

이 력 서

(희망연봉 : 3000만원)

(지원 부문: 프론트 엔드)

	성 명	홍 석 현	한 자	洪 拓 玄
	생년월일	1994년 03월 03일	연 령	만 29세
	E-mail	skyg000@naver.com		
	휴 대 폰	010-4222-1318	비상연락처	010-6672-1318
	주 소	경기도 이천시 마장 면 오천 리 226-20		

1. 학력사항

기 간	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2012년 03월 ~ 2021년 02월	한국관광대학교	디지털관광과	졸업
2009년 03월 ~ 2012년 02월	대경정보산업고등학교	멀티미디어과	졸업

2. 교육사항

기 간	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2023년 05월 ~ 2023년 11월	프로젝트기반 프론트 엔드 (React, Vue) 웹&앱 SW개발자 양성과정	그린컴퓨터아카데미	수료

3. 직무능력사항

프 로 그 램(사용언어)	활 용 능 력
HTML5	- 웹 표준을 준수한 구조의 mark up 구현 가능
CSS / SCSS	- HTML5 활용, css / scss 요소를 이해하고 자유로운 적용 가능
Javascript	- 기본 구문과 구조, DOM, 애니메이션 등 작업 가능
jQuery	- 간단한 기능 구현 가능
React / Next.js	- 기본 구조, 간단한 기능 작업 가능
Figma	- 벡터 이미지 제작, 디자인 및 시안 제작, 프로토타입 구현 가능
한글 & MS Office(워드/엑셀/ppt)	- 기본 기능들을 이용한 원활한 문서 작성 가능 - 기초 함수를 활용한 엑셀 작업 가능 - 문서를 pdf로 출력, 수정 가능

4. 포트폴리오

주 제	URL 링크
	https://hshportfolio.netlify.app/

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2021년 11월 ~ 2023년 04월	한국관광대학교	정보 전산원
2017년 10월 ~ 2019년 10월	메종드 혁이네	주방
2015년 09월 ~ 2017년 08월	CJ 푸드빌	주방, 홀

6. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2022년 07월 26일	리눅스마스터2급 (1차 합격)	한국정보통신진흥협회
2022년 05월 24일	네트워크관리사2급	한국정보통신자격협회
2020년 12월 31일	ITQ한글엑셀A등급	한국생산성본부
2008년 11월 26일	정보처리기능사	한국산업인력공단

7. 어학연수 및 봉사활동

활 동 기 간	소 속 조 직(국가명)	주 요 활 동 내 용

8. 병역사항

복 무 기 간	병 역 사 항(역종, 계급, 병과)	군 필 여 부	보 훈 대 상
2014년 06월 ~ 2016년 06월	공익 근무	○	해당 없음

자 기 소 개 서

<p>지 원 동 기</p>	<p>이전에 근무한 직장은 정보 전산원입니다. 자연스럽게 홈페이지 및 서버에 관하여 접하게 되었습니다. 또한 외주 업체와 서버 관련 작업을 함께 진행한 적이 있는데 SQL(서버)를 사용하는 것을 보면서 서버에 저장된 정보들을 추출, 관리할 수 있는 것을 보고 매력을 느꼈습니다. 근무할수록 개발에 관심을 가지게 되어서 독학으로 네트워크관리사, 리눅스 마스터 등을 배워가며 개발에 대한 흥미가 나날이 커져갔습니다.</p> <p>본격적으로 개발에 대해 배우고 싶다는 목표를 토대로 여러 방면으로 알아보던 중 그린컴퓨터아카데미를 알게 되어 프론트엔드 과정을 선택하게 되었습니다. 과정을 공부하다 보니 저의 선택을 후회하지 않고 재미있는 직무임을 확신하게 되었습니다. 개인 프로젝트의 경우 혼자서 기획, 디자인, 개발까지 해야 했지만 팀 프로젝트를 하면서 팀원들과 커뮤니케이션의 중요성, 팀원들에게 피해가 가지 않게 맡은 파트를 기한 내에 끝내고 함께 프로젝트를 완성해가면서 협업의 중요성을 배웠습니다. 학원에서 배운 프론트엔드 이전 직장들 에서 배운 동료들과 타 부서 팀원들과의 원활한 소통, 협업 능력을 살려 입사 후 최대한 빠르게 적응하며 발전해 나가겠습니다.</p>
<p>성 장 과 정</p>	<p>어려서부터 부모님에게 항상 자신에게 주어진 일은 경중을 따지지 않고 성실함과 끈기 있게 하라는 얘기를 많이 들으며 성장해 왔습니다. 이전 근무지에서 혼자 근무를 할 때도 혼자 있다고 해서 인력이 부족하다는 핑계로 불성실한 태도로 업무에 임하지 않았습니다. 오히려 혼자 있을 때 업무의 공백을 최소한으로 해야 한다는 생각으로 주어진 업무를 미루지 않고 신속하게 진행한 후, 그 외의 업무도 사전에 파악해 두어 부서장님과 다른 부서 분들 한테성실함을 인정 받았습니다. 이에 멈추지 않고 주말과 여가 시간을 활용하여 역량 강화를 위하여 자격증 공부를 해서 네트워크 관리사 자격증을 취득하였습니다. 이를 보고 주변에서도 성실하다, 끈기 있다는 얘기를 들어오면서 더욱더 저의 모토를 중요하게 생각하고 실천함으로써 직무에도 큰 도움이 될 것입니다. 입사 후에도 이전처럼 멈추지 않고 정보처리기사, SQLD 자격증을 취득하여 점점 더 발전해 나아갈 것입니다.</p>
<p>교 육 활 동 (경 험 사 항)</p>	<p>그린컴퓨터아카데미에서 프론트엔드 개발자 양성 과정 교육에서 여러 프로젝트를 통해 프론트엔드 개발자로서 조금씩 성장해 나갔습니다. 첫번째 개인 프로젝트는 클론코딩을 통해서 마크업과 자바스크립트를 활용하여 작업하였습니다. 개인 프로젝트를 진행하면서 느꼈던 것이 기본기가 중요하다는 것을 깨닫는 계기가 되었습니다. 두번째는 팀 프로젝트를 진행하였는데 소곳소곳 김포 라는 김포시의 문화관광 공간을 소개하는 사이트를 벤치마킹하여 서울의 맛집 정보를 소개하는 공간을 제작하였습니다. 기존 다른 앱들이 존재하지만 보통은 블로그에서 검색을 하면서 맛집을 찾는데 메인 화면에 지도를 띄워서 사용자가 찾고자 하는 지역의 맛집을 찾을 수 있도록 기획을 하였습니다. 가장 중요 했다고 생각하는 부분이 데이터 처리 였습니다. 데이터는 서울시 열린 데이터 광장에서 JSON형식의 파일로 다운을 받아 데이터 가공을 통해 자료를 정리하였습니다. 팀프로젝트를 통해 팀원들과 협업하는 능력을 키울 수 있게 되었습니다. 세번째는 리액트를 활용하여 일정관리, 다이어리 형식의 개인 프로젝트를 진행하였습니다. 개발 방식은 기존에 진행했던 방식이 아닌 리액트를 활용하여 개발을 하면서 PWA 활용 방식을 사용해보았습니다. 학습과 프로젝트를 진행하면서 리액트를 사용하여 원활하게 제작을 할 수 있게 되었고, PWA를 활용하여 앱 형식 오프라인 상태 에서도 접근이 가능하다는 것을 새</p>

	<p>롭게 학습하였습니다. 네 번째는 next.js를 활용한 팀 프로젝트였습니다. 사주 기반 소개팅 서비스를 기획하였고, 나와 맞는 사주를 가진 사람을 매칭 시켜주는 시스템이 되었습니다. 2차 팀 프로젝트에서는 팀장을 맡게 되었는데 진행을 하면서 팀원들의 역량 파악, 기간 내에 프로젝트를 완료 할 수 있는지, 서비스가 어떤 방향으로 진행 되어야 하는지 등 여러 방면으로 고민해야 할 부분들이 많다는 것을 느꼈습니다. 팀장의 역할을 해보면서 팀원들과의 커뮤니케이션, 협업을 배우고 성장했습니다. 개인 프로젝트 외 두번의 팀 프로젝트에서는 팀원과의 협업, 일정관리, 서비스의 진행 방향 등을 고민하는 계기가 되었습니다.</p>
<p>성 격 장 점 및 단 점</p>	<p>항상 꼼꼼하게 업무를 준비하고 상대방의 이야기를 경청하는 자세를 갖추고 있습니다. 이전 근무지들에서도 혼자 혹은 두 명의 소수로 근무하는 환경 속에 주방에서 일을 할 때는 다음날을 위하여 식재료를 발주할 때 항상 꼼꼼히 살피며 식재료 관리를 해왔습니다. 또한 평소 저의 이야기만 하는 것이 아닌 주변 지인들의 이야기를 잘 경청하여 저에게 고민 등을 자주 이야기하였습니다. 그렇게 지인들과 더욱 친밀감이 향상되었고 원활한 대인관계를 이룰 수 있었습니다. 그러나 상대방의 거절을 잘 못하다 보니 자연스럽게 저에게 업무 부탁을 하는 경우가 많아졌습니다. 심지어 타 부서의 요청도 많아지곤 했습니다. 이러한 모습을 보고 부서장님이 타 부서와 원활한 관계도 좋지만, 업무가 과다하면 일의 우선순위를 놓칠 수 있으니 무조건 수락하면 안된다는 조언을 해주셨습니다. 그리하여 부탁 받은 일을 무조건 수락하지 않고 우선순위를 고려하여 실수를 줄이고 완성도를 높이기 위해 신중한 태도를 취했습니다. 이후 조금씩 업무 요청을 줄여나갈 수 있었고 저의 업무에 집중하며 역량을 키워나갈 수 있었습니다.</p>
<p>입 사 후 포 부</p>	<p>기존에는 혼자 업무를 담당하는 경우가 많아서 작업 스케줄을 직접 관리하며 근무하였습니다. 당시의 경험으로 일정관리 능력이 향상되었고 팀 프로젝트 진행할 때도 정해진 제출 기간 내에 작업을 마무리하고자 꼼꼼하게 계획을 세우고 일정 체크를 하며 진행했습니다. 다른 부서와 함께 협업하는 개발자 업무 특성상 일정관리는 꼭 필요한 역량이라고 생각하기에 저의 강점이 도움이 될 것입니다.</p> <p>입사 후 저의 성실함과 끈기를 모토로 힘든 상황에도 쉽게 포기하지 않고, 성실히 업무능력을 흡수하고 키워내서 업그레이드시키고 발전해 나아갈 것입니다.</p>

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2023년 11월 22일

성 명: 홍 석 현 (인)

