

## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «МИРЭА – Российский технологический университет»

## РТУ МИРЭА

## ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2

### по дисциплине

«Структуры и алгоритмы обработки данных»

Выполнил студент группы ИКБО-13-21	дамарад д.в.
Принял старший преподаватель	Скворцова Л.А.
Практическая	« <u></u> »2021 г.
работа выполнена «Зачтено»	« » 2021 г.

Москва 2022

## СОДЕРЖАНИЕ

1	ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ
2	ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ4
3	ВЫВОДЫ

## 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Даны две матрицы, которые представлены двумерными массивами в двух вариациях: статический и динамический. Найти их произведение.

## 2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ

Декомпозиция:

Задачу следует разбить на следующие подзадачи:

- Заполнение матрицы.
- Вывод матрицы.
- Умножение матриц.

Операция умножения двух матриц выполнима только в том случае, если число столбцов в первом сомножителе равно числу строк во втором. ROWS и COLS – константы, отвечающие за максимальное количество строк и столбцов в матрице, представленной в виде двумерного статического массива.

Определение функций (на примере статического двумерного массива):

1. Заполнение матрицы.

<u>Предусловие</u>: int matrix[][COLS] – матрица, которая будет заполняться одним из двух способов, int n – количество строк в матрице, int m – количество столбцов в матрице.

<u>Постусловие</u>: заполненная матрица размера nxm.

void fillmatrix(int matrix[][COLS], int n, int m).

2. Вывод матрицы.

<u>Предусловие</u>: int matrix[][COLS] — матрица, которая будет выведена на экран, int n — количество строк в матрице, int m — количество столбцов в матрице.

<u>Постусловие</u>: выведенная матрица размера nxm.

void showmatrix(int matrix[][COLS], int n, int m).

3. Умножение матриц.

<u>Предусловие</u>: int matrix1[][COLS] — матрица 1, int matrix2[][COLS] — матрица 2, int n — количесвто строк в первой матрице, int m — количество столбцов во второй матрице.

Постусловие: результат умножения двух матриц – новая матрица размера

Разработка алгоритмов функций и представление их на псевдокоде:

```
1. Заполнение матрицы.
void fillmatrix(int matrix[][COLS], int n, int m) {
     cout << "Как вы желаете заполнить матрицу?" << endl << "1 - Датчиком
случайных чисел" << endl << "2 - С клавиатуры" << endl;
     y \leftarrow input;
     switch (y) {
     case 1: {
           for для всех элементов строк матрицы{
                 for для всех элементов столбцов матрицы{
                        matrix[i][j] \leftarrow rand() \% 100;
           выход из цикла;
     case 2: {
           for для всех элементов строк матрицы {
                 for для всех элементов столбцов матрицы {
                        cout << "Введите" << i + 1 << j + 1 << " элемент
матрицы: ";
                        matrix[i][j] \leftarrow input;
           выход из цикла;
}
2. Вывод матрицы.
void showmatrix(int matrix[][COLS], int n, int m) {
     for для всех элементов строк матрицы {
           for для всех элементов столбцов матрицы {
                 cout << matrix[i][j] << ' ';
           cout << переход на след строку;
}
```

## 3. Умножение матриц.

# Тесты функций: 1) fillmatrix

Номер	Исходные	Ожидаемый	Результат	Тест
теста	данные	результат	программы	пройден/не
				пройден
1	n=2	a11 = 2	a11 = 2	+
	m=2	a12 = 3	a12 = 3	
	y=2	a21 = 4	a21 = 4	
	$\frac{2}{2}$	a22 = 5	a22 = 5	
	3			
	4			
_	5			
2	n=1	a11 = 6	a11 = 6	+
	m=2	a12 = 7	a12 = 7	
	y=2			
	6			
	7			

## 2) showmatrix

Номер	Исходные	Ожидаемый	Результат	Тест
теста	данные	результат	программы	пройден/не
				пройден
1	a11 = 2	2 3	2 3	+
	a12 = 3	4 5	4 5	
	a21 = 4			
	a22 = 5			
2	a11 = 6	67	67	+
	a12 = 7			

## 3) matrix\_multiplication

Номер	Исходные	Ожидаемый	Результат	Тест
теста	данные	результат	программы	пройден/не
				пройден
1	Матрица 1:	12	12	+
	2 3	24	24	
	4 5			
	Матрица 2:			
	6			
	7			

Номер	Исходныеданные	Ожидаемый	Результат	Тест
теста		результат	программы	пройден/не
				пройден
2	Матрица 1:	8 8	8 8	+
	2 2	8 8	8 8	
	2 2			
	Матрица 2:			
	2 2			
	2 2			

Стоит отметить, что все функции для реализации задачи на двумерном динамическом массиве схожи, изменены параметры функций.

## Полный код программы

## matrix\_multiplication(static).cpp

```
#include <iostream>
const int ROWS = 3;
const int COLS = 3;
using namespace std;
void fillmatrix(int matrix[][COLS], int n, int m) {
       int y;
       cout << "Как вы желаете заполнить матрицу?" << endl << "1 - Датчиком случайных
чисел" << endl << "2 - С клавиатуры" << endl;
       cin >> y;
       switch (y) {
       case 1: {
              for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
                     for (int j = 0; j < m; j++) {
                             matrix[i][j]= rand() % 100;
              break;
       }
       case 2: {
              for (int i = 0; i < n; i++) {
                      for (int j = 0; j < m; j++) {</pre>
                             cout << "Введите " << i + 1 << j + 1 << " элемент матрицы: ";
                             cin >> matrix[i][j];
                      }
              break;
       }
       }
void showmatrix(int matrix[][COLS], int n, int m) {
       for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < m; j++) {
                     cout << matrix[i][j] << ' ';</pre>
              }
              cout << '\n';</pre>
       }
}
void matrix_multiplication(int matrix1[][COLS], int matrix2[][COLS],int n, int m) {
       int newmatrix[ROWS][COLS];
       for (int i = 0; i < n; i++)
       {
              for (int j = 0; j < m; j++)</pre>
                      newmatrix[i][j] = 0;
                      for (int k = 0; k < m; k++)
                             newmatrix[i][j] += matrix1[i][k] * matrix2[k][j];
              }
       showmatrix(newmatrix, n, m);
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "rus");
       int matrix1[ROWS][COLS];
```

```
int matrix2[ROWS][COLS];
       int n1, m1, n2, m2;
       cout << "Операция умножения двух матриц выполнима только в том случае, если число
столбцов в первом сомножителе равно числу строк во втором!" << endl;
       cout << "Введите количество строк в матрице 1 (максимальное значение = 3): ";</pre>
       cin >> n1;
       cout << "Введите количество столбцов в матрице 1 (максимальное значение = 3): ";
       cin >> m1;
       if (n1 <= 0 or m1 <= 0 or n1>ROWS or m1>COLS){
              cout << "Количество строк и столбцов > 0 и <= 3";
              return 1;
       cout << "Заполните матрицу 1" << endl;
       fillmatrix(matrix1, n1, m1);
       cout << "Матрица 1: " << endl;
       showmatrix(matrix1, n1, m1);
       cout << "Введите количество строк в матрице 2 (максимальное значение = 3): ";
       cin >> n2;
       cout << "Введите количество столбцов в матрице 2 (максимальное значение = 3): ";
       cin \gg m2;
       if (n2 \le 0 \text{ or } m2 \le 0 \text{ or } n2 > ROWS \text{ or } m2 > COLS) {
              cout << "Количество строк и столбцов > 0 и <= 3";
              return 1;
       cout << "Заполните матрицу 2" << endl;
       fillmatrix(matrix2, n2, m2);
       cout << "Матрица 2: " << endl;
       showmatrix(matrix2, n2, m2);
       if (m1 != n2)
{
              cout << "Умножение невозможно, потому что число столбцов в первом сомножителе
не равно числу строк во втором!";
              return 0;
       }
       else {
              cout << "Результат произведения матрицы 1 на матрицу 2: " << endl;
              matrix_multiplication(matrix1, matrix2, n1, m2);
       return 0;
}
matrix_multiplication(static).cpp
#include <iostream>
using namespace std;
void fillmatrix(int **matrix, int n, int m) {
       cout << "Как вы желаете заполнить матрицу?" << endl << "1 - Датчиком случайных
чисел" << endl << "2 - С клавиатуры" << endl;
       cin >> y;
       switch (y) {
       case 1: {
              for (int i = 0; i < n; i++) {
                     for (int j = 0; j < m; j++) {
                            matrix[i][j] = rand() % 100;
                     }
              break;
       }
       case 2: {
              for (int i = 0; i < n; i++) {
                     for (int j = 0; j < m; j++) {</pre>
                            cout << "Введите " << i + 1 << j + 1 << " элемент матрицы: ";
```

```
cin >> matrix[i][i];
                     }
              break;
       }
       }
void showmatrix(int **matrix, int n, int m) {
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              for (int j = 0; j < m; j++) {
                     cout << matrix[i][j] << ' ';</pre>
              cout << '\n';</pre>
       }
void matrix_multiplication(int **matrix1, int **matrix2, int n, int m) {
       int** newmatrix=new int*[n];
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              newmatrix[i] = new int[m];
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
              for (int j = 0; j < m; j++)
              {
                     newmatrix[i][j] = 0;
                     for (int k = 0; k < m; k++)
                            newmatrix[i][j] += matrix1[i][k] * matrix2[k][j];
              }
       showmatrix(newmatrix, n, m);
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "rus");
       int n1, m1, n2, m2;
       cout << "Операция умножения двух матриц выполнима только в том случае, если число
столбцов в первом сомножителе равно числу строк во втором!" << endl;
       cout << "Введите количество строк в матрице 1: ";
       cin >> n1;
       cout << "Введите количество столбцов в матрице 1: ";
       cin >> m1;
       if (n1 <= 0 or m1 <= 0) {
              cout << "Количество строк и столбцов > 0";
              return 1;
       int** matrix1 = new int*[n1];
       for (int i = 0; i < n1; i++) {</pre>
              matrix1[i] = new int[m1];
       fillmatrix(matrix1, n1, m1);
       cout << "Матрица 1: " << endl;
       showmatrix(matrix1, n1, m1);
       cout << "Введите количество строк в матрице 2: ";
       cin >> n2;
       cout << "Введите количество столбцов в матрице 2: ";
       cin >> m2;
       if (n2 <= 0 or m2 <= 0) {
              cout << "Количество строк и столбцов > 0";
              return 1;
       int** matrix2 = new int* [n2];
       for (int i = 0; i < n2; i++) {
              matrix2[i] = new int[m2];
       }
```

```
fillmatrix(matrix2, n2, m2);
    cout << "Матрица 2: " << endl;
    showmatrix(matrix2, n2, m2);
    if (m1 != n2){
        cout << "Умножение невозможно, потому что число столбцов в первом сомножителе
не равно числу строк во втором!";
        return 0;
}
else {
        cout << "Результат произведения матрицы 1 на матрицу 2: " << endl;
        matrix_multiplication(matrix1, matrix2, n1, m2);
}
return 0;</pre>
```

## 3 выводы

В ходе работы на языке C++ было разработано приложение, реализующее задачу в соответствии с персональным вариантом в 2 вариациях: на двумерном статическом массиве и двумерном статическом массиве.