# Il Simulatore Circuitale QSapecNG

Qt-based Symbolic Analysis Program for Electric Circuits

New Generation

Relatore: Luchetta Antonio Relatore: Manetti Stefano
Candidato: Caini Michele

Università degli Studi di Firenze, Facoltà di Ingegneria Corso di Laurea Specialistica in Ingegneria Informatica

9 Luglio 2010



# L'analisi simbolica come tecnica formale per lo studio di circuiti elettrici:

- Affonda le proprie radici in ambito accademico, dove nasce e si sviluppa
- Penetra nel mondo industriale, affiancandosi ad altri strumenti già presenti

### Vantaggi

Studio simbolico di un circuito

### Svantaggi

Numero componenti utilizzabili
Complessità computazionale

#### Idea

- Spostarsi dall'ambito circuitale allo spazio dei grafi
- Sfruttare algoritmi specifici per risolvere il circuito attraverso la sua immagine
  - Ricavare una soluzione che sia *valida* all'interno dello spazio di partenza

## Panoramica

L'analisi simbolica come tecnica formale per lo studio di circuiti elettrici:

- Affonda le proprie radici in ambito accademico, dove nasce e si sviluppa
- Penetra nel mondo industriale, affiancandosi ad altri strumenti già presenti

## Vantaggi

- Studio simbolico di un circuito
- Sintesi numerica a posteriori

## Panoramica

L'analisi simbolica come tecnica formale per lo studio di circuiti elettrici:

- Affonda le proprie radici in ambito accademico, dove nasce e si sviluppa
- Penetra nel mondo industriale, affiancandosi ad altri strumenti già presenti

## Vantaggi

- Studio simbolico di un circuito
- Sintesi numerica a posteriori

## Svantaggi

- Numero componenti utilizzabili
- Complessità computazionale

## Panoramica

L'analisi simbolica come tecnica formale per lo studio di circuiti elettrici:

- Affonda le proprie radici in ambito accademico, dove nasce e si sviluppa
- Penetra nel mondo industriale, affiancandosi ad altri strumenti già presenti

## Vantaggi

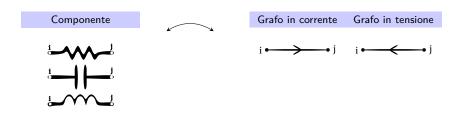
- Studio simbolico di un circuito
- Sintesi numerica a posteriori

## Svantaggi

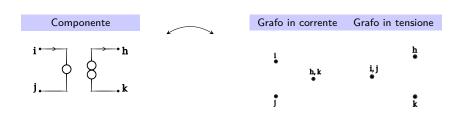
- Numero componenti utilizzabili
- Complessità computazionale

#### Idea

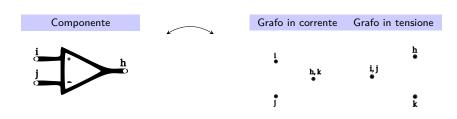
- Spostarsi dall'ambito circuitale allo spazio dei grafi
- Sfruttare algoritmi specifici per risolvere il circuito attraverso la sua immagine
- Ricavare una soluzione che sia valida all'interno dello spazio di partenza



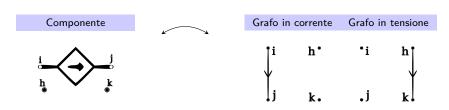
- Una manciata di componenti rappresentano il nucleo del processo di sintesi



- Una manciata di componenti rappresentano il nucleo del processo di sintesi
- La loro immagine nello spazio dei grafi è semplice e immediata

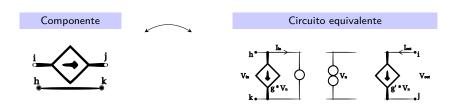


- Una manciata di componenti rappresentano il nucleo del processo di sintesi
- La loro immagine nello spazio dei grafi è semplice e immediata
- Concorrono ad aggiungere archi e nodi in numero equivalente fra i due grafi

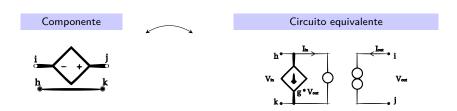


- Una manciata di componenti rappresentano il nucleo del processo di sintesi
- La loro immagine nello spazio dei grafi è semplice e immediata
- Concorrono ad aggiungere archi e nodi in numero equivalente fra i due grafi
- Risulta necessario memorizzare gli archi nell'ordine di inserimento, associando loro le informazioni utili relative al singolo componente da cui derivano

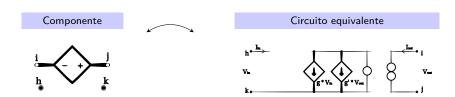
- Attraverso i componenti elementari se ne possono generare di più complessi
- I generatori controllati sfruttano ad esempio transconduttanze e nullori
- Ipotizzando l'esistenza di un generatore fittizio e regolando opportunamente i parametri di controllo, generatori di corrente e tensione non controllati possono venire a dipendere da esso
- Componendo ulteriormente si ottengono altri elementi derivati (i.e. trasformatore ideale)



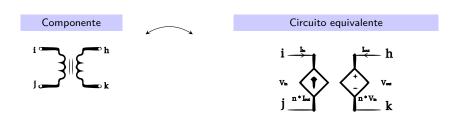
- Attraverso i componenti elementari se ne possono generare di più complessi
- I generatori controllati sfruttano ad esempio transconduttanze e nullori
- Ipotizzando l'esistenza di un generatore fittizio e regolando opportunamente i parametri di controllo, generatori di corrente e tensione non controllati possono venire a dipendere da esso
- Componendo ulteriormente si ottengono altri elementi derivat (i.e. trasformatore ideale)



- Attraverso i componenti elementari se ne possono generare di più complessi
- I generatori controllati sfruttano ad esempio transconduttanze e nullori
- Ipotizzando l'esistenza di un generatore fittizio e regolando opportunamente i parametri di controllo, generatori di corrente e tensione non controllati possono venire a dipendere da esso
- Componendo ulteriormente si ottengono altri elementi derivati (i.e. trasformatore ideale)



- Attraverso i componenti elementari se ne possono generare di più complessi
- I generatori controllati sfruttano ad esempio transconduttanze e nullori
- Ipotizzando l'esistenza di un generatore fittizio e regolando opportunamente i parametri di controllo, generatori di corrente e tensione non controllati possono venire a dipendere da esso
- Componendo ulteriormente si ottengono altri elementi derivati (i.e. trasformatore ideale)



# Ricerca degli alberi di copertura comuni

#### Definizione

Siano  $gI^L$  e  $gV^L$  due multiinsiemi di M archi ciascuno per cui valga una corrispondenza biunivoca con  $\mathbb N$ , definiti su uno spazio di N vertici. Vale:

- $ullet gI^L$  e  $gV^L$  definiscono due grafi gI e gV aventi entrambi N nodi e M archi
- Un albero di copertura comune è un insieme di N-1 indici  $I^T$  tali da descrivere per i due insiemi un albero di copertura nel grafo corrispondente

### Algoritmo di Grimbleby

- Ricerca tutti gli alberi di copertura comuni fra due grafi
- Sfrutta un metodo inefficiente
- Costruisce nel caso peggiore

## Metodo di Schach (aka MRT)

- Migliora di un fattore che oscilla fra 350% e 26.000%
- Sfrutta un metodo più efficiente di ricerca per singolo albero
- Tratta i ponti e riduce il numero di potenziali alberi generati

# Ricerca degli alberi di copertura comuni

#### Definizione

Siano  $gI^L$  e  $gV^L$  due multiinsiemi di M archi ciascuno per cui valga una corrispondenza biunivoca con  $\mathbb N$ , definiti su uno spazio di N vertici. Vale:

- $\ \ \ \ gI^L$  e  $gV^L$  definiscono due grafi gI e gV aventi entrambi N nodi e M archi
- Un albero di copertura comune è un insieme di N-1 indici  $I^T$  tali da descrivere per i due insiemi un albero di copertura nel grafo corrispondente

## Algoritmo di Grimbleby

- Ricerca tutti gli alberi di copertura comuni fra due grafi
- Sfrutta un metodo inefficiente di ricerca per singolo albero
- Costruisce nel caso peggiore tutti i potenziali alberi

## Metodo di Schach (aka MRT)

- Migliora di un fattore che oscilla fra 350% e 26.000%
- Sfrutta un metodo più efficiente di ricerca per singolo albero
- Tratta i ponti e riduce il numero di potenziali alberi generati

# Ricerca degli alberi di copertura comuni

#### Definizione

Siano  $gI^L$  e  $gV^L$  due multiinsiemi di M archi ciascuno per cui valga una corrispondenza biunivoca con  $\mathbb N$ , definiti su uno spazio di N vertici. Vale:

- ${f g} I^L$  e  $gV^L$  definiscono due grafi gI e gV aventi entrambi N nodi e M archi
- Un albero di copertura comune è un insieme di N-1 indici  $I^T$  tali da descrivere per i due insiemi un albero di copertura nel grafo corrispondente

## Algoritmo di Grimbleby

- Ricerca tutti gli alberi di copertura comuni fra due grafi
- Sfrutta un metodo inefficiente di ricerca per singolo albero
- Costruisce nel caso peggiore tutti i potenziali alberi

## Metodo di Schach (aka MRT)

- Migliora di un fattore che oscilla fra 350% e 26.000%
- Sfrutta un metodo più efficiente di ricerca per singolo albero
- Tratta i ponti e riduce il numero di potenziali alberi generati

# Circuiti $RCg_m$

Dato un circuito  $RCg_m$ , si ha l'insieme degli alberi di copertura comuni:

$$T = \{T_1 \dots T_k\} \mid T_i \in \{0 \dots M - 1\}^{N-1}$$

Il determinante della matrice delle ammettenze ai nodi è calcolato come:

$$\Delta = \sum_{i=1}^{k} \varepsilon_i * ( prodotto \ ammettenze \ presenti \ su \ T_i )$$

$$\varepsilon_i = (det[m\{A_i\}]) * (det[m\{A_v\}]) \in [0, \pm 1]$$

Dove  $m\{A_i\}$  e  $m\{A_v\}$  rappresentano le matrici d'incidenza relative alla proiezione sui grafi in tensione e in corrente dell'albero di copertura comune in esame.

## Estensione del modello

- Circuiti contenenti componenti con rappresentazione impedenza
  - lacktriangleright Preso un generico albero T su un grafo G, si definisce coalbero di T la foresta T' composta da tutti e soli gli archi non presenti in T
  - Matrice \( \Delta \) ottenuta come:

$$\Delta = \sum_{i=1}^{n} \varepsilon_{i} * \left(egin{array}{c} prodotto \ ammettenze \ presenti \ su \ T_{i} \ e \ impedenze \ presenti \ su \ T_{i}' \end{array}
ight)$$

$$\varepsilon_i = (det[m\{A_i\}]) * (det[m\{A_v\}]) \in [0, \pm 1]$$

- Nullori e generatori controllati non di tipo transconduttanza
  - Generatori controllati non di tipo transconduttanza vengono espressi tramite modelli equivalenti (circuiti  $RCg_m$  e nullori)
  - Non potendo collassare i nodi nei grafi in corrente e in tensione, il nullore impone di forzare in ogni albero di copertura comune archi posti fra i nodi stessi

## Metodo del circuito modificato

Eccitando i nodi i/0 e ricavando parametri fra i nodi i/0, avremo:

$$Z_{in} = \frac{V_i}{I_i} = \frac{\Delta_{ii}}{\Delta} \qquad \quad \frac{V_o}{I_{in}} = \frac{V_j}{I_i} = \frac{\Delta_{ij}}{\Delta} \qquad \quad \frac{V_o}{V_{in}} = \frac{V_j}{V_i} = \frac{\Delta_{ij}}{\Delta_{ii}}$$

 $\Delta = determinante\ matrice\ ammettenze\ ai\ nodi$  $\Delta_{ij} = ij_{esimo}$  cofattore matrice ammettenze ai nodi



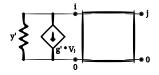
$$\Delta' = \Delta + y' \Delta_{ii} + g' \Delta_{ij}$$

## Metodo del circuito modificato

Eccitando i nodi i/0 e ricavando parametri fra i nodi i/0, avremo:

$$Z_{in} = \frac{V_i}{I_i} = \frac{\Delta_{ii}}{\Delta} \qquad \quad \frac{V_o}{I_{in}} = \frac{V_j}{I_i} = \frac{\Delta_{ij}}{\Delta} \qquad \quad \frac{V_o}{V_{in}} = \frac{V_j}{V_i} = \frac{\Delta_{ij}}{\Delta_{ii}}$$

 $\Delta = determinante\ matrice\ ammettenze\ ai\ nodi$  $\Delta_{ij} = ij_{esimo}$  cofattore matrice ammettenze ai nodi

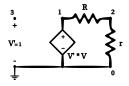


Per il circuito modificato si ottiene una separazione netta dei parametri, ovvero:

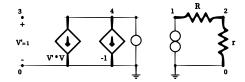
$$\Delta' = \Delta + y' \Delta_{ii} + g' \Delta_{ij}$$

## Esempio

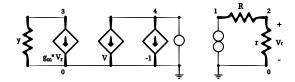




- Tutti i generatori indipendenti vengono a dipendere da un generatore fittizio



- Tutti i generatori indipendenti vengono a dipendere da un generatore fittizio
- Eventuali elementi composti vengono rimpiazzati da modelli equivalenti
- Viene aggiunta la circuiteria d'ingresso per il circuito modificato
- Ha luogo la sintesi del circuito in forma di grafi in tensione e in corrente
- Si ricavano gli alberi di copertura comuni e quindi la formula di trasferimento



- Tutti i generatori indipendenti vengono a dipendere da un generatore fittizio
- Eventuali elementi composti vengono rimpiazzati da modelli equivalenti
- Viene aggiunta la circuiteria d'ingresso per il circuito modificato
- Ha luogo la sintesi del circuito in forma di grafi in tensione e in corrente
- Si ricavano gli alberi di copertura comuni e quindi la formula di trasferimento





- Tutti i generatori indipendenti vengono a dipendere da un generatore fittizio
- Eventuali elementi composti vengono rimpiazzati da modelli equivalenti
- Viene aggiunta la circuiteria d'ingresso per il circuito modificato
- Ha luogo la sintesi del circuito in forma di grafi in tensione e in corrente



- Tutti i generatori indipendenti vengono a dipendere da un generatore fittizio
- Eventuali elementi composti vengono rimpiazzati da modelli equivalenti
- Viene aggiunta la circuiteria d'ingresso per il circuito modificato
- Ha luogo la sintesi del circuito in forma di grafi in tensione e in corrente
- Si ricavano gli alberi di copertura comuni e quindi la formula di trasferimento

## Una breve panoramica in merito alle caratteristiche del software

#### Framework

Boost C++ Libraries

- Boost Graph Library
- Property Tree
- Property Map
- . . . .

Ot Framework

## Tecniche di programmazione

- Separazione backend/frontend
- Template metaprogramming
- Concept checking
  - Tag dispatching
  - Traits

#### Design pattern

- Template Method
- Monostate
- Observer
- Builder
  - Facade

#### Particolarità

- Scalabile
- Usabile
- Portabile
- Evolvibile
- Riusahil

## Una breve panoramica in merito alle caratteristiche del software

#### Framework

- Boost C++ Libraries
  - Boost Graph Library
  - Property Tree
  - Property Map
  - . . . .
- Qt Framework

Tecniche di programmazione

- Separazione backend/fronter
- Template metaprogramming
- Concept checking
  - Tag dispatching
  - Trait

### Design pattern

- Template Method
- Monostate
- Observer
- Builde
- Facade

#### Particolarità

- Scalabile
- Usabile
  - Portabile
- Evolvibile
  - Piusahil

## Una breve panoramica in merito alle caratteristiche del software

#### Framework

- Boost C++ Libraries
  - Boost Graph Library
  - Property Tree
  - Property Map
- Ot Framework

## Tecniche di programmazione

- Separazione backend/frontend
- Template metaprogramming
- Concept checking
- Tag dispatching
- **Traits**

## Una breve panoramica in merito alle caratteristiche del software

#### Framework

- Boost C++ Libraries
  - Boost Graph Library
  - Property Tree
  - Property Map
  - . . . .
- Ot Framework

## Tecniche di programmazione

- Separazione backend/frontend
- Template metaprogramming
- Concept checking
- Tag dispatching
- Traits

## Design pattern

- Template Method
- Monostate
- Observer
- Builder
- Facade

#### Particolarità

- **S**calabile
- Usabile
  - Portabile
- Evolvibile
- Riusahil

## Una breve panoramica in merito alle caratteristiche del software

#### Framework

- Boost C++ Libraries
  - Boost Graph Library
  - Property Tree
  - Property Map
  - . . . .
- Ot Framework

## Tecniche di programmazione

- Separazione backend/frontend
- Template metaprogramming
- Concept checking
- Tag dispatching
- Traits

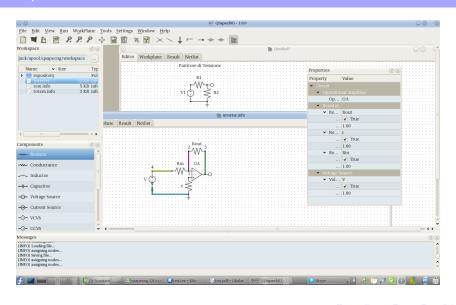
## Design pattern

- Template Method
- Monostate
- Observer
- Builder
- Facade

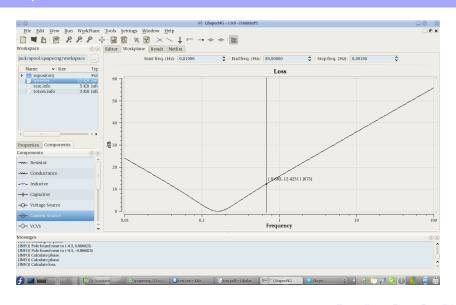
#### Particolarità

- Scalabile
- Usabile
- Portabile
- Evolvibile
- Riusabile

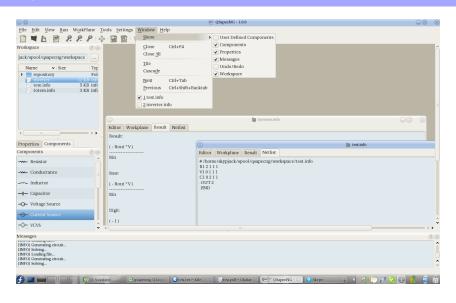
# QSapecNG



# QSapecNG



# QSapecNG



## Conclusioni

## SapecNG e QSapecNG sono soggetti principalmente a:

- Interesse interdisciplinare dal punto di vista teorico:
  - Ambito elettrotecnico (i.e. analisi circuitale simbolica o semi-simbolica)
  - Ambito informatico (i.e. teoria dei grafi, design di sistemi CAD)
- Interesse trasversale fra campi apparentemente distanti:
  - Mondo accademico (i.e. studio degli aspetti teorici, uso per scopi didattici)
  - Modello industriale (i.e. applicabilità dell'analisi simbolica)

## Conclusioni

## SapecNG e QSapecNG sono soggetti principalmente a:

- Interesse interdisciplinare dal punto di vista teorico:
  - Ambito elettrotecnico (i.e. analisi circuitale simbolica o semi-simbolica)
  - Ambito informatico (i.e. teoria dei grafi, design di sistemi CAD)
- Interesse trasversale fra campi apparentemente distanti:
  - Mondo accademico (i.e. studio degli aspetti teorici, uso per scopi didattici)
  - Modello industriale (i.e. applicabilità dell'analisi simbolica)

### Il lavoro di tesi

Ha realizzato uno strumento effettivamente fruibile:

- Scaturito da studi e approfondimenti in merito agli aspetti teorici
- Con radici che affondano nell'ambito dell'elettrotecnica e dell'informatica
- In grado di dare una risposta alle necessità pratiche del modello industriale
- Capace di abbracciare richieste teoriche e didattiche del mondo accademico

Dedicato a...

Ing. D'Errico Damiano.

Addio, o meglio arrivederci.