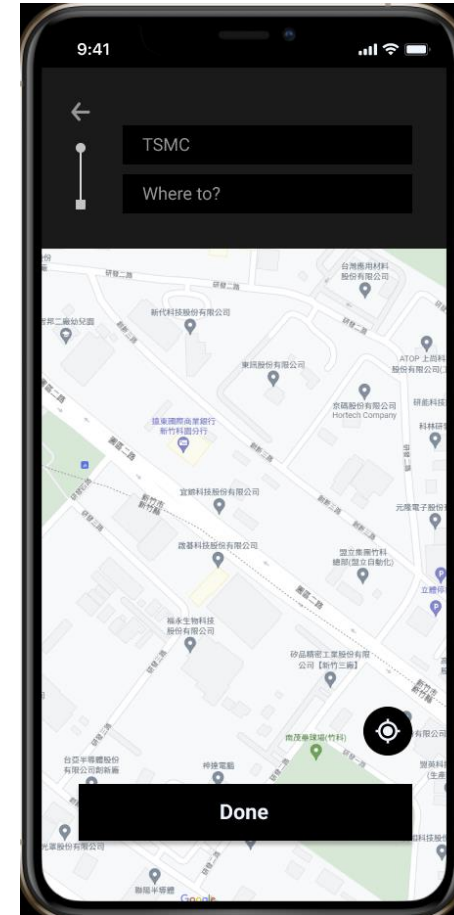
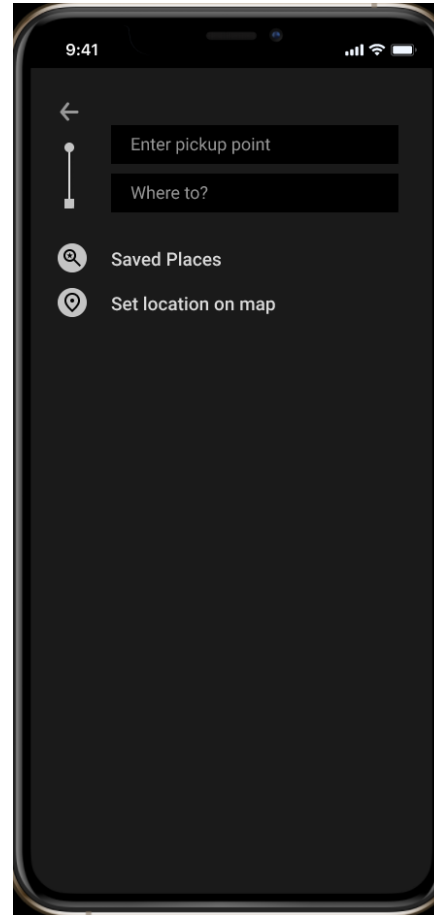
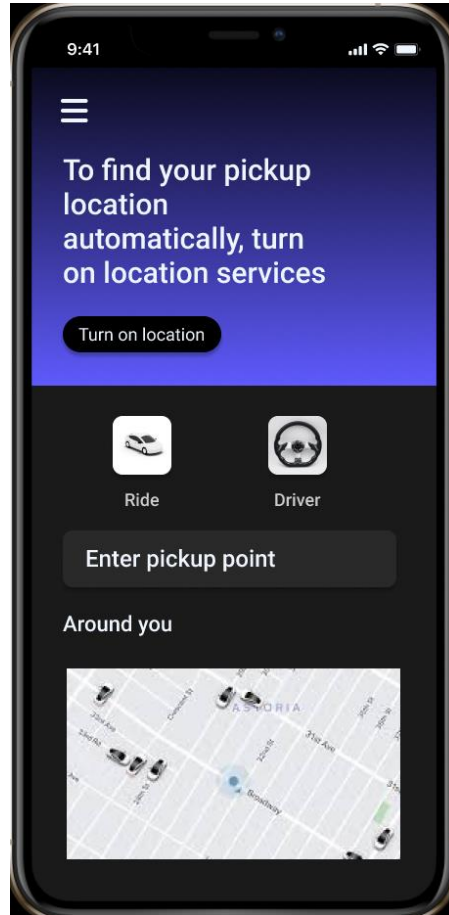
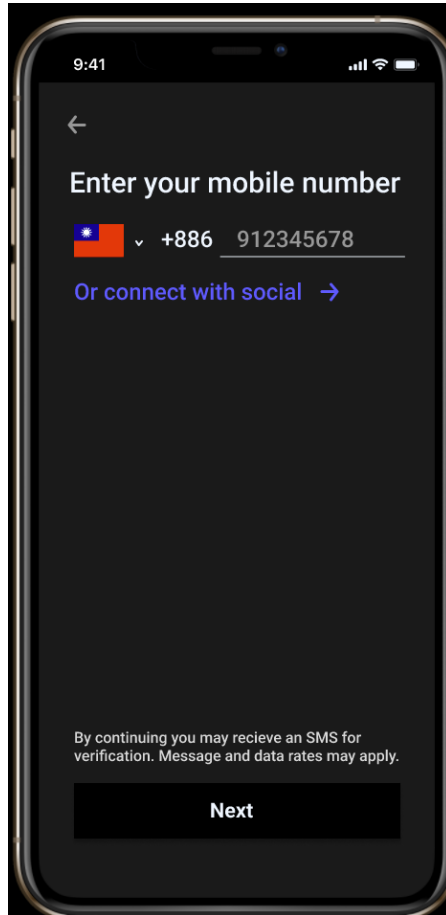


User story

- As a user, I want to create an account for this app.
 - When the user enters a valid email address, name, phone number, and password,
 - Given that the information meets the system's requirements,
 - Then the system should successfully create an account for the user and redirect them to the home page.
- As a user, I want to search address or landmark, then I can see them on map.
 - Given user open uber app, when user click search bar and type address or landmark name, then show a list of search result of relative address.
 - When user click a search result, mark the address on map and move map view to the mark.

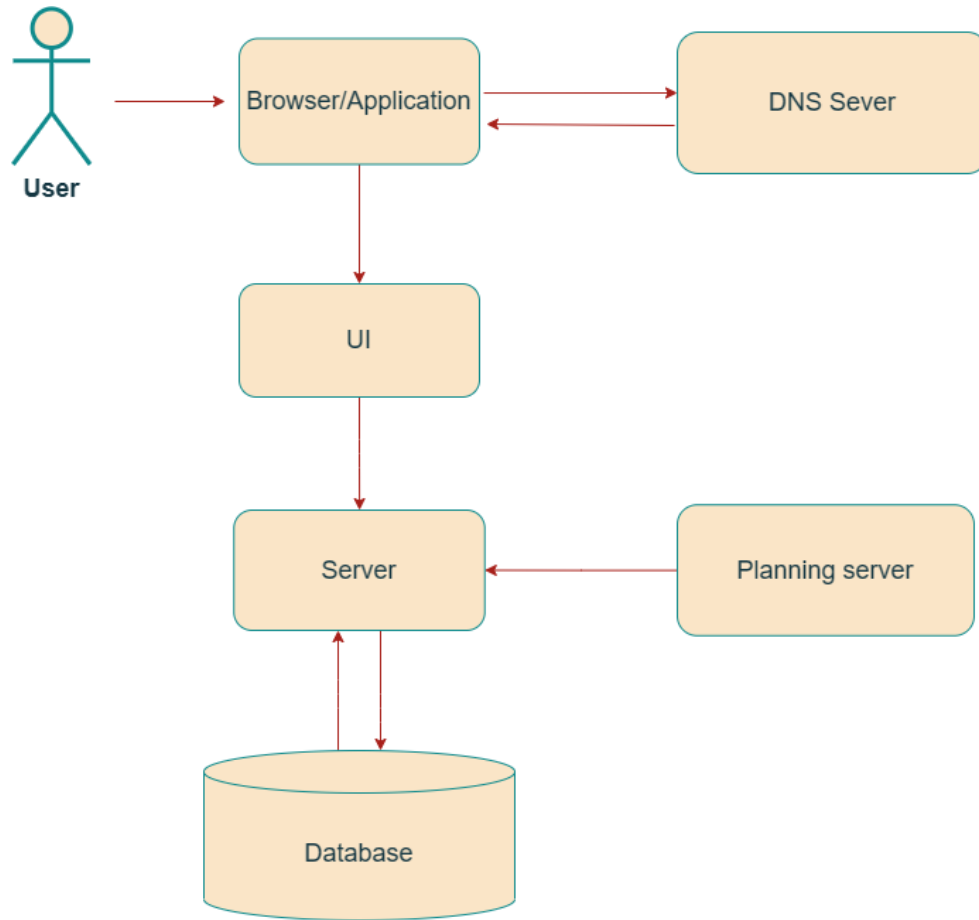
UI&UX



UI&UX

- 仿照原生的Uber App，建立一個類似的UI介面，提供使用者選擇自己要成為乘客或是司機，再使用Google地圖選擇出發點與目的地，最後配對一個路線相近的對象。
- UI部分是使用figma進行製作，礙於版面限制，沒有辦法在簡報中完整展示UI，可以到下方連結進一步使用UI。
- ► Page 1 - UBER APP DESIGN (figma.com)

Application Architecture



Application Architecture

- 伺服器端：負責接收並處理使用者的請求，並提供各項服務。
 - 使用者管理：負責管理使用者註冊、登錄、個人資料等功能，並進行身份驗證、授權和權限管理，以確保使用者安全。
 - 車輛、司機管理：處理平台上的所有車輛和司機資訊，以提供高品質的乘車體驗。
 - 訂單管理：負責接收和處理乘客的訂單，並進行司機匹配、生成訂單，確保行程的順暢進行。(Planning server)
 - 支付管理：負責處理乘客支付行程費用的功能，並進行支付方式管理、支付授權和金流管理，確保支付的安全可靠。
 - 地圖和路線規劃：處理地理位置資訊，並提供地圖顯示、路線規劃和車輛位置追蹤等功能，確保行程的準確性和順暢性。
- 資料庫：儲存Uber平台上的各種資料，可以使用MySQL、PostgreSQL或NoSQL資料庫如MongoDB等。