**Design structure**

A tela inicial do sistema possui um menu, onde se escolhe cadastrar ou consultar episódios. Clicando em cadastrar abrirá uma tela com todos os campos para efetuar o cadastro dos personagens e episódios.

**Subsystems**

**[Sub-system1]**

O sistema todo é estático.

**Patterns**

Os padrões encontram-se na biblioteca Java.

**Overview**

**Structure**

**Behavior**

Example

**Requirement realizations**

**[Realization1]**

**View of participants**

[Describe the participating design elements from a static perspective, giving details such as behavior, relationships, and attributes relevant to this realization.]

**Basic scenario**

[For the main flow, describe how instances of the design elements collaborate to realize the requirements. When using UML, this can be done with collaboration diagrams (sequence or communication).]

**Additional scenarios**

Não há cenários adicionais.