

# LS-CPU-EXB-001 体系结构与 CPU 设计教学实验系统

# 数字逻辑实验指导手册



# 目 录

实验一	基本门电路与 FPGA 环境熟悉	1
实验二	组合逻辑电路实验	17
实验三	锁存器、时钟与触发器电路实验	22
رالا الاراكاء الاسارات الحادث	时序逻辑电路实验	22
头短四	的序 <b>逻</b> 挥电路头验	32
实验五	存储器实验	39
), <u>42.11</u>	14 PH 21 Value	
实验六	综合实验(数字时钟)	46



# 实验一 基本门电路与 FPGA 环境熟悉

#### 1.1实验目的

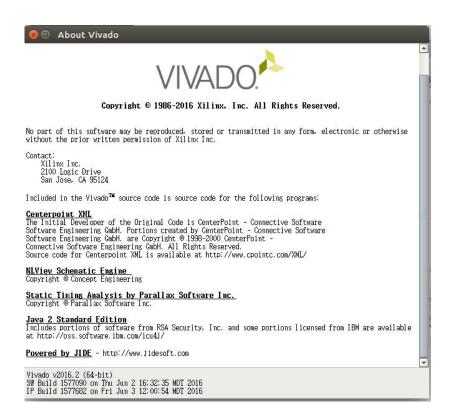
掌握 FPGA 编程入门知识、利用门级方法实现简单逻辑电路。

### 1.2实验内容

- (1) FPGA 编程使用入门,掌握基本流程
- (2) Verilog 基本逻辑电路实现选择器 (4-1)、3-8 译码器和 8-3 编码器 (其中选择器采用 assign 表达式和基本的与或非等门逻辑)。

# 1.3实验步骤

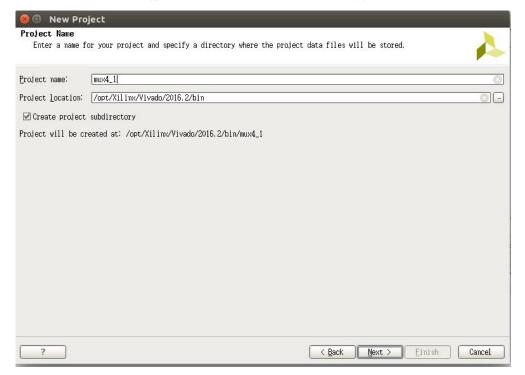
- 1.3.1 以 4 选 1 数据选择器为例, 讲解 FPGA 编程环境的基本使用方法。
  - (1) 开发环境采用 Xilinx 公司的 Vivado, 软件版本信息如下图所示:



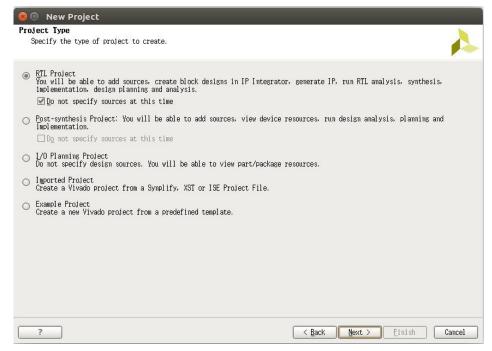
(2) 启动 Vivado 软件,在菜单栏点击"File"->"New Project",出现新建工



程向导,选择"Next",输入工程名称,选择工程的文件位置,然后选择"Next":

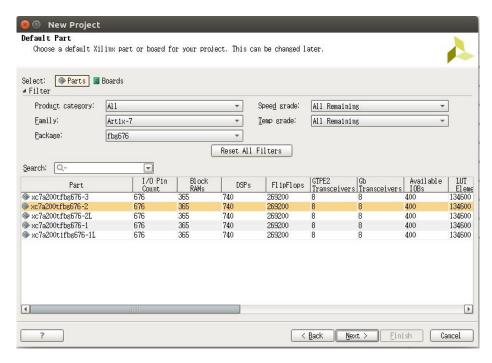


③ 输入工程名,选择"RTL Project",勾选"Do not specify sources at this time",点击"Next":



(4) 在筛选器的"family"选择"Artix 7", "package"选择"fbg676", 在筛选得到 的型号里面选择"xc7a200tfbg676-2":





(5) 选择 "Next", 出现下图界面, 点击 "Finish"。



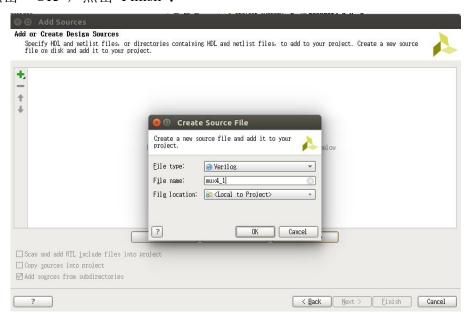
(6) verilog 代码都是以".v"为后缀名的文件,可以在其他文件编辑器里写好,再添加到新建的工程中,也可以在工程中新建一个再编辑。

添加已有 verilog 文件的方法如下: 在"Project Manager"下点击"Add sources", 选择"Add or create design sources":



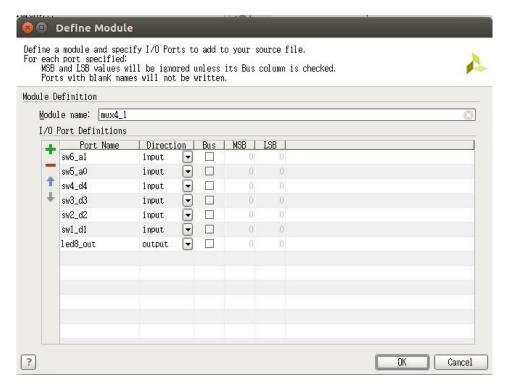


(7) 点击"Next",在出现的界面中点击"Create File",输入文件名"mux4\_1", 点击"OK",点击"Finish":



(8) 定义模块的输入输出。本例中使用开发板上 U9 单元的"拨码开关" 作为输入, sw6\_a1 和 sw5\_a0 为数据选择位, sw1\_d1、sw2\_d2、sw3\_d3、sw4\_d4 为数据位。Led8\_out 为数据输出。点击"OK"。





(9) 根据数据选择器的逻辑表达式,如下。在代码编辑区,用 assign 实现该逻辑。led8\_out 变量赋值语句为我们自己添加的代码。其他为自动生成的代码。

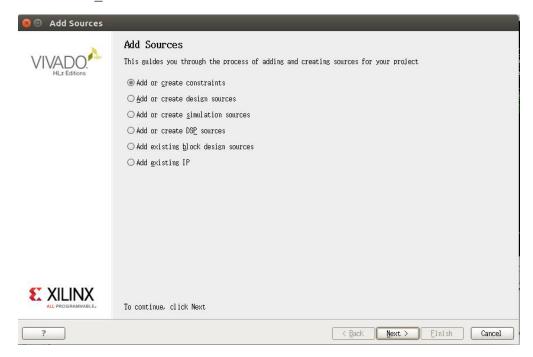
 $Y_1 = D_0(A_1'A_0') + D_1(A_1'A_0) + D_2(A_1A_0') + D_2(A_1A_0)$ 

(10) 添加模块中输入输出信号与开发板上芯片的引脚对应约束。在"Project Manager"下点击"Add sources",选择"Add or create constraints",类似前面的

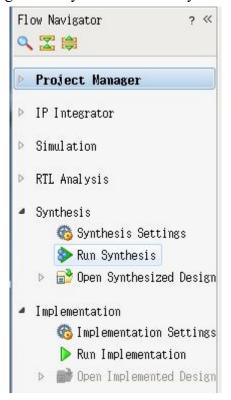
龙芯中科技术有限公司 Loongson Technology Corporation Limited



步骤创建 mux4\_1.xdc。



(11) 点击 Flow Navigator 中 Synthesis 下 Run Synthesis, 进行综合:

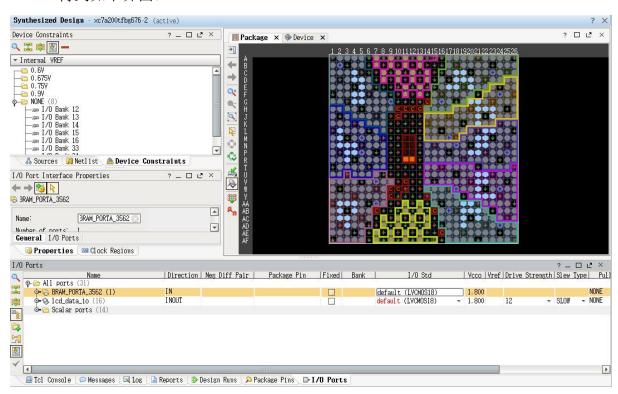


综合完成后,选择"Open Syunthesized Design",查看综合结果:





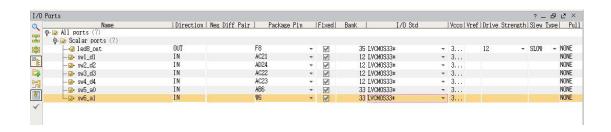
#### 得到如下界面:



之后参照实验板原理图和引脚对应关系表,在 I/O Ports 栏下填入正确的 Package Pin,针对本实验板,I/O Std 要统一设置为 LVCMOS33。

所有约束条件填写完成之后效果如下:





点击右上角的"保存"键即可保存为 xdc 文件。 保存后 mux4 1.xdc 的内容如下:

```
set_property PACKAGE_PIN W6 [get_ports sw6_a1]
set_property PACKAGE_PIN AB6 [get_ports sw5_a0]

set_property PACKAGE_PIN AC21 [get_ports sw1_d1]
set_property PACKAGE_PIN AD24 [get_ports sw2_d2]
set_property PACKAGE_PIN AC22 [get_ports sw3_d3]
set_property PACKAGE_PIN AC23 [get_ports sw4_d4]

set_property PACKAGE_PIN F8 [get_ports led8_out]

set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw1_d1]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw3_d3]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports led8_out]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw2_d2]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw4_d4]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw4_d4]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw4_d4]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw5_a0]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw6_a1]
```

(2) 后续的流程就是综合、布局布线和产生可烧写文件,可以依次双击运行,也可以只双击"Generate Bitsteam"会自动运行这三步,运行结果如下,可以选择Open Implemented Design 来查看实现结果:



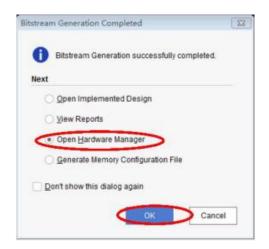


(3) 在打开 FPGA 实验板,上电,并将下载线与电脑相连后,打开电源,FPGA 板如下图:



在比特流文件生成完成的窗口选择"Open Hardware Manager",进入硬件管理界面。连接 FPGA 开发板的电源线和与电脑的下载线,打开 FPGA 电源。如下图:

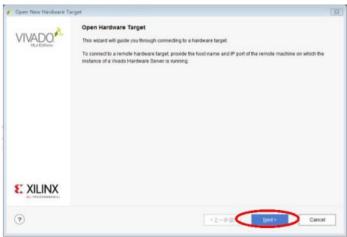




在"Hardware Manager"窗口的提示信息中,点击" Open target"的下拉菜单的" Open New Target"(或在"Flow Navigator"下"Program and Debug"中展开"Open Hardware Manager",点击"Open Target"->"Open NewTarget")。也可以选择"Auto Connect"自动连接器件。

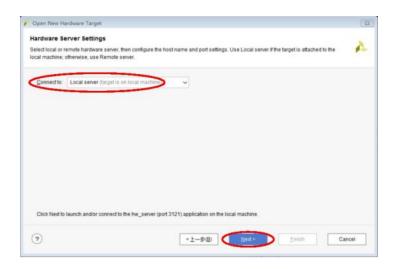


在 "Open Hardware Target"向导中,先点击 "Next",进入 Server 选择向导。如下图:

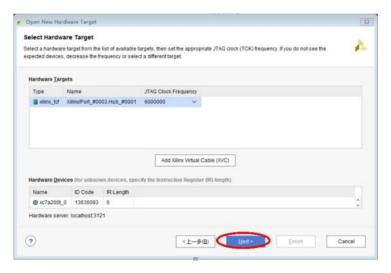


选择连接到 "Local server", 点击 "Next"。出现以下图:

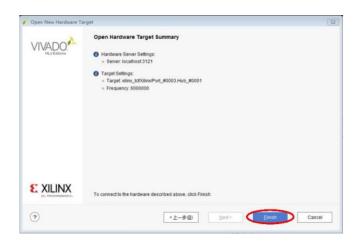




选择目标硬件,点击"Next"。



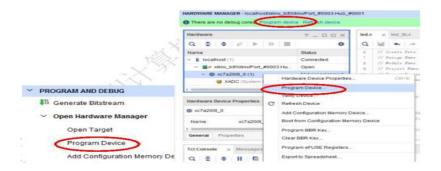
完成目标硬件打开。点击"Finish"。



对目标硬件编程。在"Hardware"窗口右键单击目标器件"xc7a200t\_0",选择"Program Device…"。或者"Flow Navigator"窗口中"Program and Debug"->"Hardware Manager"



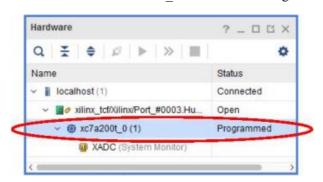
-> "Program Device".



选择下载的 bit 流文件,点击 "Program"。



完成下载后,"Hardware"窗口下的"xc7a200t 0"的状态变成"Programmed"。



烧写 bit 文件,烧写完成后此时可以在 FPGA 实验板上进行实验操作。

(8) 动拨码开关,观察 LED8 是否按照 sw6 和 sw5,对 sw1, sw2, sw3, sw4 进行数据选择。

#### 1.3.2 设计 3-8 译码器

3-8 译码器的真值表如下:



输	9	入			有	剞	ł	H		
A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	<b>Y</b> <sub>7</sub>	Y <sub>6</sub>	Y <sub>5</sub>	$Y_4$	<b>Y</b> <sub>3</sub>	Y <sub>2</sub>	Y <sub>1</sub>	Y <sub>0</sub>
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

#### 逻辑表达式为:

$$Y_0 = \emph{m}_0 = \emph{A}_2' \emph{A}_1' \emph{A}_0'$$
  $Y_1 = \emph{m}_1 = \emph{A}_2' \emph{A}_1' \emph{A}_0$   $Y_2 = \emph{m}_2 = \emph{A}_2' \emph{A}_1 \emph{A}_0'$   $Y_3 = \emph{m}_3 = \emph{A}_2' \emph{A}_1 \emph{A}_0$  ? 
$$Y_4 = \emph{m}_4 = \emph{A}_2 \emph{A}_1' \emph{A}_0' \ \ Y_5 = \emph{m}_5 = \emph{A}_2 \emph{A}_1' \emph{A}_0 \ \ Y_6 = \emph{m}_6 = \emph{A}_2 \emph{A}_1 \emph{A}_0' \ \ Y_7 = \emph{m}_7 = \emph{A}_2 \emph{A}_1 \emph{A}_0$$
 以 U9 单元的第 3 个拨码、第 2 个拨码、第 1 个拨码为输入,分别代表 A\_2、A\_1、A\_0。

以开发板上从右至左的 LED 灯

(LED1,LED2,LED3,LED4,LED5,LED6,LED7,LED8) 依次表示 Y0 至 Y7。 编写代码如下:

```
module decoder3_8(
   input Sw3_A2,
   input Sw2_A1,
   input Sw1_A0,
   output LED1_Y0,
   output LED2_Y1,
   output LED3_Y2,
   output LED4_Y3,
   output LED5_Y4,
   output LED6_Y5,
   output LED7_Y6,
   output LED8_Y7
);
   assign LED1_Y0 = !Sw3_A2&!Sw2_A1&!Sw1_A0;
```

龙芯中科技术有限公司 Loongson Technology Corporation Limited



```
assign LED2_Y1 = !Sw3_A2&!Sw2_A1& Sw1_A0;
assign LED3_Y2 = !Sw3_A2& Sw2_A1&!Sw1_A0;
assign LED4_Y3 = !Sw3_A2& Sw2_A1& Sw1_A0;
assign LED5_Y4 = Sw3_A2&!Sw2_A1&!Sw1_A0;
assign LED6_Y5 = Sw3_A2&!Sw2_A1& Sw1_A0;
assign LED7_Y6 = Sw3_A2& Sw2_A1&!Sw1_A0;
assign LED7_Y6 = Sw3_A2& Sw2_A1&!Sw1_A0;
assign LED8_Y7 = Sw3_A2& Sw2_A1& Sw1_A0;
endmodule
```

#### 相应的引脚约束条件如下:

```
set property PACKAGE PIN AC22 [get ports Sw3 A2]
set property PACKAGE PIN AD24 [get ports Sw2 A1]
set property PACKAGE PIN AC21 [get ports Sw1 A0]
set property PACKAGE PIN H7 [get ports LED1 Y0]
set property PACKAGE PIN D5 [get ports LED2 Y1]
set property PACKAGE PIN A3 [get ports LED3 Y2]
set property PACKAGE PIN A5 [get ports LED4 Y3]
set property PACKAGE PIN A4 [get ports LED5 Y4]
set property PACKAGE PIN F7 [get ports LED6 Y5]
set property PACKAGE PIN G8 [get ports LED7 Y6]
set_property PACKAGE_PIN H8 [get_ports LED8_Y7]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED1 Y0]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED2 Y1]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED3 Y2]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED4 Y3]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED5 Y4]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED6 Y5]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED7 Y6]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports LED8 Y7]
```



set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports Sw1\_A0]

set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports Sw2\_A1]

set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports Sw3\_A2]

#### 附:

## 实验1结果:

U9 单元开关状态:

1	sw6	sw5	sw1	LEDR 点亮
1	上	上	下	LEDK 点完
2	sw6 sw5 sw2	LEDR 点亮		
2	上	下	下	LEDK M70
3	sw6	sw5	sw3	LEDR 点亮
3	下	上	下	LEDK M70
4	sw6	sw5	sw4	LEDR 点亮
4	下	下	下	LEDK 总完

#### 实验 2 结果:

U9 单元的开关状态:

	sw3	sw2	sw1	灯
1	下	下	下	LED8 灭
2	下	下	上	LED7 灭
3	下	上	下	LED6 灭
4	下	上	上	LED5 灭
5	上	下	下	LED4 灭



6	上	下	上	LED3 灭
7	上	上	下	LED2 灭
8	上	上	上	LED1 灭



# 实验二 组合逻辑电路实验

# 2.1 实验目的

- (1) 熟悉数码管原理。
- (2)掌握组合逻辑设计,熟悉数码管工作原理以及二进制与 BCD 码的转换。

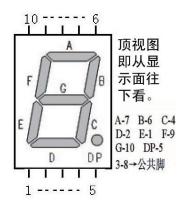
# 2.2实验内容

BCD 码转换显示为 10 进制,即(0-9),从拨码开关输入二进制数,数码管显示输出的 BCD 码。

# 2.3实验步骤

#### 2.3.1 了解数码管原理。

数码管分为共阴极和共阳极,共阴极数码管在控制端输入高电平,则数码管点亮;输入低电平,则数码管熄灭。1位数码管如下图所示。

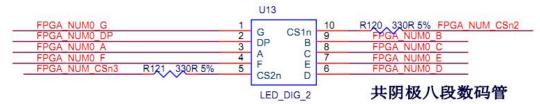


对于双位数码管,如下图所示:





相应的控制原理图为:



管脚"1、2、3、4、6、7、8、9"分别控制点亮数码管的某段 LED,高电平有效;管脚"5、10"分别控制显示哪个数字位,低电平有效。

本开发板所有的数码管使用相同的数据信号线,由 FPGA\_NUM\_CSn0~7 控制选择显示哪一位。

如果想让一个模块中的两个数码管都点亮,并且显示不同的数字,那么就需要利用人眼的暂留效应,对每个要显示的数码管进行动态扫描。即在极短得到时间(小于 200ms)内,依次循环显示。

数值的显示可以采用如下逻辑:

```
case ( num0 scan data )
4'd0 : num0 seg7 <= 7'b1111110; //0
          4'd1 : num0 seg7 <= 7'b0110000;
                                             //1
          4'd2 : num0 seg7 <= 7'b1101101;
                                            //2
          4'd3 : num0 seg7 <= 7'b11111001;
                                            //3
                                            //4
          4'd4 : num0 seg7 <= 7'b0110011;
          4'd5 : num0 seg7 <= 7'b1011011;
                                            //5
          4'd6 : num0 seg7 <= 7'b1011111;
                                            //6
          4'd7 : num0 seg7 <= 7'b1110000;
                                             //7
          4'd8 : num0 seg7 <= 7'b1111111;
                                            //8
          4'd9 : num0 seg7 <= 7'b1111011;
                                            //9
default:num0 seg7<= 7'b00000000;</pre>
     endcase
```

#### 2.3.2 下面介绍 BCD 码到 10 进制的转换

龙芯中科技术有限公司 Loongson Technology Corporation Limited



8421 码:又称 BCD 码,是最常用的十进制编码。其每位的权为 8、4、2、1,按公式展开,即可得对应的十进制数,如 $(0101)^2$ =(8\*0)+(4\*1)+(2\*0)+(1\*1)= $(5)^{10}$ 。

编码种类 十进制数	8421码 (BCD代码)	余3码	2421码	5211码	余3循环码
0	0000	0011	0000	0000	0010
1	0001	0100	0001	0001	0110
2	0010	0101	0010	0100	0111
3	0011	0110	0011	0101	0101
4	0100	0111	0100	0111	0100
5	0101	1000	1011	1000	1100
6	0110	1001	1100	1001	1101
7	0111	1010	1101	1100	1111
8	1000	1011	1110	1101	1110
9	1001	1100	1111	1111	1010
权	8421		2421	5211	

实验时,要求从 U9 拨码开关单元的"4、3、2、1"位为输入,数码管 U20 单元的右侧数码管显示对应的十进制数值,左侧数码管关断。改变输入,使输出随之改变。

设计代码如下:

```
module BCD(
input [3:0] bcd_num,
output [1:0] num1_scan_select,//选择 FPGA_NUM1 7 段数码管的扫描位
output [7:0] num1_seg7 //FPGA_NUM1 7 段数码管显示 DP 和 a~g
);
assign num1_scan_select = 2'b10;
assign num1_seg7=
{bcd_num ==4'b0000}?8'b01111110 ://0
{bcd_num ==4'b0001}?8'b00110000 ://1
{bcd_num ==4'b0010}?8'b01101101 ://2
{bcd_num ==4'b0010}?8'b00110111 ://3
{bcd_num ==4'b0100}?8'b00110111 ://6
{bcd_num ==4'b0111}?8'b01011111 ://6
{bcd_num ==4'b0111}?8'b011110000 ://7
```



```
{bcd_num ==4'b1000}?8'b01111111 ://8
    {bcd_num ==4'b1001}?8'b01111011 ://9
    8'b01111011;//9
endmodule
```

#### 介绍引脚约束代码如下:

```
set property PACKAGE PIN AC23 [get ports {bcd num[3]}]
set property PACKAGE PIN AC22 [get ports {bcd num[2]}]
set property PACKAGE PIN AD24 [get ports {bcd num[1]}]
set property PACKAGE PIN AC21 [get ports {bcd num[0]}]
set property PACKAGE PIN E26 [get ports {num1 scan select[1]}]
set property PACKAGE PIN G25 [get ports {num1 scan select[0]}]
set property PACKAGE PIN C4 [get ports {num1 seg7[7]}]
set property PACKAGE PIN A2 [get ports {num1 seg7[6]}]
set property PACKAGE PIN D4 [get ports {num1 seg7[5]}]
set property PACKAGE PIN E5 [get ports {num1 seg7[4]}]
set property PACKAGE PIN B4 [get ports {num1 seg7[3]}]
set property PACKAGE PIN B2 [get ports {num1 seg7[2]}]
set property PACKAGE PIN E6 [get ports {num1 seg7[1]}]
set property PACKAGE PIN C3 [get ports {num1 seg7[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {bcd num[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {bcd num[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {bcd num[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {bcd num[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 scan select[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 scan select[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[7]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[6]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[5]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[4]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[0]}]
```



附

## 实验结果:

	sw3	sw2	sw1	sw0	第六个数码管显示数字
1	上	上	上	上	0
2	上	上	上	下	1
3	上	上	下	上	2
4	上	上	下	下	3
5	上	下	上	上	4
6	上	下	上	下	5
7	上	下	下	上	6
8	上	下	下	下	7
9	下	上	上	上	8
10	下	上	上	下	9

其余情况也均显示"9"。



# 实验三 锁存器、时钟与触发器电路实验

# 3.1 实验目的

本实验的目的是复习锁存器和触发器的概念,并学会设计锁存器和触发器。

# 3.2实验内容

- (1) 理解锁存器、触发器概念。
- (2) 设计 RS、JK、D、T 触发器。

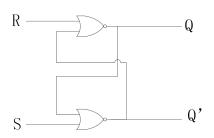
# 3.3实验要求

以拨码开关为输入,观察触发器的输出(LED 灯为输出)。

#### 3.4实验步骤

#### 3.4.1 RS 锁存器实验

下图为或非门组成的 RS 锁存器。其特性表如下表所示。



S	R	Q	Q*
0	0	0	0
0	0	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	1	0	S 和 R 的 1 状态同时消失,次状态不定



特别注意:实验过程不能使 S 和 R 的 1 状态同时消失。实验代码:

```
module rs_latch(
   input sw2_R,
   input sw1_S,
   output led8_Q
);

wire temp;
   assign led8_Q = !(sw2_R | temp);
   assign temp = !(sw1_S | led8_Q);

endmodule
```

#### 约束文件:

```
set_property PACKAGE_PIN AD24 [get_ports sw2_R]
set_property PACKAGE_PIN AC21 [get_ports sw1_S]
set_property PACKAGE_PIN F8 [get_ports led8_Q]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports led8_Q]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw1_S]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw2_R]
```

注意:要进行以下必要的设置,才能顺利地生成 bit 文件。

创建一个名为 rs.tcl 的文件,内容如下:

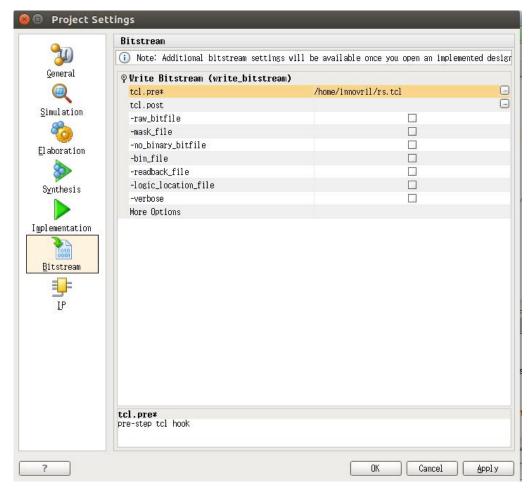
```
set_property SEVERITY {Warning} [get_drc_checks LUTLP-1]
```

之后点击"Flow Navigator"->"Program and Debug"->"Bitsteam Settings":



在"tcl.pre"下加入之前创建的 rs.tcl 文件,点击"OK":





#### 3.4.2 时钟与触发器

在某种条件触发的触发器中,除了置 1、置 0 输入端外,又增加了一个触发信号输入端。只有触发信号发生某种变化后,触发器才能按照输入的置 1,置 0 信号置成相应的状态。通常将这个触发信号称为时钟信号(CLOCK),记作 CLK。

#### (1) RS 触发器

凡是在时钟信号作用下,逻辑功能符号下表所规定的逻辑功能者,无论 触发方式如何,均称为 SR 触发器。

S	R	Q	Q*
0	0	0	0
0	0	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
0	1	0	0

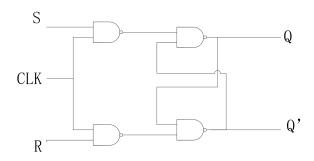


0	1	1	0
1	1	0	S 和 R 的 1 状态同时消失,次状态不定
1	1	1	S和R的1状态同时消失,次状态不定

由上表得出 RS 触发器的特性方程:  $Q^* = S + R'Q$ 

约束条件: SR = 0

下面以电平触发的 RS 触发器为例,进行 FPGA 实现。



#### 设计代码如下:

```
module level_rs_latch(//电平触发的 RS 触发器
   input sw3 CLK,
   input sw2 R,
   input sw1 S,
   output led8_Q
   );
   wire s1,s2;
   assign s1 = !(sw3 CLK & sw1 S);
   assign s2 = !(sw3_CLK & sw2_R);
   nand_rs_latch nand_rs_latch0(.s1(s1),.s2(s2),.Q(led8_Q));
endmodule
//与非门实现的 RS 锁存器
module nand_rs_latch(
   input s1,
   input s2,
   output Q
   );
   wire temp;
    assign temp = !(Q&s2);
    assign Q = !(s1&temp);
endmodule
```

约束文件如下:



set property PACKAGE PIN AC22 [get ports sw3 CLK]

set property PACKAGE PIN AD24 [get ports sw2 R]

set\_property PACKAGE\_PIN AC21 [get\_ports sw1\_S]

set property PACKAGE PIN F8 [get ports led8 Q]

set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports led8\_Q]

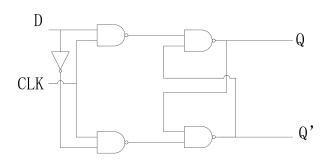
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports sw1 S]

set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports sw2 R]

set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports sw3\_CLK]

#### (2) D 触发器

将 SR 触发器的 S 端,通过一级"非门",连接到 R 端,重新命名 S 为 D,那么这样得到的触发器为 D 触发器。如下图所示:



D 触发器的特点是: 当 CLK 为 1 的全部时间内, Q 端的状态始终跟随 D 端的状态而改变。其特性方程为:

$$Q^* = D$$

其特性表如下:

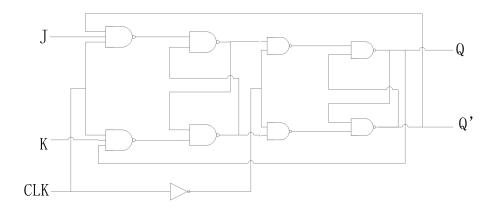
Q	Q*
0	0
1	0
0	1
1	1
	0



对于D触发器,学生可以参考SR触发器,自己完成D触发器的实现。

#### (3) JK 触发器

本小节,介绍脉冲触发的JK 触发器。为了提高触发器工作的可靠性,希望在每个时钟周期里输出端的状态只能改变一次。为此目的,在电平触发的触发器的基础上,又设计了脉冲触发的触发器。脉冲触发的JK 触发器如下图所示:



特性方程为:

$$Q^* = JQ' + K'Q$$

JK 触发器的特性如下表所示:

CLK	J	K	Q	Q *	说明
×	×	×	×	Q	保持原态
Ţ	0	0	0	0	) }储存
Ţŧ	0	0	1	1	
Ţŧ	0	1	0	0	<b>│</b> }置 <b>0</b> (复位)
Ţŧ	0	1	1	0	
Γŧ	1	0	0	1	) }置1(置位)
Γŧ	1	0	1	1	
Ţŧ	1	1	0	1	<i>Q'</i> 计数
<u></u>	1	1	1	0	) y vi sk

脉冲触发的 JK 触发器的实现方式和电平触发的设计代码如下:

```
module pulse_jk_flipflop(
   input sw3_CLK,
   input sw2_J,
   input sw1_K,
   output led8_Q
```



```
);
    wire s1 m,s2 m,s1 s,s2 s,temp out1,temp out2,temp q;//temp q即Q'
    assign s1 m = !(sw2 J & sw3 CLK & temp q);
    assign s2 m = !(sw1 K & sw3 CLK & led8 Q);
    assign s1 s = !(!sw3 CLK & temp out1);
    assign s2 s = !(!sw3 CLK & temp out2);
   nand rs latch
nand rs latch m(.s1(s1 m),.s2(s2 m),.Q1(temp out1),.Q2(temp out2));
   nand rs latch
nand rs latch s(.s1(s1 s),.s2(s2 s),.Q1(led8 Q),.Q2(temp q));
endmodule
//与非门实现的 RS 锁存器
module nand rs latch (
   input s1,
    input s2,
    output Q1,
    output Q2
    );
    assign Q1 = !(s1&Q2);
    assign Q2 = !(Q1&s2);
endmodule
```

#### 约束文件如下:

```
set_property PACKAGE_PIN AC22 [get_ports sw3_CLK]
set_property PACKAGE_PIN AD24 [get_ports sw2_J]
set_property PACKAGE_PIN AC21 [get_ports sw1_K]
set_property PACKAGE_PIN F8 [get_ports led8_Q]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports led8_Q]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw1_K]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw2_J]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw3_CLK]
```

(4) T 触发器



在某些应用场合下,需要这样一种逻辑功能的触发器,当控制信号 T=1 时,每来一个时钟信号,它的状态就翻转一次;而当 T=0 时,时钟信号到达后它的状态保持不变。具备这种功能的触发器称为 T 触发器。

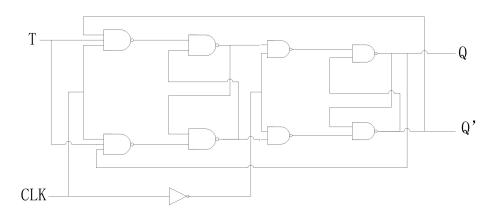
其特性方程为:

$$Q^* = TQ' + T'Q$$

其特性表如下:

T	Q	Q*
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

事实上,只要将 JK 触发器的两个输入端连接在一起作为 T 端,就可以构成 T 触发器。(补充:在需要 SR 触发器时,只要将 JK 触发器的 J、K 端当做 S、R 端使用,就可以实现 SR 触发器的功能,因此目前生产的触发器定型产品中只有 JK 触发器和 D 触发器两大类)。T 触发器的电路结构如下图所示:



下面我们实现一种边沿触发的 T 触发器,并且利用开发板上的 33MHz 时钟作为真实的 CLK 信号,使得在 T=0 时,LED8 保持不变,在 T=1 时,LED8 以 2Hz 的频率进行闪烁。

设计代码如下:

```
module edge_t_flipflop(
   input swl_t,
```



```
input clk,
   //input sw3 reset,
   output reg led8 Q
   reg [24:0] count;
   parameter COUNTER_SUM = 25'd16500000; //33MHz
   always @(posedge clk)begin
     /*if(sw3 reset) begin
           count <= 25'd0;
             led8 Q <= 1'b0;</pre>
      end
      else */if(count<COUNTER SUM)begin</pre>
            count <= count + 25'd1;</pre>
      end
      else begin
            led8 Q <= sw1 t&!led8 Q | !sw1 t&led8 Q;</pre>
            count <= 25'd0;
      end
    end
endmodule
```

#### 约束文件如下:

```
set_property PACKAGE_PIN AC19 [get_ports clk]
set_property PACKAGE_PIN AC21 [get_ports sw1_t]
set_property PACKAGE_PIN F8 [get_ports led8_Q]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports clk]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports led8_Q]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports sw1_t]
```



#### 附:

#### RS 锁存器实验结果:

当 U9 单元的 sw2 sw1 初始输入为"下上",则 led 灭。

当 U9 单元的 sw2 sw1 变为"上上",则 led 保持不变,仍灭。

当 U9 单元的 sw2 sw1 变为"上下",则 led 点亮。

当 U9 单元的 sw2 sw1 变为"上上",则 led 保持不变,仍亮。

附: 学生可以自行尝试用与非门编写 RS 锁存器。

#### RS 触发器实验结果:

当 sw3 为"下", sw2 和 sw1 的操作和 RS 锁存器一样。

当 sw3 为"上", sw2 和 sw1 的操作均不会引起输出的变化。

当 sw2 sw1 为 "下上", 将 sw3 置 "下", LED 灯灭。

然后,将 sw3 置"上",LED 灯仍灭。

接着,将 sw2 sw1 置为"上下",此时 LED 灯仍灭。

然后,将 sw3 置"下",触发条件到来,LED 灯点亮。

学生可以尝试其他顺序的情况,但特别注意,在 sw3 为"上"时,sw2 和 sw1 不能同时从1 变到 0。

#### JK 触发器实验结果:

U9 拨码单元, sw2 和 sw1 分别代表 J 和 K



当 sw2 sw1 为"下上"时, sw3 往上拨动, 再往下拨动后, LED 点亮。

改变 sw2 sw1 为"上下"时, sw3 往上, 再往下拨动后, LED 熄灭。

改变 sw2 sw1 为"上上"时, sw3 往上, 再往下拨动后, LED 保持不变。

改变 sw2 sw1 为"下下"时, sw3 往上, 再往下拨动后, LED 点亮。

保持 sw2 sw1 为"下下", sw3 往上, 再往下拨动后, LED 熄灭。

#### T 触发器实验结果:

对于 U9 单元,

当 sw1 为"下"时, LED 以 2Hz 进行闪烁。

当 sw1 为"上"时, LED 状态保持不变。

# 实验四 时序逻辑电路实验

#### 4.1 实验目的

掌握时序逻辑电路基本概念,掌握时序逻辑电路分析方法的基础上,进一步 掌握时序逻辑电路的设计方法。了解矩阵键盘扫描工作的原理。

# 4.2实验内容

设计一个带进位输出端的13进制计数器。

# 4.3实验步骤

#### 4.3.1 基本概念

在时序逻辑电路中根据触发器的动作特点不同,分为同步时序电路和异步时序电路。在同步时序电路中,所有触发器状态的变化都是在同一时钟信号操作下同时发生的。而在异步时序电路中,触发器状态的变化不是同时发生的。有时还根据输入信号的特点将时序电路划分为米利型和摩尔型。在米利型电路中,输出信号不仅取决于存储电路的状态,而且还取决于输入变量;



在摩尔型电路中,输出信号仅仅取决于存储电路的状态。

鉴于时序电路在工作时是在电路的有限个状态间按照一定的规律转换的, 所以又将时序电路称为状态机。

#### 4.3.2 设计一个带进位输出端的 13 进制计数器

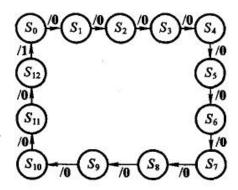
设计要求:以开发板上复位按钮 sw17(reset button)键为模拟时钟,以 U20 单元的右侧数码管实时监测电路内部状态。每按一次按键,U20 单元右侧数码管都能反应电路状态的变化(即,每按一次,数字加 1),逢 13 进位,在 LED8 上显示(即,点亮 LED8)。

#### 设计思路:

- 1、进行逻辑抽象。
- 2、状态化简
- 3、状态分配
- 4、选择触发器类型,求出电路的状态方程、驱动方程和输出方程
- 5、根据得到的方程式画出逻辑图
- 6、检查设计的电路是否能够自启动

请参考清华大学闫石主编的《数字电路技术基础》(第 5 版)第 316 页,例题 6.4.1

该13进制状态转换图如下:



状态转换表如下:



状态变化顺序 -	状态编码				进位输出	等效
	$Q_3$	$Q_2$	$Q_1$	$Q_{0}$	C	十进制数
So	0	0	0	0 ←:	0	0
$S_1$	0	0	0	1	0	1
$S_2$	0	0	1	0	0	2
$S_3$	0	0	1	1	0	3
$S_4$	0	1	0	0	0	4
$S_5$	0	1	0	1	0	5
$S_6$	0	1	1	0	0	6
$S_{7}$	0	1	1	1	0	7
$S_8$	1	0	0	0	0	8
$S_{9}$	1	0	0	1	0	9
$S_{10}$	1	0	1	0	0	10
$S_{11}$	1	0	1	1	0	11
$S_{12}$	1	1	0	0	1	12
$S_{0}$	0	0	0	0	0	0

状态方程:

$$\begin{cases} Q_3^* = Q_3 Q_2' + Q_2 Q_1 Q_0 \\ Q_2^* = Q_3' Q_2 Q_1' + Q_3' Q_2 Q_0' + Q_2' Q_1 Q_0 \\ Q_1^* = Q_1' Q_0 + Q_1 Q_0' \\ Q_0^* = Q_3' Q_0' + Q_2' Q_0' \end{cases}$$

输出方程为:

$$C = O_3O_2$$

如果使用JK 触发器组成这个电路,则将状态方程修改为如下形式:

$$\begin{cases} Q_3^* = Q_3 Q_2' + Q_2 Q_1 Q_0 (Q_3 + Q_3') = (Q_2 Q_1 Q_0) Q_3' + Q_2' Q_3 \\ Q_2^* = (Q_0 Q_1) Q_2' + (Q_3' (Q_1 Q_0)') Q_2 \\ Q_1^* = Q_0 Q_1' + Q_0' Q_1 \\ Q_0^* = (Q_3' + Q_2') Q_0' + \mathbf{1}' \cdot Q_0 = (Q_3 Q_2)' Q_0' + \mathbf{1}' Q_0 \end{cases}$$

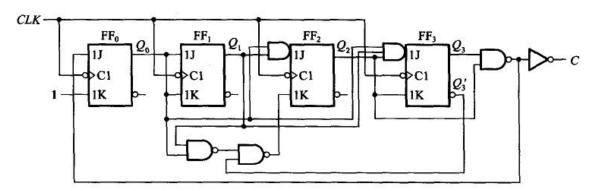
各个驱动器的驱动方程为:

$$\begin{cases} J_3 = Q_2 Q_1 Q_0, & K_3 = Q_2 \\ J_2 = Q_1 Q_0, & K_2 = (Q_3' (Q_1 Q_0)')' \\ J_1 = Q_0, & K_1 = Q_0 \\ J_0 = (Q_3 Q_2)', & K_0 = 1 \end{cases}$$

龙芯中科技术有限公司 Loongson Technology Corporation Limited



计数器逻辑电路图如下:



下面,我们在开发板上实现该13进制计数器。

```
module counter_13(
   input
                   button clk,
   input
                    sw1 reset,
   output reg
                  led8 C,
   output reg[1:0] num1 scan select,//选择 FPGA NUM1 7 段数码管的扫描位
   output
           [7:0] num1 seg7
                                 //FPGA NUM1 7 段数码管显示 DP 和
a~g
   );
             Q3,Q2,Q1,Q0;
   wire [3:0] state num;
   always @(posedge button_clk ) begin
      if(sw1 reset) begin
          Q3 <= 1'b0;
           Q2 <= 1'b0;
           Q1 <= 1'b0;
           Q0 <= 1'b0;
           num1 scan select <= 2'b11;//不选
           led8 C
                       <= 1'b0;
       end
       else begin
          Q3 <= Q3&!Q2 | Q2&Q1&Q0;
           Q2 <= !Q3&Q2&!Q1 | !Q3&Q2&!Q0 | !Q2&Q1&Q0;
           Q1 <= !Q1&Q0 | Q1&!Q0;
           Q0 <= !Q3&!Q0 | !Q2&!Q0;
           led8 C <= (state num == 4'b1100)?1'b1:1'b0;</pre>
           numl scan select <= 2'b10;//选择显示的数码管
```



```
end//else
   end//always
   //----display-----
   assign state num = {Q3,Q2,Q1,Q0}; //采集电路内部状态
  assign num1 seg7=
   {state num ==4'b00000}?8'b01111110 ://0
  {\text{state num } ==4'b0001}?8'b00110000 ://1}
   {state num ==4'b0010}?8'b01101101 ://2
   {state num ==4'b0011}?8'b01111001 ://3
   {state num ==4'b0100}?8'b00110011 ://4
   {state num ==4'b0101}?8'b01011011 ://5
   {state num ==4'b0110}?8'b01011111 ://6
   {state num ==4'b0111}?8'b01110000 ://7
   {\text{state num } ==4'b1000}?8'b01111111 : //8}
   {state num ==4'b1001}?8'b01111011 ://9
   {state num ==4'b1010}?8'b01110111 ://10 A
   {state num ==4'b1011}?8'b00011111 ://11 b
   {state num ==4'b1100}?8'b01001110 ://12 C
   8'b01001110;//12
endmodule
```

#### 约束文件:

```
set_property PACKAGE_PIN Y5 [get_ports button_clk]

set_property CLOCK_DEDICATED_ROUTE FALSE [get_nets button_clk_IBUF]

set_property PACKAGE_PIN AC21 [get_ports sw6_reset]

set_property PACKAGE_PIN D6 [get_ports led8_C]

set_property PACKAGE_PIN E26 [get_ports {num1_scan_select[1]}]

set_property PACKAGE_PIN G25 [get_ports {num1_scan_select[0]}]

set_property PACKAGE_PIN C4 [get_ports {num1_seg7[7]}]

set_property PACKAGE_PIN A2 [get_ports {num1_seg7[6]}]

set_property PACKAGE_PIN D4 [get_ports {num1_seg7[5]}]

set_property PACKAGE_PIN E5 [get_ports {num1_seg7[4]}]
```



```
set property PACKAGE PIN B4 [get ports {num1 seg7[3]}]
set property PACKAGE PIN B2 [get ports {num1 seg7[2]}]
set property PACKAGE PIN E6 [get ports {num1 seg7[1]}]
set property PACKAGE PIN C3 [get ports {num1 seg7[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 scan select[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 scan select[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[7]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[6]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[5]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[4]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports button clk]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports led8 C]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports sw6 reset]
```

注: 因为 Vivado 默认不支持用按键做 always 语句的触发条件, 所以要加上橘色的语句。

#### 附:

#### 实验结果:

当把 U9 单元 sw1 置为"下"时,按一下 Reset button 键, 电路进入复位状态。

当将 U9 单元 sw1 置为"上"时,按动 Reset button 键,每按一下,数码管数字加 1,该数码管显示了内部电路各个触发器的翻转状态。

当数码管数值为 "C",也即 12 时,再按一下 Reset button 键,数码管数值变为 0,同时



LED 灯点亮,表示进位输出。

拓展: 学生可以在次基础上,尝试使用实例化 4 个 JK 触发器实现,也可以使用行为级描述实现该功能。



# 实验五 存储器实验

# 5.1 实验目的

- (1) 掌握如何使用 Verilog 定义多维数组存储器。
- (2) 掌握存储器的读写方法。
- (3) 理解存储器使能、读写使能、地址总线和数据总线的意义。

## 5.2实验内容

- (1) 实现 RAM 并实现 RAM 的读写操作。
- (2) 使 RAM 的读写过程可视化。

读写过程可视化是指在写数据过程,通过拨码开关设置好数据,同时将该数据显示在数码管上。按一下按键后,数值写入 RAM 中;然后设置新地址和新数据,再按一次按键,又将数据写入新地址。

读数据时,设置好使能位及地址后,每按一次按键,读出一个 n 位 2 进制数,显示和数码管和 LED 灯上。

# 5.3实验步骤

#### 5.3.1 背景知识

在 Verilog 代码中,可以用多维数组定义存储器。一个 32 字节的 8 位存储器块,可以定义为 32\*8 的数组,在 Verilog 语言中可以用下面的语句来定义: reg[7:0] memory\_array [31:0];

### 5.3.2 实验内容

请用上述方法实现一个 4\*4 的 RAM,编译工程,并将工程下载至开发板上,用拨码开关作为地址、数据和控制信号的输入端;用 LED 和数码管作为输出显示端,先向每一个 RAM 输入特定数据,然后逐个读出显示,观察运行结果,是否满足设计要求。



### 实验代码如下:

```
module rw ram(
   input
                 row1 clk,
               u9sw6 ram en, //RAM 使能
   input
                u9sw5_r_en, //读使能
0] u10_addr, //4 个地
   input
   input [1:0] u10 addr,
                                 //4 个地址, U10 单元的{sw2,sw1}
                                 //4 位数据输入 U10 单元的
   input
            [3:0] data in,
{sw6,sw5,sw4,sw3}
           [3:0] data out led, //最右边4个led:
   output
{led13,led1,led2,led3}
   output [3:0] col1 4,
   output [1:0] num1 scan select,//选择 FPGA NUM1 7 段数码管的扫描位
   output [7:0] num1 seg7
                                 //FPGA NUM1 7段数码管显示 DP和
a~g
   );
   reg[3:0] ram[3:0];//4 行,每行 4 位
   reg[3:0] data out;
   always @(posedge row1 clk)
   begin
      if(u9sw6 ram en)//RAM 使能
       begin
           if(u9sw5 r en)//读数据
            begin
              data out <=ram[u10 addr];</pre>
            end//if
            else begin //写数据
               ram[u10 addr]<=data in;</pre>
            end
       end//if
   end//always
   //----check the key:col1row1-----
   assign col1 4 = 4'b0111;
   assign data out led = ~data out;//灯亮为1, 灯灭为0
   assign num1 scan select = 2'b10;//选择显示的数码管
   assign num1 seg7=
   {(data in ==4'b0000)&!u9sw5 r en|(data out
=4'b00000) &u9sw5 r en}?8'b011111110 ://0
```



```
{(data in ==4'b0001)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0001)&u9sw5 r en}?8'b00110000 ://1
    {(data in ==4'b0010)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0010) &u9sw5 r en}?8'b01101101 ://2
    {(data in ==4'b0011)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0011) &u9sw5_r_en}?8'b01111001 ://3
    {(data in ==4'b0100)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0100) \&u9sw5 r en}?8'b00110011 ://4
    {(data in ==4'b0101)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0101) &u9sw5 r en}?8'b01011011 ://5
    {(data in ==4'b0110)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0110)&u9sw5 r en}?8'b01011111 ://6
    {(data in ==4'b0111)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b0111) &u9sw5 r en}?8'b01110000 ://7
    {(data in ==4'b1000)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1000) &u9sw5 r en}?8'b01111111 ://8
    {(data in ==4'b1001)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1001) &u9sw5 r en}?8'b01111011 ://9
    {(data in ==4'b1010)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1010) &u9sw5 r en}?8'b01110111 ://10 A
    {(data in ==4'b1011)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1011) &u9sw5 r en}?8'b00011111 ://11 b
    {(data in ==4'b1100)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1100) &u9sw5 r en}?8'b01001110 ://12 C
    {(data in ==4'b1101)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1101) &u9sw5 r en}?8'b00111101 ://13 d
    {(data in ==4'b1110)&!u9sw5 r en|(data out
==4'b1110) &u9sw5 r en}?8'b01001111 ://14 E
    {(data in ==4'b1111) &!u9sw5 r en|(data out
==4'b1111) &u9sw5 r en}?8'b01000111 ://15 F
    8'b01000111;
endmodule
```

#### 约束文件如下:

```
set_property PACKAGE_PIN U7 [get_ports row1_clk]
set_property CLOCK_DEDICATED_ROUTE FALSE [get_nets row1_clk_IBUF]
set_property PACKAGE_PIN AC22 [get_ports u9sw6_ram_en]
set_property PACKAGE_PIN AC23 [get_ports u9sw5_r_en]
set_property PACKAGE_PIN AD24 [get_ports {u10_addr[1]}]
```



```
set property PACKAGE PIN AC21 [get ports {u10 addr[0]}]
set property PACKAGE PIN Y6 [get ports {data in[3]}]
set property PACKAGE PIN AA7 [get ports {data in[2]}]
set property PACKAGE PIN W6 [get ports {data in[1]}]
set property PACKAGE PIN AB6 [get ports {data in[0]}]
set property PACKAGE PIN A5 [get ports {data out led[3]}]
set property PACKAGE PIN A3 [get ports {data out led[2]}]
set property PACKAGE PIN D5 [get ports {data out led[1]}]
set property PACKAGE PIN H7 [get ports {data out led[0]}]
set property PACKAGE PIN V8 [get ports {col1 4[3]}]
set property PACKAGE PIN V9 [get ports {col1 4[2]}]
set property PACKAGE PIN Y8 [get ports {col1 4[1]}]
set property PACKAGE PIN V7 [get ports {col1 4[0]}]
set property PACKAGE PIN E26 [get ports {num1 scan select[1]}]
set property PACKAGE PIN G25 [get ports {num1 scan select[0]}]
set property PACKAGE PIN C4 [get ports {num1 seg7[7]}]
set property PACKAGE PIN A2 [get ports {num1 seg7[6]}]
set property PACKAGE PIN D4 [get ports {num1 seg7[5]}]
set property PACKAGE PIN E5 [get ports {num1 seg7[4]}]
set property PACKAGE PIN B4 [get ports {num1 seg7[3]}]
set property PACKAGE PIN B2 [get ports {num1 seg7[2]}]
set property PACKAGE PIN E6 [get ports {num1 seg7[1]}]
set property PACKAGE PIN C3 [get ports {num1 seg7[0]}]
```



```
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {col1 4[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {col1 4[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {col1 4[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {col1 4[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data in[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data in[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data in[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data in[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data out led[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data out led[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data out led[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {data out led[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 scan
select[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 scan
select[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {num1_seg7[7]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[6]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[5]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[4]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[3]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[2]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {num1 seg7[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {u10 addr[1]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {u10 addr[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports row1 clk]
```



set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports u9sw5\_r\_en]

set\_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get\_ports u9sw6\_ram\_en]



#### 附:

#### 实验结果:

将 U9 单元 sw6 sw5 置为"下上",进行写 RAM 操作。这种情况下:

置 U10 "1000 00", 表示在 00 地址处写入 8, 按一下 collrow1 键, 即完成对地址 00 写入 8。

置 U10 "0100 01", 表示在 01 地址处写入 4, 按一下 collrow1 键, 即完成对地址 01 写入 4。

置 U10 "0010 10", 表示在 10 地址处写入 2, 按一下 collrow1 键, 即完成对地址 10 写入 2。

置 U10 "0001 11", 表示在 11 地址处写入 1, 按一下 collrow1 键, 即完成对地址 11 写入 1。

将 U9 单元 sw6 sw5 置为"下下",进行读 RAM 操作。这种情况下:

置 U10 的 sw2 sw1 为 "00", 按一下 collrow1 键, 数码管显示 "8", 同时右侧第 4 个数码管点亮。

置 U10 的 sw2 sw1 为 "01",接一下 collrow1 键,数码管显示"4",同时右侧第 3 个数码管点亮。

置 U10 的 sw2 sw1 为 "10",接一下 collrow1 键,数码管显示"2",同时右侧第 2 个数码管点亮。

置 U10 的 sw2 sw1 为 "11", 按一下 collrow1 键, 数码管显示 "1", 同时右侧第 1 个数码管点亮。



# 实验六 综合实验(数字时钟)

# 6.1 实验目的

- (1) 熟悉数字逻辑电路。
- (2) 掌握数字电路系统的设计方法。
- (3) 熟悉矩阵键盘使用方法。

# 6.2实验内容

实现数字时钟。

## 6.3实验要求

- (1) 准确计时,以数字形式显示时、分、秒。
- (2) 小时的计时要求为"12翻1",分和秒的计时要求为60进位。
- (3) 能校正时间

说明:数字钟是能够准确的显示时、分、秒时间,显示时间有误差可以校时。本节综合实验需要用到数码管显示时间,用到按键调整时间,用到时钟进行精确计时。数码管、时钟的使用方法均可参考前面实验章节。

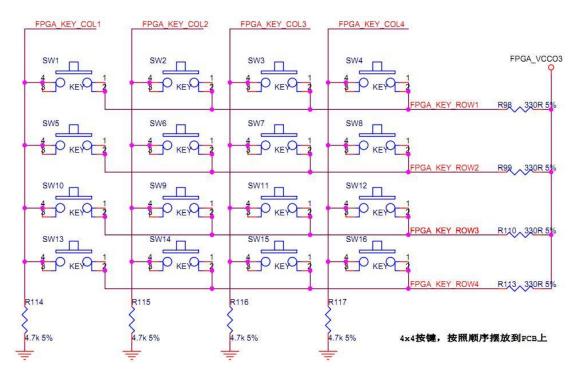
下面结合开发板,介绍矩阵键盘的原理,实物图和原理图均见下图。





开发板上有一个 4X4 的矩阵键盘, 从左到右有 4 列: col1、col2、col3、col4, 从上到下有 4 行: row 1, row 2, row 3, row 4。

下面结合矩阵键盘原理图,介绍矩阵键盘原理以及对按下的1个键进行检测的方法。



在矩阵键盘中检测按下的按键是哪一个或哪些的检测方法如下:

首先,在(col1, col2, col3, col4)输入0111的情况下,在 row1, row2, row3,



row4 处检测是否有 0 输出,有 0 输出的行表示该行的第 1 列的按键被按下。然后,在 (col1, col2, col3, col4) 输入 1011 的情况下,在 row1, row2, row3, row4 处检测是否有 0 输出,有 0 输出的行表示该行的第 2 列的按键被按下。接着,在 (col1, col2, col3, col4) 输入 1101 的情况下,在 row1, row2, row3, row4 处检测是否有 0 输出,有 0 输出的行表示该行的第 3 列的按键被按下。最后,在 (col1, col2, col3, col4) 输入 1110 的情况下,在 row1, row2, row3, row4 处检测是否有 0 输出,有 0 输出的行表示该行的第 4 列的按键被按下。

例如: 当按钮(col1, row1)被按下时,给该按钮所在列 col1 输入 0,则会在所在行 row1 检测到一个 0 输出。

当按键(col1,row1)(col1,row3)被同时按下时,则在(col1, col2, col3, col4)输入0111的情况下,检测到row1,row2,row3,row4的情况为0101。

基于以上原理,可设定一个机制扫描键盘以确定按下了哪些键。

### 6.4 实验步骤

设计思路:

以 U11 单元的数码管显示小时,以 U13 单元的数码管显示分钟,以 U20 单元的数码管显示秒。

当 U9 单元最右侧的拨码开关为置位时,按绿色框中的按键,可以对每一位的数据进行调节,以校对时钟。当 U9 单元最右侧的拨码开关为复位时,时钟开始正常计时。





说明: 学生不必拘泥参考设计,可以自行设计更节约按键的其他设计方式。