陷阱触发开启

## 创建

陷阱类型

## 撞击

位置

陷阱触发范围

大小（X.Y.Z）

碰撞体

大小（X.Y.Z）

起始

结束

速度

力度（撞击）

消失时间

陷阱类型

## 移动

位置

陷阱触发范围

大小（X.Y.Z）

碰撞体

指定移动物体（场景元素）

移动方向

移动距离

移动速度

停止时间

返回速度