

Universidad de las Fuerzas Armadas

"INFORME"

	integrantes:
1.	Brayan Stehp Mendoza Márquez

Curso:

1323

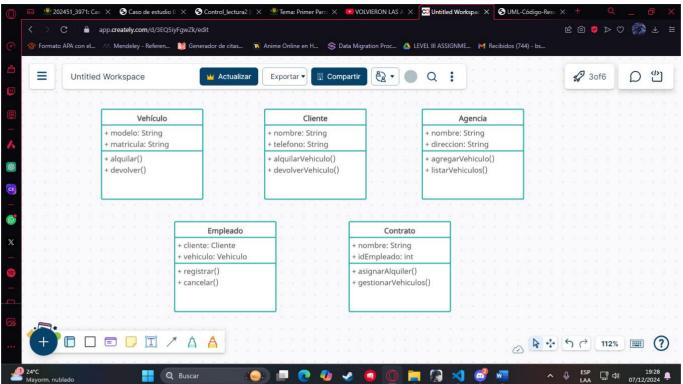
Asignatura De Programación orientada a objetos

Docente:

LUIS ENRIQUE JARAMILLO MONTAÑO

05 de diciembre de 2024

1.1 Creación del UML



Para crear los IMLS utilizamos la aplicación en línea "creately.com" que nos permite jugar con las figuras requeridas para hacer los objetos con sus respectivos métodos y atributos me pareció genial la app por que fue fácil de entender

1.2 Relaciones

Para realizar relaciones entre objetos he aprendido por diversas maneras, pero la que más me gusto fue la forma en la que me encelaron en el instituto en que estaba estudiando ya que hay me hicieron ver que casi cualquier cosa puede tener una relación y con eso aprendí bastante rápido un ejemplo rápido aparte del que estoy haciendo en este deber seria:

Persona ↔ YouTube como seria esta relación seria así; una persona ve videos en YouTube y YouTube es una aplicación de videos que permite ver videos a las personas.

También vi un video en YouTube que ayuda a tender mejor como se deben de hacer las relaciones con objetos

https://www.youtube.com/watch?v=XKk5k9OrAUg

1.3 Código

En este código, trabajamos con las clases y relaciones basadas en el diagrama UML, usando ArrayList de las colecciones en Java. Esto nos permite manejar de forma dinámica los elementos como vehículos, clientes y contratos, haciendo que el programa sea más flexible y fácil de ampliar. Además, aplicamos los conceptos que vimos en clase sobre colecciones para organizar mejor los datos y resolver problemas prácticos. También utilizamos ideas del libro de Ingeniería de Software, lo que nos ayudó a diseñar el código de una manera más ordenada y orientada a objeto

```
debejava ) *f deber

i import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

// Clase Vehículo

class Vehículo {

public String modelo;

public String modelo, String matricula;

public Vehículo(String modelo, String matricula) {

this.modelo = modelo;

this.matricula = matricula;

}

public void alquilar() {

System.out.println("El vehículo con matrícula " + matricula + " ha sido alquilado.");

}

public void devolver() {

System.out.println("El vehículo con matrícula " + matricula + " ha sido devuelto.");

}

public void devolver() {

System.out.println("El vehículo con matrícula " + matricula + " ha sido devuelto.");

}

public void devolver() {
```

```
public Cliente(String nombre, String telefono) {
    this.nombre = nombre;
    this.telefono = telefono;
}

public void alquilarVehiculo() {
    System.out.println("tl cliente " + nombre + " ha alquilado un vehículo.");
}

public void devolverVehiculo() {
    System.out.println("tl cliente " + nombre + " ha devuelto un vehículo.");
}

public void devolverVehiculo() {
    System.out.println("tl cliente " + nombre + " ha devuelto un vehículo.");
}

// Clase Agencia
class Agencia {
    public String nombre;
    public String nombre;
    public String nombre;
    public String fireccion;
    private List«Vehículo vehículos;

public Agencia(String nombre, String direccion) {
    this.nombre = nombre;
    this.direccion = direccion;
    this.orbercion = direccion;
    this.orbercion = direccion;
    this.vehículos = new ArrayListo();
}
```

```
positic self agregative factories verticals ("self-accepted a la agrecia "sepresso a la agrecia ");

positic volunt interpretacion" " verticalia" " verticalia" " verticalia verticalia " verticalia " verticalia " verticalia " verticalia " verticalia verticalia
```

