**Интернэт технологийн үндэс**

**Лабораторийн ажил 6**

1. Дараах хоосон зайнуудыг нөх.
   * 1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ -г скриптэд ашигласнаар скриптийн уншигдах чадварыг сайжруулна.
     2. Хэрэглэгчээс мэдээлэл авах боломжтой цонхыг window объектын promt дүрмээр гаргана.
     3. функцаар стрингийг бүхэл тоо болгон хөрвүүлнэ.
     4. Хэрэглэгчээс мэдээлэл харуулах боломжтой цонхыг var объектын parseInt дүрмээр гаргана.
2. Жаваскриптийг кодыг бичнэ үү.
   * 1. window обьект ашиглан “Хоёр тоо оруул” гэсэн мессежийг гарга.

Var number;

Number = window.promt(“Хоёр тоо оруул”);

* + 1. b, c хувьсагчдын үржвэрийг a хувьсагчид олго.

Var a too oruul

Var b too oruul

Var c too

Var a too

Var b too

Var sum

A too=window.promt(“a too oruul”)

B too=(“b too oruul”)

Sum=a too+b too

1. Дараах өгүүлбэрүүдийн үнэн худлыг тогтоо. Худал бол яагаад гэдгийг тайлбарла.
   * 1. Бүх жаваскрипт операторууд зүүнээс баруун тийш биелэгдэнэ. үнэн
     2. Дараах нь бүгд зөв хувьсагчийн нэрнүүд: \_under\_bar\_, m928134, t5, j7, her\_sales$, his\_$account\_total, a, b$, c, z, z2. Худал үг үсэг тусдаа нэг хвьсагчид ороогүй байх
     3. Дараах нь бүгд буруу хувьсагчийн нэрнүүд: 3g, 87, 67h2, h22, 2h. үнэн
     4. () хаалтгүй зөв бичигдсэн жаваскрипт илэрхийлэл зүүнээс баруун тийш биелэгдэнэ. үнэн
2. Дараах хоосон зайнуудыг нөх.
   * 1. Үржих оператортай ижил биелэгдэх дараалалтай операторууд нь: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
     2. Хэрвээ () хаалт дотор () хаалт бичвэл аль нь түрүүлж биелэгдэх вэ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
     3. Скриптийн туршид утга нь өөрчлөгдөх боломжтой санах ойн байршлийг \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ гэнэ.
3. Дараах илэрхийллээр alert цонхонд ямар текст гарах вэ? Үүнд x=2, y=3 байна.
   * 1. window.alert( "x = " + x ); x=2 гарна
     2. window.alert( "The value of x + x is " + ( x + x ) ); x+x буюу 4 гарна
     3. window.alert( "x =" ); х гарна
     4. window.alert( ( x + y ) + "=" + ( y + x ) ); тэнцүү утга гарна
4. Дараах илэрхийллүүдийн алинд нь хувьсагчийн утгыг өөрчилж байна вэ?

a) p = i + j + k + 7;

* + 1. window.alert( "variables whose values are destroyed" );
    2. window.alert( "a = 5" );
    3. stringVal = window.prompt( "Enter string:" );

1. Дараахаас аль нь y = ax3 + 7 илэрхийллийг жаваскриптэд зөвөөр бичсэн бэ?
   * 1. y = a \* x \* x \* x + 7;
     2. y = a \* x \* x \* (x + 7);
     3. y = (a \* x) \* x \* (x + 7);
     4. y = (a \* x) \* x \* x + 7;
     5. y = a \* (x \* x \* x) + 7;
     6. y = a \* x \* (x \* x + 7);
2. Дараах жаваскрипт илэрхийллүүдийн биелэгдэх дарааллыг тодорхойлж хариуг ол. a) x = 7 + 3 \* 6 / 2 - 1;

“3\*6/2” next 7+”” last -1

* + 1. x = 2 % 2 + 2 \* 2 - 2 / 2;

% \* / + -

* + 1. x = ( 3 \* 9 \* ( 3 + ( 9 \* 3 / ( 3 ) ) ) );

6.15 1-4 хүртэл тоонуудыг зайгаар тусгаарлан HTML5 документад хэвлэ. Ингэхдээ дараах дүрмүүдийг ашигла.

* + 1. document.writeln
    2. document.write

1. Хэрэглэгчээс 2 тоо аваад тэдгээрийн нийлбэр, үржвэр, ялгавар, хуваалтыг олоод үр дүнг дэлгэцэнд гарга.

Var x

Var y

X=

Y=

A=X+Y

B=X-Y

C=X\*Y

D=X/Y

Document.writeln(“<h1>niilber”+A+”<h1>”)

Document.writeln(“<h1>yalgavar”+B+”<h1>”)

Document.writeln(“<h1>urjver”+C+”<h1>”)

Document.writeln(“<h1>huvaalt”+D+”<h1>”)

10 Хэрэглэгчээс хоёр тоо аваад тэдгээрийн ихийг ол “Их тоо нь: ” гэсэн текстэнд залган хэвлэж харуул. Уг хоёр тоо тэнцүү байвал “Хоёр тоо тэнцүү” гэсэн текстийг хэвлэж харуул.

Var a too

Var b too

a too=window.promt(a too)

b too=window.promt(b too)

if(a>b)

document.writeln(“<h1>ih too”+a+”</h1>”)

if(a<b)

document.writeln(“<h1>ih too”+b+”</h1>”)

if(a=b)

document.writeln(“<h1>tentsuu</h1>”)

1. Хэрэглэгчээс гурван тоо аваад тэдгээрийн нийлбэр, үржвэрийг олоод үр дүнг alert цонхоор харуул.
2. Хэрэглэгчээс тойргийн радиусыг аваад тойргийн диаметр, тойргийн урт, талбайг бодож ол. Зураг 6.7-д харуулсан дэлгэцлэх техникийг ашигла. Дараах томъёог ашигла. диаметр= 2r, тойргийн урт= 2πr, талбай = πr2. Үүнд r-радиус, π=value 3.14159 (π-ийн оронд жаваскриптийн Math.PI тогтмолыг ашиглаж болно.)
3. Хэрэглэгчээс 5 тоо аваад хамгийн ихийг нь олж харуул. Ингэхдээ зөвхөн өмнө үзсэн аргуудаа ашиглана уу.
4. Хэрэглэгчээс бүхэл тоо аваад түүнийг тэгш сондгой эсэхийг тодорхойл. Ингэхдээ үлдэгдэл операторыг (%) ашиглана уу.

Var a

a%==0

true =tegsh

false=sondgoi

1. Хэрэглэгчээс хоёр тоо аваад сүүлийн тоо нь эхний тооны үржигдэхүүн мөн эсэхийг тодорхойл. Ингэхдээ үлдэгдэл операторыг (%) ашиглана уу.
2. Хэрэглэгчээс 3 тоо аваад тэдгээрт хэдэн ширхэг сөрөг, эерэг, тэг утгатай тоонууд байгааг тоолж үр дүнг дэлгэцэнд харуул.