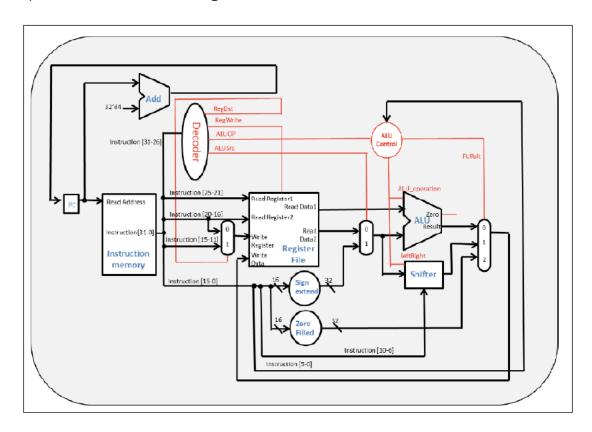
Computer Organization

Architecture diagrams:

因為完全照著 spec 中的架構圖來實作所有 module 與接線·所以這裡直接放上 spec 裡的 Architecture Diagram



Hardware module analysis:

Program Counter(助教提供):

● PC 是一個 32bits 的 register·會隨著 clock 變化而不斷上升·每個 clock 會+4·並且會用 rst signal 來 reset

Instruction memory(助教提供):

● Instruction memory 是 32x32-bits memory(32 words). 指令會依照 PC

給出的 PC address 來讀取與輸出

Adder:

● Input1+input2=output, 這裡主要是用在計算 PC+4

Decoder:

● 用來 decode 每個指令,依照 spec 的表格輸出正確的 control signals 與 ALUOp

Sign Extend:

● 把 16 bits 的 singal 用第 16 個 bit 延展(第 17~32 個 bit 都設成跟第 16 個 bit 一樣)成 32 bits

Zero Filled:

● 這次 lab 似乎沒有會使用到這個 module 的測資,主要是用在 lui instruction,會把 input 的 16 bits signal 放在 upper 的 16 bits, lower 的 16 bits 都用 0 填滿,最後輸出 32 bits

3/2to1 Mux:

● 輸入數個 data,利用輸入的 select_i 來決定要輸出哪一個 input Register File(助教提供):

- Outputs (RS and RT) is obtained by using the addresses input into thefile.
- If RegWrite is set (RegWrite == 1), the input data is assigned to the

register specify by RDaddr

ALU:

● 利用 spec 中最後一頁的範例照著寫出一個 32 bits 的 ALU,用來處理 R-type 與 address 計算

ALUCtrl:

- 輸入 decoder 輸出的 ALUOp 與指令的 function field · 用來確定 ALU 需要做甚麼 operation
- 輸出的 FURsIt 是用在最後的 3to1 Mux,決定最後要輸出哪個 data
- 為了 bonus 的 2 個指令・多加了一個 output signal (ShiferV_o)

Shifter(助教提供):

- 由於不確定上次 lab 的 shifter 有沒有寫對 · 所以使用助教提供的 shifter · 輸入往左或往右 · shamt 與需要 shifter 的 32bits · 輸出 shifter 後的 result Simple Single CPU:
 - 把所有的 module 全部連接起來,組成一個 single cycle 的 CPU

Finished part:

所有 module 都完成了·包括 bonus 的部分·完成在 ALU_Ctrl 與 Decoder 裡面·並且在 Simple_Single_CPU 中額外增加了一個 2to1 的 Mux。

Problems you met and solutions:

問題 1:在 simple single cpu 的 module 中,把 PC 線接錯,導致 PC address不斷出錯

Solutioin:想到可以利用 GTKWave 看波型觀察哪裡有線接錯,後來發現是自己 PC+4的 output 沒有接回 pc_in_i,更正後 PC address 就沒有出錯了

問題 2: 因為助教給的 input、output 大多都是 wire,但 wire 不能在 always 中 assign,不知道怎麼處理

Solution:原本想把wire 改成 reg,但不知道會不會出現問題,所以把需要用到if-else 的地方全部改成?:的三元運算子來處理,就不需要用到 always 了 Summary:

我覺得這個 lab 讓我對於上課 Ch4 提到的 single cycle cpu 有更深入的了解,並且知道每個 module 與指令在實作時要如何處理,雖然過程中遇到一些問題,但是靠著同學與助教們的幫忙,還是成功寫出了這個 lab。