Max

[08.01.2013 19:57:17] Skynowa: Skynowa has shared contact details with Max.

[08.01.2013 19:57:36] Max: Приветствую!

Меня ховут Максим, по поводу интервью.

[08.01.2013 19:57:46] Max: скажете когда будете готовы

[08.01.2013 19:58:21] Skynowa: готов

[08.01.2013 19:58:48] Max: ок. я буду задавать вопросы, вы отвечаете. Желательно кратко :)

[08.01.2013 19:58:53] Skynowa: ок

[08.01.2013 19:59:26] Max: в С было ключевое слово struct, в С++ появилось class, но struct остлось.

в С++, в чем между ними разница?

[08.01.2013 19:59:57] Skynowa: в доступе по дефолту, в классе паблик

[08.01.2013 20:00:02] Skynowa: прайвет

[08.01.2013 20:00:12] Skynowa: в структруре паблик

[08.01.2013 20:00:21] Max: может ли конструктор быть объявлен в секции private?

[08.01.2013 20:00:25] Skynowa: да

[08.01.2013 20:00:32] Max: зачем такое может потребоваться?

[08.01.2013 20:00:53] Skynowa: запрет создания объекта класса

[08.01.2013 20:01:10] Max: что такое виртуальная функция?

[08.01.2013 20:01:43] Skynowa: прототип с ключ словом virtual, для переопределения в производных классах

[08.01.2013 20:02:17] Max: может ли быть виртуальным конструктор?

[08.01.2013 20:02:24] Skynowa: нет

[08.01.2013 20:02:41] Max: а деструктор может быть виртуальным?

[08.01.2013 20:02:43] Skynowa: да

[08.01.2013 20:02:47] Skynowa: обязан

[08.01.2013 20:02:59] Max: почему обязан?

[08.01.2013 20:03:35] Skynowa: в том случае, если необходимо чтоб отрабатывали деструкторы вышестоящих классов

[08.01.2013 20:03:51] Max: что будет если у объекта есть витруальная функция, но деструктор не объявлен виртуальным?

[08.01.2013 20:03:59] Max: что будет происходитьв этом случае?

[08.01.2013 20:04:18] Skynowa: иерархия?

[08.01.2013 20:04:53] Max: неважно, опишите возможные варианты.

[08.01.2013 20:05:07] Max: что будет в таком случае..., что будет в таком ...

[08.01.2013 20:06:02] Skynowa: если иерархия, то не будут вызываться деструкторы родителей, а так ничего смертельного

[08.01.2013 20:06:31] Max: что такое pure virtual function?

[08.01.2013 20:06:34] Skynowa: функцию эту есстественно можно переопределить

[08.01.2013 20:06:54] Skynowa: с void foo() = 0;

[08.01.2013 20:07:05] Max: а зачем такая функция без тела нужна?

[08.01.2013 20:07:35] Skynowa: интерфейс, нельзя создать объект данного класса

[08.01.2013 20:07:44] Max: что такое throw?

[08.01.2013 20:08:03] Skynowa: ключ слово, бросает исключения

[08.01.2013 20:08:11] Max: try { foo(); } catch(int &i) { throw; }

что произойдет в случае если foo() кинет ексепшин?

[08.01.2013 20:09:25] Skynowa: анхендл ексепшн

[08.01.2013 20:09:45] Max: поясните более детально.

[08.01.2013 20:10:45] Skynowa: foo() бросает интовый эксепшн?

[08.01.2013 20:11:14] Max: да

[08.01.2013 20:12:02] Skynowa: тогда попадаем в блок catch и по throw получаем еще один эксепшн - анхендл

[08.01.2013 20:12:23] Max: что произойдет если вместо catch (int&i) я напишу catch (int i)

[08.01.2013 20:12:24] Skynowa: т.е. последнее иключение нигде не обрабатывается

[08.01.2013 20:12:48] Skynowa: будет копировать инт, а не передаваться по ссылке

[08.01.2013 20:12:57] Skynowa: копия

[08.01.2013 20:13:11] Max: что такое std::auto\_ptr?

[08.01.2013 20:13:24] Skynowa: умный указатель с STL

[08.01.2013 20:13:33] Max: какие есть ограничения в работе с std::auto\_ptr?

[08.01.2013 20:13:51] Skynowa: автоосвобождение памяти по указателю

[08.01.2013 20:14:27] Skynowa: при выходе из блока

[08.01.2013 20:14:51] Max: какие есть ограничения в работе с std::auto\_ptr?

[08.01.2013 20:15:09] Skynowa: нельзя хранить в STL контейнерах

[08.01.2013 20:15:41] Max: почему?

[08.01.2013 20:16:21] Skynowa: при копировании умного указателя, он уже не отвечает за освобождение памяти, как-то так

[08.01.2013 20:16:31] Skynowa: мемори лики

[08.01.2013 20:16:40] Max: в чем разница между std::vector & std::deque

[08.01.2013 20:17:09] Skynowa: вектор - быстрый доступ по индексу, медленные инсерты

[08.01.2013 20:17:30] Skynowa: очередь- быстрые пуш бэк и пуш поп

[08.01.2013 20:18:04] Max: что такое std::set?

[08.01.2013 20:19:00] Skynowa: контейнер для хранение

[08.01.2013 20:19:15] Skynowa: не юзал

[08.01.2013 20:19:31] Max: если я объявлю пустой класс, какие функции-члены создадутся?

[08.01.2013 20:20:12] Skynowa: конструктор, деструктор, оператор =, копирующий конструктор

[08.01.2013 20:20:27] Max: какие механизмы синхронизации в ОС windows вы знаете?

[08.01.2013 20:20:47] Skynowa: режим юзера и режим ядра

[08.01.2013 20:20:56] Max: юзера

[08.01.2013 20:21:14] Skynowa: юзера - крит секции, интерлок ф-ии

[08.01.2013 20:21:52] Max: все?

[08.01.2013 20:22:43] Skynowa: можно еще использовать неименованные мютексы, семафоры, ивенты

[08.01.2013 20:23:02] Max: семафоры юзали?

[08.01.2013 20:23:10] Skynowa: да

[08.01.2013 20:23:26] Max: для чего они, как их использовать?

[08.01.2013 20:23:46] Skynowa: я меня был некий пул потоков

[08.01.2013 20:24:10] Skynowa: стояло ограничение на кол-во работающих потоков

[08.01.2013 20:24:32] Skynowa: т.е. семафор спользует счетчик

[08.01.2013 20:24:44] Max: есть ли понятие mutex в linux?

[08.01.2013 20:25:02] Skynowa: это аналог крит секций в венде

[08.01.2013 20:25:31] Max: что такое Conditional Variable?

[08.01.2013 20:26:32] Skynowa: для ожидания событий, signal (lдля одного потока) signal\_brodcast (дл всех)

[08.01.2013 20:26:40] Skynowa: лочиться мьютексом

[08.01.2013 20:26:50] Max: какими способами я могу синхронизировать потоки в linux?

[08.01.2013 20:27:31] Skynowa: защита данных (глобальных) ?

[08.01.2013 20:27:45] Max: да

[08.01.2013 20:28:20] Skynowa: мютексы, спинлоки

[08.01.2013 20:28:37] Max: какие способы синхронизации потоков есть в Qt?

[08.01.2013 20:29:09] Skynowa: атомарные переменные

[08.01.2013 20:29:35] Skynowa: аналог QWaitConditon

[08.01.2013 20:29:42] Skynowa: QSemaphor

[08.01.2013 20:29:49] Skynowa: мютексы

[08.01.2013 20:29:54] Max: как стартануть поток в Qt?

[08.01.2013 20:30:09] Skynowa: start

[08.01.2013 20:30:38] Skynowa: наследоваться и Start()

[08.01.2013 20:30:50] Skynowa: От QThrea

[08.01.2013 20:30:54] Max: от чего наследоваться?

[08.01.2013 20:31:01] Skynowa: QThread

[08.01.2013 20:31:14] Max: как в Qt работает механизм сигнал-слот?

[08.01.2013 20:31:56] Skynowa: QObject::connect disconect

[08.01.2013 20:32:24] Max: а что туда передается?

[08.01.2013 20:33:20] Skynowa: объект, SIGNAL, obect2, SLOT

[08.01.2013 20:33:28] Max: вызывается ли слот сразу по приходу сигнала, если нет, то когда?

[08.01.2013 20:34:19] Skynowa: вызывается

[08.01.2013 20:34:36] Max: в чем разница между процессом и потоком?

[08.01.2013 20:35:15] Skynowa: у процесса свое адресное пространство, а у поток наследует у ппроцесса

[08.01.2013 20:35:34] Skynowa: процесс более ресурсоемкий

[08.01.2013 20:35:40] Skynowa: при старте

[08.01.2013 20:36:25] Max: что такое что такое MetaObject system в Qt?

[08.01.2013 20:37:06] Skynowa: что-то с мок-компилятором связаное

[08.01.2013 20:37:16] Skynowa: точно не могу сказать

[08.01.2013 20:37:21] Max: для чего нужен поток?

[08.01.2013 20:37:38] Skynowa: дополнительный?

[08.01.2013 20:37:48] Max: да

[08.01.2013 20:38:15] Skynowa: если это гуй, то что бы ресурсоемкие операции не тормозили прорисовку

[08.01.2013 20:38:42] Skynowa: либо вынос разнотиппныз задач в потоки

[08.01.2013 20:38:55] Max: какая последовательность вызовов нужна чтобы создать слушающий сокет, допустим мы используем Berkly sockets?

[08.01.2013 20:39:47] Skynowa: socket - создать

[08.01.2013 20:39:58] Skynowa: bind

[08.01.2013 20:40:01] Skynowa: listen

[08.01.2013 20:40:06] Skynowa: accept

[08.01.2013 20:40:22] Skynowa: close

[08.01.2013 20:40:24] Max: что делает bind() ?

[08.01.2013 20:40:44] Skynowa: привязка сокета к порту

[08.01.2013 20:41:01] Max: только к порту?

[08.01.2013 20:41:18] Skynowa: sin\_family

[08.01.2013 20:41:23] Skynowa: sin\_addr

[08.01.2013 20:41:38] Skynowa: К с руктуре sockaddr\_in

[08.01.2013 20:41:47] Max: зачем нужен QObject::deleteLater()?

[08.01.2013 20:42:34] Skynowa: для удаление объекта "позднее", указание что надо удалить объект

[08.01.2013 20:42:50] Max: "позднее" это когда?

[08.01.2013 20:43:15] Skynowa: при удалении родителя

[08.01.2013 20:43:23] Max: можно ли в функции-члене класса вызвать

delete this?

[08.01.2013 20:43:47] Skynowa: да

[08.01.2013 20:43:54] Skynowa: в деструкторе

[08.01.2013 20:44:03] Skynowa: либо в статическом методе

[08.01.2013 20:44:10] Max: только там?

[08.01.2013 20:44:36] Skynowa: вообще можно, но тогда объект будет разрушен

[08.01.2013 20:44:52] Max: зачем может потребоваться виртуальное наследование?

[08.01.2013 20:45:15] Skynowa: к примеру ромбовидное

[08.01.2013 20:45:47] Skynowa: экономим на вызовах констуктррах, и девтркторах,

[08.01.2013 20:45:58] Max: что будет если у нас 6 виртуальных наследников класса А (B1..B6), и класс С обьявлен в виде

class C : public vistual B1, public vistual B2, public vistual B3, public B4, public B5, public B6

сколько будет копий А?

[08.01.2013 20:46:51] Skynowa: :(

[08.01.2013 20:47:14] Max: всмысле?

[08.01.2013 20:47:21] Skynowa: не знаю

[08.01.2013 20:48:11] Max: ок. вы мне можете на почту прислать до 100кб своих сорцов, можно из разных проэктов, обрезков какихто.

[08.01.2013 20:48:29] Skynowa: https://bitbucket.org/skynowa

[08.01.2013 20:48:37] Max: а, ну да.

[08.01.2013 20:48:50] Skynowa: https://bitbucket.org/skynowa/xlib/src - это основной

[08.01.2013 20:48:55] Max: праздники плохо влияют на башку.

[08.01.2013 20:49:04] Skynowa: лучше бы их не было

[08.01.2013 20:49:14] Max: я видел до праздников, потом забыл :)

[08.01.2013 20:49:31] Max: ок, тогда не смею задерживать, сорцы посмотрю.

[08.01.2013 20:49:42] Max: спасибо за интервью.

[08.01.2013 20:49:44] Skynowa: это все?

[08.01.2013 20:49:48] Max: пока да.

[08.01.2013 20:49:52] Skynowa: и тебе спсибо

[08.01.2013 20:49:56] Max: бб