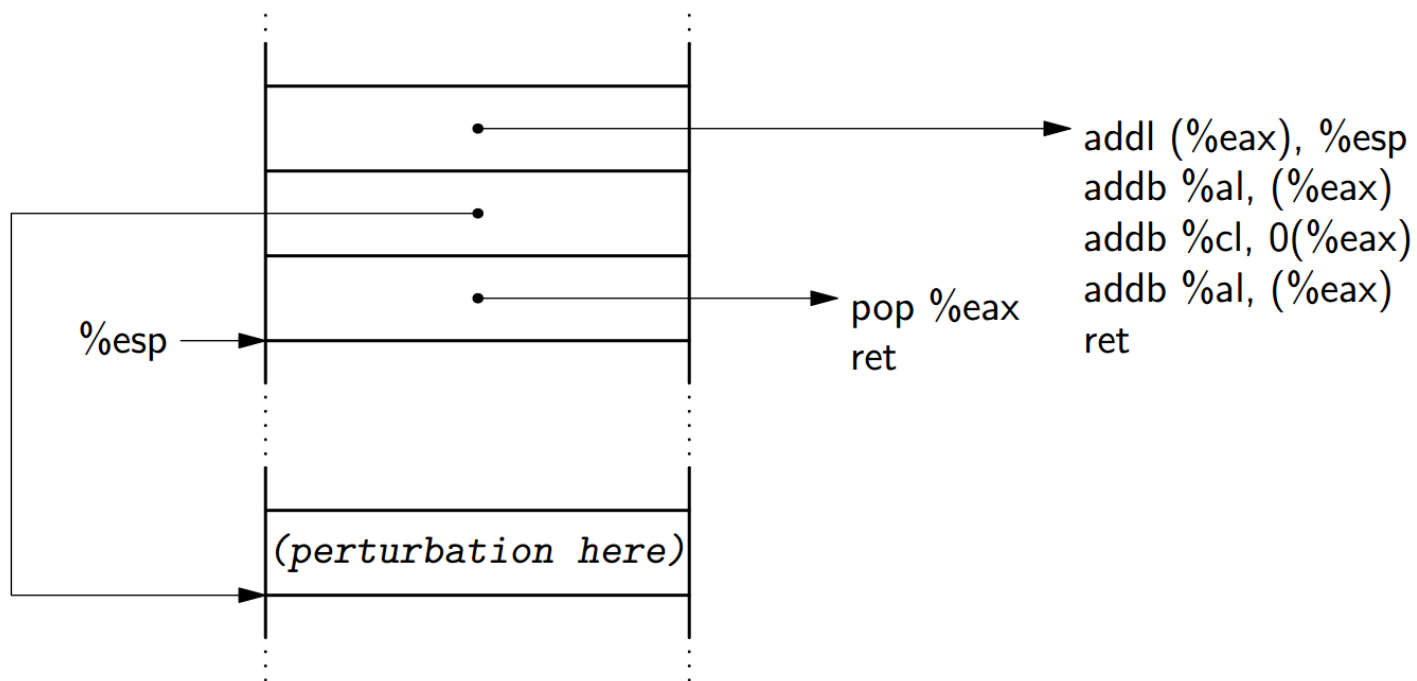
### ◦ 条件跳转:



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

## □ 返回导向编程的“图灵完全” --- 控制流

### ◦ 条件跳转：

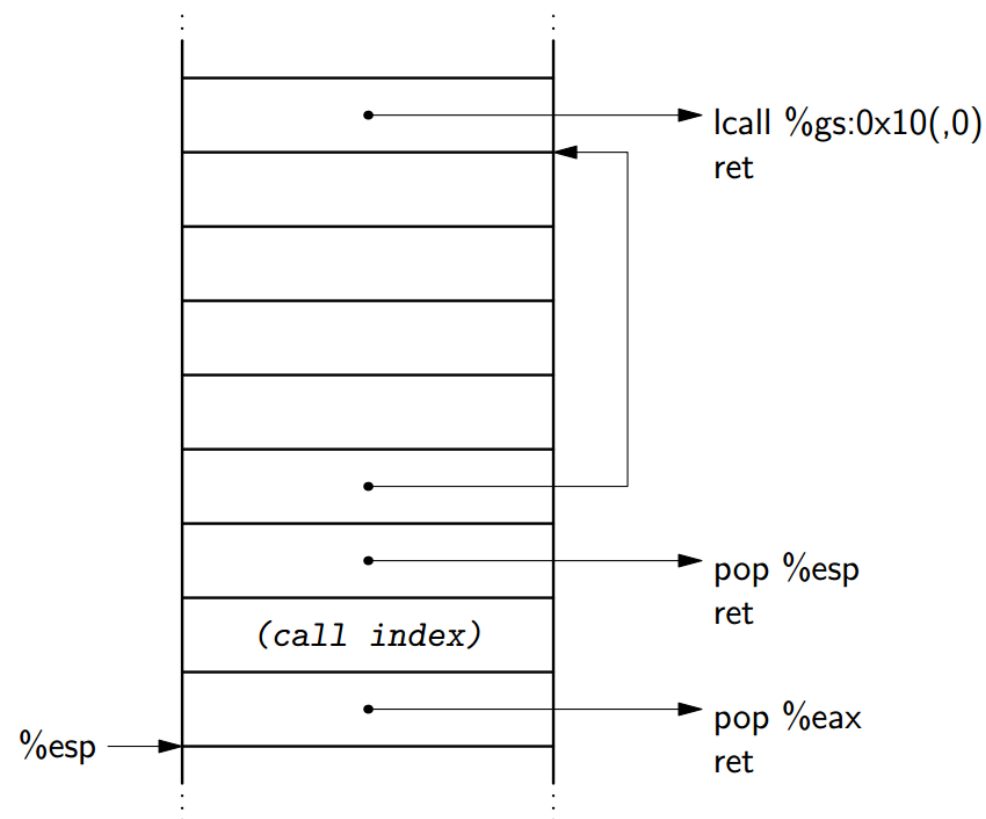




# 返回导向编程 (return-oriented programming)

□ 返回导向编程的“图灵完全” --- 系统调用

```
89 da      mov %ebx, %edx
8b 5c 24 04  movl 4(%esp), %ebx
b8 3c 00 00 00 mov $0x0000003C, %eax
65 ff 15 10 00 00 00 lcall %gs:0x10(,0)
89 d3      mov %edx, %ebx
c3        ret
```



# 返回导向编程 (return-oriented programming)

---

- 为返回导向编程搜索可用的指令资源 --- Galileo算法

**Algorithm GALILEO:**

```
create a node, root, representing the ret instruction;  
place root in the trie;  
for pos from 1 to textseg_len do:  
    if the byte at pos is c3, i.e., a ret instruction, then:  
        call BUILDFROM(pos, root).
```

**Procedure BUILDFROM(index *pos*, instruction *parent\_insn*):**

```
for step from 1 to max_insn_len do:  
    if bytes  $[(pos - step) \dots (pos - 1)]$  decode as a valid instruction insn then:  
        ensure insn is in the trie as a child of parent_insn;  
        if insn isn't boring then:  
            call BUILDFROM(pos - step, insn).
```

# What's next?

---

- 针对返回导向编程的防御技术
- 返回导向编程的变种