

Universitatea POLITEHNICA din București
Facultatea de Automatică și Calculatoare
Secția Ingineria Sistemelor
Anul 2021-2022
Semestrul II



Sistem interfon „smart-home”

Student: Postelnicu Andrei-Cosmin

Cuprins

1.Introducere.....	3
1.1 Obiectivele proiectului	3
2.Descrierea domeniului ales & soluții similare.....	4
3.Descrierea soluției	5
.....	5
.....	5
4.Prezentarea funcționalităților.....	6
5.Schemă operațională.....	7
6.Contribuție.....	8
7.Circuit – partea hardware	8
8.Circuit – partea software	11
9.Testarea soluției.....	15

1.Introducere

1.1 Obiectivele proiectului

Principalul obiectiv al proiectului este axat în jurul conceptului de securitate automatizată care are rolul de a proteja clientul non-stop. Acest sistem dispune de o interfață inteligibilă și care este ușor de folosit de către oricine. Acest concept prezintă ideea controlării sistemului de acces în incintă prin intermediul unor senzori capabili să diferențieze persoanele autorizate de persoanele neautorizate.

La un nivel foarte de bază, controlul accesului este un mijloc de a controla cine intră într-o locație și când. Persoana care intră poate fi un angajat, un antreprenor sau un vizitator și poate fi pe jos, conducând un vehicul sau folosind un alt mod de transport. Locația în care intră poate fi, de exemplu, un site, o clădire, o cameră sau un dulap.

În demersul să-l numim control fizic al accesului pentru a-l diferenția de controlul accesului care împiedică oamenii să intre în spații virtuale - de exemplu atunci când se conectează la o rețea de calculatoare. Și, deși una dintre utilizările sale principale este creșterea securității, un sistem de control al accesului fizic poate oferi și multe alte beneficii. Inclusiv eficiența îmbunătățită a proceselor dvs. de afaceri și a gestionării site-ului sau a clădirilor.

Referindu-ne la sistemul de control al accesului fizic, de obicei ne referim la un sistem electronic de securitate. De obicei, utilizează un identificator, cum ar fi un card de acces, pentru a autoriza oamenii să intre în anumite zone. Și, deoarece sunt capabili să înregistreze cine a accesat unde și când, pot furniza date valoroase pentru a vă ajuta să urmăriți modul în care sunt utilizate clădirile și site-urile dvs.

Acest tip de sistem vine în ajutorul utilizatorului cu următoarele avantaje (raportându-ne la un sistem de securitate al cărui acces se face prin intermediul unei simple chei): cine are acces (de exemplu permiterea automată a accesului angajaților , întrucât dorim ca vizitatorii și contractanții să se prezinte în prealabil la un punct prestabilit, la recepție), așadar putem reduce din start costurile unui salariu în plus, accesul pe grade (o parte dintre persoane au accesul limitat în unele zone, de exemplu tehnicienii vor avea autorizație doar în camera de control), programarea intervalului de acces (de exemplu contractanților și personalului junior li se poate permite accesul numai în timpul programului de lucru, în timp ce personalul superior poate intra în clădire oricând).

Performanța sistemului este evidențiată prin controlul accesului care permite setarea parametrilor pentru fiecare persoană astfel putem actualiza rapid și ușor ori de câte ori este necesar. De asemenea, în cazul situațiilor neplăcute, identificarea cauzelor acestora poate fi realizată mai rapid prin verificarea istoricului accesărilor.

2.Descrierea domeniului ales & soluții similare

Domeniul ales este cel al securității inteligente („smart-home”) care este prezent la majoritatea clădirilor moderne din ziua de astăzi. După cum putem observa din titlu cuvântul „smart” se refera la capacitatea sistemului de a lua decizii singur, capacitate de baza in dezvoltarea proiectelor „de viitor”. Acest interfon presupune automatizarea unor procese prin intermediul plăcii de dezvoltare ARDUINO si a componentelor aferente.

Domeniul ales, „smart-home” nu implica neapărat termenul de securitate ci poate implica si tipul sistemului, acesta fiind automatizat, putând sa înregistreze cine intra, unde intra si la ce ora cat si capacitatea acestuia de a lua decizii singur in funcție de situație.

Ca soluție similara, am avut in vederea un produs deja existenta pe piață, si anume, produsul „**Post exterior Safer cu control acces, Negru, D23CCM04**” care oferă aproximativ aceleași facilitati pe care le oferă si sistemul propus de noi. Soluțiile similare nu diferă foarte mult de ceea ce am realizat noi, acestea având o opțiune sau doua in plus.

In continuare vom analiza succint caracteristicile sistemului nostru si caracteristicile sistemului similar, omologat.

Caracteristici	Sistemul „smart-home”	Sistemul „D23CCM04”
Avertizare sonora	Buzzer Activ de 5V	-
Led Confirmare/Infirmare	Existent	Existent
Camera video	Inexistent	Existent
Rezistent la apa	-	Rezistent la apa
Număr tag-uri suportate	200 tag-uri	150 tag-uri
Panoul de control	-	Comenzi pe tableta

3.Descrierea soluției

Pentru descrierea soluției prezentate vom descrie întâi lista componentelor utilizate și funcționalitatea acestora. După cum putem observa și în schema operațională componentele utilizate sunt:

- Arduino UNO R3 - placa pentru dezvoltarea circuitului, componenta prin intermediul căreia se conectează efectiv toate celelalte componente;
- Modul RFID RC522 - utilizat pentru citirea datelor de pe tag-uri cu ajutorul circuitului integrat RC522;
- Micro Servomotor SG90 90° - proiectat special pentru aplicații de mică putere, controlul servomotorului se realizează cu ajutorul unui semnal de tip PWM;
- LCD 2004 cu Backlight Albastru - componenta cu ajutorul căreia printăm mesajul aferent răspunsului sistemului la citirea cartei;
- Adaptor I2C pentru LCD 1602 - componenta care este conectată la LCD și care convertește semnalul acestuia în cod ASCII și poate regla contrastul și iluminarea de fundal prin intermediul celor două fire;
- Buzzer Activ de 5V - conectat la pinii I/O digitali standard ai microcontrolerului, acesta produce un sunet puternic;
- 2 buc Rezistoare 220Ω - producerea căderii de tensiunii dorite între două puncte din circuit și implicit reglarea curentului printr-o altă componentă din circuit;
- LED Verde de 3 mm cu Lentile Difuze - componenta care indică validarea tag-ului;
- LED Roșu de 3 mm cu Lentile Difuze - componenta care indică infirmarea tag-ului;
- Breadboard HQ (400 Points) - placa de bază care asigură conexiunile componentelor;
- Mini Breadboard - componenta cu ajutorul căreia am multiplicat intrările plăcii Arduino;
- Fire Tată-Tată – asigură funcționalitatea legăturilor între componente;
- Fire Tată-Mamă - asigură funcționalitatea legăturilor între componente;



4. Prezentarea funcționalităților

În cadrul proiectului ales sistemul nostru smart-home beneficiază de o securitate aparte, și anume, pentru testarea funcționalității acestuia am ales inițial două access-key-uri, una pe care este stocat id-ul care va garanta accesul în incintă și cealaltă care nu va conține id-ul potrivit și care va fi respinsă în momentul scanării.

Sistemul inițial poate stoca în memoria lui unul sau mai multe id-uri „deja cunoscute” care există și fizic stocate pe cartele. Deși sistemul permite mai multe id-uri stocate, pentru început am ales să testăm sistemul doar cu două cartele „cea potrivită” și „cea greșită”.

Suprafața destinată acestor cartele, este alimentată continuu și așteaptă să recunoască cartelele pentru a garanta accesul. În consecință, vom avea două cazuri de testat pentru sistemul nostru: primul caz – cazul cartelei potrivite, care deschide ușa și al doilea caz, cazul cartelei nepotrivite care nu permite accesul în incintă.

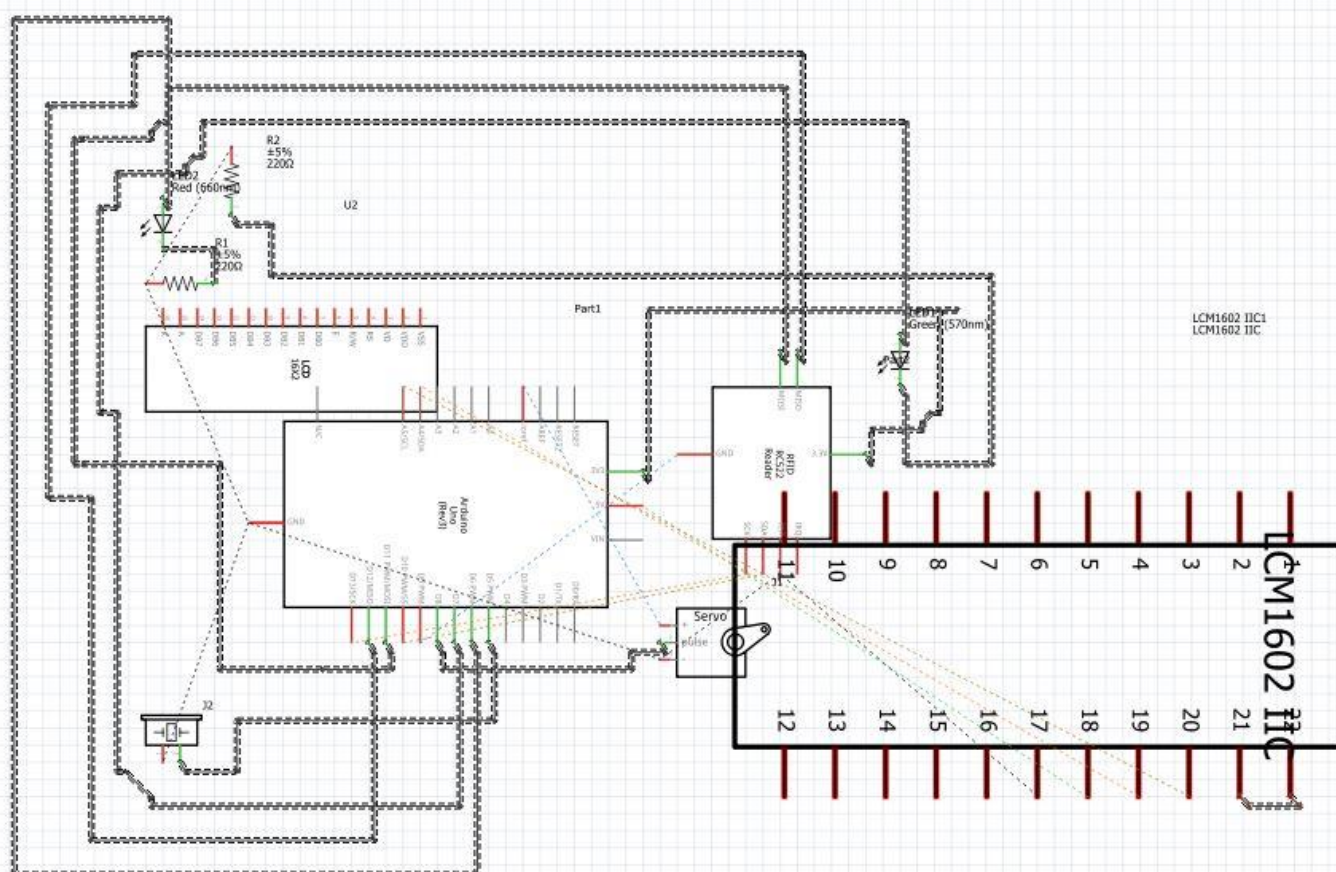
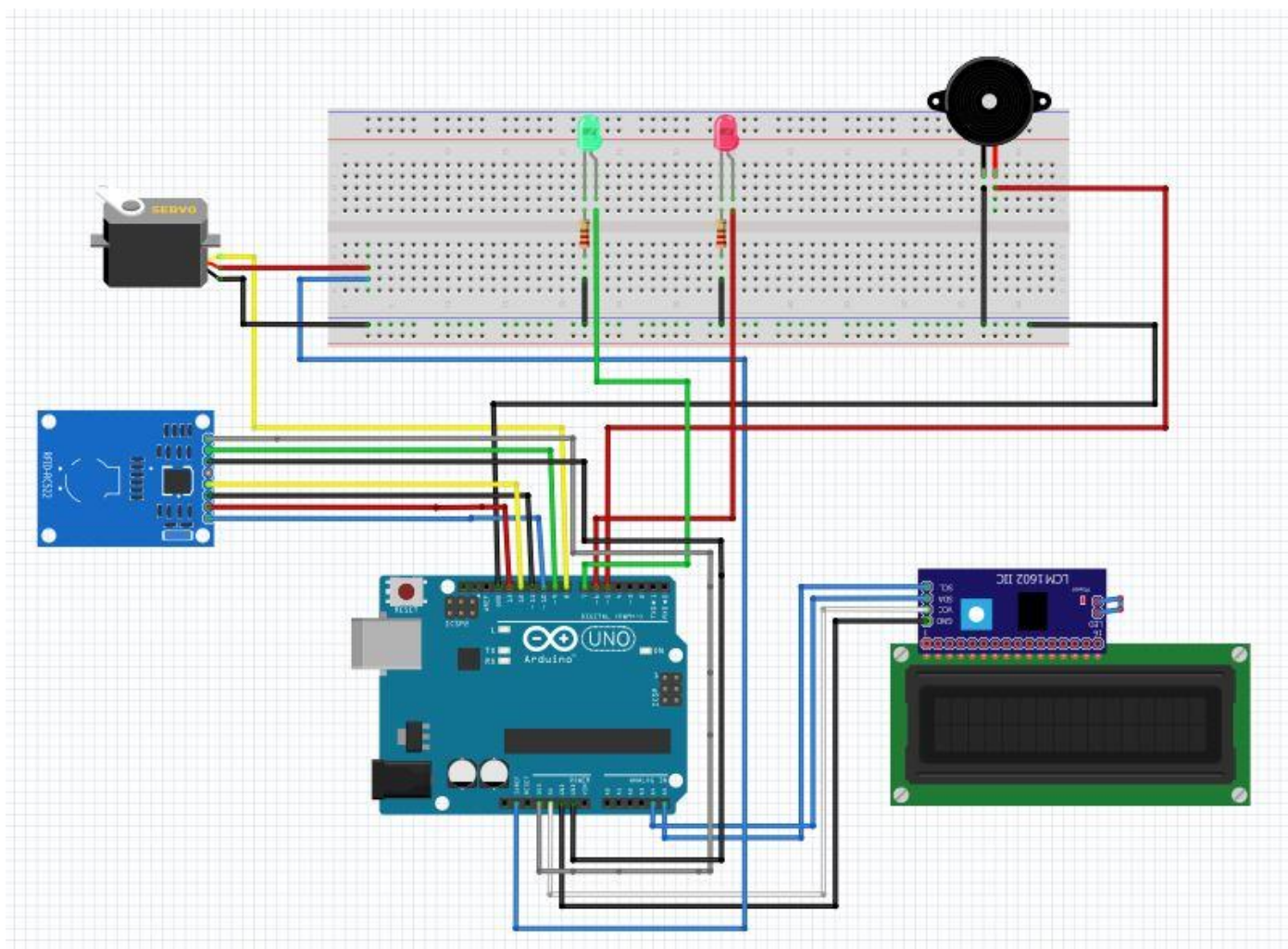
Pentru primul caz, cel al cartelei potrivite, în momentul apropierei acesteia de suprafața destinată scanării, sistemul va recunoaște id-ul stocat pe aceasta și îl va găsi drept cel corect pe care îl are și el deja stocat în memoria lui, așadar sistemul va răspunde la această comandă prin: aprinderea led-ului verde, atenționarea sonoră, ecranul va afișa „accesul permis” iar motorul va deschide efectiv ușa.

În cel de al doilea caz, în care id-ul stocat pe cartela nu va fi înregistrat și în memoria sistemului, acesta nu va răspunde întocmai comenzii și va reacționa astfel: se va aprinde led-ul roșu iar pe ecran va fi afișat „acces nepermis” iar componenta mecanică nu va reacționa în niciun mod, astfel persoana care nu este autorizată nu va putea intra în incintă.

Pentru recunoașterea mai multor cartele este necesară adăugării fiecărui id al acestora în codul aferent sistemului. De asemenea este de precizat faptul că sistemul funcționează pe frecvența 13.56 Mhz. În consecință, cartelele pe care stocăm id-ul vor funcționa pe aceeași frecvență (de ex: cartela pe frecvența 125 khz nu poate fi folosită pe acest sistem). Tot un aspect important în cadrul prezentării funcționalităților este tensiunea de operare a sistemului care are valoarea de 5V.

Senzorul principal al sistemului, cel prin care reușim să facem colectarea datelor este de tipul RFID (Radio-Frequency Identification). Este o metodă de identificare automată care se bazează pe stocarea și regăsirea datelor fără atingere, la distanță, prin unde radio, folosind dispozitive numite etichete RFID (cartelele pe care stocăm datele) și transpondere RFID.

5.Schemă operațională



6.Contribuție

Membru	Contribuție	Timp
Postelnicu Andrei-Cosmin	Hardware, Software, Documentatie	11h

7.Circuit – partea hardware

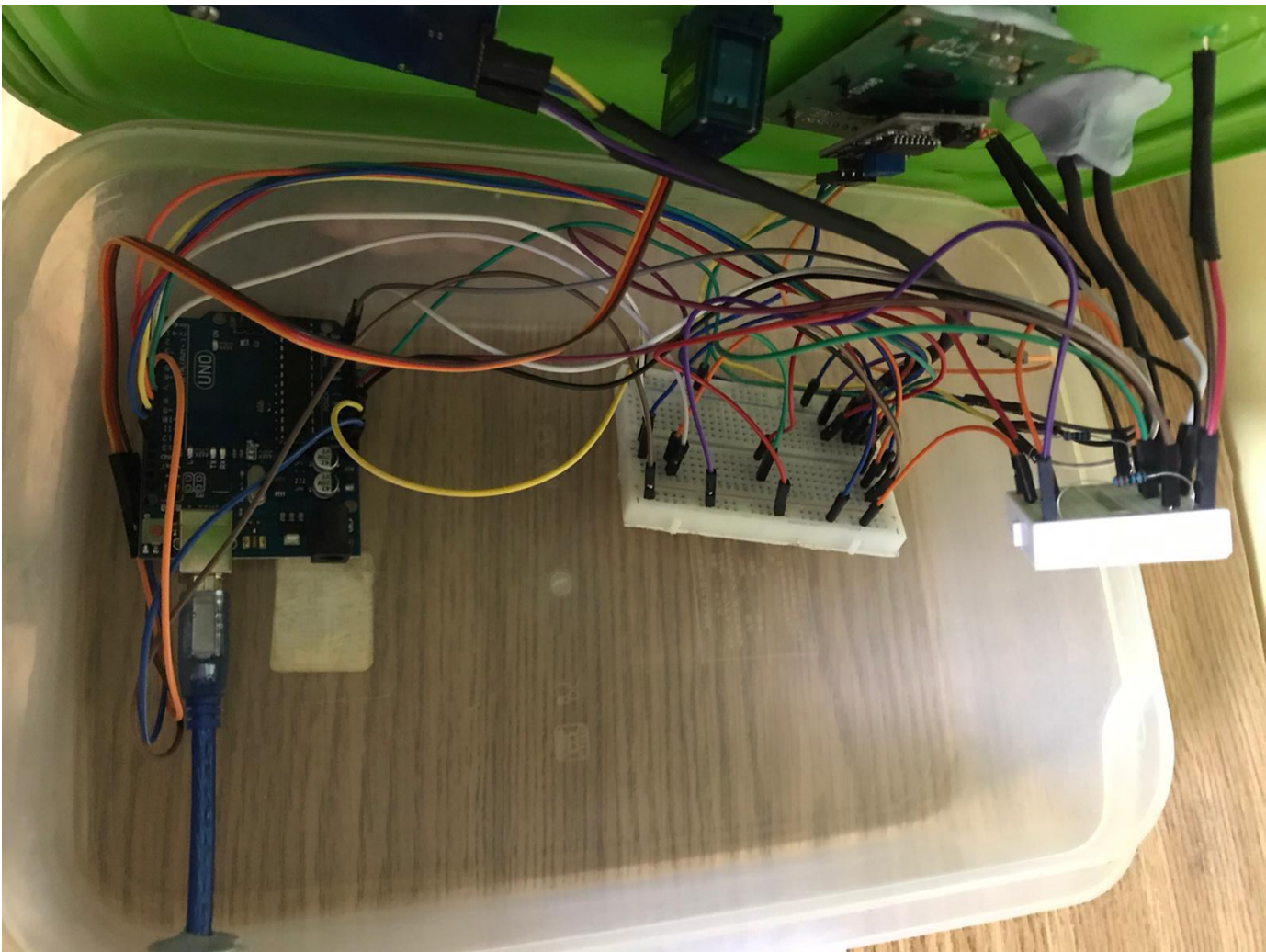
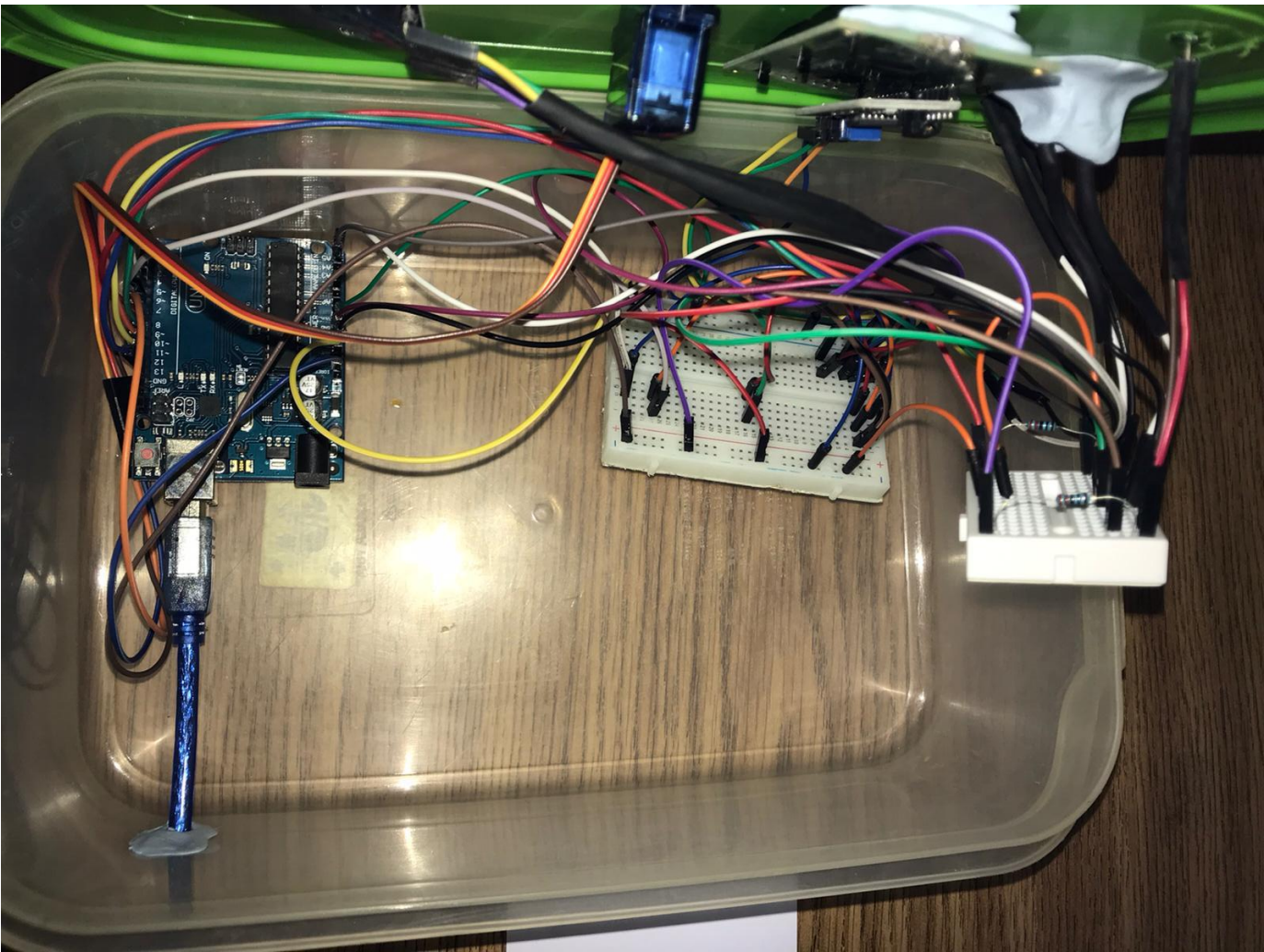
In următoarele poze este prezentata varianta finala a circuitului, produsul final, căruia ii mai trebuiesc câteva mici îmbunătățiri ale design-ului dar care, din punct de vedere mecanic este perfect funcțional.

In prima poza este prezentata interfața, partea frontala a circuitului cu care utilizatorul interacționează cel mai mult. Aceasta are un design compact cu următoarele caracteristici:

- Lungimea este de aproximativ 30cm.
- Lățimea are valoarea de 19cm.
- Înălțimea cu valoarea de 9cm.

In continuarea capitolului este prezentata legătura dintre componentele acestuia (firele care duc la breadboard,etc) si amplasarea modulelor.





8.Circuit – partea software

```
//Include required libraries
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
#include <SPI.h>
#include <MFRC522.h>
#include <Servo.h>

//Create instances
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);
MFRC522 mfrc522(10, 9); // MFRC522 mfrc522(SS_PIN, RST_PIN)
Servo sg90;

//Connected pins
unsigned long UID[3];
unsigned long UID1;
constexpr uint8_t greenLed = 7;
constexpr uint8_t redLed = 6;
constexpr uint8_t servoPin = 8;
constexpr uint8_t buzzerPin = 7;
String tagUID = "DB E2 B6 22"; // String to store UID of tag. Change it with
your tag's UID

void setup() {
    //Arduino Pin configuration
    pinMode(buzzerPin, OUTPUT);
    pinMode(redLed, OUTPUT);
```

```
pinMode(greenLed, OUTPUT);
```

```
sg90.attach(servoPin); //Declare pin 9 for servo  
sg90.write(0); // Set initial position at 90 degrees
```

```
lcd.begin();// LCD screen  
lcd.backlight();
```

```
Serial.begin(9600);  
SPI.begin();    // Init SPI bus  
mfrc522.PCD_Init(); // Init MFRC522
```

```
lcd.clear();  
}
```

```
void loop() {
```

```
    lcd.setCursor(0, 0);  
    lcd.print(" RFID Door Lock");  
    lcd.setCursor(0, 1);  
    lcd.print(" Show Your Tag ");
```

```
// Look for new cards  
if ( ! mfrc522.PICC_IsNewCardPresent() ) {  
    return;  
}
```

```

// Select one of the cards
if ( ! mfrc522.PICC_ReadCardSerial()) {
    return;
}

//Reading from the card
String tag = "";
for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++)
{
    tag.concat(String(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10 ? " 0" : " "));
    tag.concat(String(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX));
}
tag.toUpperCase();

//Checking the card
if (tag.substring(1) == tagUID) //change here the UID of the card/cards that
you want to give access
{
    // If UID of tag is matched.
    lcd.clear();
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Access Granted");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Door Opened");
    sg90.write(90);
    digitalWrite(greenLed, HIGH);
    delay(1000);
}

```

```
digitalWrite(greenLed, LOW);
sg90.write(0);
lcd.clear();
}
else
{
    // If UID of tag is not matched.
    lcd.clear();
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Wrong Tag Shown");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Access Denied");
    digitalWrite(redLed, HIGH);
    delay(1000);
    digitalWrite(redLed, LOW);
    lcd.clear();
}
```

```
Serial.println("Your CardTagId is: ");
for (int i = 0; i < 4; i++) {
    UID[i] = mfrc522.uid.uidByte[i];
    Serial.print(UID[i], HEX);
}
Serial.println("\n");
}
```

Partea software a fost realizata cu ajutorul programului Arduino cu care putem testa in funcție de placa de baza diferite funcționalități atat ale componentelor cat si a circuitului.

Mai exact, după terminarea partii hardware, a fost conectat arduino uno r3 (la care sunt conectate toate celelalte componente) la calculator iar prin intermediul programului am reușit sa „învatam” circuitul sa funcționeze dupa anumite instructiuni.

După selectarea in program a plăcii de baza aferente (Ard.Uno.R3), am verificat sintaxa codului si am testat bucăți mici de cod pentru fiecare componenta în parte (ex. am aprins led-ul verde, am pus in mișcare motorul cu servo) iar la final am adunat toate aceste mici bucatele (cu mici modificări) într-un cod final.

Următorul pas pe care l-am urmat a fost sa compilam codul si sa verificam in integritate daca exista vreo eroare/warning sau orice altceva ce ar putea deturna funcționalitatea de baza a circuitului.

Ultimul pas este reprezentat de uploadarea codului in memoria circuitului, pentru ca acesta sa urmeze instrucțiunile date de fiecare data când acesta este conectat la o sursa de alimentare.

9.Testarea soluției

TESTARE - LIVE

TESTARE – LINK VIDEO