

# 朋友圈产品交互文档

基于 API 测试日志 + 后端代码整理, 21 个接口的请求/响应字段说明

## 目录

- **1. 个人中心模块**
  - 1.1 getUser - 获取用户资料
  - 1.2 update - 更新用户资料
  - 1.3 getMyPraiseCount - 获取消息计数
  - 1.4 getLevel - 获取等级权限
- **2. 社交关系模块**
  - 2.1 saveFollow - 关注/取消关注
- **3. 朋友圈动态模块**
  - 3.1 saveCircle - 发布动态
  - 3.2 pageList - 动态列表
  - 3.3 readCount - 阅读计数
  - 3.4 getCountList - 获取统计
- **4. 互动功能模块**
  - 4.1 saveChangePraise - 点赞/取消点赞
  - 4.2 saveComments - 发表评论
  - 4.3 pageList - 评论列表
  - 4.4 saveShare - 分享
  - 4.5 saveReport - 举报
- **5. 话题广场模块**
  - 5.1 queryTitle - 话题列表
  - 5.2 queryDetails - 话题详情
- **6. 任务中心模块**
  - 6.1 queryTasks - 任务列表
- **7. 板块功能模块**
  - 7.1 index/getByLevel - 首页板块
  - 7.2 guess/getByLevel - 猜你喜欢
- **8. 配置管理模块**
  - 8.1 indexSetting/pageList - 首页配置
  - 8.2 gameSetting/pageList - 游戏配置
- **接口清单**
- **附录：实体类源码位置**

## 架构总览



## 接口规范

项目	说明
请求方式	POST
Content-Type	application/json; charset=UTF-8
成功响应码	code = "10000"
业务错误码	code = "10001"

## 1. 个人中心模块

### 1.1 getUser - 获取用户资料

**接口:** POST /api/friend/user/1.0/getUser

**请求参数:**

```
{
  "id": "488714",
  "userId": "488714"
}
```

参数	类型	必填	说明
id	String	是	要查询的用户ID
userId	String	是	当前登录用户ID (用于判断是否已关注)

响应示例:

```
{
  "code": "10000",
  "data": {
    "id": 488714,
    "userName": "adults123",
    "nickName": "test",
    "headUrl": "https://example.com/new.png",
    "product": "lh",
    "isSpeak": 0,
    "status": "Y",
    "createTime": 1768475918000,
    "followNum": 4,
    "fassNum": 0,
    "isFollow": 0,
    "userLevel": 0,
    "totalPopularityShow": 0,
    "redOrderRateShow": 0,
    "profitRateShow": 0
  },
  "message": "系统成功"
}
```

字段	类型	说明
id	Long	用户ID
userName	String	用户账号 (唯一标识)
nickName	String	用户昵称
headUrl	String	头像URL
product	String	来源平台 (lh=龙虎)
isSpeak	Long	是否禁言: 0=正常, 1=禁言
status	String	状态: Y=启用, N=禁用
createTime	Long	创建时间戳
followNum	Long	关注数

fassNum	Long	粉丝数
isFollow	Long	当前用户是否已关注: 0=未关注, 1=已关注
userLevel	Integer	用户等级
totalPopularityShow	Long	总人气值
redOrderRateShow	Double	红单率
profitRateShow	Double	收益率

## 1.2 update - 更新用户资料

接口: POST /api/friend/user/1.0/update

请求参数:

```
{  
    "id": "488714",  
    "nickName": "test",  
    "headUrl": "https://example.com/new.png"  
}
```

参数	类型	必填	说明
id	String	是	用户ID
nickName	String	否	新昵称
headUrl	String	否	新头像URL

响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": null,  
    "message": "系统成功"  
}
```

## 1.3 getMyPraiseCount - 获取消息计数

接口: POST /api/friend/user/1.0/getMyPraiseCount

请求参数:

```
{  
    "userId": "488714"
```

}

参数	类型	必填	说明
userId	String	是	用户ID

**响应示例:**

```
{  
  "code": "10000",  
  "data": {  
    "comments": 0,  
    "mentionMe": 0,  
    "COMMENTS": 0,  
    "PRAISE": 0,  
    "praise": 0,  
    "MENTIONME": 0  
  },  
  "message": "系统成功"  
}
```

字段	类型	说明
comments / COMMENTS	Long	未读评论数
praise / PRAISE	Long	未读点赞数
mentionMe / MENTIONME	Long	未读@我数

#### 1.4 getLevel - 获取等级权限

**接口:** POST /api/friend/levelSetting/1.0/getLevel

**请求参数:**

```
{  
  "account": "adults123",  
  "money": 0,  
  "levelId": "1"  
}
```

参数	类型	必填	说明
account	String	是	用户账号
money	Number	否	充值金额 (用于等级计算)

levelId	String	否	等级ID
---------	--------	---	------

响应示例:

```
{
  "code": "10000",
  "data": {
    "id": null,
    "name": null,
    "account": null,
    "flag": "Y",
    "isPublish": "Y",
    "isPraise": "Y",
    "isComment": "Y",
    "product": null
  },
  "message": "系统成功"
}
```

字段	类型	说明
flag	String	是否有效: Y=是, N=否
isPublish	String	是否可发帖: Y=可以, N=禁止
isPraise	String	是否可点赞: Y=可以, N=禁止
isComment	String	是否可评论: Y=可以, N=禁止

## 2. 社交关系模块

### 2.1 saveFollow - 关注/取消关注

接口: POST /api/friend/user/1.0/saveFollow

请求参数:

```
{
  "userId": "488714",
  "beUserId": "100001",
  "type": "1"
}
```

参数	类型	必填	说明
userId	String	是	操作人ID (当前登录用户)

beUserId	String	是	被关注人ID
type	String	是	操作类型: 1=关注, 2=取消关注

#### 成功响应:

```
{
  "code": "10000",
  "data": null,
  "message": "系统成功"
}
```

#### 业务错误响应:

```
{
  "code": "10001",
  "message": "您已关注过该用户"
}
```

### 3. 朋友圈动态模块

#### 3.1 saveCircle - 发布动态

**接口:** POST /api/friend/circle/1.0/saveCircle

#### 请求参数:

```
{
  "userId": "489714",
  "content": "test"
}
```

参数	类型	必填	说明
userId	String	是	发布人ID
content	String	是	动态内容
imagePath	String	否	图片路径 (多个用逗号分隔)
videoPath	String	否	视频路径
videoImg	String	否	视频封面图
topicId	Long	否	关联话题ID

#### 响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": null,  
    "message": "系统成功"  
}
```

### 3.2 pageList - 动态列表

接口: POST /api/friend/circle/2.0/pageList

请求参数:

```
{  
    "pageNum": 1,  
    "pageSize": 20  
}
```

参数	类型	必填	说明
pageNum	Number	是	页码 (从1开始)
pageSize	Number	是	每页条数
userId	Long	否	用户ID (查指定用户的动态)
topicId	Long	否	话题ID (查指定话题的动态)

响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": {  
        "pageNum": 1,  
        "pageSize": 20,  
        "total": 12337,  
        "pages": 617,  
        "list": [  
            {  
                "id": 1692098,  
                "userId": 426109,  
                "isPaise": "N",  
                "userName": "LH867152",  
                "userLevel": 15,  
                "nickName": "Win哥",  
                "headUrl": "https://xxx/avatar.jpeg",  
                "content": "动态内容...",  
                "commentCount": 4,  
                "likeCount": 10,  
                "shareCount": 5,  
                "commentList": [  
                    {  
                        "commentId": 123456789,  
                        "userId": 426109,  
                        "content": "回复Win哥: 哇塞!",  
                        "createAt": "2023-10-10T12:00:00Z",  
                        "likeCount": 2,  
                        "commentCount": 0  
                    }  
                ]  
            }  
        ]  
    }  
}
```

```

    "praiseCount": 16,
    "status": 0,
    "createTime": 1769511496000,
    "showTime": "2026-01-27 18:58:16",
    "videoPath": null,
    "videoImg": null,
    "circleSort": 1,
    "hot": 0,
    "bright": 0,
    "type": 0,
    "topicId": null,
    "topicIcon": null,
    "topicTitle": null,
    "voteThemes": [],
    "imageList": []
}
]
},
"message": "系统成功"
}

```

字段	类型	说明
id	Long	动态ID
userId	Long	发布人ID
userName	String	发布人账号
nickName	String	发布人昵称
headUrl	String	发布人头像
userLevel	Integer	发布人等级
content	String	动态内容
commentCount	Long	评论数
praiseCount	Long	点赞数
status	Long	审核状态: 0=通过, 1=未通过
createTime	Long	创建时间戳
showTime	String	显示时间 (如"1分钟前")
videoPath	String	视频地址
videoImg	String	视频封面

imageList	List	图片列表
circleSort	Long	排序权重 (越大越靠前)
hot	Long	是否热门: 0=否, 1=是
bright	Long	是否加亮: 0=否, 1=是
type	Long	是否官方发布: 0=普通用户, 1=官方
topicId	Long	关联话题ID
topicIcon	String	话题图标
topicTitle	String	话题标题
isPaise	String	当前用户是否已点赞: Y=是, N=否
voteThemes	List	投票选项列表

### 3.3 readCount - 阅读计数

接口: POST /api/friend/user/1.0/readCount

请求参数:

```
{  
  "type": "1",  
  "id": "1689288"  
}
```

参数	类型	必填	说明
type	String	是	类型: 1=动态
id	String	是	动态ID

响应示例:

```
{  
  "code": "10000",  
  "data": null,  
  "message": "系统成功"  
}
```

### 3.4 getCountList - 获取统计

接口: POST /api/friend/circle/1.0/getCountList

请求参数:

```
{
  "time": "1706345600000"
}
```

参数	类型	必填	说明
time	String	是	时间戳 (获取该时间之后的动态数量)

**响应示例:**

```
{
  "code": "10000",
  "data": {
    "count": 16250
  },
  "message": "系统成功"
}
```

字段	类型	说明
count	Long	新动态数量

## 4. 互动功能模块

### 4.1 saveChangePraise - 点赞/取消点赞

**接口:** POST /api/friend/user/1.0/saveChangePraise

**请求参数:**

```
{
  "userId": 489714,
  "circleId": 1689288,
  "praiseType": "1",
  "type": "1"
}
```

参数	类型	必填	说明
userId	Long	是	操作人ID
circleId	Long	是	动态ID
praiseType	String	是	点赞对象类型: 1=帖子, 2=评论
type	String	是	操作类型: 1=点赞, 2=取消点赞

**响应示例:**

```
{  
  "code": "10000",  
  "data": null,  
  "message": null  
}
```

## 4.2 saveComments - 发表评论

**接口:** POST /api/friend/circleComments/1.0/saveComments

**请求参数:**

```
{  
  "circleId": "1689288",  
  "userId": "489714",  
  "content": "test"  
}
```

参数	类型	必填	说明
circleId	String	是	动态ID
userId	String	是	评论人ID
content	String	是	评论内容
bePublishUserId	Long	否	被回复人ID (回复评论时传)

**响应示例:**

```
{  
  "code": "10000",  
  "data": null,  
  "message": "系统成功"  
}
```

## 4.3 pageList - 评论列表

**接口:** POST /api/friend/circleComments/1.0/pageList

**请求参数:**

```
{  
  "circleId": 1689288,  
  "pageNum": 1,  
  "pageSize": 10  
}
```

```
    "pageSize": 20  
}
```

参数	类型	必填	说明
circleId	Long	是	动态ID
pageNum	Number	是	页码
pageSize	Number	是	每页条数

#### 响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": {  
        "pageNum": 1,  
        "pageSize": 20,  
        "total": 50,  
        "list": [  
            {  
                "id": 12345,  
                "fCircleId": 1689288,  
                "publishUserId": 489714,  
                "userName": "user123",  
                "nickName": "用户昵称",  
                "userLevel": 5,  
                "headUrl": "https://xxx/avatar.png",  
                "comments": "评论内容",  
                "bePublishUserId": null,  
                "beNickName": null,  
                "praiseCount": 0,  
                "status": 0,  
                "createTime": 1769511496000,  
                "showTime": "1小时前",  
                "isPaise": "N"  
            }  
        ]  
    },  
    "message": "系统成功"  
}
```

字段	类型	说明
id	Long	评论ID
fCircleId	Long	动态ID

publishUserId	Long	评论人ID
userName	String	评论人账号
nickName	String	评论人昵称
userLevel	Integer	评论人等级
headUrl	String	评论人头像
comments	String	评论内容
bePublishUserId	Long	被回复人ID
beNickName	String	被回复人昵称
praiseCount	Long	评论点赞数
status	Long	审核状态: 0=通过, 1=未通过
createTime	Long	创建时间戳
showTime	String	显示时间
isPaise	String	当前用户是否已点赞: Y=是, N=否

#### 4.4 saveShare - 分享

**接口:** POST /api/friend/user/1.0/saveShare

**请求参数:**

```
{
  "userId": 489714,
  "circleId": 1689288
}
```

参数	类型	必填	说明
userId	Long	是	分享人ID
circleId	Long	是	动态ID

**响应示例:**

```
{
  "code": "10000",
  "data": null,
  "message": "系统成功"
}
```

## 4.5 saveReport - 举报

接口: POST /api/friend/report/1.0/saveReport

请求参数:

```
{  
    "id": "1689288",  
    "userId": "489714",  
    "type": "1",  
    "reportReason": "test"  
}
```

参数	类型	必填	说明
id	String	是	被举报内容ID (动态ID或评论ID)
userId	String	是	举报人ID
type	String	是	举报类型: 1=举报动态, 2=举报评论
reportReason	String	是	举报原因

响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": null,  
    "message": "系统成功"  
}
```

## 5. 话题广场模块

### 5.1 queryTitle - 话题列表

接口: POST /api/friend/topic/1.0/queryTitle

请求参数:

```
[]
```

响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": [  
        {  
            "topicId": "1",  
            "topicName": "话题A",  
            "topicCount": 100  
        },  
        {  
            "topicId": "2",  
            "topicName": "话题B",  
            "topicCount": 80  
        },  
        {  
            "topicId": "3",  
            "topicName": "话题C",  
            "topicCount": 70  
        }  
    ]  
}
```

```

        "id": 1682,
        "title": "#PG晒图赢彩金#",
        "icon": "https://xxx/topic.png",
        "count": 1000
    },
],
"message": "系统成功"
}

```

字段	类型	说明
id	Long	话题ID
title	String	话题标题
icon	String	话题图标
count	Long	话题下动态数量

## 5.2 queryDetails - 话题详情

**接口:** POST /api/friend/topic/1.0/queryDetails

**请求参数:**

```
{
    "topicId": 1,
    "pageNum": 1,
    "pageSize": 20
}
```

参数	类型	必填	说明
topicId	Long	是	话题ID
pageNum	Number	是	页码
pageSize	Number	是	每页条数

**响应示例:**

```
{
    "code": "10000",
    "data": {
        "pageNum": 1,
        "pageSize": 20,
        "total": 0,
        "list": []
    }
}
```

```
},
"message": "系统成功"
}
```

返回的 list 结构同 3.2 动态列表

## 6. 任务中心模块

### 6.1 queryTasks - 任务列表

接口: POST /api/friend/task/1.0/queryTasks

请求参数:

```
{
  "userId": 489714
}
```

参数	类型	必填	说明
userId	Long	是	用户ID

响应示例:

```
{
  "code": "10000",
  "data": [
    {
      "id": 1,
      "taskName": "每日签到",
      "taskDesc": "每日签到可获得积分",
      "reward": 10,
      "status": 0
    }
  ],
  "message": "系统成功"
}
```

字段	类型	说明
id	Long	任务ID
taskName	String	任务名称
taskDesc	String	任务描述
reward	Long	奖励值

status	Long	完成状态: 0=未完成, 1=已完成
--------	------	--------------------

## 7. 板块功能模块

### 7.1 index/getByLevel - 首页板块

接口: POST /api/friend/board/index/getByLevel

请求参数:

```
{  
    "boardLevel": 1  
}
```

参数	类型	必填	说明
boardLevel	Number	是	板块等级

响应示例:

```
{  
    "code": "10000",  
    "data": [  
        { "id": 45, "boardTitle": "老虎机", "boardLevel": 1 },  
        { "id": 46, "boardTitle": "棋牌", "boardLevel": 1 },  
        { "id": 47, "boardTitle": "真人", "boardLevel": 1 },  
        { "id": 48, "boardTitle": "体育", "boardLevel": 1 },  
        { "id": 49, "boardTitle": "电竞", "boardLevel": 1 },  
        { "id": 50, "boardTitle": "其他", "boardLevel": 1 }  
    ],  
    "message": "系统成功"  
}
```

字段	类型	说明
id	Long	板块ID
boardTitle	String	板块名称
boardLevel	Long	板块等级

### 7.2 guess/getByLevel - 猜你喜欢

接口: POST /api/friend/board/guess/getByLevel

请求参数:

```
{  
  "boardLevel": 1  
}
```

参数	类型	必填	说明
boardLevel	Number	是	板块等级

响应示例:

```
{  
  "code": "10000",  
  "data": [],  
  "message": "系统成功"  
}
```

## 8. 配置管理模块

### 8.1 indexSetting/pageList - 首页配置

接口: POST /api/friend/indexSetting/1.0/pageList

请求参数:

```
{  
  "pageNum": 1,  
  "pageSize": 20  
}
```

参数	类型	必填	说明
pageNum	Number	是	页码
pageSize	Number	是	每页条数

响应示例:

```
{  
  "code": "10000",  
  "data": {  
    "pageNum": 1,  
    "pageSize": 20,  
    "total": 0,  
    "list": []  
  },  
}
```

```
    "message": "系统成功"
}
```

## 8.2 gameSetting/pageList - 游戏配置

接口: POST /api/friend/gameSetting/1.0/pageList

请求参数:

```
{
  "pageNum": 1,
  "pageSize": 20
}
```

参数	类型	必填	说明
pageNum	Number	是	页码
pageSize	Number	是	每页条数

响应示例:

```
{
  "code": "10000",
  "data": {
    "pageNum": 1,
    "pageSize": 20,
    "total": 0,
    "list": []
  },
  "message": "系统成功"
}
```

## 接口清单

#	模块	接口路径	说明
1	用户	/api/friend/user/1.0/getUser	获取用户资料
2	用户	/api/friend/user/1.0/update	更新资料
3	用户	/api/friend/user/1.0/getMyPraiseCount	消息计数
4	等级	/api/friend/levelSetting/1.0/getLevel	等级权限
5	社交	/api/friend/user/1.0/saveFollow	关注/取消
6	动态	/api/friend/circle/1.0/saveCircle	发布动态

7	动态	/api/friend/circle/2.0/pageList	动态列表
8	动态	/api/friend/user/1.0/readCount	阅读计数
9	动态	/api/friend/circle/1.0/getCountList	统计
10	互动	/api/friend/user/1.0/saveChangePraise	点赞
11	互动	/api/friend/circleComments/1.0/saveComments	评论
12	互动	/api/friend/circleComments/1.0/pageList	评论列表
13	互动	/api/friend/user/1.0/saveShare	分享
14	互动	/api/friend/report/1.0/saveReport	举报
15	话题	/api/friend/topic/1.0/queryTitle	话题列表
16	话题	/api/friend/topic/1.0/queryDetails	话题详情
17	任务	/api/friend/task/1.0/queryTasks	任务列表
18	板块	/api/friend/board/index/getByLevel	首页板块
19	板块	/api/friend/board/guess/getByLevel	猜你喜欢
20	配置	/api/friend/indexSetting/1.0/pageList	首页配置
21	配置	/api/friend/gameSetting/1.0/pageList	游戏配置

## 附录：实体类源码位置

实体类	路径
FUser	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/pojo/FUser.java
FUserVO	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/vo/FUserVO.java
Circle	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/pojo/Circle.java
CircleAppVo	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/vo/CircleAppVo.java
CircleComments	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/pojo/CircleComments.java
CirclePraise	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/pojo/CirclePraise.java
FUserFollow	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/pojo/FUserFollow.java
FReport	DC-API-2018/dc-domain/.../friend/pojo/FReport.java

数据来源: *api\_test\_20260129\_204520.log + 后端源码*