

~\Desktop\fernando\advinha_mais.html

```
<input type="text" id="numero"/>
  <input type="submit" id="adivinhar" value="compare com o meu segredo!"/>

<script>
  var segredo = Math.round(Math.random() * 100);
  //var segredo = 8;
  var caixaDoNumero = document.getElementById("numero");
  var botaoClicado = function(){
    if(segredo == caixaDoNumero.value){
      alert("Parabens! Você acertou o numero secreto");

    }
    else{
      alert("Infelizmente você errou! o numero secreto" );
    }

  };
  console.log(segredo);
  var botaoAdvinhar = document.getElementById("adivinhar");
  botaoAdvinhar.onclick = botaoClicado;
  caixaDoNumero.value = "";
</script>
```