18/04/2023, 19:52 advinha_mais.html

~\Desktop\fernando\advinha_mais.html

```
<input type="text" id="numero"/>
    cinput type="submit" id="adivinhar" value="compare com o meu segredo!"/>
<script>
    var segredo = Math.round(Math.random() * 100);
    //var segredo = 8;
var caixaDoNumero = document.getElementById("numero");
 var botaoClicado = function(){
    if(segredo == caixaDoNumero.value){
        alert("Parabens! Você acertou o numero secreto");
    }
    else{
        alert("Infelizmente você errou! o numero secreto" );
    }
 };
 console.log(segredo);
 var botaoAdvinhar = document.getElementById("adivinhar");
 botaoAdvinhar.onclick = botaoClicado;
 caixaDoNumero.value = "";
</script>
```