



Campus: IFMS-JD
Curso: Licenciatura em Computação
Disciplina: Programação com Estrutura de Dados
Docente: Profa. Raiane
Data de envio: 26/08/2024

Acadêmico(a): Talita Mendonça Marquês

Atividade de métodos em java:

EX 1 -

Java

```
/*  
Escreva uma classe em Java que apresenta entidade Pessoa,tendo  
como atributos nome, endereço e telefone e, o método imprimir.O método  
imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os atributos.Não se  
esqueça de criar um construtor para inicializar os dados.  
*/  
public class Main  
{  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        System.out.println("Hello World");  
        Pessoa criando_1Pessoa = new Pessoa();  
        criando_1Pessoa.setNome("Talita Mendonça Marquês");  
        criando_1Pessoa.setEndereco("bairro Santa Terezinha, Cidade  
Nioaque ");  
        criando_1Pessoa.setTelefone("67 12345-7890");  
        criando_1Pessoa.imprimir();  
    }  
}
```

Java

```
public class Pessoa {  
    public String nome, endereco, telefone;  
    public String getNome(){  
        return nome;  
    }  
    public String getEndereco(){  
        return endereco;  
    }  
    public String getTelefone(){
```



```
        return telefone;
    }
    public void setNome(String nome){
        this.nome = nome;
    }
    public void setEndereco(String endereco){
        this.endereco = endereco;
    }
    public void setTelefone(String telefone){
        this.telefone = telefone;
    }
    public void imprimir(){
        System.out.println("\t-----Pessoa-----\t");
        System.out.println("\tNome: " + nome);
        System.out.println("\tEndereco: " + endereco);
        System.out.println("\tTelefone: " + telefone);
    }
}
```

EX 2 -

Java

```
/*
Escreva um código em Java que apresente a classe Quadrado, com
atributos lado, área e perímetro e os métodos calcular Área, calcularPerímetro
e imprimir. Os métodos calcularArea e calcularPerímetro devem efetuar seus
respectivos cálculos e colocar os valores nos atributos área e perímetro. O
método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os atributos.
Lembrando que a área de um quadrado é obtida pela fórmula (lado * lado) e o
perímetro por (4 * lado). Não se esqueça de criar um construtor para inicializar
os dados.
*/
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        System.out.println("Hello, World!");
        Quadrado novo_Quadrado = new Quadrado(5);
        novo_Quadrado.imprimir();
    }
}
```



Java

```
public class Quadrado {
    private int lado, area, perimetro;
    public Quadrado(int lado) {
        this.lado = lado;
        this.area = calcularArea(lado);
        this.perimetro = calcularPerimetro(lado);
    }
    public int calcularArea(int lado) {
        return lado * lado;
    }
    public int calcularPerimetro(int lado) {
        return 4 * lado;
    }
    public void imprimir() {
        System.out.println("\t----- Área e Perímetro de um Quadrado
        -----\t");
        System.out.println("\t A Área é: " + area);
        System.out.println("\t O Perímetro é: " + perimetro + "\n\n");
    }
}
```

EX 3 -

Java

```
/*
Escreva um código em Java que apresente a classe Circulo, com atributos
raio, area e perimetro e, os métodos calcularArea, calcularPerimetro e
imprimir. Os métodos calcularArea e calcularPerimetro devem efetuar
seus respectivos cálculos e colocar os valores nos atributos área e
perimetro. O método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os
atributos. Saliente-se que a área de um círculo é obtida pela fórmula (pi*
raio*raio) e o perímetro por (2*pi*raio), onde pi=3,141516. Não se esqueça de
criar um construtor para inicializar os dados.
*/
public class Main
{
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Circulo novo_Circulo = new Circulo(15);
        novo_Circulo.imprimir();
    }
}
```



Java

```
public class Circulo {
    private double raio, area, perimetro;
    private double pi = 3.141516;
    public Circulo(double raio) {
        this.raio = raio;
        this.area = calcularArea(raio);
        this.perimetro = calcularPerimetro(raio);
    }
    public double calcularArea(double raio) {
        return (pi * raio * raio);
    }
    public double calcularPerimetro(double raio) {
        return (2 * pi * raio);
    }
    public void imprimir() {
        System.out.println("\t----- Área e Perímetro de um Circulo
        -----\t");
        System.out.println("\tA Área é: " + area);
        System.out.println("\tO Perímetro é: " + perimetro + "\n\n");
    }
}
```

EX 4 -

Java

```
/*
Escreva um código em Java que apresente a classe Eletrodomestico,
com atributo estadoEletroDomestico e os métodos ligar, desligar e
imprimir.O método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os
atributos,os métodos ligar e desligar devem realizar alteração do valor do
atributo estadoEletroDomestico.O atributo ligado será booleano e deverá
indicar o estado atual do eletrodomestico,se ligado ou desligado.
*/
public class Main
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
        EletroDomestico geladeira = new EletroDomestico();

        geladeira.ligar();
    }
}
```



```
        geladeira.imprimir();  
  
        geladeira.desligar();  
        geladeira.imprimir();  
  
        geladeira.ligar();  
        geladeira.imprimir();  
    }  
}
```

Java

```
public class EletroDomestico {  
    private boolean ligado;  
    private String estadoEletroDomestico;  
  
    public EletroDomestico(){  
        this.ligado = true;  
        this.estadoEletroDomestico = "Eletrodoméstico está Ligado!";  
    }  
  
    public void ligar(){  
        this.ligado = true;  
        this.estadoEletroDomestico = "Eletrodoméstico está Ligado!";  
    }  
  
    public void desligar(){  
        this.ligado = false;  
        this.estadoEletroDomestico = "Eletrodoméstico está Desligado!";  
    }  
  
    public void imprimir(){  
        System.out.println("\t-----0  
Eletrodoméstico-----\t");  
        System.out.println("\tEstá ligada: " + ligado);  
        System.out.println("\tEntão: " + estadoEletroDomestico + "\n\n");  
    }  
}
```