

1. 实现网络互连的传输媒介称为**链路**
2. 如果是报文，那么路由器会先处理整个先到的报文，如果是分组交换，那么会存在一个共享链路。
3. 若一个网络有多个路径，那么吞吐量等于min。
4. GBN一次只接受一个报文，且确认号是收到的那个报文
5. SR一次可以接受多个报文，且对每一个报文都发确认，且确认号是本报文。
6. TCP虽然是累计确认，但是如果中间有乱序的数据报，那么确认号是期望的数据报号，且如果收到的话，采用累计确认
7. 主机在通过DHCP获取IP地址的同时，还可以获取子网掩码，默认网关，域名服务器IP地址
8. 协议的三个要素：语法，语义，时序
9. 分组交换中主要取决于网络拥塞程度的时间延迟是**排队延迟**
10. TCP的**序号**指的是本报文段所发送的数据的**第一个字节的序号**
11. 汉明距离：两个编码的不同比特个数。编码集的汉明距离：编码集内任意两个编码的汉明距离的最小值
12. 如果编码集的汉明距离为 $d_s=r+1$ ，则该**差错编码**可以检测 r 位的差错
13. 如果编码集的汉明距离 $d_s=2r+1$ ，则该纠错编码可以纠正 r 位的差错。（纠正为距离其最近的编码）
14. NAT在转发分组时，可能重写校验和，TTL,总长度，源IP
15. PPP协议中，可以通过协商取消的字段是**控制和地址**
16. PING工作在应用层，它直接使用网络层的ICMP，而未使用传输层的TCP或UDP。
17. 有些报文会发ICMP，有些报文不发
18. 以太网数据链路层提供的是不可靠服务，对于差错的纠正由高层完成
19. 时延带宽积：就是**链路中容纳的比特数量**，等于传播时延 * 信道带宽
20. 以太网交换机主要采用两种交换模式
 - 直通式交换机：只检查帧目的地址（6字节，当然一般还包括前导码8B）
 - 存储转发时：什么都检查
- 21.