

#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

### Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

#### высшего образования

# « МИРЭА Российский технологический университет»

### РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Вычислительной техники

# УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ

по дисциплине

« Объектно-ориентированное программирование»

Наименование задачи:

« Задача 4\_4\_1 »

С тудент группы	ИКБО-13-21	Дамарад Д.В.
Руководитель практики	Ассистент	Асадова Ю.С.
Работа представлена	«» 2022 г.	
		(подпись студента)
Оценка		
		(подпись руководителя)

Москва 2022

# СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ
Постановка задачи
Метод решения
Описание алгоритма
Блок-схема алгоритма
Код программы
Тестирование
ЗАКЛЮЧЕНИЕ
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ (ИСТОЧНИКОВ)

# введение

#### Постановка задачи

Создать базовый класс, содержащий метод наименованием in\_out без параметров.

Метод организует ввод исходных данных: размерности целочисленного значений элементов целочисленного массива И массива. На базе базового класса создать производный класс 1 содержащий метод func. целого типа наименованием Метод OT значения первого элемента целочисленного массива последовательно вычитает значения остальных элементов. Полученный результат возвращает.

На базе класса 1 создать производный класс 2 содержащий метод целого типа наименованием func.

Метод суммирует элементы целочисленного массива. Полученный результат

возвращает.

вычисленных значений.

На базе класса 2 создать производный класс 3 содержащий метод наименованием in\_out без параметров для вывода исходных данных и

В основной программе использовать один указатель на объект класса и один объект.

- В основной программе реализовать алгоритм: 1. Объявить объект указатель класса. на 2 Создать объект оператором new. 3. Ввод исходных данных: размерности целочисленного массива и значений элементов данного массива.
- 4. Вычисление значение вычитания от первого элемента массива всех

СТ			

равно

Вторая

- 5. Вычисление суммы элементов массива.
- 6. Вывод полученных результатов.

#### Описание входных данных

#### Первая строка:

«размерность целочисленного массива»

Размерность массива натуральное число больше или равно 1 и меньше или

100.

«последовательность целых чисел»

Количество целых чисел равно размерности массива и разделены пробелами. Значение каждого числа принадлежит интервалу [-100, 100].

строка:

## Описание выходных данных

# Первая строка:

Array dimension: «размерность целочисленного массива»

# Вторая строка:

The original array: «последовательность целых чисел»

Для вывода каждого числа выделяется поле из 5 позиции.

## Третья строка:

Min: «значение вычитания из первого элемента массива всех остальных»

Четвертая строка:

Sum: «значение суммы элементов массив»

### Метод решения

Для решения поставленной задачи используются:

- Библиотека стандартных потоков ввода и вывода cin и cout соотвественно для ввода и вывода на экран.
- Указатель obj на объект класса Class3.

#### Класс Base:

- Поля:
  - Поле размера массива:
    - Наименование size;
    - Тип int;
    - Модификатор доступа protected.
  - Поле целочисленного укателя на массив:
    - Наименование arr;
    - Тип int;
    - Модификатор доступа protected.
- Методы:
  - Mетода in\_out:
    - Функционал ввод размерности массива и его элементов.

### Класс Class1:

- Методы:
  - Метод func:
    - Функционал вычитает из первого элемента массива последующие элементы.

## Класс Class2:

- Методы:
  - Метод func:
    - Функционал суммирует элементы массива.

### Класс Class3:

- Методы:
  - Метод in\_out:
    - Функционал вывод исходных данных и вычисленных значений.

Nº	Имя класса	Классы - наследники	Модификатор доступа при наследовании	Описание	Номер	Комментарий
1	Base	Class1	public	Базовый класс в иерархии классов	2	
2	Class1	Class2	public	Класс для вычисления разности первого элемента и последующих	3	
3	Class2	Class3	public	Класс для вычисления суммы всех элементов	4	
4	Class3			Класс для вывода исходных данных и вычислений значений		

### Описание алгоритма

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

Функция: main

Функционал: Основной алгоритм программы

Параметры: Отсутсвуют

Возвращаемое значение: Целочисленное значение - код возврата

Алгоритм функции представлен в таблице 2.

Таблица 2. Алгоритм функции main

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Объявление указателя obj на класс Class3	2	
2		Инициализация указателя obj	3	
3		Вызов метода in_out класса Base объекта obj	4	
4		Вызов метода in_out класса Class3 объекта obj	5	
5		Удаление объекта obj	Ø	

Класс объекта: Base

Модификатор доступа: public

Метод: in\_out

Функционал: Ввод размерности массива и его элементов

Параметры: Отсутсвуют

Возвращаемое значение: void

Алгоритм метода представлен в таблице 3.

Таблица 3. Алгоритм метода in\_out класса Base

No	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Считывание с клавиатуры значения переменной size	2	
2		Вывод: "Array dimension: " (size) и перевод строки	3	
3		Инициализация динамического массива arr размера size	4	
4		Объявление и инициализация переменной i=0	5	
5	i меньше size	Считывание с клавиатуры значения arr[i]	6	
			Ø	
6		Увеличение і на 1	5	

Класс объекта: Class1

Модификатор доступа: public

Метод: func

Функционал: Вычисление разности между первым и последующими

элементами

Параметры: Отсутвуют

Возвращаемое значение: Целочисленное значение - разность первого и

последующих элементов

Алгоритм метода представлен в таблице 4.

Таблица 4. Алгоритм метода func класса Class1

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Объявление переменной res и инициализация res=arr[0]	2	
2		Объявление и инициализация переменной i=1	3	
3	i меньше size	Вычитание из res элемента arr[i]	4	
		Возврат res	Ø	
4		Увеличение і на 1	3	

Класс объекта: Class2

Модификатор доступа: public

Метод: func

Функционал: Суммирование всех элементов массива

Параметры: Отсутсвуют

Возвращаемое значение: Целочисленное значение - сумма всех элементов

Алгоритм метода представлен в таблице 5.

Таблица 5. Алгоритм метода func класса Class2

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Объявление и инициализация переменной res=0	2	
2		Объявление и инициализация переменной i=0	3	
3	i меньше size	Суммирование res и arr[i]	4	
		Возврат res	Ø	

4  Увеличение і на $1$	4	Увеличение і на 1	Ø	
------------------------	---	-------------------	---	--

Класс объекта: Class3

Модификатор доступа: public

Метод: in\_out

Функционал: Вывод элементов массива на экран и значений вычислений

Параметры: Отсутсвуют

Возвращаемое значение: void

Алгоритм метода представлен в таблице 6.

Таблица 6. Алгоритм метода in\_out класса Class3

N₂	Предикат	Действия	№ перехода	Комментарий
1		Вывод: "The original array:"	2	
2		Объявление и инициализация переменной i=0	3	
	і меньше size	Вывод arr[i]	4	
3		Вывод:"Min:" (значение функции func класса Class1) и перевод строки	5	
4		Увеличение і на 1	3	
5		Вывод: "Sum:" (значение функции func класса Class2)	Ø	

### Блок-схема алгоритма

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках ниже.



Рис. 1. Блок-схема алгоритма.



Рис. 2. Блок-схема алгоритма.

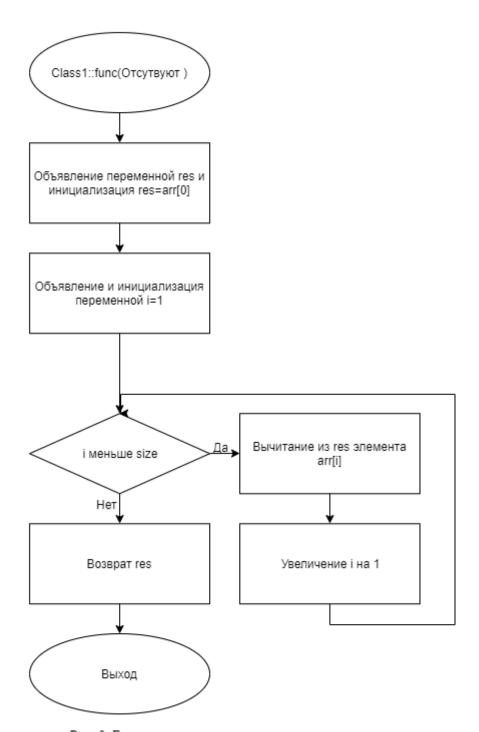


Рис. 3. Блок-схема алгоритма.

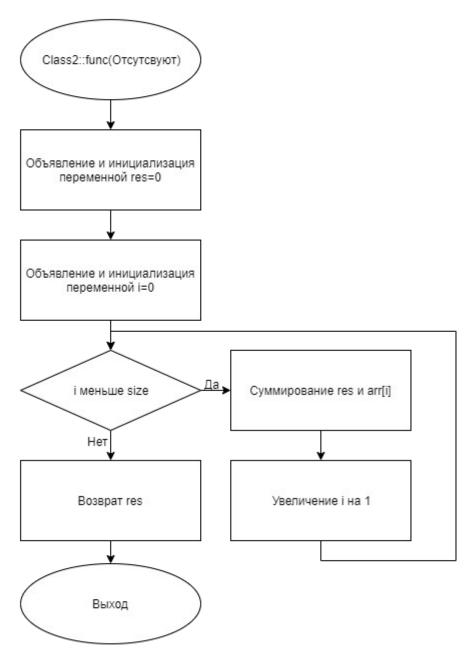


Рис. 4. Блок-схема алгоритма.

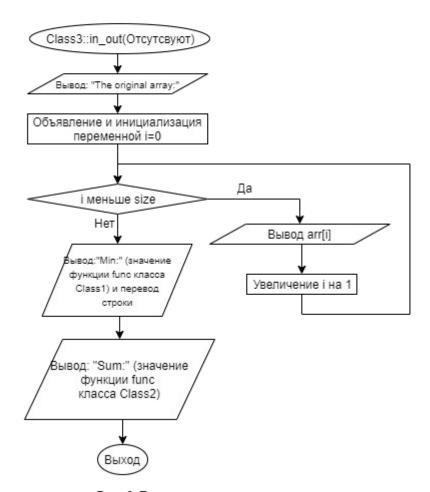


Рис. 5. Блок-схема алгоритма.

### Код программы

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

### Файл Base.cpp

#### Файл Base.h

# Файл Class1.cpp

```
#include "Base.h"
#include "Class1.h"
int Class1::func(){
        int res=arr[0];
        for (int i=1;i<size;i++){
            res-=arr[i];
        }
        return res;
}</pre>
```

### Файл Class1.h

## Файл Class2.cpp

```
#include "Class1.h"
#include "Class2.h"
int Class2::func(){
    int res=0;
    for (int i=0;i<size;i++){
        res+=arr[i];
    }
    return res;
}</pre>
```

#### Файл Class2.h

# Файл Class3.cpp

### Файл Class3.h

## Файл main.cpp

```
#include "Class3.h"
int main(){
        Class3* obj;
        obj=new Class3;
        obj->Base::in_out();
        obj->in_out();
        delete obj;
        return 0;
}
```

# Тестирование

Результат тестирования программы представлен в следующей таблице.

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
3987	Array dimension: 3 The original array: 9 8 7 Min: -6 Sum: 24	Array dimension: 3 The original array: 9 8 7 Min: -6 Sum: 24
5 1 2 3 4 5	Array dimension: 5 The original array: 1 2 3 4 5 Min: -13 Sum: 15	Array dimension: 5 The original array: 1 2 3 4 5 Min: -13 Sum: 15

### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

# СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ (ИСТОЧНИКОВ)

- 1. Васильев А.Н. Объектно-ориентированное программирование на С++. Издательство: Наука и Техника. Санкт-Петербург, 2016г. 543 стр.
- 2. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2017. 624 с.
- 3. Методическое пособие для проведения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe\_posobie\_dlya\_laboratorny h\_rabot\_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye\_k\_methodichke.pdf (дата
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».

обращения 05.05.2021).

6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. — М.: МИРЭА — Российский технологический университет, 2018 — 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).