

Jose David Villalobos Martínez - 2016117615

Siempre he escuchado un gran debate sobre las especializaciones del desarrollo web; el llamado "Front End" y "Backend". Pienso que el artículo tiene mucha razón en cuanto al crecimiento de estos stacks. Con el paso de los años (y he sido testigo de esto desde que entré al Tec) han aparecido muchas tecnologías, o muchas han tomado una gran fuerza. Entonces, es curioso ver como algunas posiciones de empleo en empresas se ven un tanto abrumadores en cuanto a las competencias que buscan, ya que, en la gran mayoría, desarrollar solo backend o solo frontend no es una opción. He visto como estos reclutamientos se inclinan hacia desarrolladores experimentados en ambos ambientes, en vez de uno solo. Inclusive, se busca más el "Full Stack Developer" que debe manejar fluidamente ambas partes.

No concuerdo con el artículo en el punto de que en realidad no existen los full stack developers. Pienso que sí existe este grado de especialización, y creo que existen muchos desarrolladores más que capaces de masterizar estos dos mundos, pero sí considero que este grado de conocimiento no es fácil de obtener. Aspectos como la experiencia de usuario, data science, optimización de consultas y algoritmos añaden mucho peso para llegar a ser un Full Stack Developer ideal. El artículo también recalca que en el desarrollo de front end, hay mucho salto entre lenguajes, ya que usualmente, se manejan al menos 3 lenguajes: javascript, CSS y HTML. El cambio entre varios lenguajes de manera continua puede resultar abrumador. Mientras que en lado del backend, suelen manejarse menos lenguajes, pero se trabaja con más algoritmia, estructuras de datos, consultas de bases de datos y optimizaciones, por lo que la parte abrumadora o tal vez cansada se mantiene. Ser entonces, quien se encargue de todos estos factores, tanto de backend como de front end, de manera que se alcance un software de alta calidad, puede llegar a ser una gran presión para los desarrolladores. Especialmente para aquellos que están recién ingresando al mundo laboral. El cambio grande entre estudios y trabajo definitivamente será algo a lo que la persona deberá acostumbrarse con precaución. Añadir estas presiones sobre competencias, tecnologías, lenguajes es parte de la evolución de la que hablaba el artículo. Entre más buenos productos se vean ahí afuera, más exigente se vuelven los consumidores. Pienso que esta es una de las grandes razones por las que mantenerse actualizado dentro del desarrollo de software es fundamental.

UX/UI: User interface y user experience van de la mano, porque consisten en aquello que el usuario siente o experimenta a través de la interfaz de un software.

FrontEnd: Consiste en el desarrollo o la implementación de una interfaz gráfica a través de código, basándose en el trabajo de diseñadores gráficos, de UX/UI, o el diseño puede ser obra del mismo desarrollador de software.

Backend: Esta parte consiste toda la arquitectura que recibe solicitudes o información desde el cliente, que en este caso son los browsers desde donde se visita una página web. Típicamente tiene un servidor y es quien se encarga de recibir información y grandes cantidades de datos desde los diferentes clientes, para hacer algo con ella, sea ingresarla a una base de datos, sea consultarla de vuelta y mostrarla en el cliente, etc.

BD: Base de datos donde la información de una aplicación web reside para poder ser accedida por todos los clientes. Típicamente se ven bases de datos SQL como PostgreSQL o MySQL, y también se ven bases de datos NoSQL como por ejemplo mongo. Quien trabaja con las bases de datos es típicamente el backend.

Ops: se refiere más a trabajo manual y automatización. Para aplicaciones de millones de usuarios, ¿Cómo se mantienen funcionando cientos de servidores?

De todas estas tecnologías y áreas, he escuchado sobre todas excepto sobre "Ops". Pienso que dado lo que he leído, me gustaría ser un Full Stack Developer.