

Список использованных источников.....	32
Приложение А.....	33
Приложение Б .....	35
Приложение В .....	37
Приложение Г .....	39
Приложение Д.....	41
Приложение Е .....	43
Приложение Ж .....	45
Приложение И.....	47

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		4

## Введение

Создание сайта для секции бокса «Bekish Boxing Club» направлено на повышение узнаваемости секции и привлечение новых участников. Веб-сайт станет ключевым инструментом для коммуникации с текущими и потенциальными членами клуба, а также для демонстрации достижений и планируемых мероприятий. Современный и функциональный сайт обеспечит удобный доступ к информации о расписании тренировок, анонсах соревнований, новостях клуба и контактной информации.

Целью разработки является создание интуитивного и информативного сайта, который будет включать разделы с историей клуба, фотогалереей, видеоархивом и возможностью записи на тренировки. Проект учитывает современные тенденции веб-дизайна, что обеспечит приятный пользовательский опыт для посетителей.

Далее приведем краткое описание разделов пояснительной записки.

Первый раздел носит название «Анализ задачи». В нем вы сможете ознакомиться с постановкой задачи, которая включает в себя: исследование предметной области поставленной задачи, определение ее организационно-экономической сущности. Также в этом разделе вы сможете узнать о том, как данная задача решается в настоящее время. Все входные и выходные данные тоже будут описаны в первом разделе. В подразделе «Инструменты разработки» будет рассмотрена среда, в которой создается данный проект.

В разделе «Проектирование задачи» будут рассмотрены основные аспекты разработки программного продукта. Здесь можно будет узнать об организации данных в контексте среды разработки. В данном разделе будет четко описан пользовательский интерфейс.

«Реализация задачи» – это третий раздел пояснительной записки, в котором описываются все элементы и объекты, которые будут использованы при реализации данного приложения.

Четвертый раздел – «Тестирование». В нем будет описано функциональное тестирование данной программы, т.е. будет оттестирован каждый пункт меню, каждая операция, которая выполняется приложением.

В разделе «Применение» будет описано назначение, область применения, среда функционирования программы, документация пользователя и программиста.

«Заключение» будет содержать краткую формулировку задачи, результаты проделанной работы, описание использованных методов и средств.

В «Литературе» будет приведен список используемых при разработке источников.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		5

В приложении А представлена диаграмма вариантов использования.  
 В приложении Б представлена диаграмма Ганта.  
 В приложении В представлена диаграмма последовательности.  
 В приложении Г представлена диаграмма объектов.  
 В приложении Д представлена диаграмма деятельности.  
 В приложении Е представлен UX прототип сайта.  
 В приложении Ж представлена UI прототип сайта.  
 В приложении И представлено функциональное тестирование.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		6

## **1 Анализ задачи**

### **1.1 Постановка задачи**

#### **1.1.1 Организационно-экономическая сущность задачи**

Наименование задачи: сайт для секции бокса «Bekish Boxing Club».

Цель разработки: разработать функциональный и привлекательный веб-сайт для секции бокса «Bekish Boxing Club», который будет служить основным информационным ресурсом для членов клуба, а также способствовать привлечению новых участников.

Назначение: данный сайт предназначен для текущих членов клуба, потенциальных участников, родителей и родственников участников, а также для просто фанатов бокса.

Периодичность использования: по мере необходимости.

Обзор существующих аналогичных ПП: рассмотрим сайты «onegin.club» и «gridingym.by».

На данных сайтах мы видим привлекательный глазу интерфейс, интуитивно понятную навигацию. Нет никаких лишних элементов или же неприятных глазу цветов. На сайтах находится абсолютно все, что нужно гостю, посетившему сайт, а именно: расписание тренировок, цены за абонемент и индивидуальные тренировки, фотогалерея, контактная информация, информация о тренере, а также познавательная информация о боксе, как о виде единоборства. Программный продукт для секции бокса «Bekish Boxing Club» будет содержать аналогичный функционал, а также возможность задать интересующий вопрос.

#### **1.1.2 Функциональные требования**

Описание перечня функций и задач, которые должен выполнять будущий ПП представлены ниже.

Гость:

- просмотр информации о клубе (ознакомиться с внешним видом зала, узнать о тренере клуба, просмотреть профиль и фотографии);
- просмотр расписания тренировок и мероприятий;
- ознакомление с последними новостями и анонсами мероприятий;
- просмотр фотографии и видео с тренировок и соревнований клуба;
- просмотр контактных данных клуба (телефон, email, адрес);
- запись на тренировку, отправленная через контактную форму;
- быстрый доступ к страницам клуба в социальных сетях и возможность подписки на обновления;

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		7

- возможность задать интересующий вопрос.

Администратор:

- добавление, редактирование и удаление информации о клубе, тренере и достижениях;
- обновление расписания тренировок и мероприятий;
- ответы на вопросы пользователей;
- размещение новостей, анонсов мероприятий и обновлений;
- добавление, редактирование и удаление фотографий и видео;
- просмотр и обработка записей на тренировки, отправленных через контактную форму;
- обновление контактных данных клуба.

### 1.1.3 Входная, выходная и условно-постоянная информация

Входная информация:

- запись на тренировку, отправленная через контактную форму;
- вопросы пользователей;
- новые статьи, новости, фотографии и видео, добавляемые администратором.

Выходная информация:

- расписание тренировок;
- новости и анонсы мероприятий;
- фотографии и видео с тренировок и соревнований.

Условно-постоянная информация:

- описание спортивного зала клуба;
- фотографии и биография тренера клуба;
- контактная информация (телефон, email и адрес клуба);
- ссылки на аккаунты клуба в социальных сетях.

### 1.1.4 Эксплуатационные требования

Требования к интерфейсу: интуитивно понятная навигация с четко структурированными разделами. Чёткие и понятные названия кнопок и ссылок. Единообразный стиль и дизайн по всему сайту. Оптимизация интерфейса для сенсорных экранов. Современный и стильный дизайн. Использование высококачественных изображений и графики. Гармоничная цветовая схема, соответствующая бренду клуба.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		8

Требования к реализации: использование современных веб-технологий (HTML5, CSS3, JavaScript). Поддержка основных браузеров (Chrome, Firefox, Safari, Edge). Быстрая загрузка страниц. Оптимизация изображений и медиафайлов для минимизации времени загрузки.

Требования к применению: включение контактных форм для связи с тренером и администрацией. Легкость добавления и обновления контента администратором (новости, расписание, фотогалерея).

Требования к надежности: регулярное резервное копирование данных. Использование надёжного хостинга. Механизмы восстановления после сбоев. Регулярное тестирование сайта для выявления и исправления ошибок. Обратная связь от пользователей для улучшения функциональности и производительности сайта.

Требования к производительности: страницы сайта должны загружаться за 2 секунды или менее при нормальных условиях трафика. Изображения и видео должны быть сжаты и оптимизированы для минимизации времени загрузки.

## 1.2 Диаграмма вариантов использования

Актеры в диаграмме изображены следующим образом:

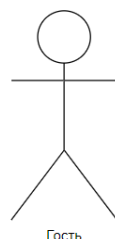


Рисунок 1 – Актер

Отношения между актером и вариантом использования изображаются в виде непрерывной линии (рисунок 1).

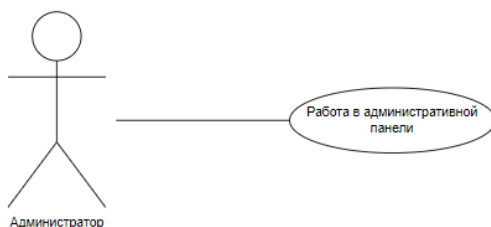


Рисунок 2 – Отношение ассоциации

Отношение включения устанавливается только между двумя вариантами использования и указывает на тот факт, что некоторое заданное поведение для

одного варианта использования включается в качестве составного фрагмента в последовательность поведения другого (рисунок 3).

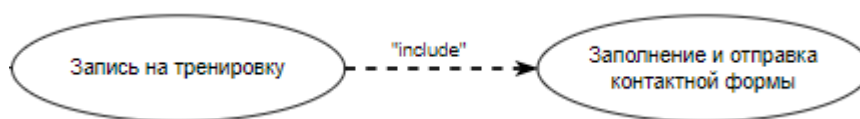


Рисунок 3 – Отношение включения

Отношение расширения определяет взаимосвязь базового варианта использования с некоторым другим вариантом использования, функциональное поведение которого задействуется базовым не всегда, а только при выполнении некоторых дополнительных условий (рисунок 4).

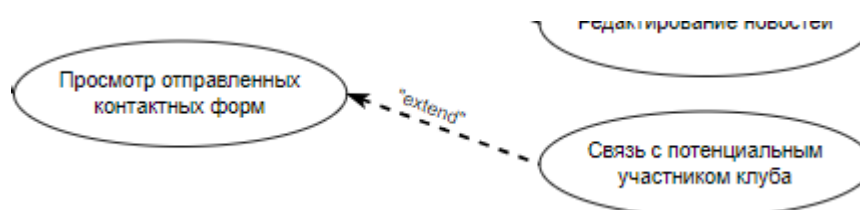


Рисунок 4 – Отношение расширения

Диаграмма вариантов использования разрабатывалась, опираясь на функциональные требования сайта. Так как программный проект является визитной картой секции, в нем отсутствует регистрация и авторизация, а в наличии только просмотр информации и отправка контактной формы. Поэтому в диаграмме мы выделили только двух актёров («Гость», «Администратор»). Все их варианты использования были описаны выше в разделе «Функциональные требования». Полную диаграмму вариантов использования сайта можно увидеть в Приложении А.

### 1.3 Инструменты разработки

Конструктором для создания интернет-ресурса для боксерского клуба «Bekish Boxing Club» был выбран WordPress.

Выбор данного конструктора обосновывается его простотой использования, WordPress предлагает интуитивно понятный интерфейс, который позволяет создать сайт даже без специальных знаний в области веб-разработки. Ещё одни преимущества WordPress является адаптивность дизайна. Сайты, созданные на WordPress, автоматически адаптируются под различные устройства (мобильные телефоны, планшеты, ПК). WordPress предоставляет мощные инструменты для работы с изображениями и видео.

Для разработки сайта секции бокса «Bekish Boxing Club» наиболее подходящими парадигмами программирования будут модульное программирование и объектно-ориентированное программирование (ООП).

Модульное программирование позволит разбить сайт на независимые модули, такие как главная страница, раздел «О клубе», расписание тренировок, галерея и контактная информация. Каждый модуль можно разрабатывать и тестировать отдельно, что повысит удобство и гибкость работы.

ООП поможет создать структуры данных и методы, соответствующие различным компонентам сайта, таким как страницы, пользователи, изображения и т.д.

Иные инструменты, используемые при разработке и написании сопутствующей документации:

- WEB-ресурс DRAW.IO – будет использоваться для создания графической части и разработки UML-диаграмм;
- Microsoft Office Word – для написания документации к программному продукту;
- Figma – для постройки UX-UI прототипов;
- Xmind – для создания структуры сайта;
- OperaGX – для поиска информации.

Разработка проекта будет происходить на компьютере со следующими параметрами:

- процессор 12th Gen Intel® Core™ i7-12400H;
- объем оперативной памяти 16.00 GB;
- объем места на жестком диске 512 GB;
- видеокарта NVIDIA GeForce RTX 3060 Laptop GPU;
- ОС Windows 11.

#### **1.4 Выбор модели жизненного цикла ПО**

Для разработки веб-ресурса «Bekish Boxing Club» следует выбрать стратегию разработки и модель жизненного цикла. Осуществляем выбор посредством составления таблиц 1-4.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист 11
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		



Таблица 1 – Выбор на основе характеристик требований

№ критерия	Критерии категории требований	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементная	Быстрого прототипирования	Эволюционная
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Являются ли требования к проекту легко определяемыми и реализуемыми?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	Нет	Нет
2	Могут ли требования быть сформулированы в начале ЖЦ?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	Нет
3	Часто ли будут изменяться требования на протяжении ЖЦ?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да
4	Нужно ли демонстрировать требования с целью их определения?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	Да	Да
5	Требуется ли проверка концепции программного средства или системы?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	Да	Да
6	Будут ли требования изменяться или уточняться с ростом сложности системы (программного средства) в ЖЦ?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
7	Нужно ли реализовать основные требования на ранних этапах разработки?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да	Да
Вывод		7	7	4	4	0	0

Таблица 2 – Выбор на основе характеристик команды разработчиков

№ критерия	Критерии категории команды разработчиков проекта	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементная	Быстрого прототипирования	Эволюционная
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Являются ли проблемы предметной области проекта новыми для большинства разработчиков?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да
2	Являются ли инструментальные средства, используемые в проекте, новыми для большинства разработчиков?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>

Продолжение таблицы 2							
1	2	3	4	5	6	7	8
3	Изменяются ли роли участников проекта на протяжении ЖЦ?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
4	Является ли структура процесса разработки более значимой для разработчиков, чем гибкость?	Да	Да	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>
5	Важна ли легкость распределения человеческих ресурсов проекта?	Да	Да	Да	Да	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>
6	Приемлет ли команда разработчиков оценки, проверки, стадии разработки?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>
Вывод		4	3	3	2	3	4

Таблица 3 – Выбор на основе характеристик коллектива пользователей

	Критерии категории коллектива пользователей	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементная	Быстрого прототипирования	Эволюционная
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Будет ли присутствие пользователей ограничено в ЖЦ разработки?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>
2	Будут ли пользователи оценивать текущее состояние программного продукта (системы) в процессе разработки?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
3	Будут ли пользователи вовлечены во все фазы ЖЦ разработки?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>
4	Будет ли заказчик отслеживать ход выполнения проекта?	Нет	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>
Вывод		3	3	1	2	1	3

Таблица 4 – Выбор на основе характеристик типа проектов и рисков

№ критерия	Критерии категории типов проекта и рисков	Каскадная	V-образная	RAD	Инкрементная	Быстрого прототипирования	Эволюционная
1	2	3	4	5	6	7	8

Продолжение таблицы 4							
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Разрабатывается ли в проекте продукт нового для организации направления?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
2	Будет ли проект являться расширением существующей системы?	Да	Да	Да	Да	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>
3	Будет ли проект крупно- или средне-масштабным?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
4	Ожидается ли длительная эксплуатация продукта?	<u>Да</u>	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>	Нет	<u>Да</u>
5	Необходим ли высокий уровень надежности продукта проекта?	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	Да	<u>Нет</u>	Да
6	Предполагается ли эволюция продукта проекта в течение ЖЦ?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
7	Велика ли вероятность изменения системы (продукта) на этапе сопровождения?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да
8	Является ли график сжатым?	<u>Нет</u>	<u>Нет</u>	Да	Да	Да	Да
9	Предполагается ли повторное использование компонентов?	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>	<u>Да</u>
10	Являются ли достаточными ресурсы (время, деньги, инструменты, персонал)?	Нет	Нет	Нет	Нет	<u>Да</u>	<u>Да</u>
Вывод		7	6	6	2	4	4

Вычисления: 21 за каскадную, 19 за V-образную, 14 за RAD, 10 за инкрементную, 8 за быстрого прототипирования, 11 за эволюционную.

На основе результатов заполнения таблиц 1-4 подходящей является каскадная модель жизненного цикла ПО.

### 1.5 Диаграмма Ганта

Диаграмма Ганта создается для планирования и контроля выполнения проектов. Это графический инструмент, который позволяет визуально представить план проекта, сроки выполнения задач и их взаимосвязи.

Основные цели создания Диаграммы Ганта:

1 планирование проекта:

– помогает разбить проект на отдельные задачи и определить временные рамки для каждой задачи;

– определяет последовательность выполнения задач и зависимости между ними;

2 контроль выполнения:

– позволяет отслеживать прогресс выполнения задач в реальном времени;

– помогает выявлять отклонения от плана и принимать меры для их устранения;

3 коммуникация:

– обеспечивает ясное и наглядное представление плана проекта для всех участников;

– улучшает коммуникацию и понимание между членами команды и заинтересованными сторонами.

Диаграмма Ганта по программному продукту «Bekish Boxing Club» находится в Приложении Б.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		15

## 2 Проектирование задачи

### 2.1 Разработка структуры сайта, системы меню, навигации

Структура сайта разрабатывается с целью обеспечить удобство и эффективность его использования, а также для достижения следующих целей:

- 1 улучшение навигации;
- 2 оптимизация пользовательского опыта;
- 3 повышение видимости в поисковых системах;
- 4 эффективное управление контентом;
- 5 адаптивность и масштабируемость.

Цель структуры сайта — создать интуитивный и удобный интерфейс, который удовлетворяет потребности пользователей и обеспечивает лёгкое и эффективное управление контентом.

На разработанном ПП с главной страницы можно осуществить переход по ссылкам клуба в других социальных сетях, оставить заявку на тренировку, а также открыть пункт меню, из которого можно узнать всю остальную информацию, такую как историю клуба, расписание занятий, стоимость тренировок, биографию тренера, участников клуба, новости, фотогалерею, контакты клуба. Готовая структура сайта выглядит следующим образом:



Рисунок 5 – Структура сайта

При разработке структуры сайта было учтено правило «трех кликов», которое гласит, что пользователь должен иметь возможность найти любую информацию не более чем за 3 клика мышью. Также пункт меню был разработан, учитывая «закон Миллера» – это закономерность, обнаруженная американским учёным-

психологом Джорджем Миллером, согласно которой кратковременная человеческая память, как правило, не может запомнить и повторить более  $7 \pm 2$  элементов.

## **2.2 Разработка UML-диаграмм**

### **2.2.1 Диаграмма последовательности**

В первом разделе «1.1 Постановка задачи» были описаны функциональные требования к проекту. На их основе построена диаграмма последовательности. Диаграмма последовательности – это диаграмма, предназначенная для моделирования взаимодействия объектов системы во времени, а также обмена сообщениями между ними. Графические диаграммы последовательности имеют два представления. Одно – слева направо – в виде вертикальных линий, которые соответствуют линии жизни отдельного участка взаимодействия. Второе – вертикальная временная ось, направленная сверху вниз. На диаграмме отображен процесс заполнения, проверки и отправки контактной формы. Диаграмма последовательности представлена в Приложении В.

### **2.2.2 Диаграмма объектов**

Диаграмма объектов предназначена для моделирования статических связей между объектами системы в конкретный момент времени. В отличие от диаграммы классов, которая показывает общие классы и их связи, диаграмма объектов фокусируется на конкретных экземплярах классов и их взаимодействиях, отображая состояние системы в определенной ситуации. На диаграмме показано, как конкретные экземпляры классов взаимодействуют во время выполнения сценария. Примером является процесс отправки контактной формы для записи на тренировку или получения ответов на вопросы. Диаграмма объектов представлена в Приложении Г.

### **2.2.3 Диаграмма деятельности**

Диаграмма деятельности предназначена для моделирования динамических аспектов системы, описывая последовательность выполняемых действий и поток управления между ними. Она помогает визуализировать логику выполнения процесса или сценария, показывая взаимосвязь действий и переходы между ними. На диаграмме представлен процесс навигации по ссылкам сайта на его страницы. Диаграмма деятельности находится в Приложении Д.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		17

## 2.3 Разработка пользовательского интерфейса

Важным элементом проектирования данного программного продукта является описание внешнего интерфейса разрабатываемого веб-сайта.

Для разработки визуального дизайна использовались сдержанные, мягкие цвета для удобства использования программного продукта. В ходе разработки были спроектированы дизайны всех страниц сайта, как видимых пользователю, так и невидимых. Ранее разработанная структура сайта расположена на рисунке 1.

Для организации эффективной работы пользователя нужно создать целостный программный продукт данной предметной области, в котором все компоненты будут сгруппированы по функциональному назначению. Все исходные данные будут разделены на несколько групп.

Прототип – это наглядная модель пользовательского интерфейса. В сущности, это «черновик», созданный на основе представления разработчика о потребностях пользователя. Итоговое отображение программы может отличаться от прототипа.

Прототипы UX представлены в приложении Е, ссылка на UX: <https://www.figma.com/design/Gt2dEqPHTSkM2MdXuZWL7W/UX?t=DbNx0oHgR9hWkjrr-1>. Прототипы UI представлены в приложении Ж, ссылка на UI: <https://www.figma.com/design/54ElhGhH98B5g2ulwAi3i0/UI?t=DbNx0oHgR9hWkjrr-1>.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		18

## 3 Реализация

### 3.1 Руководство программиста

Программное обеспечение, разработанное с помощью конструктора WordPress, предоставляет удобный и простой в использовании инструмент с готовыми шаблонами. Чтобы начать работу с конструктором, нужно создать профиль, базу данных и подключить сервер. После этого можно приступать к созданию сайта. Для добавления страниц используется кнопка «Создать страницу», которая позволяет включить их в меню сайта.

#### 3.1.1 Создание сайта

Чтобы создать собственный веб-ресурс на WordPress, сначала необходимо зарегистрироваться. Данные для входа в администраторскую панель представлены на рисунке 6.

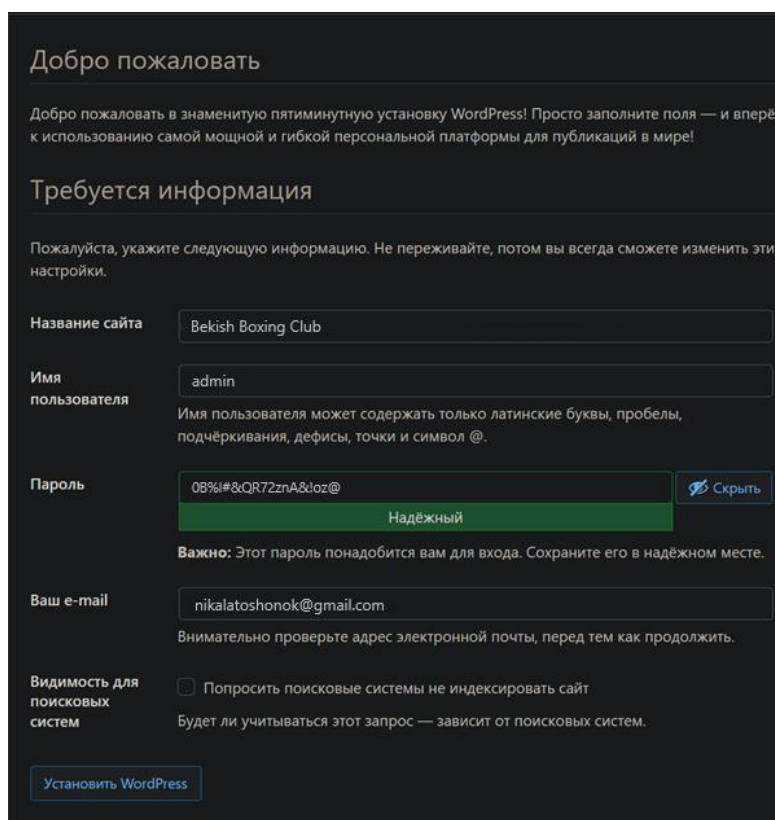


Рисунок 6 – Данные для авторизации

После авторизации нужно нажать кнопку «Добавить страницу», далее добавить заголовок, и страница создана.

Меню создания сайта представлено на рисунке 7.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		19



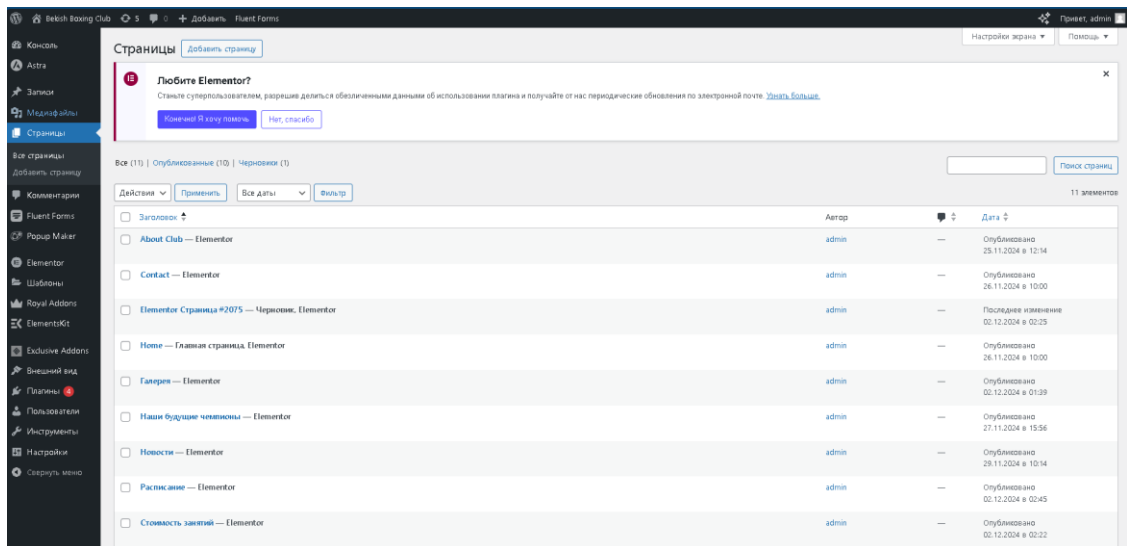


Рисунок 7 – Меню создания сайта

### 3.1.2 Редактирование страниц

Для начала необходимо войти в админ-панель сайта WordPress по адресу `вашдомен/wp-admin`. Учетные данные для входа представлены на рисунке 6.

В левом меню панели управления перейти в раздел «Страницы» и нажать на кнопку «Добавить новую».

Далее нужно осуществить переход по кнопке «Редактировать в Elementor». После этого открывается созданная страница для редактирования с помощью установленного плагина. Для добавления элементов на страницу нужно перетащить выбранный виджет в область самой страницы. Панель элементов представлена на рисунке 8.

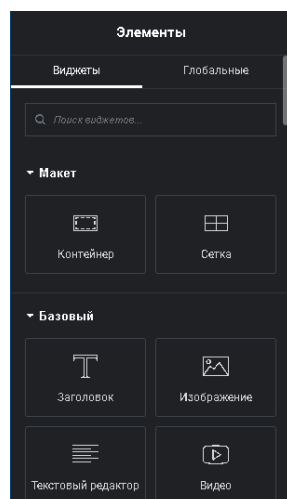


Рисунок 8 – Панель элементов

Также можно открыть окно со структурой сайта, на которой есть все элементы, добавленные на страницу. Это окно представлено на рисунке 9.

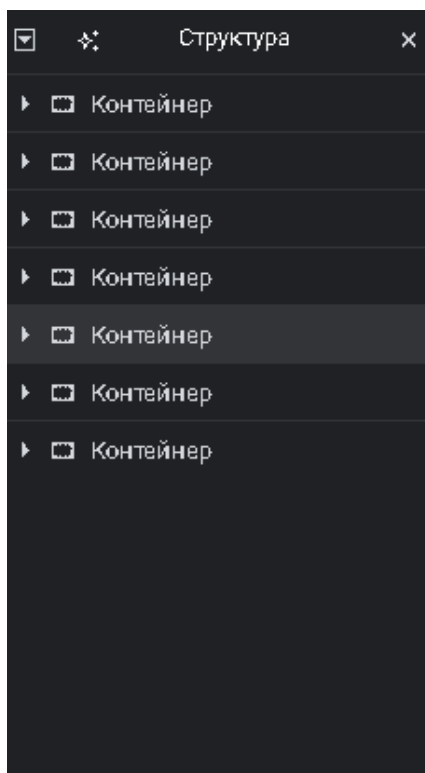


Рисунок 9 – Окно структуры сайта

Для добавления контента на страницу нужно перетащить виджет с панели элементов и заполнить его соответствующим контентом. Заполнение виджета на примере изображения представлено на рисунке 10.

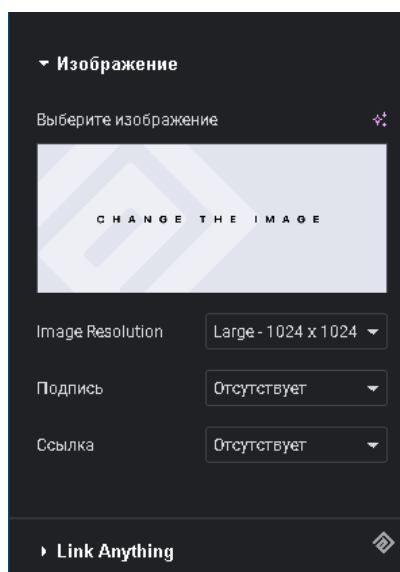


Рисунок 10 – Заполнение виджета контентом

Для публикации страницы нужно нажать кнопку «Опубликовать» в верхнем правом углу. Данная кнопка представлена на рисунке 11.

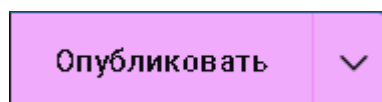


Рисунок 11 – Кнопка публикации страницы

### 3.1.3 Редактирование главной страницы

Для начала необходимо сделать страницу главной. Прежде всего требуется открыть сайт. Далее нажать кнопку «Настроить», находящуюся в верхней панели Wordpress. После этого в открывшейся панели выбираем вкладку «Настройки главной страницы». Панель представлена на рисунке 12.

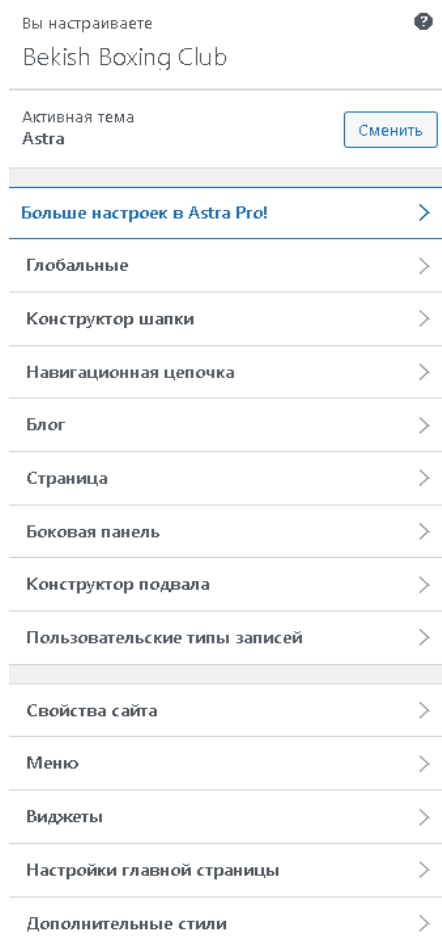


Рисунок 12 – Панель настройки сайта

В открывшейся вкладке выбрать в качестве домашней страницы нужную.

Для редактирования внешнего вида страницы следует проделать шаги, описанные в третьем разделе «3.1.2 Редактирование страниц». Чтобы изменить шапку сайта нужно в панели настройки сайта выбрать пункт «Конструктор шапки» и начать редактирование. Аналогично можно поступить и с подвалом сайта.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		23

## 4 Тестирование

### 4.1 Тесты на использование

При разработке данной программы многие возникающие ошибки и недоработки были исправлены на этапе реализации проекта. После завершения испытания реализации программы было проведено тщательное функциональное тестирование. Функциональное тестирование должно гарантировать работу всех элементов программы в автономном режиме.

Функциональное тестирование представлено в приложении И.

Расписание работ над проектом представлен в таблице 5.

Статистика по дефектам представлена в таблице 6.

### 4.2 Отчет о результатах тестирования

Таблица 5 – Расписание тестирования

Имя	Дата	Деятельность	Продолжительность ч.
Хартанович Никита	01.12.2024	Разработка тест-кейсов	4
Хартанович Никита	01.12.2024	Проведение тестирования	4
Хартанович Никита	01.12.2024	Написание отчётов о дефектах	4
Хартанович Никита	01.12.2024	Проведение регрессионного тестирования	2
Хартанович Никита	01.12.2024	Написание отчёта о результатах тестирования	1

Таблица 6 – Статистика по дефектам

Статус	Количество	Важность			
		Низкая	Средняя	Высокая	Критическая
Найдено	4	2	1	1	0
Исправлено	4	2	1	1	0
Проверено	4	2	1	1	0
Открыто заново	0	0	0	0	0
Отклонено	0	0	0	0	0

## 5 Руководство пользователя

Целью проекта заключается в создании интернет-ресурса для секции бокса «Bekish Boxing Club», который обеспечивает удобный и простой доступ к информации о клубе.

Для того чтобы открыть сайт необходимо перейти по ссылке: <https://localhost>. После перехода по ссылке открывается главная страница сайта, изображенная на рисунке 13.

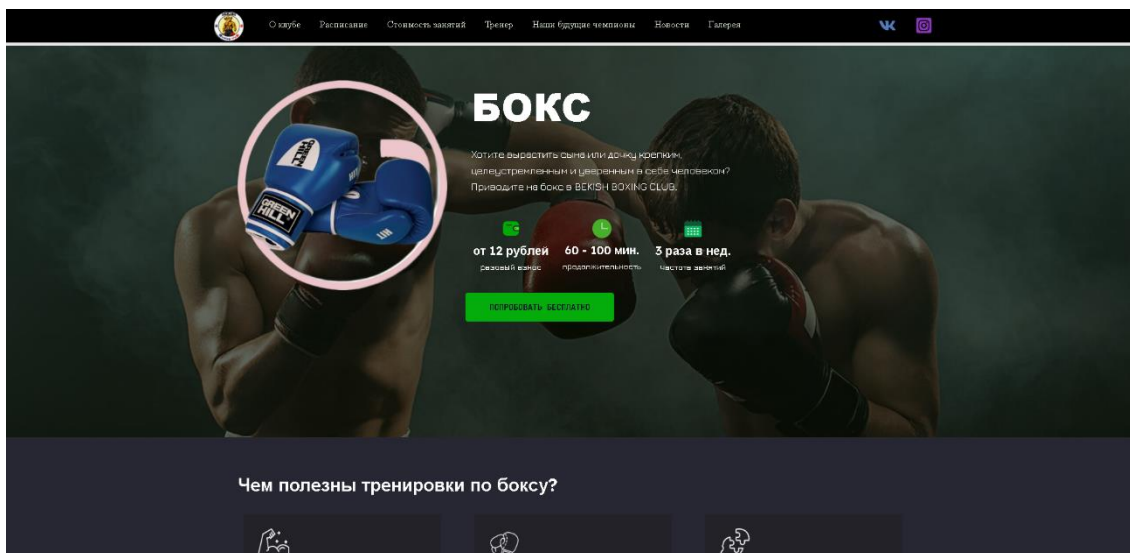


Рисунок 13 – Главная страница сайта

WordPress предлагает множество тем для создания сайта, которые могут быть отредактированы (изменен фон, поля ввода и т.д.), дополнены новыми элементами и удалены. На рисунке 14 можно рассмотреть меню сайта.

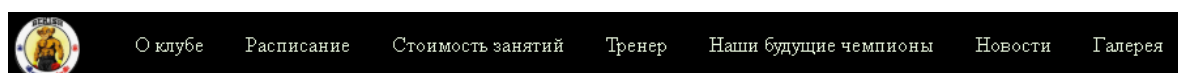


Рисунок 14 – Меню сайта

Меню состоит из 7 пунктов:

- «О клубе» – переход на страницу сайта, на которой дана информация о спортзале клуба;
- «Расписание» – переход на страницу сайта, на которой расписаны тренировки по дням недели;
- «Стоимость занятий» – переход на страницу сайта с полной информацией об оплате тренировок и условиях оплаты;
- «Тренер» – переход на страницу сайта с биографией тренера;

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		25

- «Наши будущие чемпионы» – переход на страницу с фотогалереей участников клуба, а также краткой информацией о них;
- «Новости» – переход на страницу сайта, где расположены последние новости клуба;
- «Галерея» – переход на страницу с фотографиями тренировок и соревнований.

Хедер сайта содержит логотип, при нажатии на который можно вернуться на главную страницу. Хедер располагается на всех страницах.

Футер сайта содержит контактную информацию клуба (номер телефона, социальные сети), адрес зала, способы оплаты тренировок, а также кнопку, при нажатии на которую осуществляется переход к контактной форме. Футер сайта представлен на рисунке 15.

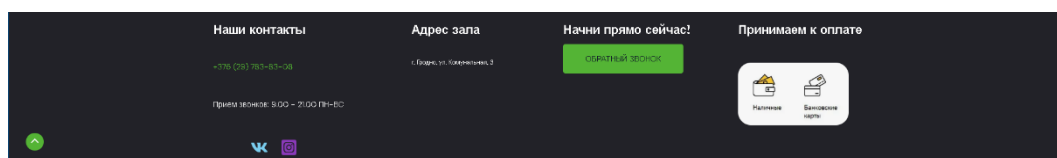


Рисунок 15 – Футер сайта

При нажатии на вкладку «О клубе» осуществляется переход на страницу с фотографией зала, а также информацией о нем. Страница «О клубе» представлена на рисунке 16.



Рисунок 16 – Страница «О клубе»

При нажатии на вкладку «Расписание» осуществляется переход на страницу с расписанием тренировок по дням, а также кратким описанием этих тренировок. Страница «Расписание» представлена на рисунке 17.



Рисунок 17 – Страница «Расписание»

При нажатии на вкладку «Стоимость занятий» осуществляется переход на страницу с полной информацией об оплате тренировок, условиях оплаты, а также сроках оплаты. Страница «Стоимость занятий» представлена на рисунке 18.

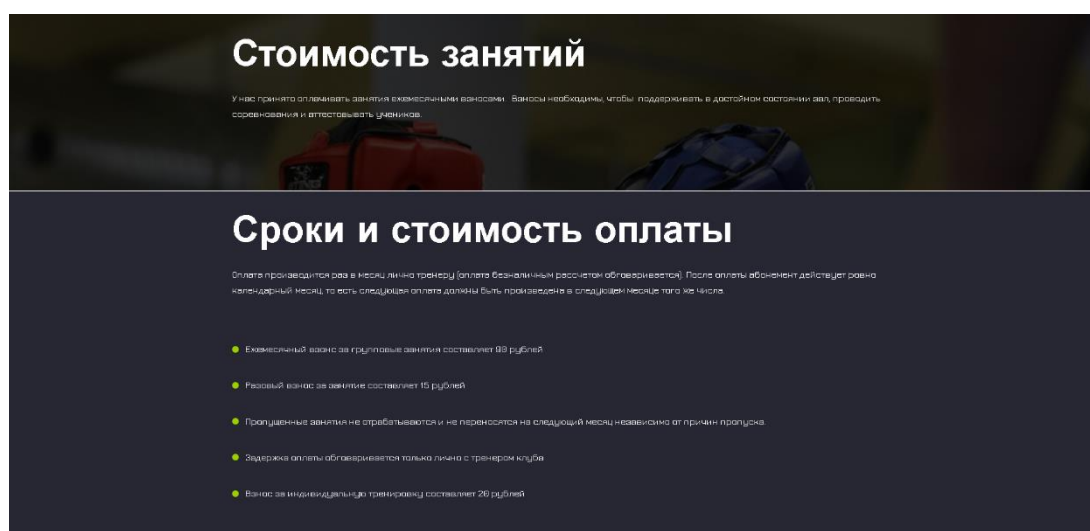


Рисунок 18 – Страница «Стоимость занятий»

При нажатии на вкладку «Тренер» осуществляется переход на страницу с биографией тренера, а именно: его боях, достижениях, личных характеристик. Страница «Тренер» представлена на рисунке 19.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		27



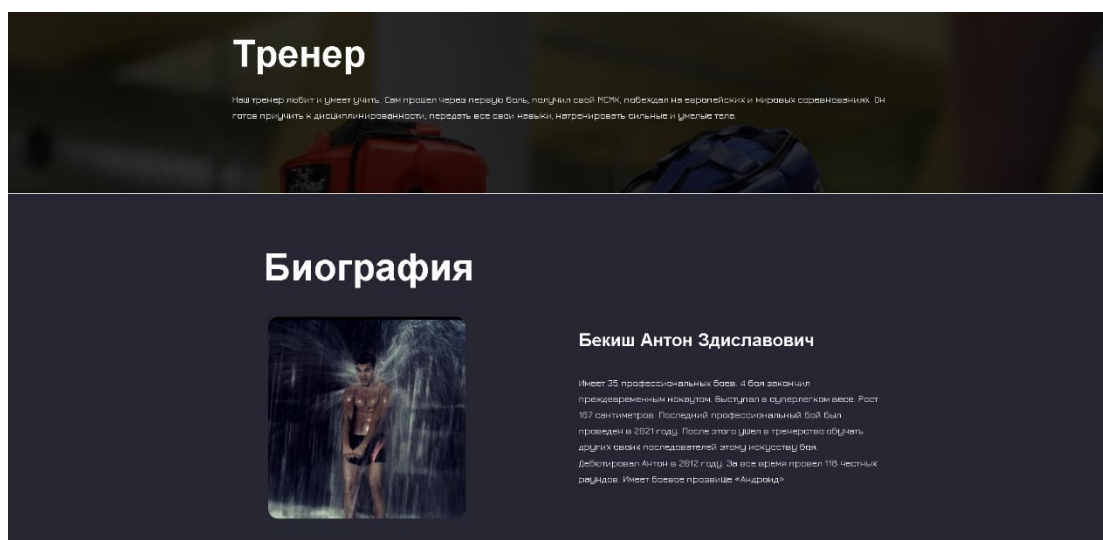


Рисунок 19 – Страница «Тренер»

При нажатии на вкладку «Наши будущие чемпионы» осуществляется переход на страницу с участниками клуба, а также краткой информацией о них. На странице можно выбрать категорию участников (взрослые, подростки, девушки). Страница «Наши будущие чемпионы» представлена на рисунке 20.

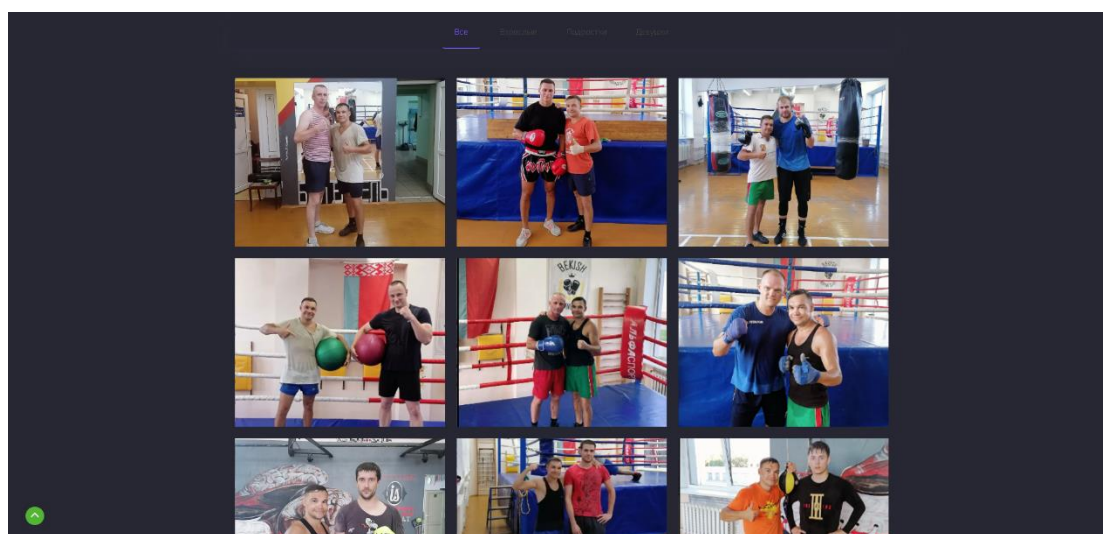


Рисунок 20 – Страница «Наши будущие чемпионы»

При нажатии на вкладку «Новости» осуществляется переход на страницу с новостями клуба, с которой можно перейти на конкретную новость и узнать больше информации. Страница «Новости» представлена на рисунке 21.

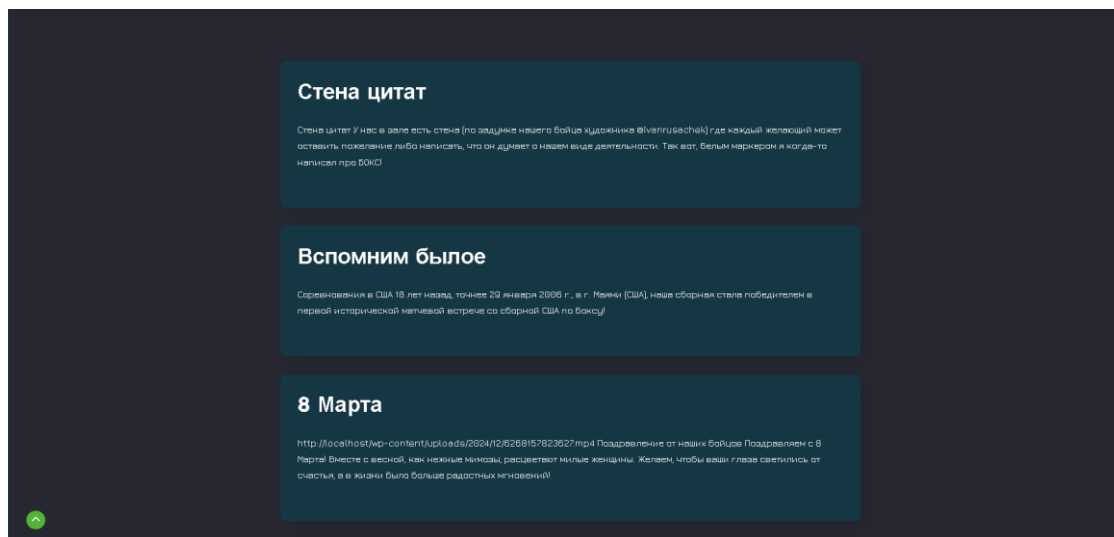


Рисунок 21 – Страница «Новости»

При нажатии на одну из новостей открывается запись с полной информацией этой новости. Пример записи одной из новостей представлена на рисунке 22.

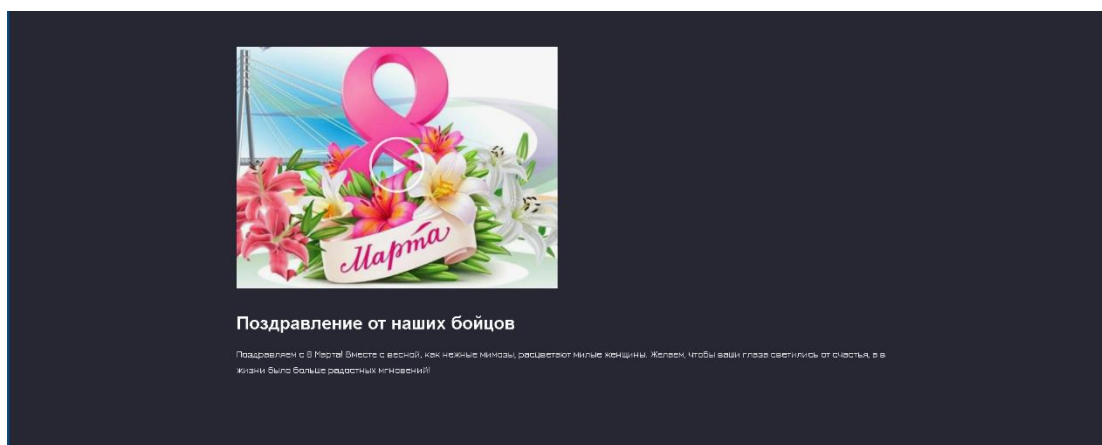


Рисунок 22 – Пример новости

При нажатии на вкладку «Галерея» осуществляется переход на страницу с фотографиями с тренировок и соревнований, также на странице присутствует кнопка «Показать больше», при нажатии на которую раскрывается большее количество фотографий. Страница «Галерея» представлена на рисунке 23.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		29



Рисунок 23 – Страница «Галерея»

На главной странице сайта можно найти кнопки «Попробовать бесплатно», при нажатии на которые осуществляется переход к контактной форме. Контактная форма представлена на рисунке 24.

Имя	Фамилия
<input type="text" value="Ваше имя"/>	<input type="text" value="Ваша фамилия"/>
Номер *	
<input type="text" value="Ваш номер телефона"/>	
Эл. адрес *	
<input type="text" value="Email Address"/>	
Комментарий или вопрос	
<input type="text"/>	
<input type="button" value="Отправить"/>	

Рисунок 24 – Контактная форма

## Заключение

Создание веб-сайта для секции бокса позволяет расширить возможности для привлечения новых участников и улучшения взаимодействия с текущими членами секции. Представленные на сайте материалы, такие как расписание тренировок, новости, и контактная информация, способствуют более эффективной организации работы и популяризации секции бокса. Удобный интерфейс и функциональность сайта обеспечивают быстрый доступ к необходимой информации, что повышает удовлетворенность пользователей и способствует росту интереса к занятиям боксом. Надеемся, что этот ресурс станет важным инструментом в развитии и процветании секции бокса.

На сайте пользователи могут легко найти актуальные сведения о тренере, ознакомиться с последними новостями и событиями, а также узнать о достижениях и победах членов секции. Интерактивные элементы сайта, такие как форма обратной связи и возможность онлайн-записи на тренировки, значительно упрощают процесс взаимодействия и позволяют пользователям быстро получать ответы на интересующие их вопросы.

Кроме того, веб-сайт способствует формированию положительного имиджа секции бокса, показывая ее открытость, доступность и стремление к развитию. Создание этого ресурса не только укрепит связи внутри секции, но и поможет привлечь новых энтузиастов, заинтересованных в занятиях боксом.

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		31

### Список использованных источников

1 Wikipedia [Электронный ресурс] – Электронные данные. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org> – Дата доступа 01.12.2024;

2 Вконтакте [Электронный ресурс] – Электронные данные. – Режим доступа: <https://vk.com/bekboksclub> – Дата доступа 01.12.2024;

3 Instagram [Электронный ресурс] – Электронные данные. – Режим доступа: <https://www.instagram.com/bekishanton> – Дата доступа 01.12.2024;

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.17.24	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		32