**2021秋季程序设计 期中Project文档**

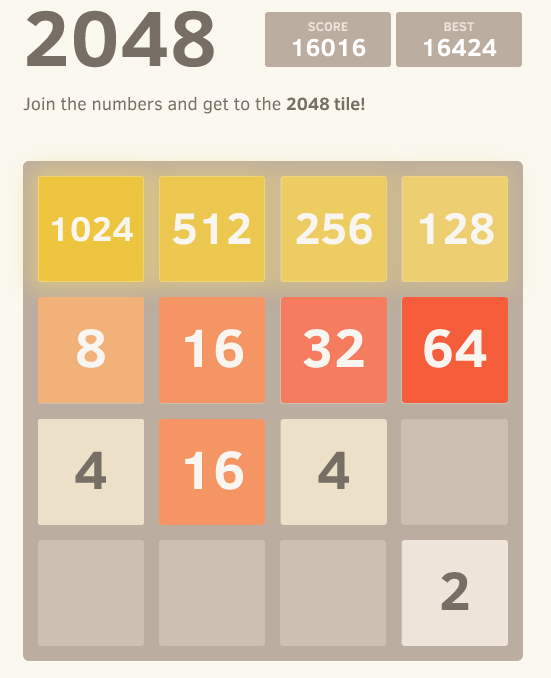
**助教郭天成-20210240004**

**助教王士珉-20210240371**

**助教翟登展-21212010051**

# 1 背景介绍

2048游戏是一款单人在线和移动端游戏，由19岁的意大利人Gabriele Cirulli于2014年3月开发。游戏任务是在一个网格上滑动小方块来进行组合，直到形成一个带有有数字2048的方块。



该游戏使用方向键让方块整体上下左右移动。如果两个带有相同数字的方块在移动中碰撞，则它们会合并为一个方块，且所带数字变为两者之和。每次移动时，会有一个值为2或者4的新方块出现，所出现的数字都是2的幂次。当值为2048的方块出现时，游戏即胜利，该游戏因此得名。

# 2 项目目标

本项目中，同学们需要使用C编程语言，结合课堂知识、lab内容，实现一个简单的、可以在Windows命令行下玩的2048游戏。并按要求编写一份开发文档，介绍你的实现方式、开发思路、游戏特点等内容。

关于项目有任何疑问，可以在微信群、超星平台或通过邮件咨询。

# 3 游戏逻辑

**4 项目评分**  
 本项目满分100分，包括两个部分：基础功能部分、综合评价部分。

其中，基础部分76分，综合评价部分24分。