|  |  |
| --- | --- |
| 课程名称： | 新生实践课 |
| 专业班级 | **CS2310** |
| 学 号 | **U202315743** |
| 姓 名 | 杨睿钦 |
| 指导教师 | 陈加忠 |

课程实验报告

报告日期 **2023**年**12**月**10**日

计算机科学与技术学院

目 录

[**1** 网页整体框架 **1**](#_Toc10433)

[1.1 怎么加参考文献 1](#_Toc10434)

[**2** 主页设计 1](#_Toc10435)

[**3** 分页面设计 2](#_Toc10436)

[3.1 钢铁侠 2](#_Toc10437)

[3.2 美国队长 3](#_Toc10438)

[3.3 雷神 4](#_Toc10439)

[3.4 奇异博士 5](#_Toc10440)

[**4** 网页设计小结 5](#_Toc10441)

[**5** 课程的收获和建议 6](#_Toc10442)

[5.1 计算机基础知识 6](#_Toc10443)

[5.2 文档撰写工具 LaTeX 6](#_Toc10444)

[5.3 编程工具 Python 6](#_Toc10445)

[5.4 图像设计软件 Photoshop 6](#_Toc10446)

[5.5 版本管理软件 Git 6](#_Toc10447)

[5.6 网页制作 Dreamweaver 6](#_Toc10448)

[参考文献 6](#_Toc10449)

附录 **A** 功能模块一实现的主要源程序 **...................................................... 9** 附录 **B** 功能模块二实现的主要源程序**....................................................... 10** 附录 **C** 功能模块三实现的主要源程序 **...................................................... 11** 附录 **D** 功能模块四实现的主要源程序 **............................................................... 12**

I

# 网页整体框架

钢铁侠

美国队长

复仇者联盟

雷神

奇异博士

主页面为“复仇者联盟”，另有四个独立的分页面，分别为“钢铁侠”，“美国队长”，“雷神”，“奇异博士”。

# 主页设计



主页结构：

主页左右两张照片为《复仇者联盟》的海报，中间为“复仇者联盟”的英文名以及Logo，下方是四位复仇者联盟成员的名字。

设计思路：

主页主题为“复仇者联盟”，因此选择了三张与之相关的照片。并将英文名的照片放在中间，能更快地了解主页的主题。左右两张照片能更快了解复仇者联盟的主要成员。复联成员坚毅，无私，刚直而又神秘，和黑色的背景色彩相符合。

# 分页面设计

## 钢铁侠

分页结构：

左右分别有两张钢铁侠照片，中间为钢铁侠的真实人名，背景色彩为蓝色。

设计思路：

上半页的两张照片为钢铁侠的高光时刻，通过这两张照片体现出他虽为凡人，却不断让自己变得更强，每次都会战斗到底，不惜牺牲自己，残破的战甲也在暗示这一点。第一张照片便是钢铁侠牺牲自己的时刻，他给人们带来了希望，因此蓝色背景和他的精神相合。

## 美国队长

分页结构：

第一格给出了美国队长的真实人名，下面为美国队长的四张照片，背景色彩为红色。

设计思路：

先点出了美国队长的名字，突出他在复联中的重要性。最后一张为美国队长的高光时刻，左手拿着雷神之锤，体现出他力气之大，是正义的象征。红色代表着勇气和斗志，因此作为背景色彩。红色中带的一点粉色象征了美国队长和卡特特工（左上图左五）的爱情。

## 雷神

分页结构：

第一格给出了雷神的真实人名，中间为雷神的两张照片，最后一张照片为雷神的家乡阿斯加德，背景色彩为金色。

设计思路：

作为唯一的一位出了四部独立电影的超级英雄，雷神在复联中不可或缺，所以开门见山点出雷神的名字。雷神经历了两个时期，中间两张照片分别反映了雷神的前后两个时期武器，发型的变化。阿斯加德是一个很值得说的地方，出自北欧神话，统治者为奥丁，雷神便是他的儿子。通过最后一张图来展现阿斯加德的金碧辉煌，繁荣。金色的背景色彩象征着雷神的权力，荣耀。

## 奇异博士

分页结构：

第一格给出了奇异博士的真实人名，中间为奇异博士的两张照片，最后一张照片为奇异博士的住所至圣所，背景色彩为浅红色，字体为绿色。

设计思路：

奇异博士是《复联4，终局之战》胜利的关键人物，中间第一张图项链上的绿色宝石与绿色字体相呼应，象征着他带来了和平，希望，让人们重获新生。通过中间两张图来体现奇异博士与空间有关的超能力。背景色彩同样象征了奇异博士的正义。

# 网页设计小结

问题：网页完成后在浏览器中预览的时候图片无法显现。

解决方法：修改HTML代码中的图像路径。

# 课程的收获和建议

## 计算机基础知识

学习计算机基础知识，让我认识到计算机发展的迅速和学习计算机知识的重要性。在这个高速发展的信息时代，掌握一些计算机基础知识是必要的。同时我也对计算机的各个方面有了深入的了解。

## 文档撰写工具 **LaTeX**

这一课程让我第一次了解到了LaTeX,知道了它的功能，作用以及如何使用这个工具。虽然学习LaTeX的时间很短，但还是有了大体的认识。建议是适当增加这一课程的讲授时间。

## 编程工具 **Python**

这一课程让我学习了Python的用法，让我认识到Python的语法较为简单，对初学者比较友好，代码也更加易读易懂。

## 图像设计软件 **Photoshop**

这一课程我学习了Photoshop的用法，学会了PS换脸技术，我也认识到需要很大的耐心才能把图像做得更加完美。

## 版本管理软件 **Git**

这一课程我学习了Git的用法，也让我认识到了它的价值。它通过仓库来存储和管理代码，能更轻松地追踪和管理代码的修改。

## 网页制作 **Dreamweaver**

通过此课程我学会了如何自制网站，同时也知道了做好网页是一件不容易的事。其中包括了选取主题、图片；确定背景色彩；内容的排布等等。这需要我们用心选择，精心挑选，提升我们的审美能力。

# 参考文献

1. LI Z, SHI Y, LING H, et al. Reliability Exploration with Self-Ensemble Learning

for Domain Adaptive Person Re-identification[C] //AAAI. 2022: 1527–1535.

1. CHEN J, CHEN J, DONG Y, et al. Video Saliency Prediction via Deep Eye Move-

ment Learning[C] //ACM MM in Asia. 2021: 1–6.

1. CHEN J, LI Q, REN D, et al. Asymmetry-aware Bilinear Pooling in Multi-modal Data for Head Pose Estimation[J]. Signal Processing: Image Communication, 2022.
2. REN D, CHEN J, ZHONG J, et al. Gaze Estimation via Bilinear Pooling-Based Attention Networks[J]. Journal of Visual Communication and Image Representa-

tion, 2021, 81: 1–8.

1. REN D, WEN X, CHEN J, et al. Multi-view Facial Action Unit Detection

via DenseNets and CapsNets[J]. Multimedia Tools and Applications, 2022, 81: 19377–19394.

1. CHEN J, LI Z, JIN Y, et al. Video Saliency Prediction via Spatio-Temporal Rea-

soning[J]. Neurocomputing, 2021, 462: 59–68.

1. CHEN J, LI Q, LING H, et al. Audiovisual Saliency Prediction via Deep Learn-

ing[J]. Neurocomputing, 2021, 428: 248–258.

1. MEHRABIAN A, RUSSELL J. An approach to environmental psychology[M]. [S.l.]: MIT, 1974.
2. REZAEI M, KLETTE R. Look at the driver, look at the road: No distraction! no

accident![C] //CVPR. 2014: 129–136.

1. RAMNATH K, KOTERBA S, XIAO J, et al. Multi-view AMM fitting and con-

struction[J]. International Journal of Computer Vision, 2008, 76: 183–204.

1. BAFNA V, PEVZNER P A. Genome Rearrangements and Sorting by Rever-

sals[J/OL]. SIAM J. Comput., 1996, 25(2): 272–289. <http://dx.doi.org/10.1137/S0097539793250627>. [12] SKINAZE. HUSTPaperTemp[EB/OL]. .

<https://github.com/skinaze/HUSTPaperTemp>.

1. 尹圣君, 钱尚达, 李永代, 等. LTE 及 LTE-Advanced 无线协议 [M]. [出版地不详]: 机械工业出版社, 2015.
2. ANON. GIEEE 802.21 Media Independent Handover (MIH)[S]. Washington Uni-

versity in St. Louis: IEEE, 2010.

1. 戴维民. 语义网信息组织技术与方法 [M]. [出版地不详]: 学林出版社, 2008.
2. PRASAD N, KHOJASTEPOUR M A, JIANG M, et al. MU-MIMO: Demodula-

tion at the Mobile Station[R]. 2009: 1–11.

1. PAULRAJ A J, Jr HEATH R W, SEBASTIAN P K, et al. Spatial Multiplexing in

a Cellular Network[P]. 2000-5-23.

1. 立陶宛进入欧元时代 [N]. –. –.

附录**A**功能模块一实现的主要源程序

/\* Linear Table On Sequence Structure \*/

#include <stdio.h>

#include <malloc.h>

#include <stdlib.h>

/\*———page 10 on textbook ———\*/

#define TRUE 1

#define FALSE 0

#define OK 1

#define ERROR 0

#define INFEASTABLE -1

#define OVERFLOW -2

附录**B**功能模块二实现的主要源程序

附录**C**功能模块三实现的主要源程序

附录**D**功能模块四实现的主要源程序