

1.讀取 itemfunc 入面 NAME 同上一行資料

txt佬璃靡:itemfunc.txt

家I00E
I010 ICff00ff00齊差
I020 ICff00ff00大炎上之書
I030 DAM -1000
rde0 籠手
I001 長槍
I011 ICff00ff00皆朱槍
I021 孫子兵法之頁
I031 kffffcc00蜘蛛切
rag1 靈活鞋子
xin1 智慧披風
TWN1 城鎮大堂或議事廳或生

Name=城
Hotkey=E
Tip=購買仙豆(|cffffcc00E|r)
Ubertip=使用之後回復0000點生命點數和法力點數In可使用4次。|n|cff8080FF等候時間20
Description=""
Art=ReplaceableTextures\CommandButtons\BTNDust.blp
Buttonpos=2
[TWN3]
Name=城堡或堡壘或無限之樹或魔都
DependencyOr=hcas,ofrt,etoe,unp2
XPFactor=0.30,0

I01W

眼賊ID 瘡弄口 0.047鐵 SLK佬璃靡:itemdata.slk

埠佬	檔招	杆擋
itemID	物品ID	"I01W"
comment	說明	
scriptname		
version		
class	物品分類	"Artifact"
Level	等級	124
oldLevel	等級(舊版)	
abilList	技能	"A048,A07P,A031"
cooldownID	CD間隔組	"Alau"
ignoreCD	無視CD間隔	
uses	使用次數	
prio	優先權	
usable	主動使用	
perishable	使用完會消失	1
droppable	可以去棄	1
pawnable	可以被抵押	1
sellable	可被市場出售	1
pickRandom	可作為隨機物品	
powerup	撿取時自動使用	
drop	持有者死亡時掉落	
stockMax	最大庫存量	1
stockPanic	購買時間隔	

法例 ID杆體:180 絞?佬漢.I01W 椒善?震跡肆.I01W 喉掛焉:1.1党葩 軒氣.閉撰及?裡?

2.讀取 itemdata 搵相同代碼

3.讀取 itemdata 代碼中技能資料

4.係 abilitydata 中搵相同代碼顯示出黎搵大值搵 4 個代碼