**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** |  | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-9998-2781 | | **이메일** | cardmon2@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 김인구** | **영문) kimingu** | |
| **생 년 월 일** | **1994년 01월 12일** | **성 별** | **남** |
| **주 소** | 경기도 의정부시 가능1동 625-4 삼정빌라 402호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2009년 03월 | 2012년 02월 | 경민고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2013년 10월 ~ 2015년 07월 |
| **군별** | 육군(의무경찰) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| 월드코리아 | 2016년 03월 01일  ~ 2018년 05월 01일 | 면세품 관리 | 팀장 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2019년 06월 18일  ~  2020년 02월 07일 | KH정보교육원 | [NCS]UIUX  엔지니어링 및  응용SW엔지니어링  양성과정 | **추후**  **취업**  **담임이**  **기재** | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  struts, Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2020년 01월 15일: 김인구 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| [새로운 도전!]  공항에서 면세품 관리를 한지 2년쯤부터 미래에 대한 고민과 걱정이 많아졌습니다. 안정적인 직장이긴 했지만 남들과 다르게 항상 제자리에 머물러 있는 느낌이 들었고 시간이 지나면 지날수록 좀 더 발전이 있고 성취감을 느낄수 있는 일에 대한 욕망이 커졌습니다. 전 직장에서 일을 하면서 항상 사용하던 프로그램에 대한 불만이 있었습니다. 쓸때없이 복잡하고 불편함이 많은 프로그램이여서 다른 직원들도 불폄함을 토로했습니다. 그런 프로그램을 보고 누구든 쉽게 쓸수 있는 프로그램을 개발해보고 싶어졌고 자연스럽게 프로그래밍에 관심이 생기고 찾아보게 됐습니다.  KH정보교육원에서 [NCS]UIUX 엔지니어링 및 응용SW엔지니어링 양성과정을 수료했습니다. 교육과정 동안 자바스크립트,html,css,스프링,MVC2 패턴,오라클DB 등 웹에 대한 전반적인 과정을 공부했습니다.  비전공자라 제반 자식이 부족하여 수업 내용을 이해하는 데 어려움도 있었지만 그 부족함을 매꾸려고 많은 노력을 했습니다. 학원을 등원하는 지하철안에서 인터넷강의를 보며 부족한 부분을 복습하고 느린 영타를 연습하기도 했습니다. 그리고 세미프로젝트,파이널프로젝트를 mvc패턴과 스프링을 프로젝트에 접목시키면서 원리를 이해하고 활용할 수 있는 실력을 갖추게 됐습니다.  코딩을 공부 할 수록 같은 결과라도 다른 여러가지의 해결방법으로 해결 할 수 있고 딱 정해진 답이 없다는거에 매력을 느끼면서 공부하고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술**  **(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| [첫 프로젝트, 그리고 1등!]  교육을 통해 자바 및 스프링 MVC2패턴, ajax 자바스크립트 등을 학습하여 프로젝트에 적용해보았습니다. 세미 프로젝트에서 인터넷 강의 동영상 커뮤니티 게시판을 담당하고 만들었습니다. 프로젝트는 처음 하는거라 걱정이 많이 되었고 팀원에게 민폐가 되지 않으려고 수업 내용을 복습하고 관련 도서나 유튜브에 관련 자료들을 많이 참고하여 만들어 봤습니다.  학원 수업시간에 배우지 않은 글작성 폼 썸머노트 api와 카테고리 검색 기능도 구현할 수 있었고 말머리 기능과 페이징바 등 게시판에 필수 기능들을 다 구현했습니다. 또 홈페이지 전반적인 UI도 직접 만들어 팀원에게 도움이 되었습니다. 배우지 않은 것들을 찾아서 익히며 프로젝트에 접목시켜야 했기에 시행착오를 겪기도했지만 제가 맡은 기능을 잘 마무리 해서 뿌듯했고 반에서 팀프로젝트 1등을 하게 되서 뿌듯함과 성취감을 느꼈습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| [포기하지 않고 꾸준히 달리다.]  처음으로 학원에서 수업을 들었을때 가장 힘들고 어려웠던 부분은 수업 내용도 내용이지만 영타가 느리다는 점이 가장 힘들었습니다. 영타가 느려서 수업을 따라가기 바빴고 타자가 느리니 오타율이 올라가서 페이지 오류가 많아져서 수업을 따라가기 힘들었습니다.  이를 해결하기 위해서 학원 수업이 끝나고 집에서 복습과 별도로 영타 연습을 따로 한시간씩 하기 시작했습니다. 꾸준히 타자연습을 시작한지 한달쯤 지나니 타자를 같이 따라서 칠 정도로 영타가 늘었고 영타가 빨라지는 동시에 오타율도 적어지고 수업의 이해도가 올라갔습니다. 이렇듯 저는 저의 부족한 점을 회피하는게 아니라 극복하고 노력하는 사람입니다. 다른 수강생 보다 코딩 실력이 뛰어나지는 않지만 꾸준한 노력과 성실함은 다른 수강생보다 더 높다고 자신 있게 말 할 수 있습니다. 이렇게 꾸준히 노력하다보면 격차도 줄어들거라고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 입사 후 회사의 업무를 파악하기 위해서 적극적으로 선배님들에게 질문하고 배워, 회사의 기본적인 개발 상황이나 업무를 파악하고 모르는 부분이나 잘못된 점이 있다면 빠르게 수정하고 고쳐 나가겠습니다.  또한 업무에서 쓰이는 언어뿐만 아니라 급변하는 시대의 패러다임에 능동적으로 대처할 수 있는 신기술을 끊임없이 공부하고 개발하는 신입 사원이 되겠습니다. 능동적인 신입 사원이 되기 위해서 1년 단위 공부 계획을 세워 공부하고 노력할 것이며 전문 서적 다섯 권 이상을 읽고 회사 업무와는 별도로 개인 프로젝트를 진행할 것입니다.  이런 노력을 통해 나중에는 어느 팀원, 어느 프로젝트에 가서도 맡은 일을 잘 해결할 수 있는 그런 만능 개발자가 되는 것이 목표입니다. |

**지원자 김인구 (을/를) 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| [집념의 다이어트 성공]  저는 큰 유혹을 뿌리치고 목표를 달성한 경험이 있습니다. 고등학교 졸업을 하고 다리를 다쳐 몸무게가 30kg 이상 쪘습니다. 급격하게 찐 살은 생각보다 빼기 힘들고 잘 안 빠졌고 몸이 무거워지니 게을러지고 의욕이 사라졌습니다. 그러다 변환의 계기가 찾아왔습니다. 지하철을 타려고 지나가던 중 전신 거울에 비친 제 모습을 보니 너무 한심해 보였고 진짜 다이어트가 필요하다는 생각이 들었습니다. 원래 좋아하던 인스턴트 음식을 전부 끊고 항상 달고 다니던 음료수도 끊었습니다. 철저한 식단 관리와 꾸준한 운동으로 1년 동안 30kg 가까이 살을 빼면서 느꼈습니다. 진정으로 원하는 게 있다면 할 수 있다.  저는 개발을 하는데도 이런 집념과 노력이 필요하다고 생각합니다. 개발을 하는 도중에 나 업무에 막히는 부분이 있다고 해서 쉽게 포기하는 게 아니라 꾸준히 포기하지 않고 노력한다면 지금 당장에는 보이는 게 없을 수도 있지만 마지막에는 목표를 이루고 달성할 수 있다고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| [한결같은 성실함]  저의 장점은 성실함과 꾸준함입니다. 학창시절부터 지금 까지 단 한번도 지각이나 결석을 하지 않았고 한시간 반이나 걸리는 학원 생활에도 지각이나 결석을 한번도 하지 않았습니다. 어쩌면 당연하고 기본이라고 생각되는 부분이지만 꾸준함과 성실함은 가장 지키기 쉬우면서도 어려운 부분이라고 생각합니다.  전 직장에서도 30분 일찍 출근해 미리 인수인계와 부족한 업무에 대한 공부와 준비를 해왔습니다. 처음에는 익숙하지 않고 처음 하는 업무라 실수도 잦았고 혼도 많이 났지만 매일같이 30분씩 일찍나와 준비를 하다보니 어느순간 업무에대한 이해도와 실력이 점차 늘었습니다. 입사후 1년쯤 됐을때 직장에서 인정을 받게 되고 빠른 시간안에 진급을 할 수 있게 됐습니다. 개발자가 되어서도 이런 한결같은 성실함을 발휘하여 조직에 필요한 역량을 갖추고 부족한 부분을 채워 회사에서 인정받는 개발자가 되고 싶습니다.  단점으로는 걱정이 많다는 점입니다. 맡은 업무에 실수를 하지 않고 완벽하게 하고자 하는 강박 때문에 걱정이 많은점 입니다. 이런점을 보완하기 위해서 업무에 실수를 줄이기 위해 꼼꼼히 검토를 하는 노력과 업무에 단위 계획을 세워서 실천하고 있습니다. 또한 기간이 지나면 과감히 다음 업무를 진행하고 계획하려고 노력중입니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | 에잇에듀(인터넷 강의&커뮤니티 사이트) |
| **수행기간** | 2019년 09월 23일 ~ 2019년 11월 13일 |
| **개발 목표** | 타 강의 사이트들의 질답 시간이 오래 걸린다라는 단점을 보완하여 회원들간의 교류를 통한 실시간적인 문제 해결이 가능하다라는 장점을 활용해보고자 기획했습니다.  어학 강의를 제공하는 것 뿐만 아니라 회원들과 커뮤니케이션을 통해 보다 나은 학습을 할 수 있는 차별화 된 사이트를 구상하였습니다. |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Windows Os, Mac Os | | 개발도구 | Eclipse | | DBMS | Oracle DB – sqldeveloper | | Server | Apache-Tomcat 8.0 | | Language | Java,Html5.Css3.Javascript,jQuery,Servlet | | 디자인 툴 | Bootstrap | |
| **구현 기능** | 1.인터넷 강의 기능  2.커뮤니티 게시판  3.결제,상품 구매 기능 |
| **DB 설계** | 하단에 별도 기재 |
| **담당 역할** | ○ 커뮤니티 페이지  - 게시판 글 작성,삭제,수정,조회수  - 댓글 등록 및 삭제  - 검색 기능  - 말머리 클릭 시 해당 글만 출력  - 게시판 별 최근 리스트 모아 보기  ○ 페이지 전체적인 UI담당 |
| **참여도/기여도** | 참여도 : 100%  -프로젝트 주제 선정,기획,DB 설계,기능 구현,디자인 등 모든 과정 참여  기여도 : 30%(팀 구성원:5명)  -홈페이지 UI를 대부분 직접 만들고 구성함. |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제:에잇에듀(인터넷 강의&커뮤니티 사이트)** | |
| **이미지** | **구현기능설명**  커뮤니티 게시판의 최상단 메인 페이지로 각 게시판의 최신 글을 모아볼수 있는 화면입니다. 게시글을 클릭하면 해당 게시글의 디테일뷰로 넘어 갑니다. |
| **화면설명:**쉬는 시간 메인 페이지로 영어, 일본어, 중국어, 자료실 게시판에 최신 글을 모아볼 수 있는 페이지입니다. |
| **이미지** | **구현기능설명**  게시글 리스트를 보여주는 게시판입니다. 카테고리를 선택하면 선택한 해당 카테고리 글만 보여주고 검색창에 검색하고 싶은 카테고리를 선택해 검색하면 해당 검색어가 포함된 글만 보여주고 있습니다. 게시글 작성은 로그인한 유저들만 이용가능 합니다. 조건문을 줘서 유저가 로그인이 되있으면 글쓰기 버튼이 활성화되게 설정해놨습니다. |
| **화면설명:**게시판 리스트입니다. 게시판의 게시글 리스트를 보여주고 페이징 바, 검색창. 카테고리 선택 그리고 글쓰기 버튼이 위치하고 있습니다. |
| **이미지** | **구현기능설명**  게시글 리스트에서 해당 글을 클릭하면 나타나는 디테일뷰 입니다. 게시글의 카테고리,작성자,작성일,조회수를 나타내고 제목과,내용도 보여주고 있습니다. 내용 밑에는 이전으로,수정하기,삭제하기 버튼이 있습니다. 조건문으로 게시글을 작성한 유저한테만 삭제하기,수정하기 버튼이 보이고 운영자는 블랙처리 다른유저한테는 신고하기 버튼이 활성화 됩니다. 이전으로 버튼을 클릭하면 게시글 리스트로 돌아갑니다. 제일 하단에는 댓글 작성 및 댓글 리스트가 나옵니다. |
| **화면설명:**게시글 디테일 뷰입니다. 게시글 리스트를 클릭하면 보이는 화면이고 글의 상세 내용이랑 댓글 등록 그리고 이전으로, 블랙 처리, 수정하기, 삭제하기 버튼과 댓글 입력창이 있습니다. |
| **이미지** | **구현기능설명**  게시글 작성 폼 입니다. 제목과 내용을 입력 가능하고 썸머노트 api를 활용해서 글 에디터를 활용할 수 있고 사진이 첨부 가능합니다.  자바스크립트를 사용해서 게시판 선택을 어떤걸 선택하냐에 따라서 해당 카테고리 선택 메뉴도 변경이 됩니다. 영어 게시판을 선택하면 영어 게시판에 맞는 카테고리가 뜨고 자료실 게시판을 클릭하면 자료실에 맞는 카테고리가 뜹니다.  게시글 등록을 하면 작성한 게시글의 디테일 뷰로 이동하고 취소를 하면 리스트 부분으로 돌아갑니다. |
| **화면설명:** 게시글 작성 폼입니다. 게시글 제목과 내용을 작성할 수 있고 게시판을 선택과, 카테고리를 선택해서 작성할 수 있습니다. |
| **이미지** | **구현기능설명**  디테일 뷰에서 작성할수 있는 댓글 창입니다. ajax를 사용해서 해당 게시글에 댓글을 작성 할 수 있습니다. 댓글 내용을 입력 하고 등록하면 댓글 리스트에 글이 올라갑니다. 해당 댓글을 작성한 유저면 댓글 삭제 버튼이 활성화 됩니다. |
| **화면설명:댓글 작성과 댓글 리스트가 나오는 화면입니다.** |
| **[참여소감]**  처음 하는 프로젝트라 많이 고민되고 다른 팀원에게 피해를 줄까봐 많이 걱정했지만.. 피해가 가지 않게 많은 노력을 했고 준비를 했습니다. 학원에서 배우지 않은 기술과 기능을 직접 찾아 만들어보기도 하고 또 새롭게 응용을 하다보니 자연스럽게 실력이 늘었습니다.  좋은 팀원들을 만나 별 트러블 없이 프로젝트를 잘 마무리 했고 개인의 실력도 중요하지만 팀원의 화합이 더 중요하다는걸 깨달았습니다. 같이 프로젝트를 한 팀원 들에게 감사했고 세미프로젝트에서 1등을 해서 기분이 좋았습니다. | |

|  |
| --- |
| **세미 프로젝트 DB설계** |
|  |