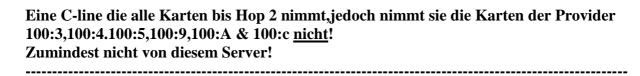
Erklärung des Aufbaus :
C: <hostname> <port> <username> <password> <wantemus> { caid:id:uphops, caid:id:uphops, }</wantemus></password></username></port></hostname>
In einer C-line muss stehen :
 Angaben um den Server zu finden(IP oder DYNDNS) <hostname></hostname> Welchen Port benutzt der Server <port></port>
 Username <username></username> Passwort um sich mit dem Server zu verbinden <password></password>
Optionale Eingaben:
 Sollen Emu-Keys mit benutzt werden <wantemus> (wenn Emu-Keys mit benutz werden sollen,funktioniert das allerdings nur wenn der Server die Emu-Benutzung in seiner F-line frei gegeben hat)</wantemus> Begrenzung was du genau vom betreffenden Server empfangen willst(hier können Begrenzumgen der einzelnen Provider vorgenommen werden) {
caid:id:uphops, caid:id:uphops, }
Erklärung:
Eine Standart C-line wie sie von den meisten benutzt wird!
C: server.noip.com 12000 username password
Eine C-line die alle Karten nimmt aber die Emu-Keys des Servers nicht mitbenutzt!
C: server.noip.com 12000 username password no
Eine C-line die alle Karten nimmt und auch Emu-Keys des Servers mitbenutzt! Soweit vom Server erlaubt!
C: server.noip.com 12000 username password yes
Eine C-line die alle Karten bis Hop 2 nimmt!
C: server.noip.com 12000 username password no { 0:0:2 } Eine C-line die alle Karten bis Hop 2 nimmt,jedoch nimmt sie die Karten des Provider 093b (Sky italia) nicht! Zumindest nicht von diesem Server!

C: server.noip.com 12000 username password no { 0:0:2, 093b:0 }



C: server.noip.com 12000 username password no { 0:0:2, 100:3, 100:4, 100:5, 100:9,100:A, 100:c }