8张表，Shiro使用；

页面框架配合，左侧菜单绑定；

~

Shs项目中如此；

用户权限模型：

资源；

角色；

用户；

角色资源表；

用户角色表；

~

区域；

部门；

部门角色表；

区域：

用户选择区域；内容添加区域字段；

区域管理员，添加的用户就是本区域的；| 添加用户时的区域下拉框只有本区域；

用户登录后，绑定本区域内容；

部门：

创建部门，部门选择角色；

部门主管维护本部门用户；---添加，修改；

部门主管创建用户后，自动为本部门用户，角色自动本部门角色；

~

用户角色表中，用户的角色为部门的角色；

另，适应特殊需要，用户可以选择多个角色；

角色选择资源：

使用树；---树一般就在这里使用；

资源：

页面，Action；

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

表：

资源表：---无限级；自外键；

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| resource\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| superior\_resource\_id | bigint | 父类id |  | 自外键 |
| name | varchar(50) | 资源名 |  | not null |
| url | varchar(200) | 路径 | Action或者页面 |  |
| menu\_code | varchar(20) |  | 菜单代码 | 如：news\_add |
| remarks | varchar(200) | 备注 |  |  |
| serial\_number | int | 排序 |  | not null |

角色表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| role\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| name | varchar(50) | 角色名 |  | not null |
| remarks | varchar(500) | 备注 |  |  |
| status | Tinyint | 状态 | 0关闭1正常 | not null |
| serial\_number | int | 排序 |  | not null |

区域表：---无限级；自外键；

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| area\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| superior\_area\_id | bigint | 父类id |  | 自外键 |
| name | varchar(50) | 区域名 |  | not null |
| area\_code | varchar(20) | 区域代码 |  |  |
| remarks | varchar(500) | 备注 |  |  |
| serial\_number | int | 排序 |  | not null |

部门表：---无限级；自外键；

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| dept\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| name | varchar(50) | 部门名 |  | not null |
| superior\_dept\_id | bigint | 父类id |  | 自外键 |
| remarks | varchar(500) | 备注 |  |  |
| serial\_number | int | 排序 |  | not null |

用户表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| user\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| area\_id | bigint | 区域 | 暂时清除外键，给定默认值0； | 外键 not null |
| dept\_id | bigint | 部门id | 暂时清除外键，给定默认值0； | 外键 not null |
| name | varchar(50) | 用户名 |  | not null |
| pwd | varchar(50) | 密码 |  | not null |
| createTime | date | 建立时间 |  | not null |
| remarks | varchar(500) | 备注 |  |  |
| status | Tinyint | 状态 | 0关闭1正常 | not null |

角色-菜单表：t\_sys\_role\_menu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| role\_menu\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| role\_id | bigint | 角色id |  | 外键 not null |
| menu\_id | bigint | 菜单id |  | 外键 not null |

用户-角色表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| user\_role\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| user\_id | bigint | 用户id |  | 外键 not null |
| role\_id | bigint | 角色id |  | 外键 not null |

部门-角色表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| dept\_role\_id | bigint |  |  | 主键 not null |
| dept\_id | bigint | 部门id |  | 外键 not null |
| role\_id | bigint | 角色id |  | 外键not null |

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

实现：