

## NAPOTKI ZA DELO OD DOMA

Razred: <b>9. razred</b>	Predmet: <b>MATEMATIKA</b>	Ura: <b>102 / 128</b> (3. skupina)	Datum: <b>6. 4. 2020</b>
	Učitelj: <b>Vesna Nadarevič</b>		

Učni sklop: **FUNKCIJA**

Učna enota: **Ponovitev:**

**Številska premica in koordinatni sistem v ravnini**

Učni pripomočki:

- učbenik;
- zvezek;
- računalnik

Danes začnemo s 5. delom učbenika (stran 181).

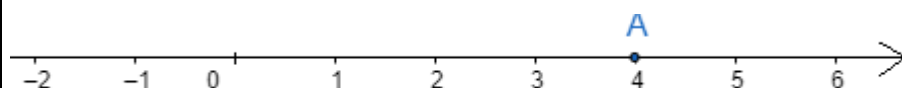
V zvezek napiši naslov: **FUNKCIJA**

Spomnimo se, kako upodobimo množico točk na **številski premici** in kako **v ravnini**.

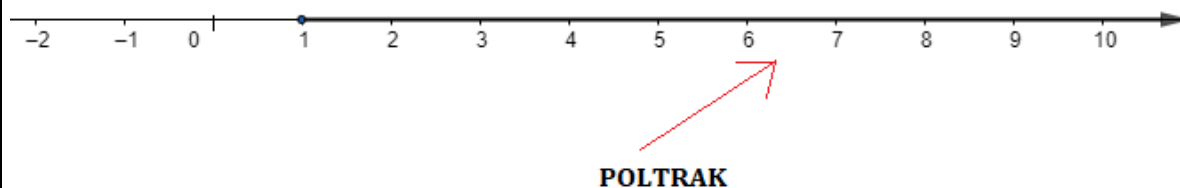
### UPODOBITEV NA ŠTEVILSKI PREMICI

Na številski premici lahko upodobimo:

- **ENO TOČKO** z dano koordinato: **A(4)**



- **MNOŽICO TOČK**, ki ustrezajo določenim pogojem:  **$x \geq 1$**



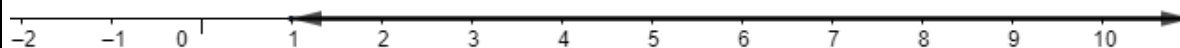
### POMEMBNO

Zelo pomembno je, da pravilno upoštevamo znak  $\geq$  ali  $>$ .

V našem primeru je bil znak  $\geq$  (večje **ali enako**), zato smo na grafu naredili pri številu 1 piko.

Pomeni, da tudi število 1 paše v množico rešitev.

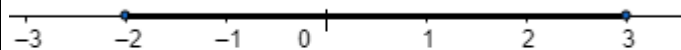
Če pa bi želeli prikazati množico točk, ki ustrezajo pogoju  **$x > 1$** , bi zgledalo tako:



(Ker nas zanimajo samo točke, ki so **večje** od 1, točke 1 ne vključimo. To pomeni, da narišemo puščico pri številu 1. Nekateri boste verjetno pomislili, zakaj potem preprosto ne označimo od števila 2 dalje, ampak ne pozabi, med 1 in 2 je še veliko racionalnih števil ).

Lahko se zgodi, da imamo določena **dva pogoja**. V tem primeru pa je rešitev daljica.

Upodobimo množico točk za katere velja  $-2 \leq x \leq 3$ .



(To so vse točke, ki ležijo **med** -2 in 3. Pri takih nalogah svetujem, da najprej določiš meje in pri tem dobro premisliš, ali je tudi znak **ali enako**. V nšem primeru je bil znak  $\leq$ , zato smo pri -2 in 3 označili s točko in ne puščico).

No zdaj pa samostojno reši 1. nalogo na strani 186.

Pomagam pri 1. č ☺

$$0 < x \leq 5$$

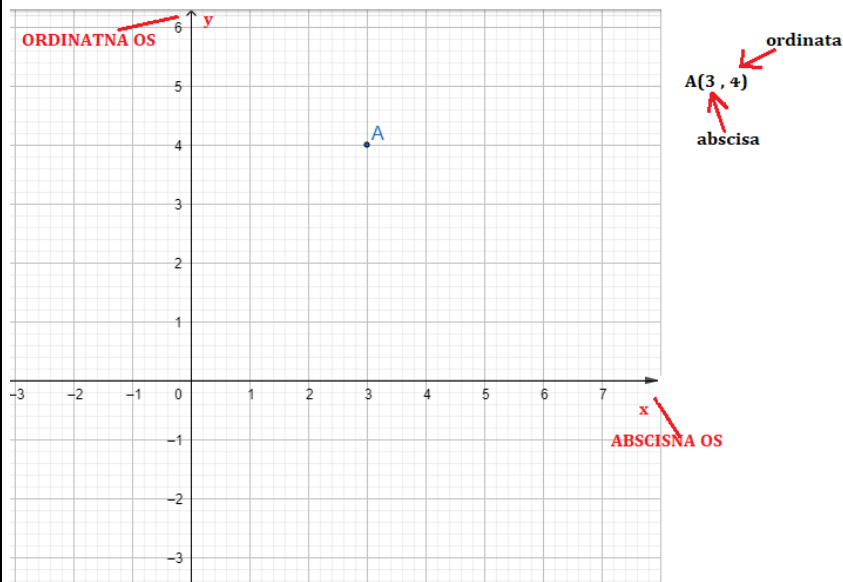


(Zapis oz. dana neenačba pomeni množica točk, za katere velja, da so večje od 0 in in hkrati manjše ali enake od 5). Torej upodobiti moramo točke med 0 in 5. Ker je pri 0 znak  $<$  pomeni, da ne vključuje števila 0, zato narišemo puščico. Pri številu 5 pa je znak  $\leq$  kar pomeni, da vključuje število 5, zato naredimo piko).

## UPODOBITEV V RAVNINI (V KOORDINATNEM SISTEMU)

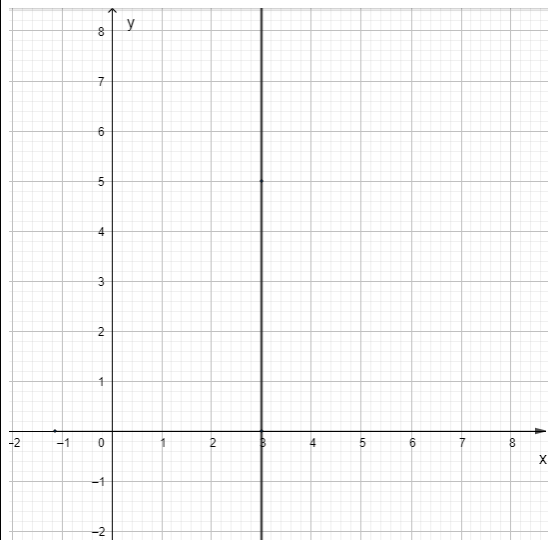
V ravini lahko upodobimo:

- **ENO TOČKO** z danima koordinatama  $x$  in  $y$ :  **$A(3, 4)$**



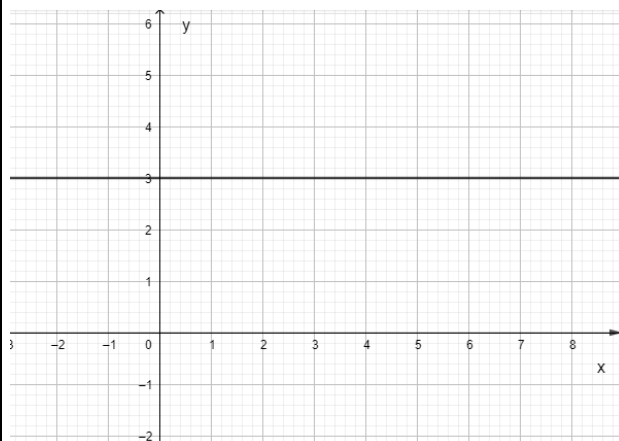
- **MNOŽICO TOČK**, ki ustrezajo določenim pogojem

$$x = 3$$



( $x = 3$  so vse točke v ravni, za katere velja, da je koordinata  $x$  enaka 3, koordinata  $y$  pa je lahko katerokoli število. Rešitev je premica, saj je takih točk neskončno).

$$y = 3$$



*( $y = 3$  so vse točke v ravnini, za katere velja, da je koordinata  $y$  enaka 3, koordinata  $x$  pa je lahko katerokoli število. Rešitev je premica, saj je takih točk neskončno).*

Tako, zdaj pa reši še **2. a** in **2. b nalogo** na strani 186 in bo dovolj za danes 😊.