# 一、选择题

1. Java源文件和编译后的文件扩展名分别为

A、.class和 .java B、.java和 .class

C、.class和 .class D、.java和 .java

1. 下面哪个不是java中的关键字？（）

A. public B. true C. main D. class

1. 下面数组定义错误的是（）

A.  int [] arr ={23,45,65,78,89};

B.  int [] arr=new int[10] ;

C.  int [] arr=new int[4]{3,4,5,6};

D.  int [] arr={‘a’, 23 , 45 , 6}；

1. 下面不属于基本数据类型的是（）

A.  int B.  double C.  long D.  int[]

1. 阅读下面代码段：

classDemo

{

　public static void main (String[] args)

　{

      int[] arr = new int[10];

　　  System.out.println(arr[1]);

　　}

}

执行结果正确的说法是( )

A. 编译时将产生错误 B. 编译时正确，运行时将产生错误

C. 输出0 D. 输出空

6. 下列哪一种叙述是正确的（）

A abstract修饰符可修饰字段、方法和类

B 抽象方法的body部分必须用一对大括号{ }包住

C 声明抽象方法，大括号可有可无

D 声明抽象方法不可写出大括号

7. try {}里有一个return语句，那么紧跟在这个try后的finally {}里的code会()

A会执行，在return前执行 B会执行，在return后执行

C不会执行 D编译错误

8. 从下列选项中选择不正确的Java表达式

A.float f=1.0 B.String str=new String(“bb”)

C.char c=74; D.long j=8888;

# 二、判断题（回答是或否）

1. 是否可以继承String类
2. ArrayList是无序的容器
3. 数组是基本类型吗?
4. 数组有没有length()这个方法?
5. String有没有size()这个方法？
6. 接口是否可继承（extends）接口？
7. 抽象类是否可实现（implements）接口？
8. static方法中能使用非静态方法吗?

# 三、填空题

1. 类是一组具有相同（）和（）的对象的抽象。
2. （）只描述系统所提供的服务，而不包含服务的实现细节。
3. 构造方法的方法名与（）相同，若类中没有定义任何的构造方法，则运行时系统会自动为该类生成一个（）方法。
4. （）是一个特殊的方法，用于创建一个类的实例。
5. 下面的代码输出什么（）

String s1 = new String("abc");

String s2 = new String("abc");

System.out.println(s1 == s2);

1. 下面的代码输出什么（）

String s1 = "abc";

StringBuffer s2 = new StringBuffer(s1);

System.out.println(s1.equals(s2));

# 四、简答题

1. Java中基本数据类型分类有哪些?
2. &和&&的区别
3. int 和 Integer 有什么区别？ 静态变量和实例变量的区别？
4. 设想两种情况，分别让jvm的堆溢出和栈溢出。
5. String和StringBuilder、StringBuffer的区别？
6. ==和equals()有什么区别
7. 什么是对象？什么是类？二者有何关系？
8. 抽象类（abstract class）和接口（interface）有什么异同？
9. 重载（Overload）和重写（Override）的区别。
10. 解释面向对象的三大特性。
11. Error和Exception有什么区别?
12. Try-catch-finally的执行过程
13. 什么是运行时异常，什么是受检异常，区别是什么？
14. throw和throws 的区别
15. ArrayList和LinkList的区别 以及实现原理
16. HashMap的存放元素的原理