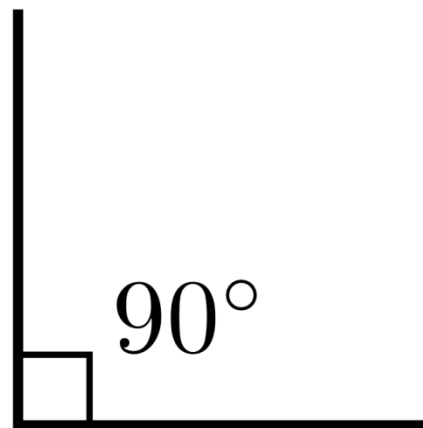
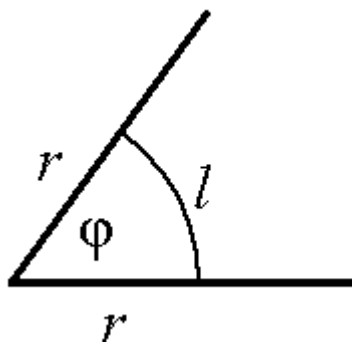


KOT

U 171



Notranjost in zunanjost kota

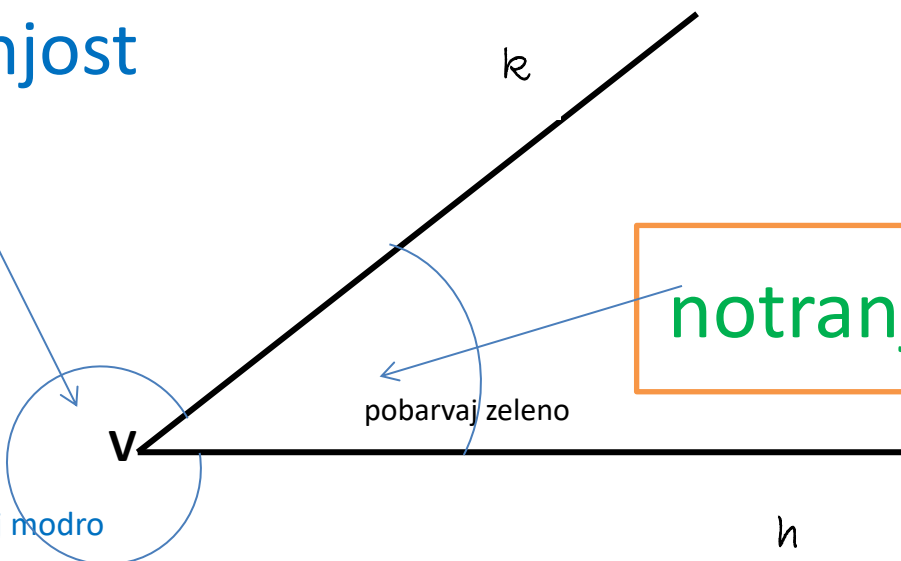


Kot je **del ravnine**, ki ga omejujeta dva poltraka z **istim** izhodiščem. Imenujemo ju **kraka**. Največkrat sta označena s črko h in k . Izhodišče imenujemo **vrh** in ga označimo s črko V , lahko je pa katera koli druga velika tiskana črka.

zunanjost

Kota

pobarvaj modro



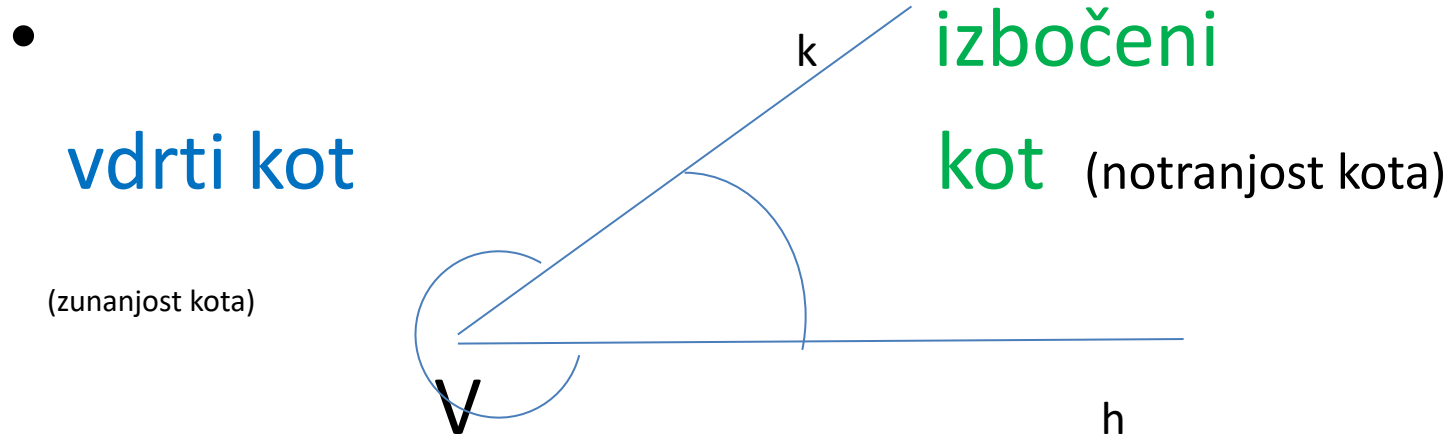
k, h – kraka kota

V - vrh

notranjost kota

loke rišeš s šestilom!

IZBOČENI KOT, VDRTI KOT

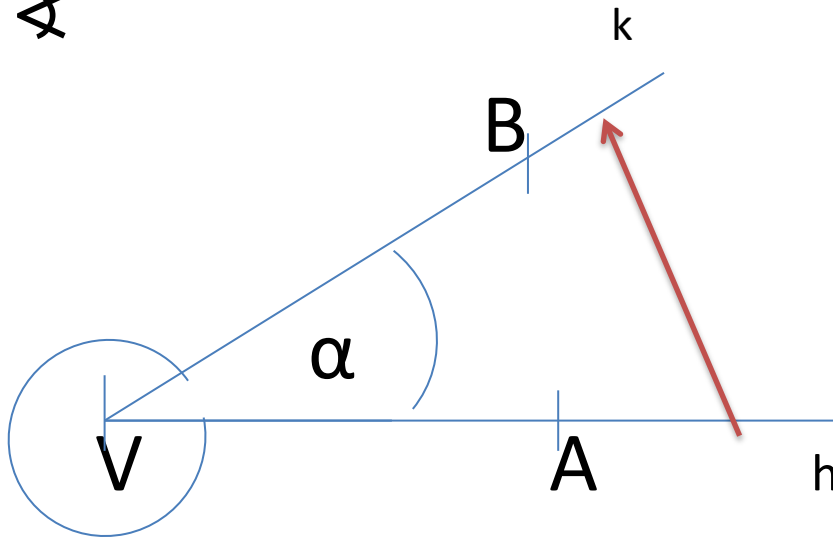


- izbočeni kot pobarvaj zeleno
- vdrti kot pobarvaj modro
- znak za kot \sphericalangle

OZNAČEVANJE KOTOV



- \sphericalangle



Razlaga:

Izbočeni kot je notranjost kota. Na kraku h je točka A, na kraku k je točka B in vrh V. Gledamo notranjost kota in začnemo pri točki A, sledi vrh V, ki je vedno v sredini in potem je točka B. **Vedno v nasprotni smeri urinega kazalca.**

OZNAČEVANJE KOTOV



Kot označimo na 3 različne načine

KOT OZNAČUJEMO V NASPROTNI SMERI URINEGA KAZALCA.

IZBOČENI KOT – to je notranjost kota

- $\sphericalangle V$ (prebereš: kot z vrhom V)
- α (prebereš: kot α ; pri tej oznaki ni znaka \sphericalangle)
- $\sphericalangle AVB$ (prebereš: izbočeni kot AVB)

VDRTI KOT – to je zunanost kota

- $\sphericalangle V$ (prebereš: kot z vrhom V)
- α (prebereš: kot α ; pri tej oznaki ni znaka \sphericalangle)
- $\sphericalangle BVA$ (prebereš: vdrti kot BVA) Začneš na zunanji strani kraka k, na kraku je točka B, v sredini je vrh V in do kraka h, kjer je točka A.

GRŠKE ČRKE ABECED

- α = alfa (narišeš kot ribo)
- β = beta (kot črka B z repkom)
- γ = gama (kot pisana črka j)
- δ = delta (kot okrogla 5)
- ϵ = epsilon (kot črka E)
- druge črke poišči na internetu

VIDEO POSNETEK



