# Trial cross-bar controller Device guide

Вячеслав Тарасов 8 декабря 2021 г.

## Содержание

1	Раб	очее о	круже	ение																			3
	1.1	doc.																					3
	1.2	rtl																					3
	1.3	$\sin$																					
	1.4	syn																					3
	1.5	tb																					
2	Арх	китекту	/pa																				4
	$2.1^{-2}$	Описал	ние пор	ртов .																			4
	2.2	Тактир																					
	2.3	Описал			_																		
			cross_																				4
			cross_																				4
			cross																				
		2.3.4	cross	bar	slav	е.																	5
		2.3.5	cross_	bar_	rr_	arbi	iter	•														 	5
3	Фун	нкцион	ирова	ние																			6

### 1 Рабочее окружение

Описание всех основных директорий рабочего окружения.

#### 1.1 doc

Директория с исходниками документации.

- dev guide.tex руководство разработчика в IATEX версии;
- preamble.tex преамбула для L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xокружения;
- dev guide.pdf руководство разработчика, сохраненное в PDF формате.

#### 1.2 rtl

Директория с исходниками cross-bar контроллера.

- cross\_bar\_pkg.sv пакет со всеми ключевыми параметрами дизайна;
- cross bar top.sv модуль верхнего уровня контроллера;
- cross bar master.sv модуль мультиплексоров для сигналов из slave в master;
- cross\_bar\_slave.sv модуль мультиплексоров для сигналов из master в slave с арбитражной логикой;
- $\bullet$  <br/>  ${\bf cross\_bar\_arbiter.sv}$  модуль арбитера.

#### $1.3 \quad sim$

Содержит скрипты для запуска симуляции в Xcelium.

• src.files - файл со списком всех исходников для симуляции.

#### 1.4 syn

Директория со скриптами запуска синтеза в Genus. Используется для оценки временных/пространственных параметров блоков.

• lib - директория с библиотеками.

Директория **cross** bar построена по принципу:

- syn\_genus/run\_genus скрипт для запуска Genus, в который передаются Tcl скрипты, описанные ниже;
- syn genus/elab.tcl скрипт с командами подключения библиотек, исходников и сборки;
- syn genus/syn.tcl скрипт с командами ограничений для тактового сигнала и синтеза;
- syn genus/clean скрипт для очистки всех артефактов синтеза;
- syn wrp.sv файл обертка для синтезируемого модуля;

#### 1.5 tb

Директория с тестбенчами.

- dev рабочий тестбенч; используется при разработке контроллера;
- rr arbiter тестбенч для тестирования арбитра;
- tb vip slave.sv отдельный файл, в который вынесен модуль Verification IP инфраструктуры.

## 2 Архитектура

Cross-bar controller позволяет осуществлять коммутацию нескольких master и нескольких slave устройств. Параметры контроллера:

- Количество master устройств (parameter MASTER N), не менее 2-х;
- Количество slave устройств (parameter **SLAVE N**);
- $\bullet$  Ширина шины адреса (parameter **ADDR W**);
- $\bullet$  Ширина шины данных (parameter **DATA W**);
- Выбор slave устройства определяется старшими битами адреса;
- Арбитраж между несколькими master запросами в одно slave устройство осуществляется по дисциплине "round-robin".

#### 2.1 Описание портов

Таблица 1: Тактирование и сброс

Сигнал	Направление	Примечание
clk	вход	тактовый сигнал
aresetn	вход	асинхронный сброс с активным нулем

Таблица 2: Интерфейс к master устройствам

Tackinga 2. Tim op pone it maeter yerpenersan									
Сигнал	Направление	Примечание							
master_req	вход	запрос на выполнение транзакции							
$master\_addr[ADDR\_W - 1: 0]$	вход	содержит адрес запроса							
$master\_cmd$	вход	признак операции: 0 - read, 1 - write							
$master\_wdata[DATA\_W - 1: 0]$	вход	содержит записываемые данные							
$master\_ack$	выход	сигнал-подтверждение от slave устройства							
$master\_rdata[DATA\_W - 1: 0]$	выход	содержит считываемые данные							

Таблица 3: Интерфейс к slave устройствам

Сигнал	Направление	Примечание
slave_req	выход	запрос на выполнение транзакции
$slave\_addr[ADDR\_W - 1: 0]$	выход	содержит адрес запроса
$slave\_cmd$	выход	признак операции: 0 - read, 1 - write
$slave\_wdata[DATA\_W - 1: 0]$	выход	содержит записываемые данные
$slave\_ack$	вход	сигнал-подтверждение от slave устройства
$slave\_rdata[DATA\_W - 1: 0]$	вход	содержит считываемые данные

#### 2.2 Тактирование и сброс

- Разделения на тактовые домены внутри нет;
- Для всех триггеров внутри контроллера используется асинхронный сброс с активным нулём.

#### 2.3 Описание модулей

#### 2.3.1 cross bar top

Модуль верхнего уровня контроллера. Здесь происходит подключение всех основных модулей. Все параметры задаются через пакет cross\_bar\_pkg.

#### 2.3.2 cross bar pkg

Пакет со всеми глобальными для дизайна параметрами, типами и пр. Этот пакет импортируется во все модули контроллера.

#### 2.3.3 cross bar master

Чистая комбинационная логика мультиплексоров сигналов ack и rdata от slave  $\kappa$  master.

#### 2.3.4 cross bar slave

Модуль содержит в себе комбинационную логику мультиплексоров сигналов req, addr, cmd и wdata от master  $\kappa$  slave, фильтр запросов req и модуль арбитража.

#### 2.3.5 cross bar rr arbiter

Модуль арбитра, переписанный из открытых источников, требует дополнительной проверки. Также присутствует логика синхронизации сигналов req.

## 3 Функционирование

Полностью параметризованный модуль cross-bar, позволяющий производить автоматическую коммутацию настраиваемого количества master устройств и slave устройств.

Выбор slave устройства определяется старшими битами сигналов addr.

В случае одновременного обращения нескольких master устройств к одному slave устройству осуществляется арбитраж по дисциплине "round-robin".