ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 8

Переривання таймера

Мета роботи: ознайомитися з принципами роботи переривань. Отримати практичні навички по організації переривань та структури програми. Використовуючи наробки, реалізувати годинник та таймер.

Виконання роботи:

Завдання 1: Ввести приклад, що представлено у лістингу 8.1. розібратися з роботою програми.

Посилання на проєкт: https://www.tinkercad.com/things/cBLA0giYRGT-lab-8-task-1

Код програми:

Зав. каф.

```
volatile short c_250ms = 0;
    volatile bool flag_250ms = false;
    volatile short c_400ms = 0;
    volatile bool flag_400ms = false;
    short led1 = 10;
    short led2 = 11;
    short led3 = 12;
    short led4 = 13;
    ISR(TIMER1 COMPA vect) // обработчик прерывания. Вызывается каждую
миллисекунду
    c_250ms++;
    if (c_250ms == 250)
    { // Выполняем каждые 250 мс
    flag_250ms = true;
    c_250ms = 0;
    c_400ms++;
    if (c_400ms == 400)
    \{ /\!/ \, Bыполняем каждые 400 \ \mathrm{Mc}
    flag_400ms = true;
    c 400ms = 0;
    void initTimer()
        // инициализация Timer1
```

	CI	(); // OTKJIЮЧ	ить гло	оаль	ные прерывания			
	TO	NT1 = 0:			ДУ «Житомирська політехі	ніка».22	121.21	000 — Лр1
Змн.	$^{Ap\kappa}\Gamma$	CR ^M 1∂8Ky <u>m.</u> ∩.	_{I /} Підпис	Дата	пегистр управления A в O			
Розр	0б.	Петровський Н.В	, , 01011	OBILL	permorp jupusionisti s	Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Петросян Р.В.			Звіт з		1	ZZ
Керів	зник							
Н. кс	нтр.				лабораторної роботи	ФІК	Т Гр. ІІ	73-20-4

```
TCCR1B = 0;
TCCR1B = (1 \ll WGM12); // включить CTC режим
TCCR1B = (0b001 << CS10); // Установить биты на коэффициент деления
                      // установка регистра совпадения
OCR1A = 15999;
TIMSK1 = (1 \ll OCIE1A); // включить прерывание по совпадению таймера
sei(); // включить глобальные прерывания
void setup()
// put your setup code here, to run once:
pinMode(led1, OUTPUT);
pinMode(led2, OUTPUT);
pinMode(led3, OUTPUT);
pinMode(led4, OUTPUT);
digitalWrite(led1, HIGH);
digitalWrite(led2, HIGH);
digitalWrite(led3, HIGH);
digitalWrite(led4, HIGH);
initTimer();
void loop()
if (flag_250ms)
{ // Выполняем каждые 250 мс
flag_250ms = false;
digitalWrite(led4, LOW);
if (flag_400ms)
{ // Выполняем каждые 400 мс
flag_400ms = false;
digitalWrite(led4, HIGH);
```

		Петровський Н.Е		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

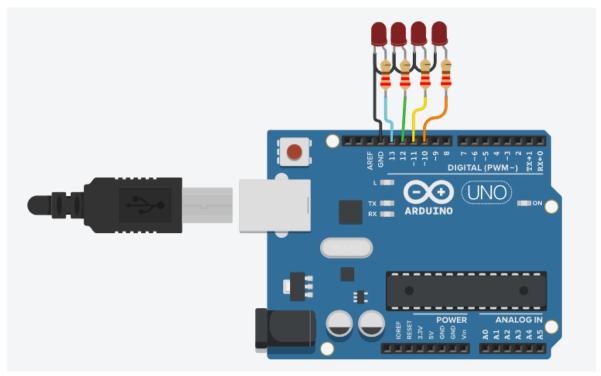


Рис. 1.1 Схема

Завдання 2: Реалізувати додаток з наступними функціями у відповідності з варіантом:

Варіант	Завдання
1,4,7,10,13 +15	Реалізувати годинник з наступними вимогами: — відображати на семисегментному індикаторі години та хвилини; — формувати сигнал оповіщення кожну годину; — керування годинником реалізувати за допомогою 3х кнопок: 1 — редагування годин у режимі редагування; 2 — редагування хвилин у режимі редагування; 3 — зміна режиму (хід годинників/редагування значень годинників).

Посилання на проєкт: https://www.tinkercad.com/things/97iaKJr4kU1-lab-8-task-2

Код програми:

```
#define LATCH_PIN A4 // Пін для ST_CP (latch) зсувного регістру #define CLOCK_PIN A5 // Пін для SH_CP (clock) зсувного регістру #define DATA_PIN A3 // Пін для DS (data) зсувного регістру #define BUTT_MODE 2 // Пін зміни режиму / збереження #define BUTT_E_MIN 3 // Пін зміни хвилин #define BUTT_E_HR 4 // Пін зміни годин #define PZ_PIN 8 // Пін пєзо const unsigned char segdisp[12] = { 0b00111111,
```

		Петровський Н.Е	•	
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

0b00000110,

```
0b01011011,
  0b01001111,
  0b01100110,
  0b01101101,
  0b01111101,
  0b00100111,
  0b01111111,
  0b01101111,
  0b01000000,
  0b00000000,
};
int NumDigitsInNumber(int number)
 int digitCount = 0;
 while (number > 0)
  number = 10;
  digitCount++;
 return digitCount;
void ReverseArray(int arr[], int size)
 int start = 0;
 int end = size - 1;
 while (start < end)
  // Обмін значень між початковим та кінцевим індексами
  int temp = arr[start];
  arr[start] = arr[end];
  arr[end] = temp;
  // Пересуваємо початковий та кінцевий індекси
  start++;
  end--;
void SplitInteger(int number, int *digits, int &digitsSize)
```

		Петровський Н.Е		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
// Визначаємо кількість цифр у числі
 int digitCount = NumDigitsInNumber(number);
 // Якщо число дорівню\epsilon 0
 if (number == 0)
  digits[0] = 0;
  digitsSize = 1;
  return;
 // Ініціалізуємо масив та його розмір
int *tempArray = new int[digitCount];
 digitsSize = digitCount;
 // Розбиваємо число на цифри та зберігаємо у масиві
 for (int i = digitCount - 1; i >= 0; i--)
  tempArray[i] = number % 10;
  number = 10;
 // Копіюємо дані у вихідний масив
 for (int i = 0; i < digitCount; i++)
  digits[i] = tempArray[i];
 // Звільняємо виділену пам'ять
 delete[] tempArray;
void LcdOutSegment(int number, int sizeLCD)
 // Перевірка на відємність числа
 bool is Negative = (number < 0);
 // Пертворення в додатнє число
 number = abs(number);
 // Отримуємо масив цифр розбитого цілого числа та його розмір
 int digitsCount = NumDigitsInNumber(number);
 int digitsSize;
```

		Петровський Н.Е	•	
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
int digits[digitsCount];
SplitInteger(number, digits, digitsSize);
ReverseArray(digits, digitsSize);
 // Формуємо масив цифр та символів для дисплею
int segmentDigits[sizeLCD];
 for (int i = 0; i < sizeLCD; i++)
  if (i > digitsSize - 1)
   if (isNegative)
    segmentDigits[i] = segdisp[10];
    isNegative = false;
   else
    segmentDigits[i] = segdisp[0];
  else
   segmentDigits[i] = segdisp[digits[i]];
 // Відображаємо на дисплеї
 digitalWrite(LATCH_PIN, LOW);
 for (int i = 0; i < sizeLCD; i++)
  shiftOut(DATA_PIN, CLOCK_PIN, MSBFIRST, segmentDigits[i]);
 digitalWrite(LATCH_PIN, HIGH);
bool editHours = false;
bool editMinutes = false;
bool modeButtonState = false;
bool hoursButtonState = false;
bool minutesButtonState = false;
```

		Петровський Н.Е		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
bool modeButtonPressed = false;
bool hoursButtonPressed = false;
bool minutesButtonPressed = false;
int hours = 13;
int minutes = 59;
volatile bool modeEnabled = false;
// секунда
volatile short c_250ms = 0;
volatile bool flag_250ms = false;
// хвилина
volatile unsigned int c_60000ms = 0;
volatile bool flag_60000ms = false;
// година
volatile long c_3600000ms = minutes * 60000;
volatile bool flag_3600000ms = false;
// обробник переривання, викликається кожну мілісекунду
ISR(TIMER1_COMPA_vect)
 // виконуэмо кожних 250 мс для обробки кнопок
 c_250ms++;
 if (c_250ms == 250)
  flag_250ms = true;
  c_250ms = 0;
 // якщо неввімкнене редагування
 if (!modeEnabled)
  c_60000ms++;
  // виконуємо кожну хвилину
  if (c_{60000ms} = 60000)
   flag_60000ms = true;
   c_{60000ms} = 0;
  c_3600000ms++;
  // виконуємо кожну годину
  if (c_3600000ms == 3600000)
```

		Петровський Н.Е		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
flag_3600000ms = true;
        c_3600000ms = 0;
      else if (modeEnabled && c_60000ms != 0)
      // хвилина та година анулюються в режимі редагування
      flag_60000ms = false;
      c_{60000ms} = 0;
      flag_3600000ms = false;
      c 3600000ms = minutes * 60000;
    void initTimer()
     cli(); // вимкнути глобальні переривання
      TCNT1 = 0;
     TCCR1A = 0; // встановити регістр керування A в 0
      TCCR1B = 0;
      TCCR1B |= (1 << WGM12); // ввімкнути СТС режим
     TCCR1B |= (0b001 << CS10); // Встановити біти на коефіцієнт ділення
     OCR1A = 15999;
                            // встановлення регістра співпадіння
     TIMSK1 |= (1 << OCIE1A); // ввімкнення переривання по співпадінню
таймера
     sei(); // ввімкнення глобальних переривання
    void setHours(int h)
     if (h < 0)
      hours = 23;
      else if (h > 23)
      hours = 0;
      else
      hours = h;
```

		Петровський Н.Е		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
void setMinutes(int m)
 if (m < 0)
  minutes = 59;
 else if (m > 59)
  minutes = 0;
 else
  minutes = m;
void displayMode()
 if (modeEnabled)
  Serial.println("Edit enabled!");
 else
  Serial.println("Clock movement!");
void hourSignal()
 Serial.print("Time: ");
 Serial.print(hours);
 Serial.println(":00");
 tone(PZ_PIN, 800, 500);
void time()
 // оновлення годин та хвилин
 if (flag_3600000ms)
```

		Петровський Н.Е	•	
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
flag_3600000ms = false;
 setHours(hours + 1);
 hourSignal();
 displayClock();
if (flag_60000ms)
 flag_60000ms = false;
 setMinutes(minutes + 1);
 displayClock();
if (flag_250ms)
 flag_250ms = false;
 // Зчитування значень з кнопок з інвертуванням
 modeButtonState = !digitalRead(BUTT_MODE);
 // Обробка кнопки режиму редагування / ходу годинника
 if (modeButtonState && !modeButtonPressed)
  modeButtonPressed = true;
  if (editHours)
   editHours = false;
  else if (editMinutes)
   editMinutes = false;
  else
   modeEnabled = !modeEnabled;
   displayMode();
 else if (!modeButtonState && modeButtonPressed)
  modeButtonPressed = false;
 if (modeEnabled)
  hoursButtonState = !digitalRead(BUTT_E_HR);
  minutesButtonState = !digitalRead(BUTT_E_MIN);
  // обробка зміни хвилин та годин
```

		Петровський Н.Е	-	
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
if (hoursButtonState && !hoursButtonPressed && !editHours &&
!editMinutes)
         hoursButtonPressed = true;
         editHours = true;
        else if (!hoursButtonState && hoursButtonPressed)
         hoursButtonPressed = false;
        if (minutesButtonState &&!minutesButtonPressed &&!editMinutes &&
!editHours)
         minutesButtonPressed = true;
         editMinutes = true;
        else if (!minutesButtonState && minutesButtonPressed)
         minutesButtonPressed = false;
        // Обробка кнопок редагування на збільшення та зменшення
        if (hoursButtonState &&!hoursButtonPressed)
         hoursButtonPressed = true;
         if (editHours)
          setHours(hours - 1);
         else if (editMinutes)
          setMinutes(minutes - 1);
          c 3600000ms = minutes * 60000;
         displayClock();
        else if (!hoursButtonState && hoursButtonPressed)
         hoursButtonPressed = false;
        if (minutesButtonState &&!minutesButtonPressed)
```

		Петровський Н.Е	•	
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
minutesButtonPressed = true;
    if (editHours)
     setHours(hours + 1);
    else if (editMinutes)
     setMinutes(minutes + 1);
     c 3600000ms = minutes * 60000;
    displayClock();
   else if (!minutesButtonState && minutesButtonPressed)
    minutesButtonPressed = false;
// відображення на семисегментних індикаторах
void displayClock()
LcdOutSegment(hours * 100 + minutes, 4);
void setup()
Serial.begin(9600);
// семисегментні індикатори
pinMode(LATCH_PIN, OUTPUT);
pinMode(CLOCK_PIN, OUTPUT);
pinMode(DATA_PIN, OUTPUT);
// кнопки
pinMode(BUTT_MODE, INPUT_PULLUP);
pinMode(BUTT_E_HR, INPUT_PULLUP);
pinMode(BUTT_E_MIN, INPUT_PULLUP);
// пєзо
 pinMode(PZ_PIN, OUTPUT);
// відображення початкового часу
displayClock();
```

		Петровський Н.Е		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
// запуск таймеру (переривань)
initTimer();
}

void loop()
{
   time();
}
```



Рис. 2.1 Схема

Висновок: В результаті виконання лабораторної роботи було ознайомлено з принципами роботи переривань, отримано практичні навички по організації переривань та структури програми, використано наробки, реалізовано годинник та таймер.

		Петровський Н.І.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата