# 杨洋

女 20 现居徐州

意向南京 4天/周 3个月内 1周内到岗



# 教育经历

2019/09~2023/06 南京林业大学 产品设计(交互设计方向) 本科

绩点:3.5

成绩排名:前30%

主修课程:

设计制图(93)表现技法(93)造型原理(87)计算机辅助产品设计(91)(88)设计材料及加工工艺(94)产品摄影(90)市场调研(87)CAD辅助设计(92)设计心理(92)模型设计与制作(92)包装设计(88)交互设计基础(90)功能形态设计(91)

# 社团/项目经历

2020-09 ~ 2021-06 | 宣传部副部长 | 南京林业大学校红十字会

主要负责红十字会所有活动线上和线下的宣传海报设计,偶尔负责晚会活动的礼品设计、帆布包设计。

撰写活动策划,整理红会内部资料,参与组织活动。

## 实习/实践经历

秒翻

公司行业: 互联网/游戏/软件

2021-06 ~ 2021-08 兼职美工

完成漫画特效字的涂抹 翻译 重新设计

搜狐集团

公司行业:互联网/游戏/软件

每日进行狐友产品体验,每周撰写产品体验报告包括竞品分析,用户画像,产品体验,活动策划。

## 获奖经历

2021/09 即将在包装设计杂志发布个人原创论文 基于FBS模型扩展的面向年轻居家群体的分区洗衣机设计研究

## 作品展示

产品设计 (分区洗衣机)





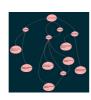
#### 低保真原型图设计(找茶APP)

作品链接: 链接: https://pan.baidu.com/s/12VqSsnCsEH4 d5tquBbWFw 提取码: 4ffk

链接说明:点击作品链接可以直接进行交互互动。 找茶APP是一款专为年轻养生群体设计的养生茶推荐测评软件。 主要功能有针对成分对茶饮功能的测评、根据时令和身体进行科学的茶饮推荐、不知道喝啥时通过扭蛋机解决选择困难。









#### UI设计

作品链接: https://maiimg.com/pdf/?e=au/5QwARJUSLc6

链接说明: UI设计,两个再设计两个原创设计











## 兴趣/特长

逛设计论坛

逛技术论坛

热爱小说

# 个人总结

口在交互设计方向主要学习了原型设计以及前期的调研、竞品分析、用户模型、需求分析、信息架构等,ui设计也略有涉猎。 口在产品设计方向,由于学院在家具设计方面小有名气很多课程都会偏向产品设计,比如设计制图、功能形态设计,家居用品设计,本人做的最具代表性的作品是分区洗衣机设计,并撰写论文在21年9月通过审核,预计在22年9月在包装与设计杂志出版。 另外又和同学共同撰写了基于交互技术面向孤独症儿童的玩具设计的论文,目前还在二改中。

口在社交组织方面,个人认为虽然稍有欠缺,很多时候还是会紧张,但是日常presentation还是没有问题滴。口技能方面,这个学无止境嘛,要提升的地方必然还有很多,但是一些普遍使用的基础操作都是比较熟练的。

仅限本招聘账户所属公司内部职位使用,未经许可转载、转售、公开等,均需承担法律责任!