2014 1	在一棵树中,	没有前驱结点。
ZU14 I.	在一′保例 中,	(21) 削船绢总。

- 2. 假定一组记录的关键字为(46,79,56,38,40,80),对其进行归并排序的过程中,第 2 趟归并后的结果为。
- 3. 在堆排序的过程中,整个堆排序过程的时间复杂度为。
- 4. 有向图的邻接矩阵表示法中某一行非 0 元素的个数代表该顶点的\_\_\_\_\_\_,某一列非 0 元素的个数是该顶点的\_\_\_\_\_。
- 5. 设有一组初始关键字序列为(24,35,12,27,18,26),则第 3 趟简单选择排序结束后的结果的 是。
- 6. 对于非空满 m 叉树,如果其分支结点数目为 N,则其叶子结点的数目为\_\_\_\_\_个。
- 7. 图的广度优先搜索类似于树的\_\_\_\_\_次序遍历。
- 8. 在散列法查找中,解决冲突的办法有\_\_\_\_、\_\_\_、\_\_\_等。
- 2014 1. 快速排序最坏情况下时间效率为  $O(n^2)$ , 列举两种提高效率的方法,分别为\_\_\_\_\_和
  - 2. 在对 m 阶的  $B_{m}$  附的  $B_{m}$  所的  $B_{m}$  所的  $B_{m}$  不可  $B_{m}$  的过程中,每向一个结点插入一个关键字,若该结点的关键字个数等于 \_\_\_\_\_\_\_\_个,则必须把它分裂。

$$v_1 - > 3 - > 2 - > 4$$

$$v_2 - > 1 - > 3$$

$$v_3 - > 1 - > 4 - > 2$$

$$v_4 - > 1 - > 3$$

## 图1 G的邻接表

- 4. 设查找表中有 100 个元素,如果用二分法查找方法查找数据元素 X,则最多需要比较\_\_\_\_\_次就可以断定数据元素 X 是否在查找表中。
- 5. 设有一个空栈, 栈顶指针为 100, 现有输入序列为 A、B、C、D、E, 经过 push, push, pop, push, pop, push, push, push 后 (push 为入栈, pop 为出栈), 输出序列是\_\_\_\_\_\_, 栈顶指针指向的字符是\_\_\_\_\_。
- 6. 二叉树 T 如图 2,对应的森林有 树,该森林后序遍历的序列为。

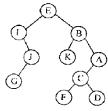


图 2 二叉树 T

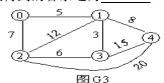
- 2012 1. 对于一个长度为 n 的顺序存储的线性表,在第一个元素前插入元素的时间复杂度为 ;如果插入任何位置的几率相同,那么插入操作的平均时间复杂度为\_\_\_\_\_。

  - 3. 后缀算术表达式 9 2 3 + 8 2 / -的值 \_\_\_\_\_。中缀算术表达式 (3+4\*X) -2\*Y/3 对 为应的后缀算术表达式为 。

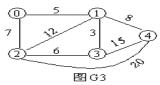
	4	具有 $2n$ 个结点的完全二叉树,含有个度为 $1$ 的结点,个度为 $2$ 的结点。
		在一棵高度为 h 的 B 树中,叶结点处于第层,当向该 B 树中插入一个新关键字时,
		为查找插入位置需读取个结点。
2011		合定一组权值都相等的 16 个字母构造相应的哈夫曼(Huffman)树,这
		棵哈夫曼树是
		若已知一个栈的输入序列为 1234···n,输出序列为 p1p2p3···pn,若
		pl=n , pi=
		如果 B 是由森林 F 转换而来的二叉树,那么 F 中结点的先根序列就是
	٥.	B中结点的。
	1	在具有 n 个结点的有序单链表中插入一个新结点并仍然有序的时间复
	٠.	杂度是。
	5	已知一算术表达式的中缀形式为 A+B*C-D/E, 后缀形式为
	٥.	ABC*+DE/-,其前缀形式为。
	6.	设树 T 的度为 4, 其中度为 1, 2, 3 和 4 的结点个数分别为 4, 2, 1,
		1 则 T 中的叶子数为。
	7.	一棵二叉树高度为h,所有结点的度或为0,或为2,则这棵二叉树最少
	0	有
		具有12个关键字的有序表,折半查找的平均查找长度。 散列表的地址区间为0-17,散列函数为H(K)=K mod 17。采用线性探测法
		敢列表的地址区间为0-17,敢列函数为 <b>H(K)=K</b> mod 17。未用线性探测法 处理冲突,并将关键字序列26,25,72,38,8,18,59依次存储到散
		列表中。
		(1) 元素59存放在散列表中的地址是。
		(2) 存放元素59需要搜索的次数是。
2010	1.	在顺序存储的二叉树中,编号为 i 和 j 的两个结点处在同一层的条件
		是。
	2.	某二叉树的前序遍历序列是 ABCDEFG, 中序遍历序列是 CBDAFGE,
		则其后序遍历序列是。
	3.	在有 n 个叶子的哈夫曼树中, 分支结点总数为个。
	4.	对于含有 n 个顶点 e 条边的连通图,利用 Prim 算法求最小生成树的
		时间复杂度为。
	5.	表达式 a*(b+c)-d 的后缀表达式是。
	6.	假定一棵二叉树的结点数为 18,则它的最小深度为,最大深
		度为。
	7.	设有一个 n 阶的下三角矩阵 A, 如果按照行的顺序将下三角矩阵中的
		元素(包括对角线上元素)存放在 n(n+1)个连续的存储单元中,则
	o	A[i][j]与 A[0][0]之间有
	٥.	些初始关键字序列建成的初始堆为。
	0	
		磁盘文件的归并技术有、、、、、。 设有向图 G 中有向边的集合 E={<1, 2>, <2, 3>, <1, 4>, <4, 2>,
	10.	
	11	<4,3>},则该图的一种拓扑序列为。
	11.	设一组初始记录关键字序列为(345, 253, 674, 924, 627),则用基数性虚虚理进行。
		数排序需要进行
	10	变成有序序列。
	12.	利用 Dijkstra 算法求从有向图顶点 v1 到其他各顶点的最短路径要求
		边上权值。
2009		
	缀	
	2.	设有两个算法在同一机器上运行,其执行时间分别为 100n <sup>2</sup> 和 2 <sup>n</sup> ,
		要使前者快于后者,n至少为。

	3.	采用堆排序、快速排序、冒泡排序,对初态有序的表,最省时间 的是。
	4.	设二叉树结点的先根序列为 ABDECFGH, 中根序列为 DEBAFCHG, 则二叉树中叶结点是
	5.	用下标从 0 开始的 N 个元素的数组实现循环队列时,为实现下标变量 m 加 1 后在数组有效下标范围内循环,可采用的表达式是 m= 。
	6.	由带权为 3, 9, 4, 2, 5 的 5 个叶子结点构成一棵哈夫曼树,则带 权路径长度为。
	7.	对 n 个记录的表进行选择排序,在最坏情况下所需要进行的关键字的比较次数为。
	8.	任意一个有 $n$ 个结点的二叉树,已知它有 $m$ 个叶结点,则度数为 $2$ 的结点有。
	,	n 个项点的连通图用邻接矩阵表示时,该矩阵至少有个非零元素
	10.	. 举出两种磁带文件的分类方法:。
2007	1.	个 $n \times n$ 的下三角矩阵 $A$ 中的元素 $a_{i,j}$ ( $i \ge j$ , $1 \le i$ , $j \le n$ ) 挖取行存于一个一维数组 $B[1n(n+1)/2]$ 中,对其中的任一元素 $a_{i,j}$ , 若在 $B$ 中的位置为 $k$ , 则 $k =$
	2.	一棵二元树有 67 个结点, 这些结点的度要么是 0, 要么是 2。这棵二元树中度数为 2 的结点有
	3.	在一个无环路有向图 G 中, 若存在一条从顶点 i 到 j 的边,则在顶点的 拓扑序列中, 顶点 i 与顶点 j 的先后次序是
	4.	在一个无向图的邻接表中,若表结点的个数是 m,则图中边的条数
	5	是
		<del></del>
	6.	设二元树结点的先根序列为 ABDECFGH,中根序列为 DEBAFCHG则二元树中叶结点是
	7.	一个哈夫曼(Huffman)树有 19 个结点,则其叶结点的个数是。
	8.	将两个长度分别为 m 和 n(m>n)排好序的表归并成一个排好序的表至少要
		进行次关键值比较。
	9.	线性表 L=(a1, a2,., a)采用顺序结构存储,假定在不同的位置上插入的概
		率相同,则插入一个新元素平均需要移动的元素个数是
	10.	. 栈 S 和队列 Q 的初始状态皆为空,元素a1,a 2,a3,a 4,a 5 和 6 依次通过 S
		栈,一个元素出栈后即进入队列 Q,若 6 个元素出队列的顺序是
2000		a3, a5, a4, a6, a 2, a1,则 栈 S 至少容纳
2006	2.	在一棵树中,没有前驱结点。 假定一组记录的排序码为(46,79,56,38,40,80),对其进行归并排序的过程中,第二趟归并后的结果为。
	3.	而五木为。 在堆排序的过程中,对任一分支结点进行筛运算的时间复杂度为,整个堆排序过程的时间复杂度为。
	4.	有向图的邻接矩阵表示法中某一行非 0 元素的个数代表该项点的,某一列非 0 元素的
	,	个数是该顶点的。

5. 对于下面的带权图 G3, 若从顶点 0 出发,则按照普里姆(Prim)算法生成的最小生成树中,依次得到的各条边为。



- 6. 由带权为 3, 9, 6, 2, 5 的 5 个叶子结点构成一棵哈夫曼树,则带权路径长度为。
- 7. 由三个结点构成的二叉树,共有\_\_\_\_\_种不同结构。
- 8. 若频繁地对线性表进行插入和删除操作,该线性表应该采用 存储结构。
- 9. 图的广度优先搜索类似于树的 次序遍历。
- 10. 在散列法查找中,解决冲突的办法有\_\_\_\_\_等三种。
- - 2. 假定一组记录的排序码为(46,79,56,38,40,80),对其进行归并排序的过程中,第二趟归并后的结果为
  - 3. 在堆排序的过程中,对任一分支结点进行调整运算的时间复杂度为\_\_\_\_\_整个堆排序过程的时间复杂度为\_\_\_\_\_
  - 4. 有向图的邻接矩阵表示法中某一行非 0 元素的个数代表该顶点的出度一列非 0 元素的个数是该顶点的入度
  - 5. 对于下面的带权图 G3,若从顶点 v0 出发,则按照普里姆(Prim)算法生成的最小生成树中,依次得到的各条边为\_\_\_\_\_。



- 6. 由带权为3,9,6,2,5的5个叶子结点构成一棵哈夫曼树,则带权路径长度为。。。。
- 7. 由三个结点构成的二叉树, 共有\_\_\_\_\_种不同结构。
- 2004 1. 某程序的时间复杂性为(3n+nlog2n+n2+8),其数量级表示为\_\_\_\_。
  - 2. 在一个图中,所有顶点的度数之和等于所有边数的\_\_\_\_\_\_倍。
  - 3. 在外部排序中,可以使用 产生初始归并段。
  - 4. 在散列法查找中,解决冲突的方法有\_\_\_\_\_、\_\_\_、\_\_\_\_、 等。
  - 5. 对于一株具有 n 个结点的树, 该树中所有结点的度数之和为\_\_\_\_\_
  - 6. Kruskal 算法的时间复杂性为\_\_\_\_\_, 它比较适合\_\_\_\_\_无向图求最小生成树。
  - 7. 从具有 n 个结点的二元查找树中查找一个元素,最坏情况下的时间复杂性为\_\_\_\_\_\_
  - 8. 归并分类中,对于 n 个元素,归并的耥数是。
  - 9. 从一个具有 n 个结点的单链表中查找其值等于 x 的结点时,在查找成功的情况下,需平均比较\_\_\_\_\_
  - 10. 广义表((a),a)的表头和表尾分别是 、
  - 11. 设高度为 h 的二元树上只有度数为 0 和度数为 2 的结点,则此类二元树中所包含的结点数至少为\_\_\_\_\_