

- E1 Si consideri una catena di Markov X_n con la seguente matrice di transizione (gli stati sono ordinati da 0 a 2) e stato iniziale $X_0 = 0$.

$$P = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.4 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.6 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- (a) Si disegni il diagramma di transizione, e si calcoli la distribuzione di probabilità di X_1 , X_2 e X_{500} .
(b) Si calcoli il tempo medio di primo passaggio dagli stati 0, 1, 2 verso lo stato 2.
(c) Si calcolino $P[X_1 = 1, X_3 = 1 | X_2 = 1]$ e $P[X_2 = 1 | X_1 = 1, X_3 = 1]$.

- E2 Si consideri una fabbrica in cui vi sono due macchine uguali. Ogni macchina alterna periodi di funzionamento e di guasto di durata esponenziale con media $1/\alpha = 27$ giorni (funzionamento) e $1/\beta = 1/(9\alpha)$ (guasto). Ogni macchina, il cui funzionamento è indipendente dall'altra, è in grado di produrre 12 pezzi all'ora quando è funzionante.

- (a) Si calcoli la frazione del tempo in cui la produzione è ferma (cioè entrambe le macchine sono guaste), e la durata media di un intervallo di tempo durante il quale la produzione è ferma.
(b) Si calcoli il numero medio di pezzi prodotti all'ora.
(c) Si calcoli il numero medio di pezzi prodotti all'ora se il numero di pezzi prodotti all'ora è 12 quando c'è una sola macchina in funzione e 30 quando sono in funzione entrambe.

- E3 Si consideri un nodo di rete con il seguente funzionamento. In assenza di traffico, il nodo alterna un periodo di sleep di durata esponenziale con media T e un periodo in cui è sveglio ed è in grado di ricevere, di durata fissa βT . In presenza di traffico in rete, se durante un periodo di sveglia viene trasmesso un pacchetto, il nodo lo riceve interamente (anche se questo richiede di restare sveglio per un tempo complessivamente superiore a βT), e subito dopo comincia un periodo di sleep. Se durante il periodo di sveglia non viene trasmesso nessun pacchetto, il nodo torna nello stato di sleep dopo il tempo βT . La probabilità che venga trasmesso un pacchetto mentre il nodo è sveglio è α , l'istante di inizio della ricezione è uniformemente distribuito in $[0, \beta T]$, e il tempo medio di trasmissione del pacchetto è pari a γT . Si costruisca un modello semi-Markoviano per il funzionamento del nodo. In particolare:

- (a) Si considerino i tre stati sleep (S), listening (L) e receiving (R), e si determini la matrice delle probabilità di transizione della catena di Markov inclusa e se ne disegni il diagramma di transizione.
(b) Si determinino la matrice dei tempi medi associati ad ogni transizione, T , e i tempi medi associati alla visita di ciascuno dei tre stati, μ_S, μ_L, μ_R .
(c) Si determini un'espressione per la frazione del tempo che il nodo passa in ognuno dei tre stati, e se ne calcoli il valore nel caso $\alpha = 0.5, \beta = 0.1, \gamma = 0.2$.

- E4 Si consideri un sistema a cui arrivano richieste di servizio secondo un processo di Poisson di intensità $\lambda = 20$ richieste all'ora. Ogni richiesta rimane nel sistema per un tempo di servizio pari a 6 minuti, e non c'è limite al numero di richieste contemporaneamente in servizio. Si supponga che il sistema inizi ad operare al tempo $t = 0$.

- (a) Si calcoli la probabilità che il sistema sia vuoto al tempo $t = 30$ minuti.
(b) Si calcoli la probabilità che il sistema sia vuoto al tempo $t = 30$ minuti, condizionata al fatto che fra 0 e t si siano verificati 10 arrivi.

- T1 Si enunci e si dimostri il teorema elementare del rimovimento.

- T2 Si dimostri che in una catena di Markov il periodo è una proprietà di classe.

- T3 Si dimostri che per un processo di Poisson $X(t)$ la statistica di $X(s)$ condizionata a $X(t)$, $s < t$, è binomiale, e si fornisca l'espressione di $P[X(s) = k | X(t) = n]$.

CHAPTER 09: MARKOV CHAINS

$$P = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.2 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.4 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow P^2 = \begin{pmatrix} 0.44 & 0.24 & 0.32 \\ 0.12 & 0.12 & 0.24 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad X_2 = 0$$

1) $X_1 = [0.2 \ 0.4 \ 0.2] \quad X_2 = [0.24 \ 0.24 \ 0.32] \quad \pi = [0.55 \ 0.25 \ 0.25]$

2)
$$\begin{cases} E[\theta_{1,2}] = 1 + P_{11} E[\theta_{1,2}] + P_{12} E[\theta_{1,2}] & E[\theta_{1,2}] = 3 \\ E[\theta_{2,2}] = 1 + P_{21} E[\theta_{1,2}] + P_{22} E[\theta_{1,2}] & E[\theta_{2,2}] = 2 \end{cases}$$

$$E[\theta_{1,2}] = \frac{1}{\pi_2} = 4$$

3)
$$P[X_1=1 \mid X_2=1 \mid X_3=1] = \frac{P_{11} \cdot P_{11} \cdot P_{11}}{P_{01}^{(2)}} = 0.1333$$

$$P[X_2=1 \mid X_1=1 \mid X_3=1] = \frac{P_{11} \cdot P_{01}}{P_{01}^{(2)}} \cdot \frac{P_{01}^{(2)}}{P_{01} \cdot P_{11}^{(2)}} = 0.553$$

4) 2
Due to exponential independence: $\rightarrow F \sim \mathcal{E}(\frac{1}{2}) \rightarrow 12 \mu\text{ s/h}$
 $\rightarrow G \sim \mathcal{E}(\frac{1}{3}) \rightarrow 12 \mu\text{ s/h}$

5)
$$P[\text{1-machine guests}] = \frac{E[4]}{E[F] + E[G]} = 0.1 \quad P[\text{2-machine guests}] = (P[\text{1-machine guests}])^2 = 0.01$$

$$E[F_{1-2}] = E[\min\{\mathcal{E}(\frac{1}{3}), \mathcal{E}(\frac{1}{3})\}] = E[\mathcal{E}(\frac{2}{3})] = 1.5$$

6)
$$E[p_{1-2}] = [12 \cdot (1 - P[\text{2-machine guests}])] = 2 = 21.6 \mu\text{ s}$$

7) 30 FF 12 GF 44 0 44

$$E[p_{1-2}] = 30 \cdot (1 - P[\text{guests}])^2 + 2 \cdot 12 \cdot (1 - P[\text{guests}]) P[\text{guests}] = 26.46 \mu\text{ s}$$


8)
$$\text{SUBOP} \sim \mathcal{E}(\frac{1}{T})$$

ACTIVE $\approx \beta T$

$P[t_a \mid \text{ACTIVE}] = \alpha$

Initial $t_a \sim \mathcal{U}[0, \beta T]$

$T_{TA} = \gamma T$

9) 
$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1-\alpha & 0 & \alpha \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad T = \begin{pmatrix} \gamma T & \alpha \\ \beta T & \frac{\beta T}{2} \\ \gamma T & \alpha \end{pmatrix}$$

10)
$$\begin{aligned} \mu_3 &= T \\ \mu_L &= (1-\alpha)/\beta T + \alpha/\frac{\beta T}{2} \\ \mu_R &= \gamma T \end{aligned}$$

11) $\alpha = 0.5 \quad \beta = 0.1 \quad \gamma = 0.2$
$$\pi_3 = \frac{1}{2+\alpha} \quad \pi_L = \frac{1}{2+\alpha} \quad \pi_R = \frac{\alpha}{2+\alpha}$$

$$P_S = \frac{\pi_3/\mu_3}{\pi_3/\mu_3 + \pi_L/\mu_L + \pi_R/\mu_R} = 0.8511 \quad P_L = 0.06353 \quad P_R = 0.08511$$

12) $\lambda = 20/60 = 1/3 \text{ calls/h} \quad T_{service} = 6 \text{ min}$

13)
$$P[X(30) = 0] = P[N(24, 30) = 0] = e^{-e\lambda} = 0.1353$$

14)
$$P[X(30) = 0 \mid N(0, 30) = 10] = \binom{10}{0} \left(\frac{6}{30}\right)^0 \left(1 - \frac{6}{30}\right)^{10} = 0.1074$$

E1 Si consideri la catena di Markov $X(t)$ con stati 1, 2, 3, $X(0) = 3$, e matrice di transizione

$$P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.3 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.6 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- (a) Si calcolino le probabilità stazionarie e i tempi medi di ricorrenza di tutti gli stati.
- (b) Si calcolino media e varianza del tempo di primo passaggio dallo stato 3 allo stato 1.
- (c) Si calcolino media e varianza del tempo di primo passaggio dallo stato 1 allo stato 3.
- (d) Si calcolino $P[X(1) = 1, X(3) = 1 | X(2) = 2]$ e $P[X(2) = 2 | X(1) = 1, X(3) = 1]$.

E2 Si consideri una coda alla quale arrivano pacchetti secondo un processo di Poisson di intensità $\lambda = 1$ pacchetto al secondo. Tutti i pacchetti presenti nella coda vengono trasmessi quando si verifica uno dei seguenti due eventi: i) ci sono due pacchetti in coda, oppure ii) c'è un solo pacchetto e il suo tempo di attesa è pari a due secondi. La trasmissione è istantanea, cioè la coda si svuota ogni volta che arriva un pacchetto e ce n'è già uno in coda, o quando l'unico pacchetto in coda ha accumulato un ritardo sufficiente.

- (a) Si calcoli la percentuale di tempo durante la quale la coda è vuota.
- (b) Si calcoli la media del ritardo di un pacchetto (cioè il tempo medio speso in coda).

E3 Si consideri un sistema di trasmissione a divisione di frequenza in cui il numero di canali sia sufficientemente elevato da trascurare la probabilità che siano tutti occupati. A tale sistema arrivano richieste di connessione secondo un processo di Poisson con intensità $\lambda = 100$ chiamate all'ora, e la durata di ognuna di tali chiamate è esponenziale con media 6 minuti. Sia $X(t)$ il numero di canali occupati al tempo t .

- (a) Si calcoli la media di $X(t)$ per $t = 6, 10$ minuti e per $t = \infty$.
- (b) Si calcoli $P[X(t) = 10]$ per $t = 6$ e per $t = \infty$.
- (c) Si ripetano i calcoli delle due domande precedenti nel caso in cui la distribuzione della durata delle chiamate è uniforme nell'intervallo $[2, 10]$ (minuti).

E4 Si consideri il funzionamento del protocollo Go-Back-N su un canale Markoviano a due stati con probabilità di transizione 0.99 (dallo stato buono a se stesso) e 0.1 (dallo stato cattivo allo stato buono). La probabilità che un pacchetto sia errato è 1 nello stato cattivo e 0 nello stato buono. Il tempo di round-trip è pari a $m = 2$ slot (cioè un pacchetto errato trasmesso al tempo t verrà ritrasmesso al tempo $t + m$).

- (a) Si calcoli il throughput del protocollo nel caso di feedback perfetto (cioè senza errori).
- (b) Si calcoli il throughput del protocollo nel caso in cui il feedback sia soggetto a errori indipendenti con probabilità di errore 0.1.

T1 Si enunci e si dimostri il teorema elementare del rinnovamento.

T2 Dimostrare che il periodo è una proprietà di classe.

T3 Si consideri una passeggiata casuale sugli interi non negativi con le seguenti probabilità di transizione: $P_{01} = 1$, $P_{i,i+1} = p$, $P_{i,i-1} = q$, $i > 0$, con $p + q = 1$. Se ne studi il comportamento, caratterizzandone in particolare la ricorrenza o transitorietà e ricavandone la distribuzione stazionaria.

$x(0)=3$ $P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.3 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.6 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

a) $0.3\pi_0 + 0.2\pi_1 = \pi_0 \rightarrow \pi_0 = 0.3536$ $w_0 = 1.8$
 $0.2\pi_0 + 0.6\pi_1 = \pi_1 \rightarrow \pi_1 = 0.2083$ $w_1 = 4.8$
 $\pi_2 = 0.2361$ $w_2 = 4.235$

$E[\theta_{1,j}] = 1 + \sum_{k \neq j} P_{kj} E[\theta_{k,j}]$ $E[\theta_{1,j}^+] = 2E[\theta_{1,j}] - 1 = \sum_{k \neq j} P_{kj} E[\theta_{k,j}^+]$

$\begin{cases} E[\theta_{1,1}] = 1 + P_{21} E[\theta_{2,1}] + P_{31} E[\theta_{3,1}] & E[\theta_{1,1}] = 1 \\ E[\theta_{1,2}] = 1 + P_{22} E[\theta_{2,2}] + P_{32} E[\theta_{3,2}] \\ E[\theta_{1,3}] = 2E[\theta_{1,3}] - 1 + P_{23} E[\theta_{2,3}] + P_{33} E[\theta_{3,3}] & E[\theta_{1,3}] = 1 \end{cases} \rightarrow \sqrt{2} \sigma[\theta_{1,3}] = 0$

b) $\begin{cases} E[\theta_{2,3}] = 1 + P_{12} E[\theta_{1,3}] + P_{32} E[\theta_{3,3}] & E[\theta_{2,3}] = 3.255 \\ E[\theta_{2,3}] = 1 + P_{22} E[\theta_{2,3}] + P_{32} E[\theta_{3,3}] & E[\theta_{2,3}] = 2.055 \end{cases}$

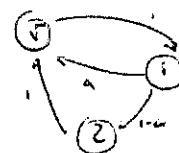
$\begin{cases} E[\theta_{1,3}^+] = 2E[\theta_{1,3}] - 1 + P_{12} E[\theta_{2,3}^+] + P_{32} E[\theta_{3,3}^+] & E[\theta_{1,3}^+] = 13.62 \\ E[\theta_{2,3}^+] = 2E[\theta_{2,3}] - 1 + P_{22} E[\theta_{2,3}^+] + P_{32} E[\theta_{3,3}^+] \end{cases}$

d) $P[x(1)=1, x(3)=1 | x(2)=2] = \frac{P[x(1)=1, x(2)=2] P_{21}}{P[x(2)=2]} = \frac{P_{12} P_{21} \cdot 1}{P_{21}} = 0.2$

$P[x(2)=2 | x(1)=1, x(3)=1] = \frac{P[x(1)=1, x(3)=1 | x(2)=2] P[x(2)=2]}{P[x(1)=1 | x(1)=1] P[x(1)=1]} = \frac{P_{21} P_{12}}{P_{11}^2} = 0.476$

$\lambda = 1 \text{ s}^{-1}$

$T_k \leftarrow \begin{cases} > 2 \\ < 2 \end{cases} \rightarrow p_k K$



$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ w & 0 & 1-w \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ $w = P[\text{connection in } 2 \text{ s}] = e^{-2\lambda}$

$T = \begin{pmatrix} x & y & x \\ 2 & x & \beta \\ 0 & \alpha & \alpha \end{pmatrix}$ $\beta = E[\frac{3}{2} \text{ connection}] = \int_0^\infty \frac{x \lambda e^{-\lambda t}}{1 - e^{-2\lambda t}} dt = \frac{1 - 3e^{-2\lambda}}{1 - e^{-2\lambda}}$

Distrib. at 2 s.

$\pi_0 = \pi_1 = \frac{1}{3-w}$ $\pi_2 = \frac{1-w}{3-w}$

Markov process.

$\mu_1 = w \cdot 2 + (1-w) \cdot \frac{(1-3e^{-2\lambda})}{1-e^{-2\lambda}}$ $\mu_2 = 2 \cdot \frac{2\lambda}{1-e^{-2\lambda}} + 1 \cdot \frac{2\lambda}{1-e^{-2\lambda}} = 1 - 3e^{-2\lambda} \leftarrow E[\xi_{\text{transit}}]$

$\mu_1 = 1/1$

$\mu_2 = 0$

$P_{11} = \frac{\pi_1 / \mu_1}{\pi_0 / \mu_0 + \pi_1 / \mu_1 + \pi_2 / \mu_2} = 0.5463$

1) Time in queue

$E[\text{queue}] = P_0 \cdot \mu_1 + P_1 \cdot 0 = 0.4637$

|| price per K attached to
|| service attached to 0

$$\lambda = \frac{2}{3} \text{ per } K / \text{min} \quad \text{Temp. di servizio } \bar{C} (1/6) \quad \boxed{11/4/00}$$

$$2) X(t) \sim \mathcal{P}(\lambda_p t) \quad \lambda_p t = \lambda \int_0^t (1 - G(z)) dz = \frac{\lambda}{r} [1 - e^{-rt}]$$

$$E[X(t)] = \lambda_p t = \begin{cases} 6.321 & t=6 \\ 8.111 & t=10 \\ 10 & t \rightarrow \infty \end{cases} \quad b) P[X(t)=10] = \frac{(\lambda_p t)^{10}}{10!} e^{-\lambda_p t} = \begin{cases} 0.05046 \\ 0.1251 \end{cases}$$

$$c) \text{Temp. di servizio} \sim \mathcal{U}[2, 10]$$

$$\lambda_p t = \begin{cases} \lambda t & t \leq 2 \\ \lambda \cdot 2 + \frac{\lambda}{4}(t-2) - \frac{1}{10}[t^2-4] & 2 < t < 10 \\ \lambda \cdot 6 & t > 10 \end{cases}$$

$$E[X(t)] = \begin{cases} 8.33 & t=6 \\ 10 & t=10 \\ 10 & t \rightarrow \infty \end{cases} \xrightarrow{\text{Stazionaria}} P[X(t)=10] = \begin{cases} 0.107 \\ 0.125 \end{cases}$$

Es4

$$n=2 \quad P = \begin{pmatrix} 0.33 & 0.01 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix} \rightarrow P^2 = \begin{pmatrix} 0.3811 & 0.0159 \\ 0.159 & 0.811 \end{pmatrix}$$

$$a) \text{Thresh}_{\text{input}} = \frac{P_{10}^{(-)}}{P_{10}^{(-)} + P_{11}^{(-)}} = 0.506$$

$$b) \delta=0.1 \quad \text{Thresh}_{\text{input}} = \frac{(1-\delta)P_{10}^{(-)}}{(1-\delta)[P_{10}^{(-)} + P_{11}^{(-)}] + \delta \sum [P_{10}^{(-)} + P_{11}^{(-)}]} = 0.7406$$

E1 Si consideri una catena di Markov X_n con la seguente matrice di transizione (gli stati sono ordinati da 0 a 5)

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.1 & 0 & 0.7 & 0 & 0.2 \\ 0 & 0.3 & 0.5 & 0 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 & 0.2 & 0 & 0.1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.2 & 0 & 0.1 & 0 & 0.7 \end{pmatrix}$$

- Si disegni il diagramma di transizione, se ne classifichino gli stati e si individuino le classi
- Si calcoli $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n$
- Si calcoli $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n P^k$
- Si calcoli $P[X_4 = 5, X_2 = 3 | X_3 = 1, X_1 = 3]$

E2 Si consideri un nodo di rete che in condizioni normali riesce a smaltire un traffico pari a 1 Gbps. Tale nodo funziona normalmente per un tempo esponenziale di media $99T$, dopodiché entra in uno stato di allarme, durante il quale la sua capacità si riduce a 250 Mbps. Dopo essere rimasto T secondi nello stato di allarme, il nodo viene istantaneamente riparato, e ricomincia a funzionare correttamente.

- Si calcoli la funzione del tempo che il nodo passa nello stato di allarme, e il traffico medio smaltito (si supponga che le code siano sempre piene, cioè che ci siano sempre pacchetti da trasmettere)
- Si supponga ora che una volta entrato nello stato di allarme il nodo smetta completamente di funzionare dopo un tempo esponenziale di media $2T$, a meno che non venga riparato prima (come nel caso precedente, la riparazione richiede esattamente T da quando il nodo entra nello stato di allarme). Se il nodo smette di funzionare, deve essere interamente sostituito, e questo richiede un tempo $20T$, durante il quale il nodo non può gestire nessun traffico (si noti che questa sostituzione è diversa dalla semplice riparazione del caso precedente). Si calcolino: (i) il tempo medio fra due sostituzioni successive, (ii) la percentuale del tempo in cui il nodo non funziona, e (iii) il throughput del sistema.

E3 Si considerino due processi di Poisson indipendenti, $X_1(t)$ e $X_2(t)$, in cui $X_i(t)$ è il numero di arrivi del processo i nell'intervallo $[0, t]$. Il numero medio di arrivi per unità di tempo dei due processi è $\lambda_1 = \lambda_2 = 1.5$

- Si calcolino $P[X_1(3) = 1 | X_1(3) + X_2(3) = 3]$ e $P[X_1(3) + X_2(3) = 3 | X_1(3) = 1]$
- Si calcolino $P[X_1(2) = 1 | X_1(3) = 3]$ e $P[X_1(3) = 3 | X_1(2) = 1]$

E4 Si consideri un canale Markoviano a due stati con probabilità di transizione 0.98 (dallo stato buono a se stesso) e 0.1 (dallo stato cattivo allo stato buono). La probabilità che un pacchetto sia errato è 1 nello stato cattivo e 0 nello stato buono.

- Si calcoli il throughput (numero medio di successi per slot) di un protocollo che trasmette pacchetti direttamente sul canale, senza ritrasmissioni.
- Si calcoli il throughput del protocollo Go-Back-N se il tempo di round-trip è pari a due slot (cioè se una trasmissione nello slot t è errata questa verrà ritrasmessa nello slot $t + 2$), e il canale di ritorno è senza errori.
- Come al punto precedente, con la differenza che il canale di ritorno è soggetto a errori indipendenti con probabilità 0.1

T1 Si enunci e si dimostri il teorema elementare del rinnovamento.

T2 Dimostrare che se i e j comunicano e i è ricorrente, allora anche j è ricorrente.

T3 Si dimostri che in una catena di Markov con un numero finito di stati non possono esserci stati ricorrenti nulli.

34

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.1 & 0 & 0.7 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.3 & 0.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 & 0.2 & 0 & 0.1 \\ 0 & 0.2 & 0 & 0.1 & 0 & 0.7 \end{pmatrix}$$

- a) $\{0, 4\}$ values p_{ij}
 $\{2\}$ transitions
 $\{1, 3\}$ values p_{ij}

b)

$$P^h = \begin{pmatrix} x & 0 & 0 & x & 0 \\ 0 & 1/3 & 0 & 1/3 & 0 \\ x & 0 & 200.2 & x & 0.2 \\ 0 & 1/3 & 0 & 1/3 & 0 \\ x & 0 & 0 & 0 & x \\ 0 & 1/3 & 0 & 1/3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\pi_1 + \pi_2 + \pi_3 = 1/3 \quad \pi_4 + \pi_5 = 1/2$$

$$x_4 = 0.2 + 0.5x_4 = 0.4$$

$$x_5 = 0.5 + 0.5x_4 = 0.6$$

c)

$$\sum_{k=1}^n P^k = \begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix}$$

d)

$$P[X_1=5, X_2=3 | X_3=1, X_4=3] = \frac{P_{15} \cdot P[X_2=3, X_3=1 | X_4=3]}{P[X_3=1 | X_4=3]} = \frac{P_{15} \cdot P_{31} \cdot P_{33}}{P_{31}^{(2)}} = 0.127$$

2

$$N \rightarrow \sim \mathcal{E}\left(\frac{1}{55T}\right) \quad 1 \text{ Mbps}$$

$$A \rightarrow T \quad 250 \text{ Mbps}$$

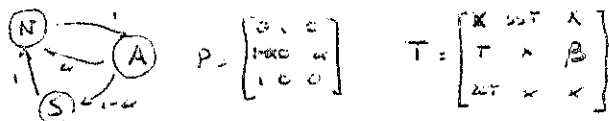
a)

$$P_{AE} = \frac{E[A]}{E[N] + E[A]} = 0.55 \quad P_A = 0.01$$

$$E[L_{\text{total}}] = R_A P_A + R_N P_N = 0.5525 \text{ Mbps}$$

b)

$$A \xrightarrow{T} N \xrightarrow{\sim \mathcal{E}\left(\frac{1}{2T}\right)} S \xrightarrow{20T} N$$



$$\alpha = P\left[\mathcal{E}\left(\frac{1}{2T}\right) < T\right] = 1 - e^{-\frac{1}{2}} \approx 0.393$$

$$\mu_A = 55T$$

$$\mu_S = 20T$$

$$\mu_A = (1 - \alpha) \frac{T}{1 - \alpha^{1/2}} \left[2 - 3\alpha^{1/2} \right] + T \left(\alpha^{1/2} \right)$$

$$= 2T (1 - \alpha^{1/2}) \xrightarrow{\text{approximation}} \left(\frac{1}{2} \right) \left(\frac{1}{2T} + \frac{1}{2T} \right) = \frac{1}{2T}$$

$$P_A = \frac{\pi_A / \mu_A}{\pi_A / \mu_A + \pi_S / \mu_S} = \frac{20T (1 - \alpha^{1/2})}{20T (1 - \alpha^{1/2}) + 55T}$$

$$\beta = E\left[\mathcal{E}_{\text{total}}\left(\frac{1}{T}\right)\right] = \frac{1}{1 - \alpha^{1/2}} \int_0^\infty (1 - e^{-x/2T}) e^{-x/2T} dx = \frac{T}{1 - \alpha^{1/2}} \left[2 - 3\alpha^{1/2} \right]$$

$$\pi_A = \frac{1}{3 - 2\alpha^{1/2}}$$

$$\pi_S = \frac{1}{3 - 2\alpha^{1/2}}$$

$$T_S = \frac{1 - \alpha^{1/2}}{3 - 2\alpha^{1/2}}$$

$$\mu_A = \frac{\mu_A}{P_A} = \frac{20T (1 - \alpha^{1/2}) + 55T}{1 - \alpha^{1/2}} = 473.6T$$

$$\text{Throughput} = 250 \cdot P_A + 1000 \cdot P_N = 521.4 \text{ Mbps}$$

CASE SECRETARIA

$$\neq \text{transition: } N \rightarrow A \in \mathcal{U}_{1, \dots, 10} (1 - \alpha^{1/2}) \Rightarrow E[N | N_{\text{total}}] = (1 - \alpha^{1/2})$$

$$E[\text{total}] = \frac{1}{1 - \alpha^{1/2}} 55T + \left(\frac{1}{1 - \alpha^{1/2}} - 1 \right) T = \frac{T}{1 - \alpha^{1/2}} \left[2 - 3\alpha^{1/2} \right] + 20T \Rightarrow P_A = \frac{E[A]}{E[\text{total}]}$$

es

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 1.5$$

a)

$$P[X_1(3)=1 | X(3)=3] = \binom{3}{1} \left[\frac{1.5}{21.2} \right] \left[1 - \frac{1.5}{21.2} \right]^2 = 0.375$$

$$P[X(3)=3 | X_1(3)=1] = P[X_2(3)=2] = 0.125$$

b)

$$P[X_1(2)=1 | X_1(3)=3] = \binom{3}{1} \left(\frac{2.1}{3.1} \right) \left(1 - \frac{2.1}{3.1} \right)^2 = 0.2222$$

$$P[X_1(3)=3 | X_1(2)=1] = P[X_1(2)=2] = 0.2510$$

es

$$P = \begin{pmatrix} 0.58 & 0.00 \\ 0.1 & 0.5 \end{pmatrix} \rightarrow P^4 = \begin{pmatrix} 0.3624 & 0.0376 \\ 0.155 & 0.6124 \end{pmatrix}$$

b)

$$S = 0.8446$$

c)

$$\pi_0 = 0.3553$$

c)

$$S = 0.6760$$

E1 Si consideri un nodo di rete che in condizioni di funzionamento normale N smaltisce un traffico pari a 100 Mbps. Dopo un tempo di funzionamento casuale con distribuzione esponenziale di media T , il nodo entra in uno stato di malfunzionamento M in cui la sua capacità di smaltire traffico si riduce a 50 Mbps. Quando il nodo entra nello stato M , con probabilità β torna a funzionare normalmente dopo un tempo distribuito uniformemente in $[0, \alpha_1 T]$, mentre con probabilità $1 - \beta$ smette di funzionare dopo un tempo distribuito uniformemente in $[0, \alpha_2 T]$ e deve essere sostituito, operazione che richiede un tempo deterministico pari a δT .

- Si costruisca un modello semi-Markoviano per il sistema. In particolare, indicando gli stati possibili con N , M e G (dove G è lo stato durante il quale il nodo non funziona), si scrivano la matrice di transizione della catena di Markov inclusa e la matrice dei tempi medi associati alle transizioni.
- Usando il modello semi-Markoviano sviluppato al punto precedente, si calcoli in maniera parametrica la frazione del tempo che il nodo passa nei tre stati, e si calcoli il throughput medio smaltito dal nodo. Si calcolino inoltre i valori numerici di tali quantità per $\beta = 0.9$, $\alpha_1 = 0.1$, $\alpha_2 = 0.2$ e $\delta = 0.1$.
- Si calcolino le quantità richieste al punto precedente usando la teoria dei processi di rinnovamento, individuando un ciclo di rinnovamento opportuno.

E2 Si consideri un nodo di rete con due link di ingresso, dai quali arrivano pacchetti secondo due processi di Poisson indipendenti $X_1(t)$ e $X_2(t)$ di intensità $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda = 500$ pacchetti al secondo, dove un pacchetto è composto da 1000 bit. Sia inoltre $X(t) = X_1(t) + X_2(t)$.

- Si calcolino $P\{X_1(3) = 2\} \mid X(3) = 3$ e $P\{X_1(2) = 2 \mid X(2) = 3\}$.
- Si calcolino $P\{X_1(1) = 2 \mid X(2) = 3\}$ e $P\{X(2) = 3 \mid X_1(1) = 2\}$.
- Si supponga che il link di uscita dal nodo sia un sistema di trasmissione costituito da un gran numero di canali paralleli, ognuno caratterizzato da un valore di bit rate pari a 1 Mbps. Supponendo che il sistema sia vuoto al tempo $t = 0$ e di poter trascurare l'eventualità che un pacchetto che arriva non trovi un canale libero, determinare la probabilità che vi siano due pacchetti in trasmissione agli istanti $t_1 = 0.5$ ms e $t_2 = 3$ ms.

E3 Si consideri una catena di Markov con la seguente matrice di transizione (gli stati sono numerati da 0 a 4):

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0.3 & 0 & 0 & 0.7 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.4 & 0 & 0 & 0.2 & 0.4 \\ 0 & 0.7 & 0 & 0 & 0.3 \end{pmatrix}$$

- si disegni il diagramma di transizione della catena, se ne classifichino gli stati e si individuino le classi
- si calcolino $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n$ e $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n P^k$
- si calcoli la media del tempo di primo passaggio da tutti gli stati allo stato 4

E4 Si consideri un canale Markoviano a due stati con probabilità di transizione 0.99 (dallo stato buono a se stesso) e 0.1 (dallo stato cattivo allo stato buono). La probabilità che un pacchetto sia errato è 1 nello stato cattivo e 0 nello stato buono.

- Si calcoli il throughput del protocollo Go-Back-N se il tempo di round-trip è pari a due slot (cioè se una trasmissione nello slot t è errata questa verrà ritrasmessa nello slot $t + 2$), e il canale di ritorno è senza errori.
- Come al punto precedente se il canale di ritorno è affetto da errori indipendenti con probabilità 0.02.

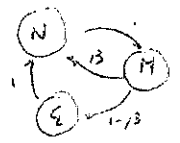
T1 Si dimostri che in una catena di Markov con un numero finito di stati non possono esserci stati ricorrenti nulli.

T2 Dimostrare che per un processo di rinnovamento $E[S_{N(t)+1}] = E[X(M(t) + 1)]$.

T3 Dimostrare che per una catena di Markov le probabilità di transizione a n passi, $P_{ij}^{(n)}$ soddisfanno la relazione

$$P_{ij}^{(n)} = \sum_m P_{im}^{(k)} P_{mj}^{(n-k)}, k = 0, 1, \dots, n$$

$N \rightarrow 100 \text{ Mbps}$ $T_N \sim \mathcal{E}(\frac{1}{\beta})$
 $M \rightarrow 50 \text{ Mbps}$ $\xrightarrow{\beta} T_M \sim \mathcal{U}(0, a_1 T) \rightarrow N$
 $\xrightarrow{1-\beta} T_M \sim \mathcal{U}(0, a_2 T) \rightarrow G$
 $G \rightarrow 0$ $T_G = \delta T$



$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ \beta & 0 & 1-\beta \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad T = \begin{bmatrix} \lambda T & \lambda & \lambda \\ \frac{\lambda T}{2} & \frac{\lambda T}{2} & \frac{\lambda T}{2} \\ \delta T & \lambda & \lambda \end{bmatrix}$$

$$\mu_N = T \quad \mu_M = \beta \frac{a_1 T}{2} + (1-\beta) \frac{a_2 T}{2} \quad \mu_G = \delta T$$

$$\pi_N = \pi_M = \frac{1}{3-\beta} \quad \pi_G = \frac{1-\beta}{3-\beta}$$

$$P_N = \frac{\pi_N / \mu_N}{\pi_N / \mu_N + \pi_M / \mu_M + \pi_G / \mu_G} = 0.535 \quad P_M = \frac{\pi_M / \mu_M}{\pi_N / \mu_N + \pi_M / \mu_M + \pi_G / \mu_G} = 0.0514 \quad P_G = \frac{\pi_G / \mu_G}{\pi_N / \mu_N + \pi_M / \mu_M + \pi_G / \mu_G} = 0.00555 \quad E3$$

$$Th_{avg} = R_N P_N + R_M P_M = 54.65 \text{ Mbps}$$

* success $\hookrightarrow \mathcal{U}_{[0,1]}(1-\beta)$ $E[\# \text{ success}] = \frac{1}{1-\beta}$

$$E[\text{cyclic}] = (\mu_N + \beta \frac{a_1 T}{2}) E[\# \text{ success}] + \frac{a_2 T}{2} + \delta T$$

$$P_N = \frac{\mu_N E[\# \text{ success}]}{E[\text{cyclic}]} = 0.547 \quad P_M = \frac{(\beta \frac{a_1 T}{2} + (1-\beta) \frac{a_2 T}{2}) E[\# \text{ success}]}{E[\text{cyclic}]} = 0.04356$$

$$P_G = 0.00547$$

$$E[T_h] = \frac{E[\# \text{ success}] (100 T + 50 / \beta \frac{a_1 T}{2}) + 50 + \frac{a_2 T}{2}}{E[\text{cyclic}]}$$

E2 $\lambda_1 = \lambda_2 = 500$

c) $P[X_1(3)=2 | X(3)=3] = \binom{3}{2} \left(\frac{3\lambda}{3+2\lambda} \right)^2 \left(1 - \frac{3\lambda}{3+2\lambda} \right) = 0.345$

$$P[X_1(2)=2 | X(2)=3] = 0.345$$

b) $P[X_1(1)=2 | X(2)=3] = \binom{3}{2} \left(\frac{\lambda}{4\lambda} \right)^2 \left(1 - \frac{\lambda}{4\lambda} \right) = 0.1406$

$$P[X(2)=3 | X_1(1)=2] = P[X_1(1)+X_2(2)=3] = (\lambda/3) e^{-3\lambda} = 0.3347$$

c) $T_{avg} \text{ service} = 1 \rightarrow$

$$P[2 \text{ packets } t_1=0.5] = P[N(0,t_1)=2] = \frac{(2\lambda t_1)^2}{2} e^{-2\lambda t_1} = 0.7582$$

$$P[2 \text{ packets } t_1=3] = \pi_2 = \frac{(\lambda \cdot 2 \cdot 1)^2}{2} e^{-2\lambda \cdot 1} = 0.1535 \quad \leftarrow \text{cyclic service}$$

$$P = \begin{bmatrix} 0.0 & 1.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.3 & 0.0 & 0.7 \\ 1.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.2 & 0.4 \\ 0.0 & 0.7 & 0.0 & 0.3 \end{bmatrix}$$

a) 4.6 packets per sec.
4.31 tps
{1,4} never spc.

b) $\pi_0 = \pi_2 = \pi_3 = \pi_4 = 0.5 \quad \mu_0 = 0.4 + 0.24 \rightarrow \mu_0 = \mu_1 = 0.5$

$$P^* = \begin{pmatrix} \times & 0 & \times & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & 0 & 0.5 \\ \times & 0 & \times & 0 & 0 \\ \times & 0.5 & \times & 0 & 0.5 \\ 0 & 0.5 & 0 & 0 & 0.5 \end{pmatrix} \quad \frac{1}{4} \sum_{k=1}^4 P^{(k)} = \begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0.25 & 0.25 & 0 & 0.25 \\ 0.5 & 0.25 & 0.25 & 0 & 0.25 \end{pmatrix}$$

c) $E[\theta_{1,n}]$

$$E[\theta_{1,n}] = E[\theta_{1,n}] = E[\theta_{1,n}] = \dots$$

$$E[\theta_{1,n}] = 1 + 0.3 E[\theta_{1,n}] = E[\theta_{1,n}] = 1.429$$
$$E[\theta_{1,n}] = \pi_1^{-1} = 2$$

E1 Si consideri un server web a cui arrivano richieste di download secondo un processo di Poisson di intensità $\lambda = 20$ richieste al secondo. Ognuna di esse, dopo un tempo di elaborazione fisso pari a 20 ms, dà luogo al trasferimento di un file la cui dimensione è uniformemente distribuita fra 1 MByte e 2 MByte. Una richiesta si dice "attiva" da quando arriva fino a quando il trasferimento del file corrispondente è terminato. Si supponga che la capacità del server in termini di numero di richieste simultanee che può elaborare sia infinita, e che la velocità di trasferimento di ciascun file sia 100 Mbit/s, indipendentemente dal numero di file che vengono contemporaneamente trasferiti.

(a) Supponendo che il server venga acceso al tempo $t = 0$, si dica dopo quanto tempo la statistica del numero di richieste attive arriva alla condizione stazionaria, e si dia l'espressione di $P\{k \text{ richieste attive}\}$ in tale condizione.

(b) Sapendo che in un intervallo di durata T sono arrivate N richieste, si trovi la probabilità che alla fine di tale intervallo non ci sia nessuna richiesta attiva per (b1) $T = 0.1$ s e $N = 2$ e (b2) $T = 1$ s e $N = 20$.

✓ E2 Si consideri una catena di Markov con la seguente matrice di transizione (gli stati sono numerati da 0 a 4):

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.1 & 0 & 0.6 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0.2 & 0.3 \\ 0 & 0 & 0.4 & 0 & 0.1 \end{pmatrix}$$

(a) se ne classifichino gli stati e si individuino le classi

(b) si calcolino le probabilità di assorbimento nelle varie classi ricorrenti a partire da tutti gli stati transitori

(c) si calcolino $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n$ e $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n P^k$

(d) si calcoli il tempo medio di ricorrenza di tutti gli stati

E3 Una moneta è lanciata finché non si verificano due teste (TT) o due croci (CC) in sequenza.

(a) Si calcoli la probabilità che il gioco termini con la sequenza CC. →

(b) Si calcoli la probabilità che il gioco termini con la sequenza CC dato che il risultato del primo lancio è T.

(c) Si risponda alle due domande precedenti nel caso in cui la moneta sia truccata, con probabilità che a un lancio si verifichi testa pari a $p = 1/4$.

E4 Si consideri un canale Markoviano a due stati con probabilità di transizione 0.98 (dallo stato buono a se stesso) e 0.1 (dallo stato cattivo allo stato buono). La probabilità che un pacchetto sia errato è 1 nello stato cattivo e 0 nello stato buono.

(a) Si calcoli il throughput del protocollo Go-Back-N se il tempo di round-trip è pari a due slot (cioè se una trasmissione nello slot t è errata questa verrà ritrasmessa nello slot $t + 2$), e il canale di ritorno è senza errori.

(b) Si consideri adesso un canale che alterna il comportamento precedente a uno con errori indipendenti con probabilità 0.01. In particolare, il canale si comporta secondo il modello markoviano precedente per un numero geometrico di slot di media 1000000 slot, poi passa al comportamento iid per un numero geometrico di slot di media 2000000 slot, e così via. Si calcoli il throughput del protocollo GBN in questa situazione.

T1 Si dimostri che in una catena di Markov con un numero finito di stati non possono esserci stati ricorrenti nulli.

T2 Dimostrare che per un processo di rinnovamento $E[S_{N(t)+1}] = E[X(M(t) + 1)]$.

T3 Dimostrare che per una catena di Markov le probabilità di transizione a n passi, $P_{ij}^{(n)}$ soddisfanno la relazione

$$P_{ij}^{(n)} = \sum_{m=1}^n P_{im}^{(k)} P_{mj}^{(n-k)}, k = 0, 1, \dots, n$$

Lunedì 03 settembre 2018

1) $\lambda = 20 \text{ calls/h}$ Time interval $t \in \mathcal{U}[100, 150] \rightarrow$

La distribuzione delle chiamate $\rightarrow \lambda_{pt} = \lambda E[Y] \quad \forall t \in [100, 150]$

$$x_k \in \mathcal{P}(\lambda_{pt}) \rightarrow x_k = \frac{(\lambda E[Y])^k}{k!} e^{-\lambda E[Y]}, \quad \frac{(20)^k}{k!} e^{-20}$$

1) $P[X(t) = 0 | N(0, t) = N] = \frac{P[N(0, t - E[Y]) = N - N(t - E[Y], t) = 0]}{P[N(0, t) = N]}$

$$\begin{cases} 0 & \text{if } T_1 \in [1, \dots, 20] \rightarrow \text{N.B. process with 2 part intervals} \\ & \text{... } \lambda(0) = 0 \\ \binom{N}{k} \left(\frac{\lambda E[Y]}{\lambda} \right)^k \left(1 - \frac{\lambda E[Y]}{\lambda} \right)^{N-k}, & 0.01557, \quad N=20, T=1 \end{cases}$$

2) $P = \begin{pmatrix} 0 & 0.5 & 0.0 & 0.0 \\ 1 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0 & 0.0 & 0.5 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.0 & 0.5 \end{pmatrix}$

1) $C_1 = \{0, 1\}$ state $\rightarrow p$
 $C_2 = \{2, 3\}$ state $\rightarrow q$
 $\{3\}$ state

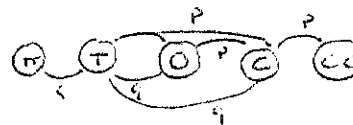
1) $u_0 = 0.5 + 0.0u_0 \rightarrow u_0 = 0.5$
 $u_1 = 0.5 + 0.0u_1 \rightarrow u_1 = 0.5$

2) $P^2 = \begin{pmatrix} 0.25 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.0 & 0.5 & 0.0 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.5 & 0.0 \end{pmatrix} \quad \sum_{k=0}^{\infty} P^k = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.5 & 0.0 \\ 0.5 & 0.0 & 0.5 & 0.0 \end{pmatrix}$

3) Time interval $t \in [100, 150]$

$$u_0 = u_1 = 2 = u_2 = u_3 \quad u_3 = 0$$

E3



a) $P[X_T = CC | X_0 = 0] = p u_C + q u_T$

$$u_C = p + q u_T$$

$$u_T = p u_C$$

$$\begin{cases} u_C = \frac{p}{1 - qp} \\ u_T = \frac{p^2}{1 - qp} \end{cases}$$

$$u_0 = \frac{p^2}{1 - qp} + \frac{qp^2}{1 - qp}$$

$$p = q = 1/2 \rightarrow u_0 = 0.5$$

b) $P[X_T = CC | X_0 = T] = u_T = 1/3$

c) $q = 0.25 \rightarrow u_C = 0.2636$
 $u_T = 0.1923$

E4

$$P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix} \rightarrow P^2 = \begin{pmatrix} 0.36 & 0.04 \\ 0.15 & 0.20 \end{pmatrix} \quad u = 2$$

a) $Th_1 = 0.8246$

b) $\sigma = 0.0$

$$Th_2 = 0.5084$$

$$E[Th] = Th_1 \cdot \frac{1}{3} + Th_2 \cdot \frac{2}{3} = 0.335$$

E1 Si consideri un server web a cui arrivano richieste di download secondo un processo di Poisson di intensità $\lambda = 5$ richieste al secondo. Ognuna di esse, dopo un tempo di elaborazione uniformemente distribuito fra 10 e 30 ms, dà luogo al trasferimento di un file la cui dimensione è esponenziale di media 1 MByte. Una richiesta si dice "attiva" da quando arriva fino a quando il trasferimento del file corrispondente è terminato. Si supponga che la capacità del server in termini di numero di richieste simultanee che può elaborare sia infinita, e che si voglia trasferire ciascun file a 100 Mbit/s, indipendentemente dal numero di file che vengono contemporaneamente trasferiti. Si supponga che il server venga acceso al tempo $t = 0$, e sia $X(t)$ il numero di richieste attive nel sistema al tempo t .

- Si calcoli la probabilità che, dato che sono arrivate 5 richieste nell'intervallo da 0 a 1 s, almeno due di queste siano arrivate entro $t = 0.5$ s.
- Si dimensiona la capacità del link di uscita dal server, in modo che la probabilità che il numero di file da trasferire ecceda tale capacità sia minore di 0.001.

E2 Una moneta è lanciata finché non si verificano due teste (TT) o due croci (CC) in sequenza.

- Si calcoli la probabilità che il gioco termini con la sequenza CC, e la durata media del gioco.
- Come la domanda precedente, nel caso in cui il gioco finisca quando si verificano due lanci diversi in sequenza (cioè CT o TC).

E3 Si consideri uno switch in cui vi sono due processori uguali e indipendenti. Ogni processore alterna periodi di funzionamento e di guasto di durata esponenziale con media $1/\alpha$ (funzionamento) e $1/\beta = 1/(19\alpha) = 1$ giorno (guasto). Il traffico totale smaltito dallo switch è pari a 2.5 Gbps se entrambi i processori sono attivi, 1 Gbps se ne funziona uno solo, e zero altrimenti.

- Si calcoli la frazione del tempo in cui lo switch non smaltisce traffico.
- Si calcoli la durata media di un intervallo di tempo durante il quale lo switch non smaltisce traffico.
- Si calcoli la durata media di un intervallo di tempo in cui c'è un solo processore funzionante, e la probabilità che in questo caso esso si guasti prima che l'altro torni in funzione.
- Si calcoli il traffico medio smaltito dallo switch.

E4 Si consideri una catena di Markov X_n con la seguente matrice di transizione (gli stati sono ordinati da 0 a 2)

$$P = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.4 & 0.4 \\ 0.4 & 0.2 & 0.4 \\ 0.4 & 0.4 & 0.2 \end{pmatrix}$$

- Si disegni il diagramma di transizione, e si calcoli la distribuzione di probabilità di X_1, X_2 e X_{500} , dato che $X_0 = 0$.
- Si calcoli il tempo medio di primo passaggio dagli stati 0, 1 e 2 verso lo stato 2, e il tempo medio di ricorrenza di tutti gli stati.
- Sia $W_{ij}^{(n)} = E \left[\sum_{k=0}^{n-1} I\{X_k = j\} \mid X_0 = i \right]$ il numero medio di visite allo stato j a partire dallo stato i durante i primi n istanti dell'evoluzione della catena. Si calcolino $W_{0j}^{(3)}$ e $W_{0j}^{(5000)}$ per $j = 0, 1, 2$.

T1 Si enunci e si dimostri il teorema elementare del rinnovamento.

T2 Si dimostri che in una catena di Markov il periodo è una proprietà di classe.

T3 Si dimostri che per un processo di Poisson $N(t)$ la statistica di $X(s)$ condizionata a $X(t)$, $s < t$, è binomiale, e si fornisca l'espressione di $P\{X(s) = k \mid X(t) = n\}$.

Capacity in calls/sec

1) $\lambda = 5$ calls/sec $T_c \sim U[10, 20] \rightarrow T_m \sim E\left(\frac{1}{10\beta, 1}\right) \cdot \frac{1}{1000\text{bps}}$

$P[N(0, 0.5) \geq 2 | N(0, 1), 5] = 1 - \binom{5}{1} \left(\frac{0.5\lambda}{\lambda}\right) \left(1 - \frac{0.5\lambda}{\lambda}\right)^4 = \binom{5}{0} \left(1 - \frac{0.5\lambda}{\lambda}\right)^5 = 0.2422$

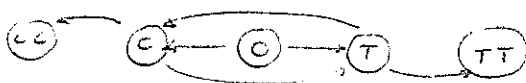
1) $\sum_{i=2}^{\infty} P[\text{calls lost} = i | (1000)_{\text{bps}}] \leq 0.001$ $\text{loss} = 1000 \cdot E[U] \cdot E[\epsilon] / 1000\text{bps}$

Previous assumption

$e^{-\lambda 1000} + (\lambda 1000) \cdot e^{-\lambda 1000} + \frac{(\lambda 1000)^2}{2} \cdot e^{-\lambda 1000} + \dots \approx 0.3558$ $n = 4 \rightarrow 0.9998$

Capacity in calls = $n \cdot C = 4000\text{bps}$

2



1) $\mu_C = \frac{2}{3} \mu_O + \frac{1}{2} \mu_T$
 $\mu_C = 2/3$ $\mu_O = 0.5$
 $\mu_T = 1/3$

$\nu_C = 1 + \frac{1}{2} \nu_O + \frac{1}{2} \nu_T$ $\nu_C = 3$

$\nu_C = 1 + \frac{1}{2} \nu_T$ $\nu_C = 2$

$\nu_T = 1 + \frac{1}{2} \nu_C$ $\nu_T = 2$

1) 1 result to 1 result distribution essential p-q

2)

E3

Process: $\underline{u} \rightarrow T_F \sim \mathcal{E}(\alpha)$ $\alpha = 13$ $R_{FF} = 2.5 \text{ Gbps}$ $R_{FC} = R_{CC} = 1 \text{ Gbps}$
 $4 \rightarrow T_A \sim \mathcal{E}(\beta)$ $\beta = 1$ $R_{AC} = 0$

2) D. H. and p. and p. 2

$P_A = \frac{E[T_A]}{E[T_A] + E[T_F]} = 0.05 \rightarrow P_{AC} = (P_A)^4 = 0.0005$

1)

$E[\text{calls lost} | 1000] = E[\min\{\mathcal{E}(13), \mathcal{E}(1)\}] = \frac{1}{2\beta} = 0.5$

c)

$E[1 \text{ call per function}] = E[\min\{\mathcal{E}(\alpha), \mathcal{E}(\beta)\}] = \frac{1}{\alpha + \beta} = 0.35$

$P[2 \text{ calls lost} | 1 \text{ call lost}] = P[\mathcal{E}(\alpha) < \mathcal{E}(\beta)] = \int_0^{\infty} (1 - e^{-\alpha x}) / \beta e^{-\beta x} dx = 1 - \frac{\beta}{\alpha + \beta} = 0.45$

d)

$T_{\text{eff}, C} = R_{FF} (P_F)^2 + 2 P_F P_A R_{FC} = 2.351 \text{ Gbps}$

E4

$P = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.4 & 0.4 \\ 0.4 & 0.2 & 0.4 \\ 0.4 & 0.4 & 0.2 \end{pmatrix} \rightarrow P^C = \begin{pmatrix} 0.36 & 0.32 & 0.32 \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$

c)

$X_1 = [0.2 \ 0.4 \ 0.4]$ $X_2 = [0.36 \ 0.32 \ 0.32]$ $\pi = [1/3 \ 1/3 \ 1/3]$

b)

$m_0 = m_1 = m_2 = 3 = E[\theta_{1,2}]$

$E[\theta_{1,2}] \rightarrow \begin{cases} E[\theta_{1,1}] = 1 + P_{11} E[\theta_{1,1}] + P_{12} E[\theta_{1,2}] & E[\theta_{1,1}] = 2.5 \\ E[\theta_{1,2}] = 1 + P_{21} E[\theta_{1,1}] + P_{22} E[\theta_{1,2}] & E[\theta_{1,2}] = 2.5 \end{cases}$

c)

$W_{Cj}^{(3)} = P_{Cj}^{(0)} + P_{Cj}^{(1)} + P_{Cj}^{(2)} = \begin{cases} 1.36 & j=0 \\ 0.72 & j=1 \\ 0.72 & j=2 \end{cases}$

$W_{Cj}^{(\text{succ})} = 5000 \pi_j = \begin{cases} 1667 & j=0 \\ 1667 & j=1 \\ 1667 & j=2 \end{cases}$

E1 Si consideri un centralino telefonico con una sola linea e la possibilità di mettere in attesa una sola chiamata (ulteriori chiamate che arrivano quando ce n'è già una in attesa sono perse). Le chiamate arrivano secondo un processo di Poisson di parametro cinque chiamate all'ora, e la durata di ognuna è distribuita esponenzialmente con media sei minuti. Si calcolino

- (a) la percentuale di chiamate perse
- (b) la statistica del tempo di attesa di una chiamata
- (c) il tempo medio totale speso nel sistema da una chiamata (attesa più servizio)

E2 Si consideri un sistema di tipo Slotted ALOHA che usi un canale condiviso a 10 Mbps, e in cui la durata di uno slot corrisponda a un pacchetto di 1000 bit. Nel sistema vi sono 100 utenti e la probabilità di ritrasmissione è $q_r = 0.005$.

- (a) Si calcoli il massimo traffico smaltibile dal sistema, indicando sotto quali ipotesi tale valore può essere effettivamente raggiunto
- (b) se il traffico complessivo generato nel sistema è pari a $\lambda = 2000$ pacchetti/s, si calcoli il valore del drift quando il numero di utenti in backlog è pari a $n = 5$ e $n = 20$. (Si supponga di poter usare l'approssimazione di Poisson per il traffico offerto totale.)

E3 Si consideri la rete con cinque nodi numerati da 1 a 5 e la seguente matrice di connettività in cui l'elemento d_{ij} è la lunghezza del collegamento dal nodo i al nodo j (infinita se il collegamento diretto non è presente):

$$D = \begin{pmatrix} - & 1 & \infty & 6 & \infty \\ 1 & - & 1 & 4 & \infty \\ \infty & 1 & - & 2 & 1 \\ 6 & 4 & 2 & - & \infty \\ \infty & \infty & 1 & \infty & - \end{pmatrix}$$

- (a) si disegni la topologia della rete indicando i vari link e le distanze relative
- (b) si applichi l'algoritmo di Bellman-Ford per la ricerca dei cammini minimi verso il nodo 1, elencando per ogni passo le distanze minime stimate

E4 Si consideri una passeggiata casuale sugli interi non negativi con le seguenti probabilità di transizione: $P_{01} = 1$, $P_{i,i+1} = p$, $P_{i,i-1} = q$, $i > 0$, con $p + q = 1$. Sia $p = 0.4$.

- (a) Si calcolino le probabilità stazionarie che la passeggiata casuale si trovi nello stato 5 quando parte dallo stato 0 e quando parte dallo stato 5.
- (b) Si calcoli $\lim_{n \rightarrow \infty} P_{05}^{(n)}$.
- (c) Si calcoli la probabilità stazionaria che la passeggiata casuale si trovi nello stato 5 quando parte dallo stato 0, nel caso in cui $p = 0.5$
- (d) Se la catena parte dallo stato 1, si calcoli il tempo medio necessario per arrivare (per la prima volta) nello stato 3.

T1 Dimostrare che il numero k di arrivi di Poisson nell'intervallo $(0, s)$ condizionato al numero n di arrivi nell'intervallo $(0, t)$ con $t > s$ è una variabile casuale binomiale e darne la distribuzione di probabilità

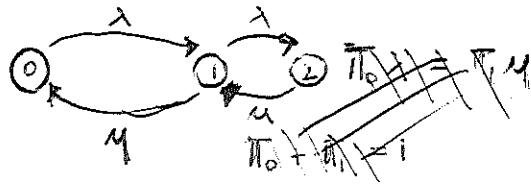
T2 Si analizzino le prestazioni del protocollo slotted ALOHA usando l'analisi dei drift, e se ne discuta la stabilità.

T3 Si descriva il modello OSI, dando per ogni livello un elenco delle funzionalità principali. Per i livelli più importanti, dare qualche esempio di possibile protocollo.

E1 - arriva con pd P $\lambda = 5/\text{ora} = 0.5/60$

- Tempo servizio $\in E(\mu)$ con $\frac{1}{\mu} = 6 \text{ minuti}$

M/M/2



$$\Rightarrow \pi_0 + \pi_1 = 1 \quad \pi_0 = \frac{1}{1 + \frac{\lambda}{\mu}} = \frac{1}{1 + \frac{5}{10}} = \frac{2}{3}$$

$\pi_1 = \frac{\lambda}{\mu} \pi_0$ probabilità di chiamata persa

$$\pi_1 = \frac{\lambda}{\mu} \pi_0$$

$$\pi_0 + \pi_1 + \pi_2 = 1$$

$$\pi_2 = \frac{\lambda}{\mu} \pi_1 = \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^2 \pi_0$$

$$\pi_0 + \frac{\lambda}{\mu} \pi_0 + \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^2 \pi_0 = 1$$

$$\pi_0 = \frac{1}{1 + \frac{\lambda}{\mu} + \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^2} = \frac{1}{1 + 0.5 + 0.25} = \frac{1}{1.75} = 0.57$$

ovvero $\frac{\lambda}{\mu} = 0.5$

$$\pi_2 = \text{probabilità chiamata persa} = \pi_0 (0.25) = 0.142$$

TEMPO ATTESA - $T \in E_1(\mu) + E_2(\mu) \rightarrow$ tempo di attesa chiamata nuova
CHIAMATA tempo di attesa di chiamata precedente

TEMPO ATTESA IN CODA:

E1 Si consideri la catena di Markov $X(t)$ con stati 1, 2, 3, $X(0) = 3$, e matrice di transizione

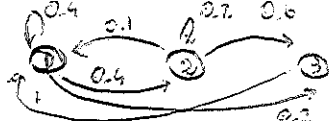
$$P = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.4 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.6 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- (a) Si calcolino le probabilità stazionarie e i tempi medi di ricorrenza di tutti gli stati.
 - (b) Si calcoli la media del tempo di primo passaggio dallo stato 1 allo stato 3.
 - (c) Si calcolino $P[X(1) = 1, X(3) = 1 | X(2) = 2]$ e $P[X(2) = 2 | X(1) = 1, X(3) = 1]$.
- E2 Si consideri un sistema di trasmissione a divisione di frequenza in cui il numero di canali sia sufficientemente elevato da trascurare la probabilità che siano tutti occupati. A tale sistema arrivano richieste di connessione (ogni connessione occupa un canale) secondo un processo di Poisson con intensità $\lambda = 100$ chiamate all'ora, e la durata di ognuna di tali chiamate è esponenziale con media 6 minuti. Sia $X(t)$ il numero di canali occupati al tempo t
- (a) Si calcoli la media di $X(t)$ per $t = 6, 10$ minuti e per $t = \infty$.
 - (b) Si calcoli $P[X(t) = 10]$ per $t = 6$ e per $t = \infty$.
 - (c) Si ripetano i calcoli delle due domande precedenti nel caso in cui la distribuzione della durata delle chiamate è uniforme nell'intervallo $[2, 10]$ (minuti).
- E3 Una moneta è lanciata finché non si verificano due teste (TT) o due croci (CC) in sequenza. La moneta è truccata. In particolare, la probabilità che il risultato di un lancio sia testa (T) è $p = 2/3$, mentre la probabilità che si verifichi croce (C) è $1 - p$. Calcolare:
- (a) La probabilità che il gioco termini con la sequenza CC.
 - (b) La probabilità che il gioco termini con la sequenza CC dato che il risultato del primo lancio è T.
- E4 Si consideri un nodo a cui arrivano pacchetti di lunghezza costante pari a 1000 bit, e in cui l'unico link di uscita ha una velocità di 1 Mbps. La statistica degli arrivi segue un processo di Poisson con intensità $\lambda = 750$ pacchetti al secondo. Ogni pacchetto che arriva ha priorità 1 (alta) con probabilità $1/4$ e priorità 2 (bassa) con probabilità $3/4$. La priorità di ogni pacchetto è assegnata indipendentemente dagli altri. Il nodo implementa una politica di servizio che tiene conto delle priorità dei pacchetti in maniera non-preemptive.

- T1 Dimostrare che il numero k di arrivi di Poisson nell'intervallo $(0, s)$ condizionato al numero n di arrivi nell'intervallo $(0, t)$ con $t > s$ è una variabile casuale binomiale e darne la distribuzione di probabilità.
- T2 A partire dalle probabilità degli eventi in intervalli infinitesimi, si derivi la distribuzione stazionaria del numero di pacchetti in una coda M/M/1. (Si diano tutti i dettagli della dimostrazione.)
- T3 Si descrivano i protocolli ARQ Selective Repeat e Go-Back-N discutendone i rispettivi vantaggi e svantaggi.

- (a) si calcoli il tempo medio di attesa in coda e il tempo medio totale speso nel sistema dai pacchetti delle due classi
- (b) si calcoli il tempo medio totale speso nel sistema da un pacchetto generico, e il numero medio totale di pacchetti nel nodo (compreso quello in trasmissione)
- (c) si dica come cambiano le risposte al punto (a) nel caso in cui $\lambda = 1500$

$$E: P = \begin{pmatrix} 0 & 0.4 & 0.4 & 0.2 \\ 1 & 0.2 & 0.2 & 0.6 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



$$\pi_0 = \pi_0 \cdot 0.4 + \pi_1 \cdot 0.2 + \pi_2 \quad \pi_0(1-0.2) = \pi_0 \cdot 0.4 \Rightarrow \pi_1 = \frac{0.4}{0.8} \pi_0$$

$$\pi_1 = \pi_0 \cdot 0.4 + \pi_1 \cdot 0.2 + \pi_2 \Rightarrow \pi_0(1-0.4) = \pi_0 \cdot \frac{0.4}{0.8} \cdot 0.2 + \pi_2$$

$$\pi_2 = 0.2 \pi_0 + 0.6 \pi_1 \Rightarrow \pi_0 \cdot 0.5 = \pi_2 \Rightarrow \pi_0 + \pi_0 \cdot 0.5 + \pi_0 \cdot 0.5 = 1$$

$$\Rightarrow \pi_0 = \frac{1}{2} \quad \pi_1 = \pi_2 = \frac{1}{4} \Rightarrow m_0 = 2 \quad m_1 = m_2 = 4$$

$$E[\varphi_{13}] = 0.4 E[\varphi_{23}] + 0.4 E[\varphi_{13}] + 1 \quad E[\varphi_{13}](1-0.4) = 0.4 E[\varphi_{23}] + 1$$

$$E[\varphi_{23}] = 0.1 E[\varphi_{13}] + 0.2 E[\varphi_{23}] + 1 \Rightarrow E[\varphi_{23}](1-0.2) = 0.1 E[\varphi_{13}] + 1$$

$$\Rightarrow E[\varphi_{13}] = \frac{0.4 E[\varphi_{23}] + 1}{0.6} = \frac{2}{3} E[\varphi_{23}] + \frac{5}{3}$$

E

E1 Si consideri la catena di Markov $X(t)$ con stati 1, 2, 3, $X(0) = 3$, e matrice di transizione

$$P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.3 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.6 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- (a) Si calcolino le probabilità stazionarie e i tempi medi di ricorrenza di tutti gli stati.
- (b) Si calcolino media e varianza del tempo di primo passaggio dallo stato 1 allo stato 3.
- (c) Si calcolino $P[X(1) = 1, X(3) = 1 | X(2) = 2]$ e $P[X(2) = 2 | X(1) = 1, X(3) = 1]$.

E2 Si consideri un sistema di trasmissione a divisione di frequenza in cui il numero di canali sia sufficientemente elevato da trascurare la probabilità che siano tutti occupati. A tale sistema arrivano richieste di connessione secondo un processo di Poisson con intensità $\lambda = 100$ chiamate all'ora, e la durata di ognuna di tali chiamate è esponenziale con media 6 minuti. Sia $X(t)$ il numero di canali occupati al tempo t .

- (a) Si calcoli la media di $X(t)$ per $t = 6, 10$ minuti e per $t = \infty$.
- (b) Si calcoli $P[X(t) = 10]$ per $t = 6$ e per $t = \infty$.
- (c) Si ripetano i calcoli delle due domande precedenti nel caso in cui la distribuzione della durata delle chiamate è uniforme nell'intervallo $[2, 10]$ (minuti).

E3 Si consideri un sistema di trasmissione che usa il protocollo Selective Repeat per scambiare dati lungo un collegamento caratterizzato da una probabilità di errore sul bit pari a $\varepsilon = 0.00001$, da un canale di ritorno perfettamente affidabile, e da un tempo di round-trip pari a $n = 7$ slot (dove uno slot è pari al tempo di trasmissione di un blocco di 2000 bit). Si noti che in questo caso se un blocco trasmesso nello slot t è errato, verrà ritrasmesso nello slot $t + n$.

- (a) Si calcoli il massimo throughput del sistema in blocchi per slot.
- (b) Sia $L' = 48$ bit l'overhead totale per blocco dovuto al protocollo. Si determini la lunghezza ottima del pacchetto che massimizza il throughput in saturazione.

E4 Si consideri un nodo a cui arrivano pacchetti di lunghezza costante pari a 1000 bit, e in cui l'unico link di uscita ha una velocità di 1 Mbps. La statistica degli arrivi segue un processo di Poisson con intensità $\lambda = 750$ pacchetti al secondo. Ogni pacchetto che arriva ha priorità 1 (alta) con probabilità $1/3$ e priorità 2 (bassa) con probabilità $2/3$. La priorità di ogni pacchetto è assegnata indipendentemente dagli altri. Il nodo implementa una politica di servizio che tiene conto delle priorità dei pacchetti in maniera non-preemptive.

- (a) si calcoli il tempo medio di attesa in coda e il tempo medio totale speso nel sistema dai pacchetti delle due classi
- (b) si calcoli il tempo medio totale speso nel sistema da un pacchetto generico, e il numero medio totale di pacchetti nel nodo (compreso quello in trasmissione)
- (c) si dica come cambiano le risposte al punto (a) nel caso in cui $\lambda = 1500$

T1 Dimostrare che il numero k di arrivi di Poisson nell'intervallo $(0, s)$ condizionato al numero n di arrivi nell'intervallo $(0, t)$ con $t > s$ è una variabile casuale binomiale e darne la distribuzione di probabilità.

T2 A partire dalle probabilità degli eventi in intervalli infinitesimi, si derivi la distribuzione stazionaria del numero di pacchetti in una coda M/M/1.

T3 Si descrivano i protocolli ARQ Selective Repeat e Go-Back-N discutendone i rispettivi vantaggi e svantaggi.

E1 Si consideri un gioco in cui una moneta viene lanciata ripetutamente finché non compare la sequenza THT.

- Si calcoli il numero medio di lanci prima che il gioco finisca (sugg.: si costruisca una catena di Markov opportuna)
- Si ripeta il punto precedente se la sequenza per la quale il gioco finisce è TH
- Si supponga ora che, invece che finire il gioco secondo le regole descritte in precedenza, si lanci ripetutamente la moneta. Ogni volta che si verifica la combinazione THT si perde un punto, mentre ogni volta che si verifica la combinazione TH se ne guadagna uno (si considerino anche eventuali sovrapposizioni, per esempio la sequenza THHT contiene sia THT sia TH). Sia $R(N)$ il punteggio dopo N lanci, con $R(0) = 0$. Si calcolino $\lim_{N \rightarrow \infty} R(N)$ e $\lim_{N \rightarrow \infty} R(N)/N$

E2 Si consideri una catena di Markov con la seguente matrice di transizione (gli stati sono numerati da 0 a 4):

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.4 & 0 & 0.6 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0.2 & 0.3 \\ 0 & 0 & 0.6 & 0 & 0.4 \end{pmatrix}$$

- se ne classifichino gli stati e si individuino le classi
 - si calcolino le probabilità di assorbimento nelle varie classi ricorrenti a partire da tutti gli stati transitori
 - si calcoli $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n$
 - si calcoli il tempo medio di ricorrenza di tutti gli stati
- E3 Si consideri un sistema di trasmissione che usa il protocollo Go-Back-N per scambiare dati lungo un collegamento caratterizzato da una probabilità di errore sul bit pari a $\epsilon = 0.00001$, da un canale di ritorno perfettamente affidabile, e da un tempo di round-trip pari a $n = 7$ slot (dove uno slot è pari al tempo di trasmissione di un blocco di 2000 bit, dei quali 16 costituiscono il CRC e 48 l'header). Si noti che in questo caso se un blocco trasmesso nello slot t è errato, verrà ritrasmesso nello slot $t + n$. La velocità trasmissiva del link è 1 Mbps.
- Si calcoli la probabilità di errore (cioè che un blocco sia errato) e si dia una stima della probabilità di errore non rivelato (cioè che un blocco errato venga accettato come corretto).
 - Si calcoli il massimo throughput del sistema in blocchi per slot e in bit al secondo.
- E4 Si consideri una stazione di servizio con due serventi e con un ulteriore posto in coda, in modo che nel sistema non ci possano essere più di tre utenti. Se gli utenti arrivano secondo un processo di Poisson con intensità uno ogni dieci minuti e il tempo di servizio è esponenziale con media 15 minuti, si calcolino
- la probabilità che un utente venga rifiutato perché il sistema è pieno
 - il tempo medio speso nel sistema da un utente

T1 Dimostrare che se i e j comunicano e i è ricorrente, allora anche j è ricorrente.

T2 Si analizzino le prestazioni del protocollo slotted CSMA, e se ne discuta la stabilità.

T3 Si confrontino i protocolli ARQ Go-Back-N e Selective Repeat, dandone una breve descrizione ed evidenziando i rispettivi vantaggi e svantaggi.