# 華中科技大學

## 课程实验报告

课程名称: 新生实践课

专业班级 CS2310

学号 U202315743

姓名 杨睿钦

指导教师 陈加忠 陈加忠

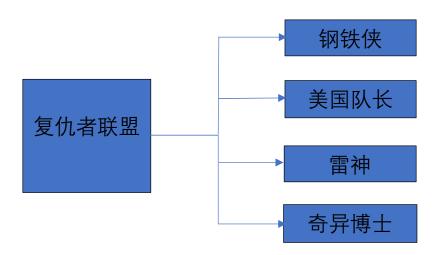
报告日期 2023 年 12 月 10 日

计算机科学与技术学院

## 目 录

1 网页整体框架	1
1.1 怎么加参考文献 <b>錯誤! 尚未定義書錙</b>	ž.
<b>2</b> 主页设计	1
<b>3</b> 分页面设计	2
3.1 钢铁侠	2
3.2 美国队长	3
3.3 雷神	4
3.4 奇异博士	5
4 网页设计小结	5
5 课程的收获和建议	6
5.1 计算机基础知识	6
5.2 文档撰写工具 LaTeX	6
5.3 编程工具 Python	6
5.4 图像设计软件 Photoshop	6
5.5 版本管理软件 Git	6
5.6 网页制作 Dreamweaver	6
参考文献	6
附录 A 功能模块一实现的主要源程序	. 9
附录 B 功能模块二实现的主要源程序	
附录 C 功能模块三实现的主要源程序	11
附录 D 功能模块四实现的主要源程序	12

## 1 网页整体框架



主页面为"复仇者联盟",另有四个独立的分页面,分别为"钢铁侠","美国队长","雷神","奇异博士"。

## 2 主页设计



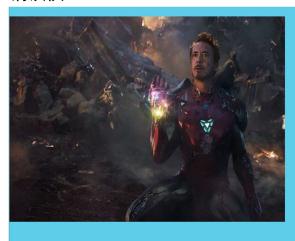
主页结构:

主页左右两张照片为《复仇者联盟》的海报,中间为"复仇者联盟"的英文名以及Logo,下方是四位复仇者联盟成员的名字。 设计思路:

主页主题为"复仇者联盟",因此选择了三张与之相关的照片。 并将英文名的照片放在中间,能更快地了解主页的主题。左右两张照 片能更快了解复仇者联盟的主要成员。复联成员坚毅,无私,刚直而 又神秘,和黑色的背景色彩相符合。

## 3 分页面设计

#### 3.1 钢铁侠



Iron man Tony Stark



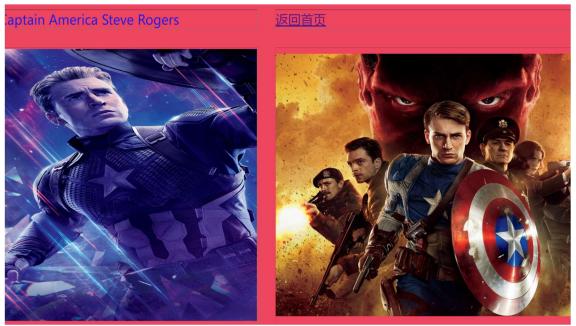
#### 分页结构:

左右分别有两张钢铁侠照片,中间为钢铁侠的真实人名,背景色彩为蓝色。

#### 设计思路:

上半页的两张照片为钢铁侠的高光时刻,通过这两张照片体现出他虽为凡人,却不断让自己变得更强,每次都会战斗到底,不惜牺牲自己,残破的战甲也在暗示这一点。第一张照片便是钢铁侠牺牲自己的时刻,他给人们带来了希望,因此蓝色背景和他的精神相合。

#### 3.2 美国队长



#### 分页结构:

第一格给出了美国队长的真实人名,下面为美国队长的四张照片,背景色彩为红色。

#### 设计思路:

先点出了美国队长的名字,突出他在复联中的重要性。最后一张 为美国队长的高光时刻,左手拿着雷神之锤,体现出他力气之大,是 正义的象征。红色代表着勇气和斗志,因此作为背景色彩。红色中带 的一点粉色象征了美国队长和卡特特工(左上图左五)的爱情。

#### 3.3 雷神

Asgard Thor's hometown

阿斯加德



#### 分页结构:

第一格给出了雷神的真实人名,中间为雷神的两张照片,最后一张照片为雷神的家乡阿斯加德,背景色彩为金色。

#### 设计思路:

作为唯一的一位出了四部独立电影的超级英雄, 雷神在复联中不可或缺, 所以开门见山点出雷神的名字。雷神经历了两个时期, 中间两张照片分别反映了雷神的前后两个时期武器, 发型的变化。阿斯加德是一个很值得说的地方, 出自北欧神话, 统治者为奥丁, 雷神便是他的儿子。通过最后一张图来展现阿斯加德的金碧辉煌, 繁荣。金色的背景色彩象征着雷神的权力, 荣耀。

#### 3.4 奇异博士



#### 分页结构:

第一格给出了奇异博士的真实人名,中间为奇异博士的两张照片,最后一张照片为奇异博士的住所至圣所,背景色彩为浅红色,字体为绿色。

#### 设计思路:

奇异博士是《复联 4,终局之战》胜利的关键人物,中间第一张 图项链上的绿色宝石与绿色字体相呼应,象征着他带来了和平,希 望,让人们重获新生。通过中间两张图来体现奇异博士与空间有关的 超能力。背景色彩同样象征了奇异博士的正义。

## 4 网页设计小结

问题: 网页完成后在浏览器中预览的时候图片无法显现。

解决方法:修改HTML代码中的图像路径。

## 5 课程的收获和建议

#### 5.1 计算机基础知识

学习计算机基础知识,让我认识到计算机发展的迅速和学习计算机知识的重要性。在这个高速发展的信息时代,掌握一些计算机基础知识是必要的。同时我也对计算机的各个方面有了深入的了解。

#### 5.2 文档撰写工具 LaTeX

这一课程让我第一次了解到了LaTeX,知道了它的功能,作用以及如何使用这个工具。虽然学习LaTeX的时间很短,但还是有了大体的认识。建议是适当增加这一课程的讲授时间。

#### 5.3 编程工具 Python

这一课程让我学习了 Python 的用法,让我认识到 Python 的语法较为简单,对初学者比较友好,代码也更加易读易懂。

#### 5.4 图像设计软件 Photoshop

这一课程我学习了 Photoshop 的用法,学会了 PS 换脸技术,我也认识到需要很大的耐心才能把图像做得更加完美。

#### 5.5 版本管理软件 Git

这一课程我学习了Git的用法,也让我认识到了它的价值。它通过仓库来存储和管理代码,能更轻松地追踪和管理代码的修改。

#### 5.6 网页制作 Dreamweaver

通过此课程我学会了如何自制网站,同时也知道了做好网页是一件不容易的事。其中包括了选取主题、图片;确定背景色彩;内容的排布等等。这需要我们用心选择,精心挑选,提升我们的审美能力。

## 参考文献

[1] LI Z, SHI Y, LING H, et al. Reliability Exploration with Self-Ensemble Learning for Domain Adaptive Person Re-identification[C] //AAAI. 2022: 1527–1535.

- [2] CHEN J, CHEN J, DONG Y, et al. Video Saliency Prediction via Deep Eye Movement Learning[C] //ACM MM in Asia. 2021: 1–6.
- [3] CHEN J, LI Q, REN D, et al. Asymmetry-aware Bilinear Pooling in Multi-modal Data for Head Pose Estimation[J]. Signal Processing: Image Communication, 2022.
- [4] REN D, CHEN J, ZHONG J, et al. Gaze Estimation via Bilinear Pooling-Based Attention Networks[J]. Journal of Visual Communication and Image Representation, 2021, 81: 1–8.
- [5] REN D, WEN X, CHEN J, et al. Multi-view Facial Action Unit Detection via DenseNets and CapsNets[J]. Multimedia Tools and Applications, 2022, 81: 19377–19394.
- [6] CHEN J, LI Z, JIN Y, et al. Video Saliency Prediction via Spatio-Temporal Reasoning[J]. Neurocomputing, 2021, 462: 59–68.
- [7] CHEN J, LI Q, LING H, et al. Audiovisual Saliency Prediction via Deep Learning[J]. Neurocomputing, 2021, 428: 248–258.
- [8] MEHRABIAN A, RUSSELL J. An approach to environmental psychology[M]. [S.l.]: MIT, 1974.
- [9] REZAEI M, KLETTE R. Look at the driver, look at the road: No distraction! no accident![C] //CVPR. 2014: 129–136.
- [10] RAMNATH K, KOTERBA S, XIAO J, et al. Multi-view AMM fitting and construction[J]. International Journal of Computer Vision, 2008, 76: 183–204.
- [11] BAFNA V, PEVZNER PA. Genome Rearrangements and Sorting by Reversals[J/OL]. SIAM J. Comput., 1996, 25(2): 272–289.
  http://dx.doi.org/10.1137/S0097539793250627. [12] SKINAZE.
  HUSTPaperTemp[EB/OL].

https://github.com/skinaze/HUSTPaperTemp.

- [13] 尹圣君, 钱尚达, 李永代, 等. LTE 及 LTE-Advanced 无线协议 [M]. [出版地不详]: 机械工业出版社, 2015.
- [14] ANON. GIEEE 802.21 Media Independent Handover (MIH)[S]. Washington University in St. Louis: IEEE, 2010.
- [15] 戴维民. 语义网信息组织技术与方法 [M]. [出版地不详]: 学林出版社, 2008.
- [16] PRASAD N, KHOJASTEPOUR M A, JIANG M, et al. MU-MIMO: Demodulation at the Mobile Station[R]. 2009: 1–11.
- [17] PAULRAJ A J, Jr HEATH R W, SEBASTIAN P K, et al. Spatial Multiplexing in a Cellular Network[P]. 2000-5-23.
- [18] 立陶宛进入欧元时代 [N]. -. -.

## 附录 A 功能模块一实现的主要源程序

```
/* Linear Table On Sequence Structure */
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#include <stdlib.h>

/*_____page 10 on textbook _____*/
#define TRUE 1
#define FALSE 0
#define OK 1
#define ERROR 0
#define INFEASTABLE -1
#define OVERFLOW -2
```

## 附录 B 功能模块二实现的主要源程序

## 附录 C 功能模块三实现的主要源程序

## 附录 D 功能模块四实现的主要源程序