

Grille d'évaluation

En guise d'autoévaluation, imprimez et remplissez vous-même cette section. Mentionnez une référence (nom de fichier et numéro de ligne) lorsque demandé pour faciliter la vérification par le correcteur.

Spécifications techniques		Oui	Non	Référence (fichier, ligne)	
5	Modélisation complète de l'effet du vent sur l'arbre, intégration avec le lab. 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Branch.h et Physics.h</u>	
5	Influence de la force du vent sur l'amplitude de la déformation	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Branch.h et Physics.h</u>	
5	Influence du niveau de la branche sur la déformation due au vent	<input type="checkbox"/> ✓	<input type="checkbox"/>	<u>la résistance à la déformation dépend de la longueur et du θ, indirectement dicté par le niveau</u> <u>Branch.h Tree.h Physics.h</u>	
5	Influence de l'orientation de la branche sur la déformation due au vent	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Branch.h Torque.h Physics.h</u>	
5	Modélisation et affichage d'un vent horizontal variable	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Wind.h</u> <u>supporte aussi l'axe vertical</u>	
5	Modélisation réaliste, correcte et fluide	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Utilise les formules de mécanique des fluides, physique classique et résistance des matériaux pour gérer le mouvement</u>	
Spécifications de programmation		Oui	Non		
5	Structures de données, TDA arbre	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Tree.h et Branch.h</u>	
5	Gestion dynamique de la mémoire et libération de l'espace alloué	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Tree.h, Branch.h et array.h</u>	
(-10)	Aucune variable globale	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Qualité logicielle		T.B.	Bon	Pauvre	Référence (fichier, ligne)
5	Modularité : usage généralisé de fonctions et regroupement logique en modules	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>array.h est un template</u> <u>Physic.h contient des fonction de physique général</u> <u>purpose</u>
5	Robustesse : Précaution pour éviter les problèmes de données erronées, etc.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>Branch.cpp ligne 317</u> <u>Physics.cpp ligne 43</u>
5	Documentation : Commentaires pertinents qui accélèrent la compréhension du code	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5	Clarté du code : Code concis et court utilisant les fonctions adaptées	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<u>code écrit comme les formules</u> <u>mathématiques écrites en commentaires</u> <u>du dessus</u>
60	TOTAL				

Section réservée au correcteur :

/ 10

Organigramme

/ 30

Réponses aux questions

/ 60

Respect des spécifications

/ 100

Total