

第四十單元 矩陣的應用

(甲)轉移矩陣

(1)引入轉移矩陣：

什麼是轉移矩陣呢？先看底下的例子：

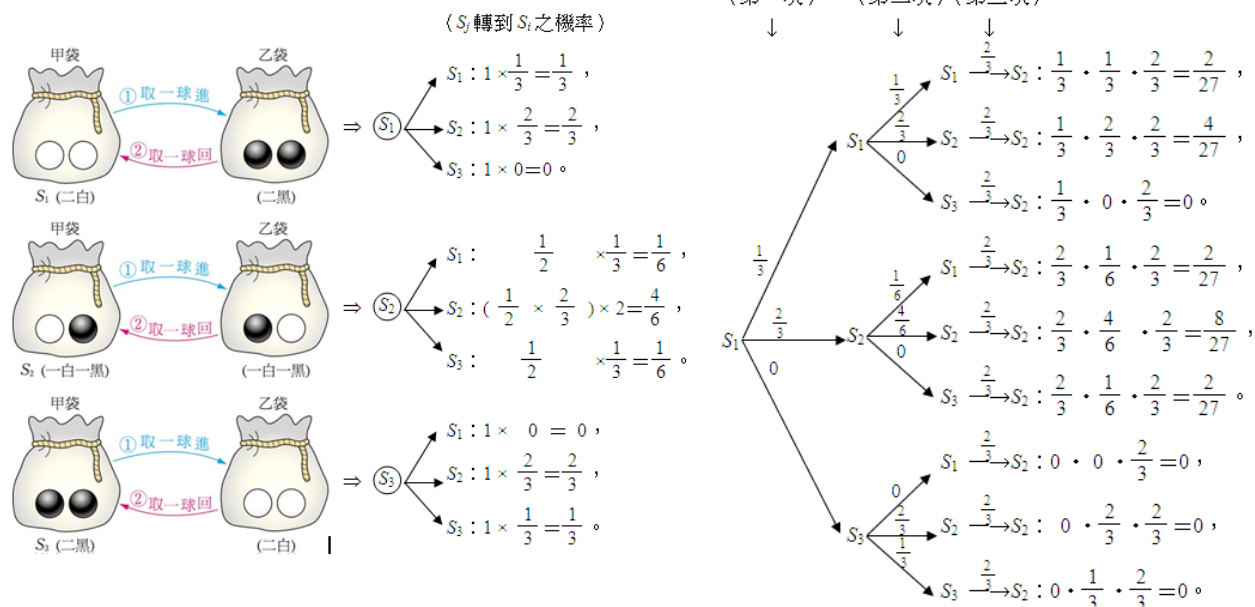
有四個大小相同、質料相同的小球，其中甲袋分配到兩個白球，乙袋分配到兩個黑球。今從甲袋任意抽出一球放入乙袋，攪勻後再從乙袋抽出一球放回甲袋稱做操作一次。試問經過操作三次後，甲袋有一黑一白之機率：

每操作一次，甲袋兩個球的顏色有三種狀態：

狀態 S_1 ：二個白球。狀態 S_2 ：一個白球，一個黑球。狀態 S_3 ：二個黑球。

[利用樹狀圖]：

先考慮各種狀態間轉換的機率，並且畫出樹狀圖。



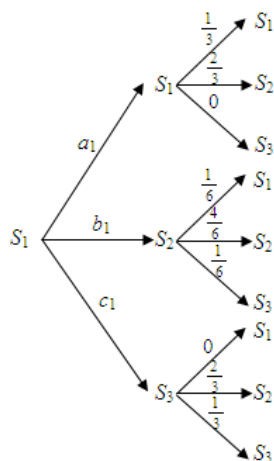
上面“樹狀圖”「脈絡清晰，一目了然」是優點，但當操作次數 n 愈大時，樹的“分枝”就愈多，計算相關的機率也愈趨繁複。

[建立遞迴關係式]：

假設操作第 n 次後，狀態 S_1 、 S_2 、 S_3 發生之機率為 a_n 、 b_n 、 c_n ，顯然 $a_n + b_n + c_n = 1$

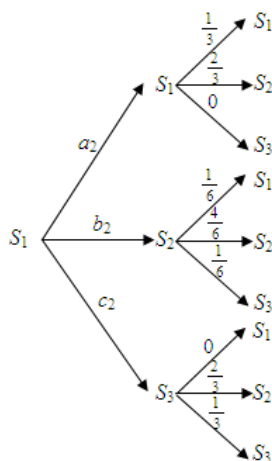
回顧前面的「樹狀圖」

〈第 1 次〉 〈第 2 次〉



〈樹狀圖 A〉

〈第 2 次〉 〈第 3 次〉



〈樹狀圖 B〉

由圖 A 可由 a_1 、 b_1 、 c_1 求出 a_2 、 b_2 、 c_2

$$(A) \begin{cases} a_2 = \frac{1}{3}a_1 + \frac{1}{6}b_1 + 0c_1 \\ b_2 = \frac{2}{3}a_1 + \frac{4}{6}b_1 + \frac{2}{3}c_1 \\ c_2 = 0a_1 + \frac{1}{6}b_1 + \frac{1}{3}c_1 \end{cases}$$

由圖 B 可由 a_2 、 b_2 、 c_2 求出 a_3 、 b_3 、 c_3

$$(B) \begin{cases} a_3 = \frac{1}{3}a_2 + \frac{1}{6}b_2 + 0c_2 \\ b_3 = \frac{2}{3}a_2 + \frac{4}{6}b_2 + \frac{2}{3}c_2 \\ c_3 = 0a_2 + \frac{1}{6}b_2 + \frac{1}{3}c_2 \end{cases}$$

用矩陣的乘法來表示上述的關係：

$$(A) \Leftrightarrow \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{bmatrix}$$

$$(B) \Leftrightarrow \begin{bmatrix} a_3 \\ b_3 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix}$$

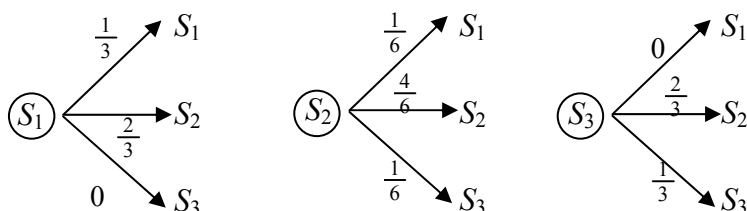
從樹狀圖(A)(B)可以看出，第 $(n-1)$ 次操作與第 n 次操作間，各狀況(S_1 、 S_2 、 S_3)間的轉換模式都是一樣的，因此可將“樹狀圖 B”中的 a_2 、 b_2 、 c_2 依序換成 a_{n-1} 、 b_{n-1} 、 c_{n-1} ，同理可求得 a_n 、 b_n 、 c_n

$$\begin{cases} a_n = \frac{1}{3}a_{n-1} + \frac{1}{6}b_{n-1} + 0c_{n-1} \\ b_n = \frac{2}{3}a_{n-1} + \frac{4}{6}b_{n-1} + \frac{2}{3}c_{n-1} \\ c_n = 0a_{n-1} + \frac{1}{6}b_{n-1} + \frac{1}{3}c_{n-1} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \\ c_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{n-1} \\ b_{n-1} \\ c_{n-1} \end{bmatrix} \quad (1)$$

令(1)式中的三階方陣為

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}, P \text{ 是這樣形成的:}$$

參照下面樹狀圖



矩陣 P 之第 1 行是“由狀態 S_1 分別轉到 S_1, S_2, S_3 之三項機率”。

第 2 行是“由狀態 S_2 分別轉到 S_1, S_2, S_3 之三項機率”。

第 3 行是“由狀態 S_3 分別轉到 S_1, S_2, S_3 之三項機率”。

即

$$P = \begin{bmatrix} S_1 & S_2 & S_3 \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{轉變}} \begin{matrix} S_1 \text{ (二白)} \\ S_2 \text{ (一白一黑)} \\ S_3 \text{ (二黑)} \end{matrix}$$

其次考慮三項機率 a_n, b_n, c_n 所形成的矩陣 X_n ，其中 $X_n = \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \\ c_n \end{bmatrix} \leftarrow \begin{matrix} S_1 \\ S_2 \\ S_3 \end{matrix}$ ，而 $X_0 = \begin{bmatrix} a_0 \\ b_0 \\ c_0 \end{bmatrix}$

(一開始，甲袋僅有“二白球”)

利用上面的(1)式，可以遞推求得 a_n, b_n, c_n 。

$$X_1 = PX_0 = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$X_2 = PX_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{2}{9} \\ \frac{6}{9} \\ \frac{1}{9} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{9} \\ \frac{6}{9} \\ \frac{1}{9} \end{bmatrix},$$

同理

$$X_3 = PX_2 = \begin{bmatrix} \frac{5}{27} \\ \frac{18}{27} \\ \frac{4}{27} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_3 \\ b_3 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{5}{27} \\ \frac{18}{27} \\ \frac{4}{27} \end{bmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow S_1 \text{ (二 白)} \\ \leftarrow S_2 \text{ (一白一黑)} \\ \leftarrow S_3 \text{ (二 黑)} \end{array}$$

所以，經第三次操作後，甲袋有“二個白球”之機率為 $\frac{5}{27}$ ，

有“一白球、一黑球”之機率為 $\frac{18}{27}$ ，

有“二個黑球”之機率為 $\frac{4}{27}$ 。

$$\text{矩陣 } P = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & 0 \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{6} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \text{ 有兩個特殊性質}$$

(i) P 中的每一個元素都是“非負的實數”。

(P 中的元素 a_{ij} ，代表由狀態 S_j 轉變到 S_i 之機率)

(ii) P 中每一行（直行）之“元素總和等於 1”。

像 P 這樣，滿足(i)、(ii)兩個條件的矩陣稱做**轉移矩陣**。

而上面的行矩陣，像

$$X_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, X_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ 0 \end{bmatrix}, X_2 = \begin{bmatrix} \frac{2}{9} \\ \frac{6}{9} \\ \frac{1}{9} \end{bmatrix}, \dots$$

都滿足

(1) 行矩陣之每一元素都是“非負的實數”。

(2) 行矩陣之“元素總和等於 1”。

這種行矩陣稱為**機率矩陣**（或機率向量）。

(2)轉移矩陣：

一般而言，在自然現象與社現象中，許多現象都會隨時間的改變而呈現不同的狀態。假設某現象所可能呈現的不同狀態只有有限多種： $S_1, S_2, S_3, \dots, S_n$ 每隔一固定的時間來觀察察它所呈現的狀態。如果此現象在各觀察期呈現某種狀態的過程滿足下面的性質：在任意觀察期中此現象呈現狀態 S_j 時，則它在下一觀察期呈現狀態 S_i 的機率為 p_{ij} 。當一個現象的呈現具有這個性質時，我們就說這個過程形成一個**馬可夫鏈**。

馬可夫鏈有下列的特性：

$$(a) A = \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & \cdots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \cdots & p_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ p_{n1} & p_{n2} & \cdots & p_{nn} \end{bmatrix}, p_{ij} \geq 0, \sum_{k=1}^n p_{kj} = 1, j=1, 2, \dots, n.$$

此矩陣 A 稱為這個**馬可夫鏈的轉移矩陣**。

(b) 若一個方陣的各元都大於或等於 0，而且每一行中各元的和都等於 1，此種方陣稱為**馬可夫矩陣**或**轉移矩陣**。

(c) 如果一馬可夫鏈可達到穩定狀態，而其 $(n$ 階)轉移矩陣為 A ，則其穩定狀態就是滿足 $AX=X$ 的 $n \times 1$ 矩陣 X 。

[例題1] 假設某區的數學教科書，有甲、乙、丙三種不同的版本提供各校自由選購，統計各校多年選購的市場資訊，顯示出：

每一年甲版的顧客群中，隔年選購甲版佔 $\frac{5}{10}$ ；乙版佔 $\frac{2}{10}$ ；丙版佔 $\frac{3}{10}$ 。

乙版的顧客群中，隔年選購甲版佔 $\frac{4}{10}$ ；乙版佔 $\frac{4}{10}$ ；丙版佔 $\frac{2}{10}$ 。

丙版的顧客群中，隔年選購甲版佔 $\frac{3}{10}$ ；乙版佔 $\frac{2}{10}$ ；丙版佔 $\frac{5}{10}$ 。

此區，目前甲、乙、丙三種版本的市占率依序為 $\frac{4}{10}$ ， $\frac{3}{10}$ ， $\frac{3}{10}$ 。若市場選購教科書的資訊不變的趨勢下，

試問：

(1) 甲、乙、丙三種版本三年後的市占率各為多少？(教科書每年選購一次)

(2) 試求長期之後，甲、乙、丙三種版本三年後的市占率(穩定狀態)各為多少？

[分析]：

(1) 各校使用的數學教科書有三種狀態：

S_1 (甲版)； S_2 (乙版)； S_3 (丙版)。

(2) 求轉移矩陣

$$\begin{array}{ccc} S_1 & S_2 & S_3 \end{array} \xrightarrow{\text{轉購}} \begin{array}{ccc} \text{甲} & \text{乙} & \text{丙} \end{array} \xrightarrow{\text{轉購}}$$

$$P = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} S_1 \\ S_2 \\ S_3 \end{array} = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{甲} \\ \text{乙} \\ \text{丙} \end{array}.$$

(3) 目前甲、乙、丙三種版本的市占率為

$$X_0 = \begin{bmatrix} 0.4 \\ 0.3 \\ 0.3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{甲} \\ \leftarrow \text{乙} \\ \leftarrow \text{丙} \end{array}, \text{ 設經 } k \text{ 年後的市占率 } X_k = \begin{bmatrix} x_k \\ y_k \\ z_k \end{bmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{甲} \\ \leftarrow \text{乙} \\ \leftarrow \text{丙} \end{array}.$$

[解法]：

$$(1) X_1 = PX_0 = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.4 \\ 0.3 \\ 0.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.41 \\ 0.26 \\ 0.33 \end{bmatrix},$$

$$X_2 = PX_1 = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.41 \\ 0.26 \\ 0.33 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.408 \\ 0.252 \\ 0.340 \end{bmatrix}。$$

$$X_3 = PX_2 = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.408 \\ 0.252 \\ 0.340 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.4068 \\ 0.2504 \\ 0.3428 \end{bmatrix}。$$

故預估三年後甲、乙、丙三種版本之市占率依序為 40.68%，25.04%，34.28%。

(2) 設穩定狀態的機率矩陣 $X = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ ← 甲
 ← 乙
 ← 丙，轉移矩陣 $P = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix}$ ，

由 $PX = X$ 得

$$\begin{bmatrix} 0.5 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \quad (a+b+c=1)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 0.5a+0.4b+0.3c=a \\ 0.2a+0.4b+0.2c=b \\ 0.3a+0.2b+0.5c=c \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -0.5a+0.4b+0.3c=0 \\ 0.2a-0.6b+0.2c=0 \\ 0.3a+0.2b-0.5c=0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -5a+4b+3c=0 & \text{①} \\ 2a-6b+2c=0 & \text{②} \\ 3a+2b-5c=0 & \text{③} \end{cases} \begin{matrix} \xleftarrow{\times (-2)} \\ \xleftarrow{\times (3)} \\ \xleftarrow{\times (3)} \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -11a+0b+13c=0 \\ 11a+0b-13c=0 \\ 3a+2b-5c=0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -11a+0b+13c=0 \\ 3a+2b-5c=0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow a=13t, c=11t, b=8t, \text{ 又 } a+b+c=1,$$

$$\text{所以 } 32t=1, t=\frac{1}{32}。 \Rightarrow a=\frac{13}{32}=0.40625, b=\frac{8}{32}=0.25, c=\frac{11}{32}=0.34375$$

$$\text{即 } X = \begin{bmatrix} 0.40625 \\ 0.25000 \\ 0.34375 \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \text{甲} \\ \leftarrow \text{乙} \\ \leftarrow \text{丙} \end{matrix} \text{ 爲“穩定狀態”。}$$

[例題2] 設 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ 爲二階實係數方陣

(1) 當 A 爲轉移矩陣時，試敘述實數 a, b, c, d 需滿足的條件。

(2) 試證：當 A 爲轉移矩陣時， A^2 也是轉移矩陣(式中 A^2 代表 A 與 A 的乘積)(2011 指定乙)

[解法]：

(1) a, b, c, d 均爲正實數，且第一行各項之和 $a+c=1$ 、第二行各項之和 $b+d=1$ 。

$$(2) A^2 = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2+bc & ab+bd \\ ac+cd & bc+d^2 \end{pmatrix}$$

$\because a, b, c, d$ 均爲正實數， $\therefore A^2$ 中各項亦爲正實數。

$\because a+c=1, b+d=1$

$$A^2 \text{ 第一行各項之和 } (a^2+bc)+(ac+cd)=a(a+c)+c(b+d)=a+c=1$$

A^2 第二行各項之和 $(ab+bd)+(bc+d^2)=b(a+c)+d(b+d)=b+d=1$ 。
故 A^2 為轉移矩陣。

[例題3] 設有 A, B 兩支大瓶子，開始時， A 瓶裝有 a 公升的純果汁， B 瓶裝有 b 公升的淨水。每一輪操作都是先將 A 瓶的溶液倒出一半到 B 瓶，均勻混合後再將 B 瓶的溶液倒出一半回 A 瓶。設 n 輪操作後 A 瓶有 a_n 公升的溶液， B 瓶有 b_n 公升的溶液。

已知二階方陣 $\begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix}$ 滿足： $\begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix}^n \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ 。

(1) 求二階方陣 $\begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix}$ 。

(2) 當 $a = \frac{2}{3}$ ， $b = \frac{1}{3}$ 時，求 a_{100} 及 b_{100} 。

(3) 在第二輪操作後， A 瓶的溶液中有百分之多少的“果汁”。

Ans : (1) $\begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$ (2) $a_{100} = \frac{2}{3}$ ， $b_{100} = \frac{1}{3}$ (3) 68.75%

(練習1) 設 A, B 兩箱中， A 箱內有 1 黑球 1 白球， B 箱內有 1 白球。甲乙兩人輪流取球，每次先由甲自 A 箱內任取一球，放入 B 箱內，再由乙自 B 箱內任取一球，放入 A 箱內，這樣的動作完成後稱為一局。

(1) 當一局結束時， A 箱內兩球為一黑一白的機率為_____。

(2) 當第三局結束時， A 箱內兩球為一黑一白的機率為_____。

Ans : (1) $\frac{3}{4}$ (2) $\frac{43}{64}$

(練習2) 台北市捷運局曾做過調查，消費者中原來搭捷運者有 80% 繼續搭乘捷運，有 10% 會改為自行開車，有 10% 改為騎機車；原來自行開車的人有 30% 改搭捷運，有 50% 會繼續開車，有 20% 改為騎機車；原來騎機車者有 20% 改為搭捷運，有 20% 會改為自行開車，有 60% 會繼續騎機車；假設台北市人口數不變，且目前有 20% 的消費者採用捷運系統，有 30% 的人自行開車，有 50% 的人騎機車為交通工具。

(a) 試自行定義狀態，並寫出推移矩陣。

(b) 一年後將有多少比例的消費者採用捷運系統為交通工具？

(c) 長期而言，將有多少比例的人會搭乘捷運？

$$\text{Ans : (a) } \begin{array}{c} \text{捷運} \\ \text{開車} \\ \text{機車} \end{array} \begin{array}{ccc} \text{捷運} & \text{開車} & \text{機車} \\ \left[\begin{array}{ccc} 0.8 & 0.3 & 0.2 \\ 0.1 & 0.5 & 0.2 \\ 0.1 & 0.2 & 0.6 \end{array} \right] \end{array} \begin{array}{l} (b) 35\% (c) \frac{16}{29} \end{array}$$

(練習3) 設某地區有甲乙兩種報紙，訂戶總人數不變，且每一年訂戶變化皆如下述：今年訂閱甲報的人有 $\frac{1}{3}$ 明年會繼續訂閱甲報，有 $\frac{2}{3}$ 會改定乙報；今年訂閱乙報的人有 $\frac{3}{5}$ 明年會改訂閱甲報，有 $\frac{2}{5}$ 會繼續定乙報，根據這些資料，請寫出這項資料的推移矩陣 A，當市場趨於穩定狀態時，甲乙兩種報紙市場佔有率之比為何？

$$\text{Ans : } A = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{3}{5} \\ \frac{2}{3} & \frac{2}{5} \end{bmatrix}, 9 : 10$$

(練習4) 有甲、乙兩個袋子，甲袋內裝有兩顆編號 3 的球，乙袋內裝有兩顆編號 4 的球，

每一顆球被抽到的機會相等，今從各袋中抽出一球後互相交換

(1) 試求交換五次後，甲袋內兩顆球的球號和為偶數的機率。

(2) 若經長久交換後成穩定狀態，試求此時乙袋內兩顆球的球號和為奇數的機率。

$$\text{Ans : (1) } \frac{5}{16} \quad (2) \frac{2}{3}$$

(乙) 二階方陣對應的線性變換

(1) 平面上的線性變換

◆ 二階方陣與平面上的線性變換

坐標平面上點經由特殊的運動到達另一點的情形很多，

例如：P(x,y) 對稱於直線 L : x-y=0 得到 P'(x',y')，

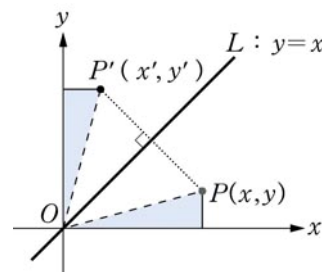
滿足 $\begin{cases} x' = y \\ y' = x \end{cases}$ ，這個關係式可以表示成矩陣的乘積：

$$\begin{cases} x' = y = 0 \cdot x + 1 \cdot y \\ y' = x = 1 \cdot x + 0 \cdot y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

一般而言，

$$\text{給定一個二階方陣 } A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

則方陣 A 將平面上每一點 P(x, y) 變換到 P'(x', y')，其坐標關係式為

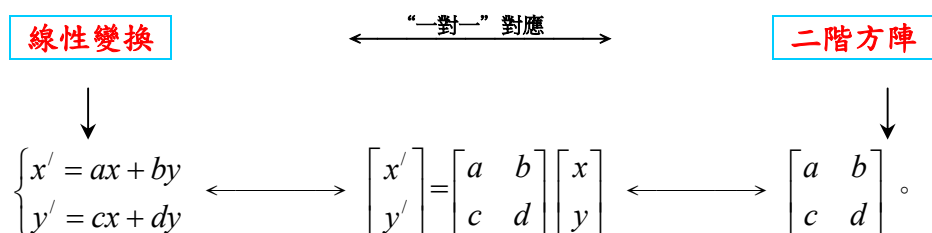


$$\begin{cases} x' = ax + by \\ y' = cx + dy \end{cases} \quad (\text{A})$$

(A)式稱為**平面上的線性變換**，亦可用矩陣的乘積表示成 $\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 。

根據上面的說明，可以得知二階方陣可以用來表示線性平面上的線性變換。

平面上每一個“線性變換”都對應唯一的一個“二階方陣”。即



所以每一個“二階方陣 A ”在變換的意義下可視為平面上的“線性變換”。

事實上，行矩陣 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 除了可以為點 P 的坐標外，有時也可以視為位置向量 $\overrightarrow{OP} = (x, y)$ ，因此平面上的線性變換不僅可以為「平面上點與點」間的變換，也可以視為「平面上向量與向量」間的變換。

為了方便起見， $A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 可以表為 $A(\overrightarrow{OP})$ 。

[例題4] (單位點在線性變換下的像點)

設 $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ ，求坐標軸上的單位點 $(1, 0)$ ， $(0, 1)$ 在 A 變換下的像點。

[解法]：

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \leftarrow A \text{ 的“第 1 行”行矩陣，}$$

$$A \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} \leftarrow A \text{ 的“第 2 行”行矩陣。}$$

故 $(1, 0)$ ， $(0, 1)$ 的像點分別為 $(2, 3)$ ， $(1, 4)$ 。

例題四中，若將點 $(1, 0)$ ， $(0, 1)$ 視為單位向量 $\overrightarrow{e_1} = (1, 0)$ 、 $\overrightarrow{e_2} = (0, 1)$ ，則單位向量

$\overrightarrow{e_1}$ 、 $\overrightarrow{e_2}$ 經由二階方陣 A 的變換之後，它們分別會對應到向量 $(2, 3)$ ， $(1, 4)$ ，

而 $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ 、 $\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}$ 分別是 A 的第一行與第二行的行矩陣。

(練習5) 設 $B = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 9 \end{bmatrix}$ ，試求點 $(1, 0)$ ， $(0, 1)$ ， $(0, 0)$ 在 B 變換下的像點。

Ans : (1,2) 、 (4,9) 、 (0,0)

對一般的線性變換 (二階方陣) $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 而言, 下面的結論是成立的。

結論:

二階方陣 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$, 恆將

(1) 原點 O 映成原點 O,

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}。$$

(2) x 軸上的單位點 $e_1(1, 0)$ [單位向量 $\vec{e_1} = (1, 0)$] 映成

A 之第 1 行“行矩陣”所代表的點[向量]。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}。$$

(3) y 軸上的單位點 $e_2(0, 1)$ [單位向量 $\vec{e_2} = (0, 1)$] 映成

A 之第 2 行“行矩陣”所代表的點[向量]。

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}。$$

[例題5] (給予兩點及其像點可決定一個線性變換)

求一個線性變換 A 使得 $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix}$

並求點 $P(4, -2)$ 在 A 變換下的像點 P' 。

分析: 設線性變換 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 。已知

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} \quad \text{①}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{②}$$

$$\text{①與②可以合併成③式 } \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{③}$$

欲求③式之未定係數 a, b, c, d 。

[解法]:

$$(1) \text{ 由題意知: } A \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \quad (1)$$

因 $B = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$ 之行列式 $\det(B) = 1 \neq 0$,

故方陣 $B = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$ 之逆方陣 $B^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ 存在,

用 B^{-1} 右乘(1)式兩邊得到

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -6 \\ -7 & 12 \end{bmatrix}$$

所求的線性變換 $A = \begin{bmatrix} 5 & -6 \\ -7 & 12 \end{bmatrix}$ 。

(2) $P(4, -2)$ 在 A 變換下之像點為

$$A \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -6 \\ -7 & 12 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 32 \\ -52 \end{bmatrix}, \text{ 故 } P'(32, -52)。$$

例題 5 中，

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 32 \\ -52 \end{bmatrix}, \text{ 簡記作 } \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A^2} \begin{bmatrix} 32 \\ -52 \end{bmatrix}。$$

(練習6) 求線性變換 A 滿足： $\begin{bmatrix} 5 \\ 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ ， $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$ ，並求點 $P(x, y)$ 使得 P 在 A 的變換下像點為 $(1, 0)$ 。

$$\text{Ans : } A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 5 & -11 \end{bmatrix}, (1, 5)$$

◆ 平面上的線性變換的性質

根據矩陣乘法的性質：(i) $A(rB) = r(AB)$ 。 (ii) $A(B+C) = AB+AC$ 。

當 A 是平面上的線性變換（二階方陣）， B, C 分別是 (2×1) 階矩陣 $B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$ ，

$C = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$ ，上式(i)(ii)的關係仍然成立，故可以得到以下的性質：

設 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 是平面上的線性變換， $\begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}$ 、 $\begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}$ 是相異兩個點 P, Q 的坐標，

(相異兩向量 \overrightarrow{OP} 與 \overrightarrow{OQ})，

(1°) A 恆將原點 O 變換到原點 O 。

$$(2^\circ) A\left(r \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}\right) = r\left(A \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}\right) + s\left(A \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}\right) \quad (r, s \text{ 為實數})$$

根據矩陣的乘法運算性質，很容易可以得知上式是正確的，從向量的角度來看

向量 \overrightarrow{OP} 、 \overrightarrow{OQ} 的線性組合 $r\overrightarrow{OP} + s\overrightarrow{OQ}$ ，經由 A 變換到向量 $A \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}$ 與 $A \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}$ 的線性組合

$$r\left(A \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}\right) + s\left(A \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}\right)。$$

(3°) 若 $\det A \neq 0$ ，則 A 將直線 L 變換到直線 L' 。

設 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 是直線 L 上的相異兩點，

故直線上的動點 $P(x,y)$ 會滿足 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = (1-t)\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + t\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix}$ ，其中 t 是任意實數。

設 P_1 、 P_2 、 P 經由 A 的變換成 $Q_1(x'_1, y'_1)$ 、 $Q_2(x'_2, y'_2)$ 、 $Q(x', y')$

$$\begin{aligned} \text{可以得出 } \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \left((1-t)\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + t\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} \right) \\ &= (1-t) \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = (1-t) \begin{bmatrix} x'_1 \\ y'_1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} x'_2 \\ y'_2 \end{bmatrix}, t \text{ 是任意實數} \end{aligned}$$

因此 Q 點會形成直線 Q_1Q_2 ，因此可知 A 將直線 L 變換成直線 L' 。

◆ 線性變換的行為

先舉一個實例來探討線性變換的行為：

設 $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ ， $P(x,y)$ 點經由 A 的變換得到 $P'(x', y')$ ，令單位向量 $\vec{e}_1 = (1, 0)$ 、 $\vec{e}_2 = (0, 1)$ ，

根據前面的討論，可以得知：

$$\vec{e}_1 \xrightarrow{A} \vec{e'_1} = A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \leftarrow A \text{ 的第 1 行 “行矩陣”，}$$

$$\vec{e}_2 \xrightarrow{A} \vec{e'_2} = A \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \leftarrow A \text{ 的第 2 行 “行矩陣”，}$$

(1°) 若 $\overrightarrow{OP} = 2\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2$ ，因為 \overrightarrow{OP} 經由 A 的變換得到 $\overrightarrow{OP'}$ ，則

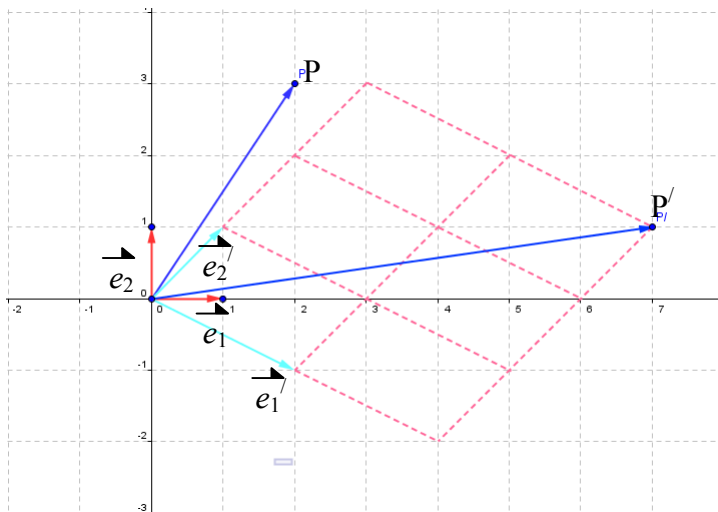
$$A(2\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}) = A(2\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2) = 2A(\vec{e}_1) + 3A(\vec{e}_2)$$

$$\text{故 } \overrightarrow{OP'} = 2\vec{e'_1} + 3\vec{e'_2}。$$

(2°) 若 $\overrightarrow{OP} = x_1\vec{e}_1 + y_1\vec{e}_2$ ，因為 \overrightarrow{OP} 經由 A 的變換得到 $\overrightarrow{OP'}$ ，

$$\text{則 } A(x_1\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y_1\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}) = A(x_1\vec{e}_1 + y_1\vec{e}_2) = x_1A(\vec{e}_1) + y_1A(\vec{e}_2)$$

$$\text{故 } \overrightarrow{OP'} = x_1\vec{e'_1} + y_1\vec{e'_2}。$$



一般而言，給定一個線性變換 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ ，其中 $\det(A) \neq 0$ 。

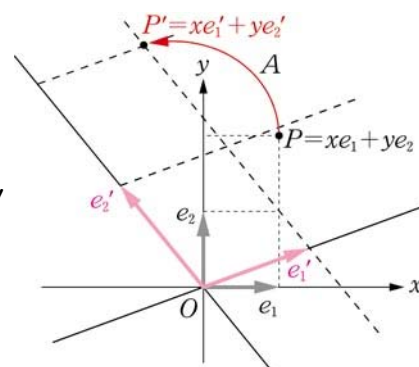
A 分別將單位向量 $\vec{e}_1 = (1, 0)$ 、 $\vec{e}_2 = (0, 1)$ 變換到 \vec{e}_1' 、 \vec{e}_2' ，

其中 $\vec{e}_1' = A\vec{e}_1 = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}$ ， $\vec{e}_2' = A\vec{e}_2 = \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}$ 。

對於平面上任一點 $P(x, y)$ ， $\vec{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ ，經 A 變換到 P'

\vec{OP} 與其像 \vec{OP}' 恆有下列關係：

$$\vec{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 \xrightarrow{A} x\vec{e}_1' + y\vec{e}_2' = \vec{OP}'$$



\vec{e}_1 與 \vec{e}_1' 之係數相同 (同為 x)， \vec{e}_2 與 \vec{e}_2' 之係數相同 (同為 y)，

根據上述的討論，我們可以得知， \vec{OP} 與 \vec{OP}' (線性變換 A 的像) 分別對於 $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ 與

$\{\vec{e}_1', \vec{e}_2'\}$ 的線性組合有相同的係數，因此想要掌握線性變換的行為，只要掌握 $A\vec{e}_1$

與 $A\vec{e}_2$ 的行為即可。

◆ 線性變換與坐標

另一方面，如上圖 3-7，將原來的直角坐標系記作 $S \equiv (O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ ，

其中 O 是原點， \vec{e}_1, \vec{e}_2 分別是 x 軸， y 軸上的單位向量 ($\vec{e}_1 \perp \vec{e}_2$)，那麼

“線性變換 A ” 可以看成：

把直角坐標系 $S \equiv (O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ 變換到另一個新坐標系 $S' \equiv (O; \vec{e}_1', \vec{e}_2')$ ，其中

原點 O 不變，而 \vec{e}_1', \vec{e}_2' 依序是 \vec{e}_1, \vec{e}_2 之像。

設點 P 對坐標系 S 之“坐標”記為 $(x, y)_S$ ，則其像點 P 對坐標系 S' 之“坐標”仍是 $(x, y)_{S'}$ ，即

直角坐標系 S $\vec{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ $P = (x, y)_S$	\xrightarrow{A}	一般坐標系 S' $\vec{OP}' = x\vec{e}_1' + y\vec{e}_2'$ $P' = (x, y)_{S'}$
---	-------------------	---

注意：因 \vec{e}_1' 與 \vec{e}_2' 不一定垂直，並且長度 $|\vec{e}_1'|$ 與 $|\vec{e}_2'|$ 也不一定相等，故新坐標系 $S' \equiv (O; \vec{e}_1', \vec{e}_2')$ 不一定是直角坐標系。

[例題6] 試求直線 $L: x+y=3$ 經過 $A=\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ 的變換之後所得的直線方程式。

Ans : $x-y+6=0$

[例題7] 兩直線 $L_1: x-y-1=0$ 、 $L_2: 2x-3y+1=0$ ， L_1 上的點經由線性變換 A 變換至 L_2 ， L_2 上的點經由線性變換 A 變換至 L_1 ；

(1)試求 2 階方陣 A 。

(2)通過原點的直線 L 經由 A 變換到直線 L ，試求 L 的方程式。

Ans : (1) $A=\begin{bmatrix} -5 & 8 \\ -3 & 5 \end{bmatrix}$ (2) $y=\frac{3}{4}x$ 、 $y=-\frac{1}{2}x$

(練習7)坐標平面上有兩點 $(1,-1)$ 、 $(-1,3)$ 分別經由線性變換 A 變換至點 $(-1,8)$ 、 $(5,-18)$

(1)試求 2 階方陣 A 。

(2)若線性變換 A 將點 (a,b) 變換至點 $(2,7)$ ，試求 a,b 的值。

(3) $P(2,0)$ 、 $Q(5,3)$ 線性變換 A 變換至 P' 、 Q' ，令 $O(0,0)$ ，

試求 $\frac{\Delta OP'Q' \text{面積}}{\Delta OPQ \text{面積}} = ?$

Ans : (1) $A=\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -5 \end{bmatrix}$ (2) $a=\frac{24}{11}$ 、 $b=-\frac{1}{11}$ (3)11

(練習8)線性變換 A 將 $(1,0)$ 變換到 $(1,-1)$ ，將圓 $2x^2+2y^2-4y+1=0$ 變換到

圓 $x^2+y^2-2x-2y+1=0$ ，求變換 A 所代表的矩陣。Ans: $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$

(練習9)在 $A=\begin{bmatrix} 3 & b \\ c & 7 \end{bmatrix}$ 所定義的線性變換 T 將直線 $y=2x+1$ 變換成它自己，求出 b, c 的值。Ans: $b=3, c=4$

(丙)特殊的線性變換

我們熟知的幾何變換——旋轉、鏡射、伸縮等，我們都可以用特定的矩陣來表示。

如果平面上一個“變換”，確定是線性變換 A ，那麼只須找出坐標軸上兩個單位點 e_1, e_2 經 A “變換”後的像點 e_1', e_2' 即可。即

設 A 為線性變換，並且滿足：

$$e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} e_1' = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}; e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} e_2' = \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix},$$

則 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 。

◆ 伸縮變換：

(1)中心伸縮：

設 O 為平面上一個定點， k 為大於 0 的定數，若將平面上的動點 P 變換到 P' ，使得 $\overrightarrow{OP'} = k\overrightarrow{OP}$ ，則為以 O 為中心伸縮 k 倍的伸縮變換。

(2)伸縮變換是平面上的線性變換：

設 $P(x, y)$ 經過以原點 O 為伸縮中心，伸縮 $k(k>0)$ 倍得到 $P'(x', y')$ ，

因為 $\overrightarrow{OP'} = k\overrightarrow{OP} \Rightarrow (x', y') = k(x, y) \Rightarrow x' = kx, y' = ky$

P 與 P' 的關係用矩陣表示如下： $\begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 。

一般而言，設 $k>0$ ，則線性變換

$$S = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} \quad \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{S} \begin{bmatrix} k \\ 0 \end{bmatrix}; \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{S} \begin{bmatrix} 0 \\ k \end{bmatrix} \right)$$

稱為以原點為中心的伸縮變換。 S 將平面圖形“相似伸縮”了 k 倍，

當 $k>1$ 時， S 是放大；

當 $0<k<1$ 時， S 是縮小；

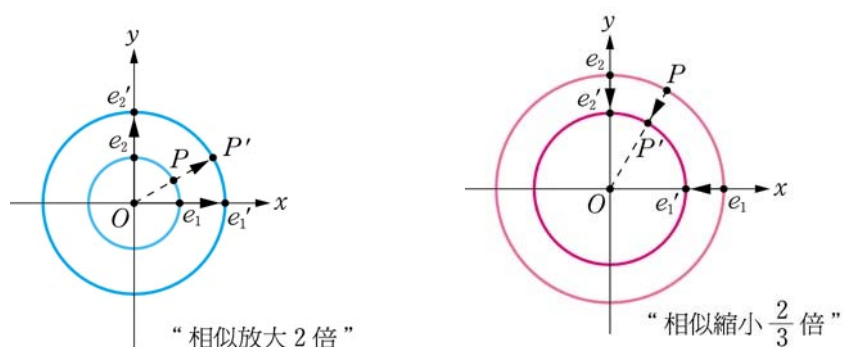
當 $k=1$ 時， $S=I$ （單位方陣），此時 S 為恆等變換（ S 將每一點變換到本身）。

例如：

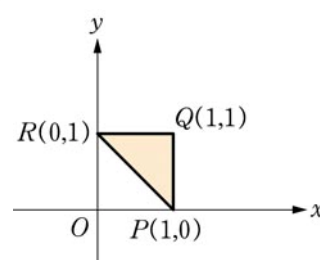
線性變換 $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ 是以原點 O 為伸縮中心，將平面上的圖形“相似放大”2 倍。

同理，線性變換 $B = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & 0 \\ 0 & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$ 以原點 O 為伸縮中心，將圖形“相似縮小” $\frac{2}{3}$ 倍，如下

圖所示。



(練習10) 右圖 $\triangle PQR$ 經 $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ 變換到 $\triangle P'Q'R'$ ，試畫出 $\triangle P'Q'R'$ 。



(練習11) 設圓 $C: (x-1)^2 + y^2 = 4$ ，經由 $A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$ 變換到圖形 C' 。

試求 C' 的方程式。 Ans: $(x-3)^2 + y^2 = 36$

(練習12) 設 $O(0,0)$ 、 $A(a_1, a_2)$ 、 $B(b_1, b_2)$ 形成 $\triangle OAB$ ，

經過伸縮運動 $\begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} (k > 0)$ ，形成 $\triangle OA'B'$ ，

試問這兩個三角形面積的關係？ Ans: $\triangle OA'B' = k^2 \triangle OAB$

(2) 水平與鉛直伸縮

水平方向的伸縮變換：

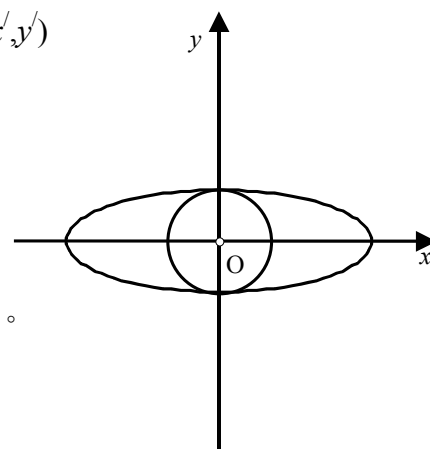
將點 $P(x, y)$ 的 y 坐標保持不變，而將 x 坐標乘以 r 倍，得到 $P'(x', y')$

其中 $x' = rx, y' = y$ ，用矩陣表示為 $\begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 。

當 $r > 1$ 時，此運動可視為水平方向伸張 r 倍，鉛直方向不變

當 $0 < r < 1$ 時，此運動可視為水平方向壓縮 r 倍，鉛直方向不變。

當 $r < 0$ 時，此運動可視為伸張或壓縮與對 y 軸的鏡射。



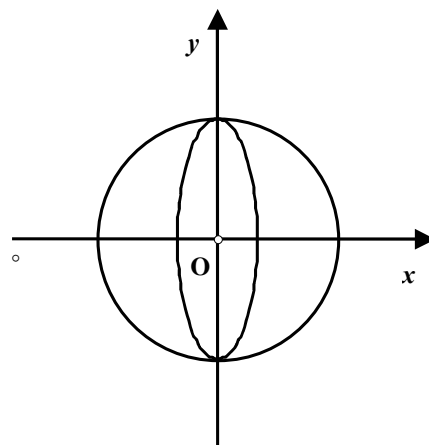
例如： $\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 將每一點 $P(x, y)$ 變成 $Q(3x, y)$ ，

所以可將圓 $x^2 + y^2 = 1$ 水平方向伸長 3 倍，

成為橢圓 $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{1} = 1$ 。

例如： $\begin{bmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 將每一點 $P(x,y)$ 變成 $Q(\frac{1}{3}x,y)$ ，

所以可將圓 $x^2+y^2=1$ 水平方向壓縮 $\frac{1}{3}$ 倍，成為橢圓 $9x^2+y^2=1$ 。



例如： $\begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ，

所以 $\begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 可視為先對 y 軸作鏡射，在沿 x 軸伸長 3 倍。

鉛直方向的伸縮變換：

將點 $P(x,y)$ 的 x 坐標保持不變，而將 y 坐標乘以 r 倍，得到 $P'(x',y')$ 其中 $x'=x, y'=ry$ ，用

矩陣表示為 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 。

當 $r>1$ 時，此運動可視為鉛直方向伸張 r 倍，水平方向不變

當 $0<r<1$ 時，此運動可視為鉛直方向壓縮 r 倍，水平方向不變。

當 $r<0$ 時，此運動可視為伸張或壓縮與對 x 軸的鏡射。

[例題8] 一個圓 $x^2+y^2=1$ 上的點 $P(x,y)$ 先沿水平方向伸長 3 倍，再沿 y 軸方向伸長 2 倍。得到另一個點 $Q(x',y')$ ，

(a)請找出一個 2 階方陣 A 使得 $A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 。

(b) Q 點形成另一個圖形，請問此圖形的方程式。

Ans： $\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ ， $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1$

(練習13) 設 $\triangle ABC$ 的頂點 A 、 B 、 C 經過沿水平方向壓縮 $\frac{1}{5}$ 倍之後，再沿鉛直方向伸長2倍，得到 A' 、 B' 、 C' ，形成另一個 $\triangle A'B'C'$ ，請問這兩個三角形面積的關係。Ans： $S_{A'B'C'} = \frac{2}{5} S_{ABC}$

◆ 旋轉變換：

(1) 旋轉矩陣：

旋轉中心為原點 $(0,0)$

設平面上有一點 $P(x,y)$ 繞原點 O 旋轉 θ 角度得到 $P'(x',y')$ ，
當 $\theta > 0$ 時，逆時針轉； $\theta < 0$ 時，順時針轉

令 $\overline{OP} = r$ ，根據三角函數的定義，可以得知

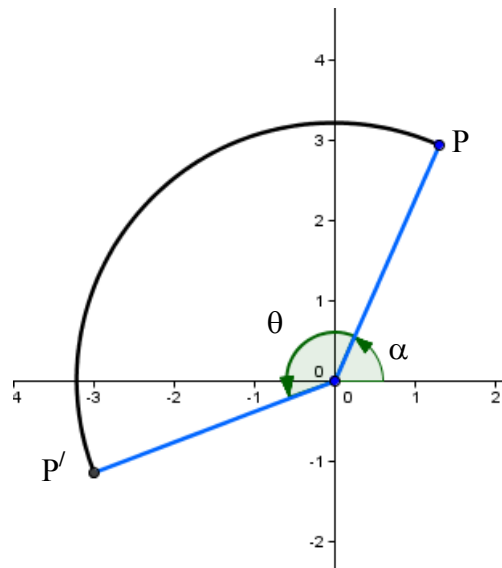
$$x = r \cos \alpha, y = r \sin \alpha; x' = r \cos(\theta + \alpha), y' = r \sin(\theta + \alpha)$$

$$x' = r \cos(\theta + \alpha) = r(\cos \theta \cos \alpha - \sin \theta \sin \alpha) = x \cdot \cos \theta - y \cdot \sin \theta$$

$$y' = r \sin(\theta + \alpha) = r(\sin \theta \cos \alpha + \cos \theta \sin \alpha) = x \cdot \sin \theta + y \cdot \cos \theta$$

如果將 $P(x,y)$ 寫成 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ ， $P'(x',y')$ 寫成 $\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ ，則它們之間的關係可寫成

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}, \text{ 稱矩陣 } R_\theta = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \text{ 為旋轉矩陣。}$$



從向量的觀點來看：

若 $\overrightarrow{OP} = (x,y)$ 繞原點 O 旋轉 θ 成為 $\overrightarrow{OP'} = (x',y')$ ，

$$\text{則 } \overrightarrow{OP} \text{ 與 } \overrightarrow{OP'} \text{ 滿足 } \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}.$$

根據前面的討論可以得知：將單位向量 $\vec{e}_1 = (1,0)$ 、 $\vec{e}_2 = (0,1)$ 旋轉變換到 \vec{e}'_1 、 \vec{e}'_2 ，

$$\text{其中 } \vec{e}'_1 = (R_\theta) \vec{e}_1 = \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}, \vec{e}'_2 = (R_\theta) \vec{e}_2 = \begin{bmatrix} \cos(\theta + 90^\circ) \\ \sin(\theta + 90^\circ) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix}.$$

$$\text{故 } R_\theta = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

旋轉中心為一般的點

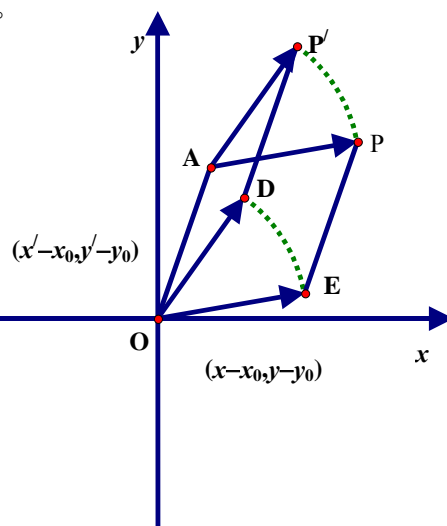
設平面上有一點 $P(x,y)$ 繞一點 $A(x_0,y_0)$ 旋轉 θ 角度得到 $P'(x',y')$ ，

上述的旋轉運動可以視為 $\overrightarrow{AP} = (x-x_0, y-y_0)$ 繞原點 O 旋轉 θ 成為 $\overrightarrow{AP'} = (x'-x_0, y'-y_0)$

所以可以得到關係式：
$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' - x_0 \\ y' - y_0 \end{bmatrix}。$$

如右圖，可以得知：

$P \xrightarrow{R(A, \theta)} P'$ 相當於 $E \xrightarrow{R(O, \theta)} D$



(2) 旋轉矩陣的性質：

(a) 旋轉矩陣 R_θ 的反矩陣 $R_\theta^{-1} = \begin{bmatrix} \cos(-\theta) & -\sin(-\theta) \\ \sin(-\theta) & \cos(-\theta) \end{bmatrix}。$

[證明]：

因 $\det(R_\theta) = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1 \neq 0$ ，故逆方陣 R_θ^{-1} 存在。又

$$R_\theta^{-1} = \frac{1}{\det(R_\theta)} \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(-\theta) & -\sin(-\theta) \\ \sin(-\theta) & \cos(-\theta) \end{bmatrix} = R_{(-\theta)}。$$

即旋轉 θ 角的線性變換 R_θ ，其逆方陣 R_θ^{-1} 就是旋轉 $-\theta$ 角的線性變換 $R_{(-\theta)}$ 。

(b) $R_{\theta_1} \times R_{\theta_2} = R_{(\theta_1 + \theta_2)}$

$$\begin{aligned} R_{\theta_1} \times R_{\theta_2} &= \begin{bmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \cos(\theta_1 + \theta_2) & -\sin(\theta_1 + \theta_2) \\ \sin(\theta_1 + \theta_2) & \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix} \\ &= R_{(\theta_1 + \theta_2)}。 \end{aligned}$$

即先旋轉 θ_2 角，再旋轉 θ_1 角，等於旋轉 $(\theta_1 + \theta_2)$ 角。

根據(b)可以得知 $(R_\theta)^k = R_{k\theta}$ ，即「以原點為中心旋轉 θ 角」轉了 k 次，就相當於「以原點 O 為中心旋轉了 $(k\theta)$ 角」，用矩陣來表示為

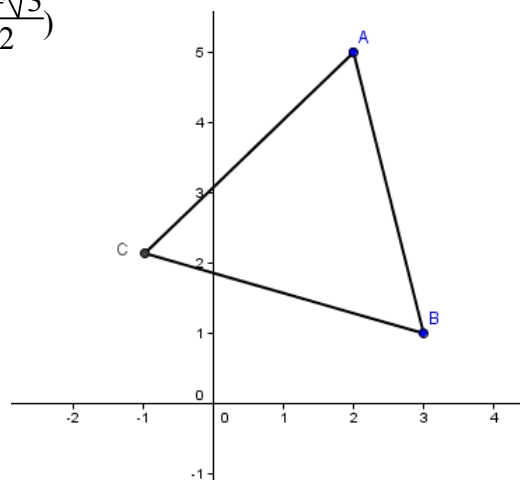
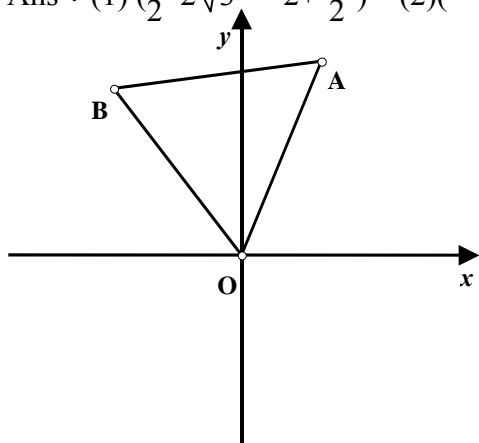
$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}^k = \begin{bmatrix} \cos k\theta & -\sin k\theta \\ \sin k\theta & \cos k\theta \end{bmatrix}，其中 k 為正整數。$$

[例題9] 試求下列各小題：

(1) 設 $\triangle OAB$ 為一正三角形，其中 A 的坐標為 (1,4)，B 點在第二象限。試求 B 的坐標。

(2) 如圖， $\triangle ABC$ 為正三角形，且 A(2,5)、B(3,1)，試求 C 點坐標。

Ans : (1) $(\frac{1}{2}-2\sqrt{3}, 2+\frac{\sqrt{3}}{2})$ (2) $(\frac{5-4\sqrt{3}}{2}, \frac{6-\sqrt{3}}{2})$



[例題10] 試求下列各問題：

(1) 將直線 $L: x+y=2$ 上的點繞原點 O 旋轉 45° ，得到新的圖形 L' ，試求 L' 的方程式。

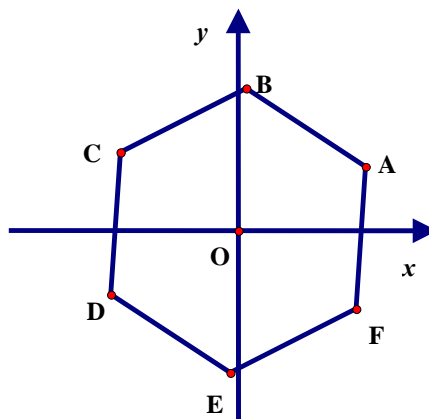
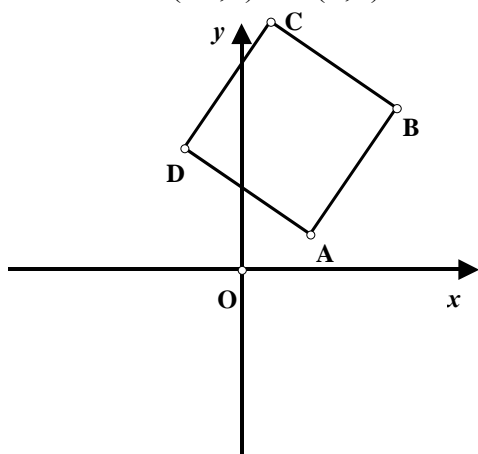
(2) 將直線 $L: x+y=2$ 上的點由旋轉變換 $\begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}$ 得到新的圖形 L' ，

試求 L' 的方程式。

Ans : (1) $y=\sqrt{2}$ (2) $7x-y=10$

(練習14)如圖，ABCD 為正方形，其中 A(2,1)、B(5,5)試求 C、D 的坐標。

Ans : D(-2,4)、C(1,8)



(練習15)一正六邊形 ABCDEF 其中心為原點，而 A 的坐標為(4,2)，求 C 點的坐標。 Ans : C(-2-√3, 2√3-1)

(練習16)設直線 L : $\sqrt{3}x + y = 4$ 上的每一個點繞原點 O 旋轉 30° 後成為另一條直線 L'，求 L' 的方程式。 Ans : $x + \sqrt{3}y = 4$

(練習17)設 $0 < \theta < \frac{\pi}{2}$ ，若 $\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ ，則下列何者正確？

(A) $0 < \theta < \frac{\pi}{6}$ (B) $\frac{\pi}{6} < \theta < \frac{\pi}{4}$ (C) $\frac{\pi}{4} < \theta < \frac{\pi}{3}$ (D) $\frac{\pi}{3} < \theta < \frac{5\pi}{12}$ (E) $\frac{5\pi}{12} < \theta < \frac{\pi}{2}$

Ans : (C) (2008 台北區指考模擬考 1)

◆ 鏡射變換：

(1)鏡射矩陣：

設直線 L 通過原點 O，且與 x 軸正向的夾角為 θ ($0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$)， $P(x, y)$ 對於直線 L 的鏡像點為 $P'(x', y')$ ，接下來探討鏡像變換所代表的 2 階方陣 M_θ ：

(1°)「對稱軸為 x 軸」之鏡射變換 M_{0° (圖 1)

$P(x, y) \xrightarrow{M_{0^\circ}} P'(x', y')$ 。滿足

$$\begin{cases} x' = x = 1x + 0y \\ y' = -y = 0x - 1y \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix},$$

故 $M_{0^\circ} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ 是一個線性變換。

(2°)「對稱軸為 y 軸」之鏡射變換 M_{90° (圖 2)

$P(x, y) \xrightarrow{M_{90^\circ}} P'(x', y')$ 。滿足：

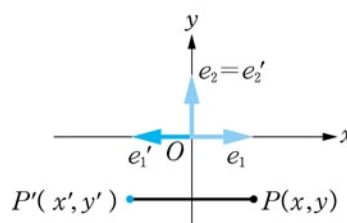
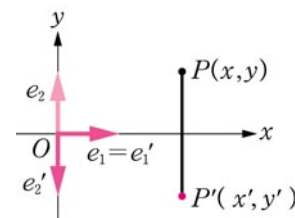


圖 2

$$\begin{cases} x' = -x = -1x + 0y \\ y' = y = 0x + 1y \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix},$$

故 $M_{90^\circ} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 是一個線性變換。

(3°) 「對稱軸為直線 $L: y=x$ 」之鏡射變換 M_{45° (圖3)

$P(x, y) \xrightarrow{M_{45^\circ}} P'(x', y')$ 。滿足

$$\begin{cases} x' = y = 0x + 1y \\ y' = x = 1x + 0y \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix},$$

故 $M_{45^\circ} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ 是一個線性變換。

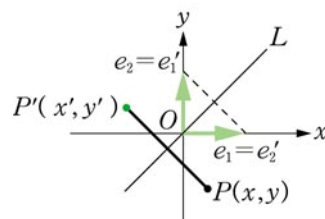


圖 3

(4°) 「對稱軸為過原點之一條直線 $L: y = (\tan\theta)x$ 」之鏡射變換 M_θ ，
[想法]：

如右圖，設點 $P(x, y)$ 關於 L 之鏡射點為 $P'(x', y')$ 。欲求 M_θ 使得 $P \xrightarrow{M_\theta} P'$ 。

(i) 先用旋轉變換 $R_{(-\theta)}$ ，使 L 與 x 軸重合，並求出 $P(x, y)$ 之像點 P_1

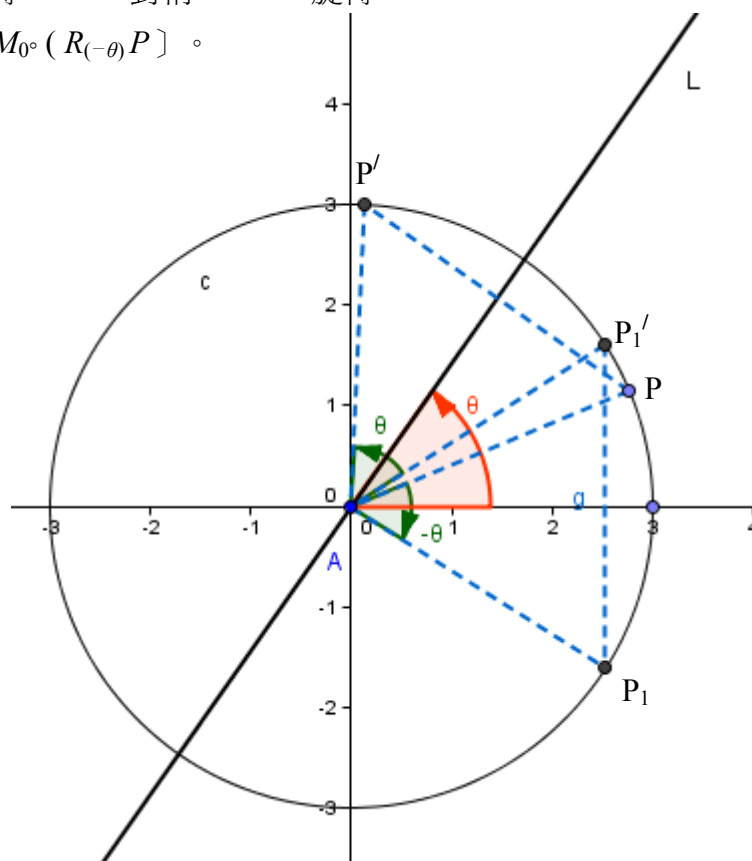
$$P \xrightarrow{R_{(-\theta)}} P_1.$$

(ii) 再用“以 x 軸為對稱軸”之鏡射變換 M_{0° ，求出 P_1 之像點 P_1' 。

(iii) 最後用旋轉變換 R_θ ，求出 P_1' 之像點 P' 。即

$$P \xrightarrow[\text{旋轉}]{R_{(-\theta)}} P_1 \xrightarrow[\text{對稱}]{M_{0^\circ}} P_1' \xrightarrow[\text{旋轉}]{R_\theta} P'.$$

即 $P' = R_\theta [M_{0^\circ} (R_{(-\theta)} P)]$ 。



$$\begin{aligned}
\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(-\theta) & -\sin(-\theta) \\ \sin(-\theta) & \cos(-\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\theta & -\cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} \cos^2\theta - \sin^2\theta & \cos\theta\sin\theta + \sin\theta\cos\theta \\ \sin\theta\cos\theta + \cos\theta\sin\theta & \sin^2\theta - \cos^2\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \\
\Rightarrow \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \text{ 故 } M_\theta = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix}. M_\theta \text{ 也是線性變換。} \\
\text{故我們稱 } M_\theta &= \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix} \text{ 爲關於直線 } L \text{ 的鏡射矩陣。}
\end{aligned}$$

(練習18)如圖，設平面上有一點 $P(x,y)$ 、過原點的直線 L 的斜角爲 θ ， P 點對於直線

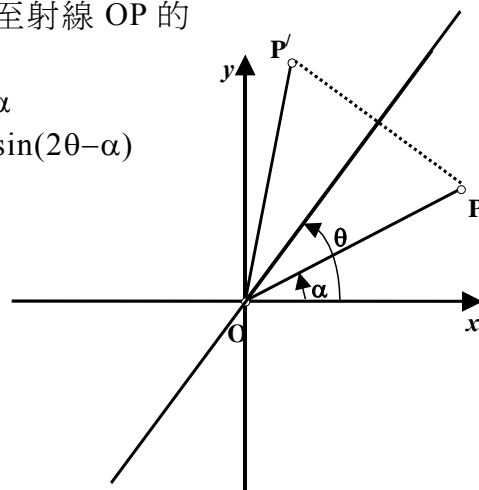
L 鏡射的點爲 $P'(x',y')$ ，令 $\overline{OP}=r$ ，由 x 軸正向轉至射線 OP 的方向角爲 α

(1)證明： x 軸正向轉至射線 OP' 的方向角爲 $2\theta-\alpha$

(2)利用 $x=r\cos\alpha$ ， $y=r\sin\alpha$ ； $x'=r\cos(2\theta-\alpha)$ ， $y'=r\sin(2\theta-\alpha)$

推導出 (x,y) 與 (x',y') 的關係：

$$\begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$$



(練習19)試寫出關於直線 $L: y = \frac{1}{\sqrt{3}}x$ 的鏡射矩陣。

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} \cos 60^\circ & \sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & -\cos 60^\circ \end{bmatrix}$$

(練習20)請寫出關於 x 軸、 y 軸、直線 $x-y=0$ 、直線 $x+y=0$ 的鏡射矩陣。

$$\text{Ans: } \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

(2)鏡射矩陣的性質：

$$(a) (M_\theta)^{-1} = M_\theta$$

$$[\text{證明}] : M_\theta = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix}, \det(M_\theta) = -1$$

$$(M_\theta)^{-1} = \frac{1}{\det(M_\theta)} \begin{bmatrix} -\cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ -\sin 2\theta & \cos 2\theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix}.$$

$$(b)(M_\theta)^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

[證明]：

$$(M_\theta)^2 = M_\theta \cdot M_\theta = M_\theta \cdot (M_\theta)^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}。$$

幾何意涵：P 點經過直線 L 兩次鏡射之後會再回到 P 點。

$$(c) M_{0^\circ} \cdot R_{(-\theta)} = R_\theta \cdot M_{0^\circ}$$

[證明]：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{bmatrix}$$

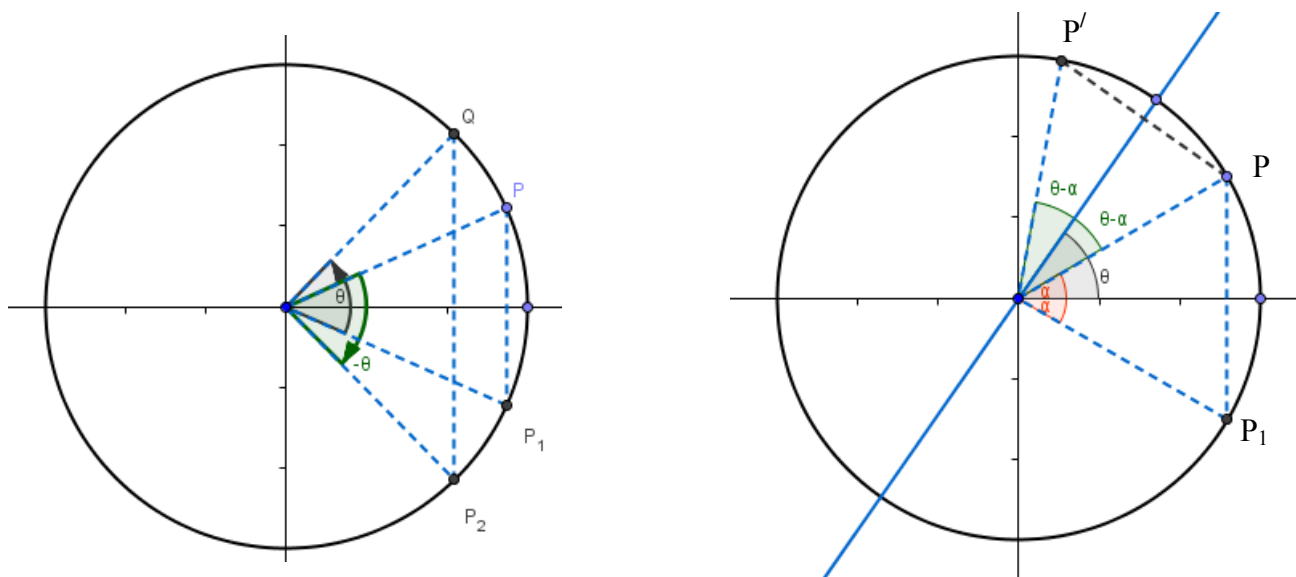
$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{bmatrix}$$

$$(d) M_\theta = R_{2\theta} \cdot M_{0^\circ}$$

$$[證明]：M_\theta = R_\theta \cdot M_{0^\circ} \cdot R_{(-\theta)} = R_\theta \cdot R_\theta \cdot M_{0^\circ} = R_{2\theta} \cdot M_{0^\circ}$$

幾何意涵為“點 P 對直線 L：y = (tan θ) x 之鏡射點 P'”

等於“P 先對 x 軸求“鏡射點 P₁”，然後 P₁ 繞原點旋轉 2θ 角之像點”。



[例題11] 設平面上有一點 $P(x,y)$ 、過原點的直線 $L: y=mx$ ， P 點對於直線 L 鏡射的點為

$$P'(x',y')，則(x,y)與(x',y')關係式可寫成 \begin{bmatrix} \frac{1-m^2}{1+m^2} & \frac{2m}{1+m^2} \\ \frac{2m}{1+m^2} & -\frac{1-m^2}{1+m^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}。$$

[例題12] 有關矩陣 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ 與矩陣 $B = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$ ，試問下列哪些選項是正確的？

- (1) $AB=BA$ (2) $A^2B=BA^2$ (3) $A^{11}B^3=B^6A^5$ (4) $AB^{12}=A^7$
 (5) $(ABA)^{15}=AB^{15}A$ 。(2007 指定甲) Ans: (2)(4)(5)

[例題13] 拋物線 $\Gamma: y=x^2$ 經過直線 $y=2x$ 鏡射下變成 Γ' ，請問 Γ' 的方程式為何？

$$\text{Ans: } 9x^2 - 24xy + 16y^2 - 20x - 15y = 0$$

(練習21) 設 $\ell: y=2x$ 。其中 $\tan\theta=2$ 。

(1) 試求以 ℓ 為對稱軸之鏡射變換 M_θ 。

$$(2) \text{ 求點 } P(-2, 1) \text{ 在 } M_\theta \text{ 變換下的像點 } P'。 \text{Ans: (1) } \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{5}{4} & \frac{5}{3} \end{bmatrix} \quad (2) P'(2, -1)$$

(練習22)(1) $A(-2,6)$ 關於 $L: x - \sqrt{3}y = 0$ 的對稱點坐標 A' : _____。

(2) 直線 $L: 2x - y - 6 = 0$ 關於直線 $y = 3x$ 的鏡射圖形方程式為 _____。

Ans : (1) $A'(-1 + 3\sqrt{3}, -3 - \sqrt{3})$ (2) $11x - 2y + 30 = 0$

(練習23) 試求直線 $L: y = -x$ 經過繞原點旋轉 30° ，再對直線 $y = x$ 鏡射下變成 L' ，求 L' 的方程式。 Ans : $y = -(2 + \sqrt{3})x$

◆ 推移變換：

(1) 設 k 是一個大於 0 的常數，在坐標平面上，若將動點 $P(x,y)$ 的 y 坐標保持不變，而

x 坐標變成 $x + ky$ ，形成 $P'(x',y')$ ，其中 $x' = x + ky$ ， $y' = y$ ，用矩陣表示可為 $\begin{bmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 。

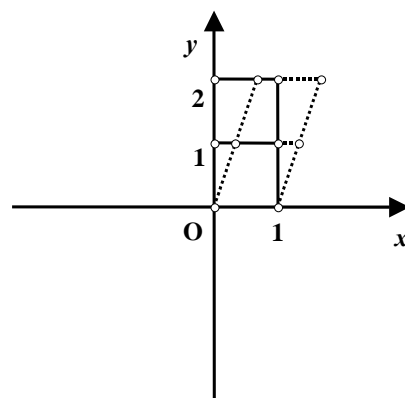
稱此運動為沿 x 坐標推移 y 坐標的 k 倍的推移變換。

例如：沿 x 坐標推移 y 坐標的 $\frac{1}{3}$ 倍時，

$$\begin{cases} x' = x + \frac{1}{3}y \\ y' = y \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix},$$

這樣的運動將 $(0,0)$ 、 $(1,0)$ 、 $(0,1)$ 、 $(1,1)$ 、 $(0,2)$ 、 $(1,2)$

依序變成 $(0,0)$ 、 $(1,0)$ 、 $(\frac{1}{3},1)$ 、 $(\frac{4}{3},1)$ 、 $(\frac{2}{3},2)$ 、 $(\frac{5}{3},2)$ ，如右圖所示。



(b) 設 k 是一個大於 0 常數，在坐標平面上，若將動點 $P(x,y)$ 的 x 坐標保持不變，而 y

坐標變成 $kx + y$ ，形成 $P'(x',y')$ ，其中 $x' = x$ ， $y' = kx + y$ ，用矩陣表示可為 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 。

稱此運動為沿 y 坐標推移 x 坐標的 k 倍的推移變換。

結論：設 $k > 0$ ，

(1) $S_y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{bmatrix}$ 沿 y 軸方向的推移變換：

$S_y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{bmatrix}$ 將平面上的每一點 P 之“ x 坐標”不變，再沿著 y 軸方向推移“ kx ”。

y 軸之右半平面 ($x > 0$) 朝上推移“ kx ”； y 軸左半平面 ($x < 0$)，朝下推移“ $|kx|$ ”； y 軸 ($x = 0$) 的每一點都保持不動。

(2) $S_x = \begin{bmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 沿 x 軸方向的推移變換：

$S_x = \begin{bmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 是將平面上的每一點 P 之“ y 坐標”不變，再沿著 x 軸方向推移“ ky ”。

x 軸之上半平面 ($y > 0$) 向右推移“ ky ”；下半平面 ($y < 0$) 向左推移“ $|ky|$ ”； x 軸上 ($y = 0$) 每一點都保持不動。

[例題14] 線性變換 $S: \begin{cases} x' = 1x + 0y \leftarrow P \text{ 點的 } x \text{ 坐標} \\ y' = 2x + 1y \leftarrow P \text{ 點的 } y \text{ 坐標} + 2(x \text{ 坐標}) \end{cases}$ 的幾何意涵為何？

試說明之。

[解法]：

$$\text{解：} \begin{cases} x' = 1x + 0y \\ y' = 2x + 1y \end{cases} \iff \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, S = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix},$$

S 的幾何意涵是將平面上每一點 $P(x, y)$

(“ x 坐標”不變)，沿著 y 軸方向推移“ $2x$ ”。

y 軸右半平面 ($x > 0$) 向上推移， y 軸左半平面 ($x < 0$) 向下推移

y 軸上的點保持不動。

如右圖所示，

$$\text{因 } \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{S} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 2x \end{bmatrix},$$

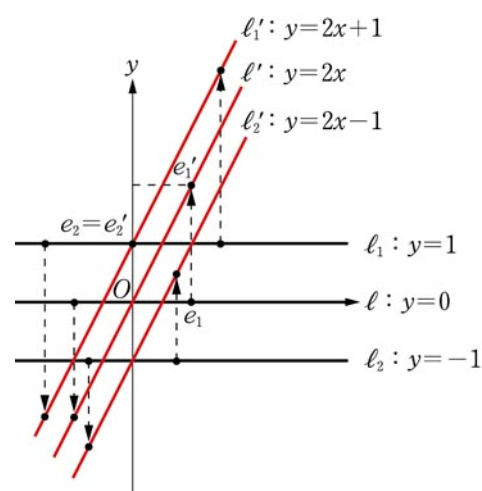
$$\text{故 } \boxed{x \text{ 軸: } y=0} \xrightarrow[\text{原點不動}]{S} \boxed{\ell': y=2x}$$

$$\text{同理，因 } \begin{bmatrix} x \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{S} \begin{bmatrix} x \\ 2x+1 \end{bmatrix}$$

$$\text{故 } \boxed{\ell_1: y=1} \xrightarrow[\text{點}(0,1) \text{ 不動}]{S} \boxed{\ell'_1: y=2x+1}$$

$$\text{因 } \begin{bmatrix} x \\ -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{S} \begin{bmatrix} x \\ 2x-1 \end{bmatrix},$$

$$\text{故 } \boxed{\ell_2: y=-1} \xrightarrow[\text{點}(0,-1) \text{ 不動}]{S} \boxed{\ell'_2: y=2x-1}$$



水平直線 $y=k$ 變換成斜率為 2 之平行直線 $y=2x+k$ ，
其中 y 軸上的點 $(0, k)$ 不動。

(練習24) 設 $A(-1, -1)$ 、 $B(1, -1)$ 、 $C(1, 1)$ 、 $D(-1, 1)$ ，

(1) 正方形 $ABCD$ 沿 x 軸推移 y 坐標的 2 倍，成為四邊形 $A'B'C'D'$ 。

請問 $A'B'C'D'$ 各頂點的坐標。

(2) 正方形 $ABCD$ 沿 y 軸推移 x 坐標的 2 倍，成為四邊形 $A'B'C'D'$ 。

請問 $A'B'C'D'$ 各頂點的坐標。

Ans: (1) $A'(-3, -1)$ 、 $B(-1, -1)$ 、 $C'(3, 1)$ 、 $D'(1, 1)$

(2) $A'(-1, -3)$ 、 $B(1, 1)$ 、 $C(1, 3)$ 、 $D(-1, -1)$

(練習25) 設圓 $C: x^2 + y^2 = 4$ 在 $(x, y) \rightarrow (x+y, y)$ 的推移下，變成另一個圖形 Γ ，求 Γ 的方程式。Ans: $x^2 - 2xy + 2y^2 = 4$ (橢圓)

(丁)線性變換的面積比

給了一個線性變換 A ， A 將平行四邊形 R 變換到另一個平行四邊形 R' ，那麼它們的面積比（ R' 的面積）：（ R 的面積）是不是恆為一個定值呢？

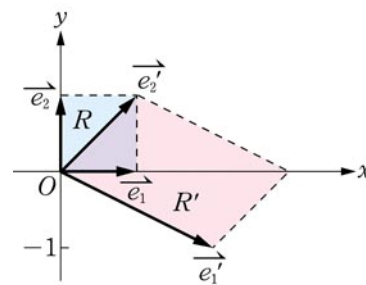
（與平行四邊形 R 的選擇無關）答案是肯定的，我們先利用例子來說明。

設 $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ ，首先考慮坐標軸上兩個互相垂直的單位向量

$\vec{e}_1 = (1, 0)$ ， $\vec{e}_2 = (0, 1)$ 及經 A 變換後向量，。

$$\vec{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \vec{e}_1'$$

$$\vec{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \vec{e}_2'$$



單位向量 \vec{e}_1 ， \vec{e}_2 所張成的平行四邊形區域記作 R ；

\vec{e}_1' ， \vec{e}_2' 所張成的平行四邊形區域記作 R' 。

(i) 線性變換 A 將 R 變換到 R'

R 上任一向量 $\vec{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ ($0 \leq x, y \leq 1$) 之像為

$\vec{OP'} = A(x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2) = x\vec{e}_1' + y\vec{e}_2'$ ($0 \leq x, y \leq 1$)，故 P' 顯然仍在 R' 區上。

(ii) (R' 的面積) = $|\det(A)| = \left| \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} \right| = 2 - (-1) = 3$ ，

$$R \text{ 的面積} = \left| \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \right| = 1，$$

故 (R' 的面積)：(R 的面積) = $3 : 1 = |\det(A)| : 1$ 。

事實上，(R' 的面積)：(R 的面積) = $|\det(A)| : 1$ 。對一般的線性變換都成立。

線性變換的面積比：

設 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 且 $\det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc \neq 0$ ，

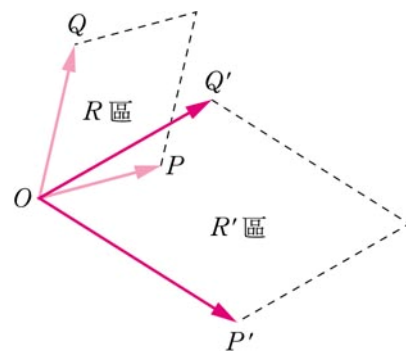
若 A 將平行四邊形區域 R “變換”到另一平行四邊形區域 R' 。
則 (R' 的面積)：(R 的面積) = $|\det(A)| : 1$ 。

[證明]：

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \det(A) = ad - bc \neq 0，$$

$$\text{設 } P = \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}, Q = \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \end{bmatrix}, \text{ 其像點為 } P' = AP = \begin{bmatrix} ap_1 + bp_2 \\ cp_1 + dp_2 \end{bmatrix},$$

$$Q' = AQ = \begin{bmatrix} aq_1 + bq_2 \\ cq_1 + dq_2 \end{bmatrix}, \text{ 如右圖之示意圖。}$$



兩向量 \overrightarrow{OP} 與 \overrightarrow{OQ} 所展成的平行四邊形區 R 的面積設為 $S=|\Delta|$ ，其中 $\Delta=\begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{vmatrix}$ 。

兩向量 $\overrightarrow{OP'}$ 與 $\overrightarrow{OQ'}$ 所展成的平行四邊形區 R' 的面積設為 $S'=|\Delta'|$ ，其中

↓ 行列互換

$$\begin{aligned}\Delta' &= \begin{vmatrix} ap_1+bp_2 & aq_1+bq_2 \\ cp_1+dp_2 & cq_1+dq_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} ap_1+bp_2 & cp_1+dp_2 \\ aq_1+bq_2 & cq_1+dq_2 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} ap_1 & cp_1+dp_2 \\ aq_1 & cq_1+dq_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} bp_2 & cp_1+dp_2 \\ bq_2 & cq_1+dq_2 \end{vmatrix} \quad (\text{行列式的加法性質}) \\ &= a \left(\begin{vmatrix} p_1 & cp_1 \\ q_1 & cq_1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} p_1 & dp_2 \\ q_1 & dq_2 \end{vmatrix} \right) + b \left(\begin{vmatrix} p_2 & cp_1 \\ q_2 & cq_1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} p_2 & dp_2 \\ q_2 & dq_2 \end{vmatrix} \right) \\ &= (ad) \begin{vmatrix} p_1 & p_2 \\ q_1 & q_2 \end{vmatrix} + (bc) \begin{vmatrix} p_2 & p_1 \\ q_2 & q_1 \end{vmatrix} \quad (\text{行列互換}) \\ &= (ad) \begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{vmatrix} + (bc) \begin{vmatrix} p_2 & q_2 \\ p_1 & q_1 \end{vmatrix} \quad (\text{行列互換}) \\ &= (ad) \begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{vmatrix} - (bc) \begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{vmatrix} = (ad-bc) \begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{vmatrix} \\ &= \det(A) \cdot \Delta \\ \Rightarrow \Delta' &= \Delta \cdot \det(A) \\ \Rightarrow \frac{S'}{S} &= \frac{|\Delta'|}{|\Delta|} = \frac{|\Delta'| \cdot |\det(A)|}{|\Delta|} = |\det(A)|。 \\ \Rightarrow (R' \text{ 的面積 } S') &= (R \text{ 的面積 } S) \times |\det(A)|。 \end{aligned}$$

其中，線性變換 A 之行列式的絕對值 $|\det(A)|$ ，亦稱為線性變換 A 之面積漲縮率。

旋轉變換 R_θ 及鏡射變換 M_θ ，

$$R_\theta = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}, \quad M_\theta = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{bmatrix}$$

之面積漲縮率都是 1 ($\det(R_\theta)=1$ ， $\det(M_\theta)=-1$)。

事實上，平面上任意兩點 P_1 與 P_2 的距離在旋轉 R_θ 或鏡射 M_θ 變換下，其像點 P_1' 與 P_2' 的距離是保持不變的，故區域 R 的面積在旋轉變換或鏡射變換下都保持不變。

[例題15] 如圖，給了一個矩形 $ABCD$ ，其中 $A=(1, 0)$ ， $B=(1, 1)$ ， $C=(-1, 1)$ ，

$D=(-1, 0)$ ，推移變換 $M=\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ 將矩形 $ABCD$ 變換到 $\square A'B'C'D'$ ，

試描出 $\square A'B'C'D'$ 之圖形，並求它的面積。

[解法]：

(1) 利用“線性變換之面積漲縮率” ($|\det(M)|=1$)

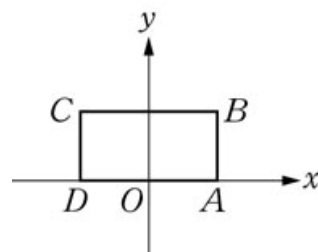
就可求出 $\square A'B'C'D'$ 的面積。

$\square A'B'C'D'$ 的面積。

$= (\text{矩形 } ABCD \text{ 的面積}) \times |\det(M)| = 2 \times 1 = 2。$

(2) $\square A'B'C'D'$ 之圖形如右圖所示

(由圖形亦知： $\square A'B'C'D'$ 面積 = 底 \times 高 = 1×2)。



一般而言，推移變換 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ r & 1 \end{bmatrix}$ 或 $\begin{bmatrix} 1 & r \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 之行列式值 $\det(A) = 1$ ，所以任一個平行四邊形經 A 變換後，其面積不改變。

(練習26) 下列線性變換，何者“面積漲縮率”小於 1？

$$\begin{aligned} \text{(A)} \quad M_1 &= \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} & \text{(B)} \quad M_2 &= \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & 0 \\ 0 & \frac{3}{4} \end{bmatrix} & \text{(C)} \quad M_3 &= \begin{bmatrix} 1 & r \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \text{(D)} \quad M_4 &= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} & \text{(E)} \quad M_5 &= \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Ans : (B)

綜合練習

- (1) 設 A 為某一個馬可夫鏈的推移矩陣， $X_n = \begin{bmatrix} x_n \\ y_n \end{bmatrix}$ ， $n=0,1,2,\dots$ ，其中 $x_0+y_0=1$ ， $x_0 \geq 0$ ， $y_0 \geq 0$ ，而 $X_n = AX_{n-1}$ ，試證明 $x_n+y_n=1$ ， $n=1,2,\dots$ 且 $x_n \geq 0$ ， $y_n \geq 0$ 。

- (2) 所謂「轉移矩陣」必須滿足下列兩個條件：

(甲)該矩陣的每一個位置都是一個非負的實數，

(乙)該矩陣的每一行的數字相加都等於 1

以 2×2 矩陣為例， $\begin{bmatrix} 0.2 & 0.3 \\ 0.8 & 0.7 \end{bmatrix}$ 和 $\begin{bmatrix} 0.9 & 0.6 \\ 0.1 & 0.4 \end{bmatrix}$ ，滿足(甲)(乙)這兩個條件，因此都是轉移矩陣。今設 A 、 B 是兩個 $n \times n$ 的轉移矩陣，請問下列哪些敘述是正確的？

- (1) A^2 是轉移矩陣 (2) AB 不滿足條件(乙) (3) $\frac{1}{2}(A+B)$ 是轉移矩陣 (4) $\frac{1}{4}(A^2+B^2)$ 是轉移矩陣。(2002 指定考科甲)

- (3) 某籃球選手經常作罰球投籃練習，依據過去的經驗，當他前一球投進時，下一球的命中率為 80%；當他前一球不進時，下一球的命中率為 60%。

(a)請寫出此選手投籃的轉移矩陣 A 。

(b)在暖身球投進之後，分別求接下來投進第 1 球、第 2 球、第 3 球的機率。

(c)長期而言，此選手的投籃命中率為何？

- (4) 某保險公司經由多年的經驗與研究，發現汽車駕駛人若曾經肇禍者較易再失事，面臨不斷增加的修護損失及賠償請求，公司決定依據駕駛人的肇禍紀錄增加投保者的保險費，即投保人一年的保險費隨著它的肇禍次數增加而增加。假設永安保險公司將投保人分成下列三類：第一類：未曾肇禍的人；第二類：肇禍一次的人；第三類：肇禍多於一次的人。該公司的研究發現，獲得下列資料：

	第一類	第二類	第三類
發生第一類	0.80	0	0
發生第二類	0.15	0.70	0
發生第三類	0.05	0.30	1.00

假設現有未曾肇禍的投保人 1000 人，

根據這份研究，從第二年開始，1000 人中，這三類保險人的分布情形為何？
 第三年開始，1000 人中，這三類保險人的分布情形為何？

- (5) 某國政府長期追蹤全國國民的經濟狀況，依訂定的標準將國民分為高收入和低收入兩類。統計發現高收入的人口一直是低收入人口的兩倍，且知在高收入的人口中，每年有四成會轉變為低收入。請問在低收入的人口中，每年有幾成會轉變為高收入？請選出正確的選項。

(A) 6 成 (B) 7 成 (C) 8 成 (D) 9 成 (2003 指定考科甲)

- (6) 有一股票經紀商，長期分析某一股票行情，分成上漲、持平、下跌三種，若某日股票行情上漲，則次日股票行情有 $\frac{1}{3}$ 機會上漲、 $\frac{1}{2}$ 機會持平、 $\frac{1}{6}$ 機會下跌，若

某日股票行情持平，則次日股票行情有 $\frac{1}{3}$ 機會上漲、 $\frac{1}{3}$ 機會持平、 $\frac{1}{3}$ 機會下跌，
若某日股票行情下跌，則次日股票行情有 $\frac{1}{6}$ 機會上漲、 $\frac{1}{2}$ 機會持平、 $\frac{1}{3}$ 機會下跌，
假設今日股票上漲，則後天此股票上漲的機會為多少？

- (7) 甲乙兩個袋子，甲袋內裝有兩顆編號 3 的球，乙袋內裝有兩顆編號 4 的球，每一顆球被抽到的機會相等，今從各袋中抽出一球後互相交換
(a)試求交換五次後，甲袋內兩顆球號和為偶數的機率。
(b)若經長久交換後成穩定狀態，試求此時乙袋內兩顆球號和為奇數的機率。
(2009 台北區指考模擬考 1)

- (8) 已知甲袋中裝有 1 紅球 2 白球，乙袋中裝有 2 紅球 1 白球，現依下列規則取球：每次取一球後放回原袋，若某次取出白球，則下一次由乙袋取球；若某次取出紅球則下一次由甲袋取球，且第一次由甲袋取球。設第 n 次取中白球之機率為 P_n ，則 (a) P_3 =? (b)試求穩定狀態 X =?

- (9) 設有 A、B 兩支大瓶子，開始時，A 瓶裝有 a 公升的純酒精，B 瓶裝有 b 公升的礦泉水。每一輪操作都是先將 A 瓶的溶液倒出一半到 B 瓶，然後再將 B 瓶的溶液倒出一半回 A 瓶(不考慮酒精與水混合後體積的縮小)。設 n 輪操作後，A 瓶有 a_n 公升的溶液，B 瓶有 b_n 公升的溶液。已知二階方陣

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \text{ 滿足 } \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}^n \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}。 (2009 指定乙)$$

(a)求二階方陣 $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$ 。

(b)當 $a=\frac{2}{3}, b=\frac{1}{3}$ 時，求 a_{100} 及 b_{100} 。

(c)當 $a=\frac{2}{3}, b=\frac{1}{3}$ 時，在第二輪操作後，A 瓶的溶液中有百分之多少的酒精？

- (10) 設甲袋中有 2 個白球，乙袋中有 2 個紅球(設各個球大小及觸感相同)，現在每次自袋中各取一球交換，回答下列小題：
(a)試求在交換兩次後，甲袋中有 2 紅球的機率。
(b)試求甲袋的兩球之轉移矩陣 A。
(c)試求在長期交換下，成穩定狀態，甲袋中有 2 紅球的機率。

- (11) 一實驗室培養兩種菌，令 $\langle a_n \rangle$ 和 $\langle b_n \rangle$ 分別代表兩種培養菌在時間點 n 的數量，彼此有如下的關係： $a_{n+1} = 2(a_n + b_n)$, $b_{n+1} = 2b_n$ ($n = 0, 1, 2, \dots$)。

若二階方陣 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 滿足 $\begin{bmatrix} a_{n+3} \\ b_{n+3} \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix}$ ，(其中 $n=0, 1, 2, \dots$)，則

$a = \underline{\hspace{2cm}}$ ， $b = \underline{\hspace{2cm}}$ ， $c = \underline{\hspace{2cm}}$ ， $d = \underline{\hspace{2cm}}$ 。(2005 指定乙)

- (12) 某地區有 C、F、T 三家加油站，根據資料顯示，
C 家每年保留 40% 的顧客，轉向 F、T 兩家的各 40%、20%；
F 家每年保留 60% 的顧客，轉向 C、T 兩家的各 20%、20%；
T 家每年保留 20% 的顧客，轉向 C、F 兩家的各 60%、20%；

且目前 C 、 F 、 T 三家加油站的佔有率各為 20%、20%、60%。

假設 C_n 、 F_n 、 T_n 各代表 n 年後的佔有率， C_x 、 F_x 、 T_x 各代表達到穩定狀態的佔有率，則下列敘述哪些是正確的？

- (A) $C_1 = 0.32$ (B) $F_2 = 0.424$ (C) $C_n + F_n + T_n = 1$ (D) $T_x = 0.2$

- (13) A 和 B 是兩個二階方陣，方陣中每一位置的元素都是實數。就二階方陣所對應的平面變換來說， A 在平面上的作用是對直線 $L: y + \sqrt{3}x = 0$ 的鏡射，且已知

$$AB = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}。請選出正確的選項。$$

- (1) $AB = BA$ (2) $A + B = O$ (零矩陣) (3) B 所對應的平面變換是旋轉。
(4) $-A$ 是 B 的乘法反元素。(2003 指定甲)

- (14) 下列各方陣所定義的平面變換，何者為旋轉？

(A) $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$ (B) $\frac{1}{2} \begin{bmatrix} \sqrt{3} & -1 \\ 1 & \sqrt{3} \end{bmatrix}$ (C) $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$
(D) $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ (E) $\frac{1}{5} \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

- (15) 下列各方陣所定義的平面變換，何者為對過原點直線的鏡射？

(A) $\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$ (B) $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ (C) $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$
(D) $\begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix}$ (E) $\begin{bmatrix} \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \\ \frac{5}{13} & \frac{12}{13} \end{bmatrix}$

- (16) 在平面上有一定點 $P(-4, 3)$ 作下列各變換，試分別求變換後的 P' 點坐標。

- (a) 平移向量 $\vec{a} = (1, 2)$ 。
(b) 以原點為中心，順時針旋轉 30° 。
(c) 對直線 $2x - y = 0$ 鏡射。
(d) 以原點為中心，伸長為 3 倍。
(e) 沿 x 軸方向推移 y 坐標的 -2 倍。

- (17) 用矩陣分別表示下列合成變換

- (a) 先旋轉 60° ，再對 x 軸鏡射。
(b) 先對 x 軸鏡射，再伸縮 2 倍，再旋轉 120°
(c) 先對 x 軸伸縮 2 倍，再對 y 軸伸縮 $\frac{1}{3}$ 倍，再沿 x 軸推移 y 坐標 4 倍，
再對 y 軸鏡射

- (18) A 是 2×2 方陣，設 $A^2 = A \cdot A$ ， $A^3 = A \cdot A \cdot A$ ，以此類推。

已知 $A \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ， $A \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ，若有 a, b 使得 $A^4 \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ ，

下列敘述何者正確：

(1) $a = -3$ 。(2) $b = 2$ 。(3) $A^2 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 。(4) A 是一旋轉方陣。

(2005 指定甲)

(19) 設矩陣 $R = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$, $0 < \theta < 2\pi$, $M = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ 。若 $R^6 = I_2$, 則

(a) θ 的最小值 = ? (b) 承(a) $(RMR^{-1})^5 = ?$ (90 台中區指定考科模擬考 2)

(20) 設 $A = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & \sqrt{3} \\ \sqrt{3} & -1 \end{bmatrix}$ 試求：(1) $A^{10} = ?$ (2) $B^{10} = ?$

(21) 設 $A = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, 對於任意自然數 n , 點 $P_n(a_n, b_n)$, 設 $\triangle OP_n P_{n+1}$ 的面積為 S_n

已知 $\begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} a_{n-1} \\ b_{n-1} \end{bmatrix}$, 試求 $\frac{S_n}{S_{n+1}}$ 的值。

(22) 線性變換 $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 4 \end{bmatrix}$ 將點 $P(x, y)$ 變換到 $Q(x', y')$, 試求下列各問題：

(a) 若 $|\overrightarrow{OP}| = |\overrightarrow{OQ}|$, 則求出 x, y 的關係式。

(b) 若 $\overrightarrow{OQ} = s \overrightarrow{OP}$, 試求 s 的值。

(c) 若 $\overrightarrow{OP} \perp \overrightarrow{OQ}$, 則求出 x, y 的關係式。

進階問題

(23) 設線性變換 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 將點 $(1, 0)$ 、 $(0, 1)$ 、 $(1, 1)$ 分別對應到 P 、 Q 、 R 三點, 而且

\overline{PQ} 、 \overline{QR} 、 \overline{PR} 分別為 2 、 1 、 $\sqrt{3}$, 試回答下列各問題：

(a) 證明： $ab + cd = 0$

(b) 若 $ad - bc < 0$, 試用 a, c 表示 b, d 。

(c) 若 $ad - bc < 0$ 且 $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sqrt{3} \\ 3 \end{bmatrix}$, 試求 A 。

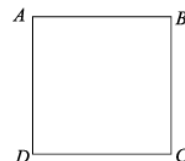
(24) 有一人流浪於 A, B, C, D 四鎮間, 此四鎮間相鄰關係如下圖。假設每日清晨,

此人決定當日夜間繼續留宿該鎮, 或改而前往相鄰任一鎮之機率皆為 $\frac{1}{3}$ 。若此

人第一夜宿 A 鎮,

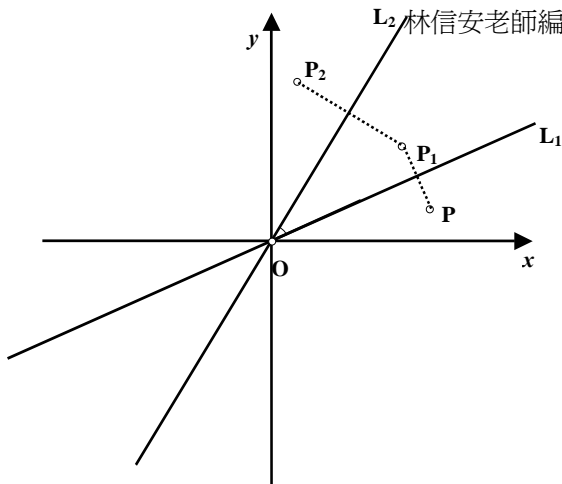
(a) 第三夜亦宿於 A 鎮之機率為多少?

(b) 第五夜此人宿於 A 鎮之機率為多少? 宿於 C 鎮之機率為多少?



(25) [兩次對稱相當於一次旋轉]

如圖，設 L_1 與 L_2 的交角為 θ ，
 點 $P(x, y)$ 對於 L_1 的對稱點 P_1 ，
 P_1 對於 L_2 的對稱點 $P_2(x', y')$ ，
 試找出 $P(x, y)$ 與 $P_2(x', y')$ 的關係。



(26) 設 $P(x_1, y_1)$ 、 $Q(x_2, y_2)$ 對轉軸 θ 角後的新坐標依次為 $P'(x'_1, y'_1)$ 、 $Q'(x'_2, y'_2)$ ，

試證明：(1) $\overline{PQ} = \overline{P'Q'}$ 。(2) $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP'} \cdot \overrightarrow{OQ'}$ 。

(27) 在平面上取點 P 、 Q ， P 與 Q 關於直線 $2x - y + 1 = 0$ 對稱。將 Q 繞原點旋轉 45°

得到 R 點。設用矩陣 $\begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ 表示的變換把 $P(x, y)$ 變換成

$R(X, Y)$ ，(a) 請問矩陣 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = ?$ (b) 請問矩陣 $= \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} ?$

綜合練習解答

(1) 略

(2) (1)(3)

$$(3) \quad (a) A = \begin{bmatrix} \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \\ \frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{bmatrix} \quad (b) 0.8 \quad 0.76 \quad 0.752 \quad (c) 0.75$$

(4) 第二年，第一類有 800 人，第二類有 150 人，第三類有 50 人；第三年，第一類有 640 人，第二類有 225 人，第三類有 135 人

(5) (C)

$$(6) \quad \frac{11}{36}$$

$$(7) \quad (a) \frac{5}{16} \quad (b) \frac{2}{3}$$

$$(8) \quad (a) \frac{14}{27} \quad (b) \frac{1}{2}$$

$$(9) \quad (a) \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad (b) a_{100} = \frac{2}{3}, b_{100} = \frac{1}{3} \quad (c) 68.75\%$$

(a) 設 $a_0 = a$, $b_0 = b$, 依題意：

$$\text{可得} \begin{cases} a_{n+1} = \frac{3}{4}a_n + \frac{1}{2}b_n \\ b_{n+1} = \frac{1}{4}a_n + \frac{1}{2}b_n \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix}, \text{因此} \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}^n \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

$$\text{因此} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

$$(b) a_0 = a = \frac{2}{3}, b_0 = b = \frac{1}{3} \text{ 代入 } \begin{bmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_n \\ b_n \end{bmatrix}, \text{可得} (a_1, b_1) = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right),$$

$$\text{同理} (a_2, b_2) = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right), \dots, (a_{100}, b_{100}) = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right).$$

$$(c) \text{因爲} \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} \frac{11}{16} & \frac{5}{8} \\ \frac{5}{16} & \frac{3}{8} \end{bmatrix}, \text{故} \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{11}{16}a + \frac{5}{8}b \\ \frac{5}{16}a + \frac{3}{8}b \end{bmatrix}, \text{第二輪後 A 瓶內}$$

$$\text{的酒精量} \frac{11}{16}a = \frac{11}{16} \times \frac{2}{3} = \frac{11}{24}, \text{因此酒精濃度爲} \left(\frac{11}{24} \div \frac{2}{3}\right) \times 100\% = \frac{11}{16} \times 100\% = 68.75\%.$$

$$(10) \quad (a) \frac{1}{4} \quad (b) \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{4} & 0 \\ 1 & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & \frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 2W \\ 1W \\ 0W \end{matrix} \quad (c) \frac{1}{6}$$

$$(11) \quad a=8, b=24, c=0, d=8$$

$$(12) \quad (B)(C)(D)$$

$$(13) \quad (1)(2)(4)$$

$$(14) \quad (A)(B)(D)(E)$$

$$(15) \quad (B)(D)$$

$$(16) \quad (a) P'(-3, 5) (b) P'\left(\frac{-4\sqrt{3}+3}{2}, \frac{4+3\sqrt{3}}{2}\right) (c) P'\left(\frac{24}{5}, \frac{-7}{5}\right)$$

$$(d) P'(-12, 9) (e) P'(-10, 3)$$

$$(17) \quad (a) \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{-1}{2} \end{bmatrix} (b) \begin{bmatrix} -1 & \sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} (c) \begin{bmatrix} -2 & \frac{-4}{3} \\ 0 & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

$$(18) \quad (2)(3)(4)$$

$$(19) \quad (a) \frac{\pi}{3} \quad (b) \begin{bmatrix} \frac{29}{4} & \frac{33\sqrt{3}}{4} \\ \frac{33\sqrt{3}}{4} & \frac{95}{4} \end{bmatrix}$$

$$(20) \quad \text{Ans : } (1) 2^{10} \begin{bmatrix} \frac{-1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{-1}{2} \end{bmatrix} \quad (2) 2^{10} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$[\text{提示 : } A = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & \cos 60^\circ \end{bmatrix},$$

$$A^{10} = 2^{10} \begin{bmatrix} \frac{-1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{-1}{2} \end{bmatrix}; B = 2 \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{-1}{2} \end{bmatrix}, A^{10} = 2^{10} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$(21) \quad 2 [\text{提示 : } A = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} \cos 45^\circ & -\sin 45^\circ \\ \sin 45^\circ & \cos 45^\circ \end{bmatrix} \text{代表繞原點旋轉 } 45^\circ \text{再以 } O \text{ 爲中心伸縮 } \frac{1}{\sqrt{2}} \text{倍。}]$$

$$(22) \quad (a) x+y=0 \text{ 或 } 7x+6y=0 \quad (b) s=7 \text{ 或 } -1 \quad (c) x=(-2 \pm \sqrt{2})y$$

$$(23) \quad (a) \text{利用 } \vec{OP} \cdot \vec{OQ} = 0, \text{即可得證。} (b) b = \sqrt{3}c, d = -\sqrt{3}a \quad (c) A = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -\sqrt{3} & \sqrt{3} \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$[\text{提示 : } (b) ab+cd=0, a^2+c^2=1, b^2+d^2=3, (ad-bc)^2=(a^2+c^2)(b^2+d^2)-(ab+cd)^2=3 \\ \Rightarrow ad-bc=-\sqrt{3}, \text{又可以得到 } (a^2+c^2)b=\sqrt{3}c, (a^2+c^2)d=-\sqrt{3}a]$$

$$(24) \quad (a) \frac{1}{3} \quad (b) \frac{7}{27}, \frac{20}{21}$$

$$(25) \quad \begin{bmatrix} \cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ \sin 2\theta & \cos 2\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$$

$$(26) \quad \text{利用} \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_i \\ y_i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'_i \\ y'_i \end{bmatrix} \text{直接去驗證。}$$

$$(27) \quad (a) A = \begin{bmatrix} \frac{-7}{5\sqrt{2}} & \frac{1}{5\sqrt{2}} \\ \frac{1}{5\sqrt{2}} & \frac{7}{5\sqrt{2}} \end{bmatrix} \quad (b) \begin{bmatrix} \frac{-6}{5\sqrt{2}} \\ \frac{-2}{5\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$[\text{提示：(a)設 } Q(m,n), \text{ 依題意可知 } \begin{bmatrix} \frac{-3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y-1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m \\ n-1 \end{bmatrix}]$$

$$\begin{bmatrix} \cos 45^\circ & -\sin 45^\circ \\ \sin 45^\circ & \cos 45^\circ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix}, \text{ 令 } L = \begin{bmatrix} \frac{-3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}, R = \begin{bmatrix} \cos 45^\circ & -\sin 45^\circ \\ \sin 45^\circ & \cos 45^\circ \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow L \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}, R \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix} = R \left(L \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + L \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right) = RL \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + RL \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} - R \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{故 } A = RL = \begin{bmatrix} \frac{-7}{5\sqrt{2}} & \frac{1}{5\sqrt{2}} \\ \frac{1}{5\sqrt{2}} & \frac{7}{5\sqrt{2}} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = RL \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} - R \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-6}{5\sqrt{2}} \\ \frac{-2}{5\sqrt{2}} \end{bmatrix}.$$