

Grille d'évaluation

En guise d'autoévaluation, imprimez et remplissez vous-même cette section. Mentionnez une référence (nom de fichier et numéro de ligne) lorsque demandé pour faciliter la vérification par le correcteur.

Spécifications techniques		Oui	Non	Référence (fichier, ligne)	
2.5	Options offertes sur la taille de la grille	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Minesweeper.cpp ligne 123	
2.5	Différentes difficultés offertes	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Minesweeper.cpp ligne 19	
5	Affichage correct de la grille	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
5	Comportement attendu du jeu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
5	Fin de la partie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Minefield.cpp ligne 323	
Spécifications de programmation		Oui	Non		
5	Structures de données imposées : tableau 2D, CaseChampMine, NiveauDifficulte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Grid.h Box.h Minefield.h	
5	Gestion dynamique de la mémoire et libération de l'espace alloué	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Grid.cpp Vector.h	
5	Utilisation de fonction avec passage de paramètre par référence	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Grid.h ligne 15	
5	Utilisation d'une fonction récursive pour l'exploration des cases de la grille	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Box.h ligne 58	
(-10)	Aucune variable globale	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Qualité logicielle		T.B.	Bon	Pauvre	Référence (fichier, ligne)
5	Modularité : usage généralisé de fonctions et regroupement logique en modules	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Grid.h Vector.h (Templates)
5	Robustesse : Précaution pour éviter les problèmes de données erronées, etc.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Grid.h Vector.h (comportement wrapped en classes)
5	Documentation : Commentaires pertinents qui accélèrent la compréhension du code	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5	Clarté du code : Code concis et court utilisant les fonctions adaptées	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Box.h ligne 181 seule fonction à plus de 25 lignes
60	TOTAL				

Section réservée au correcteur :

/ 10

Organigramme

/ 30

Réponses aux questions

/ 60

Respect des spécifications

/ 100

Total