**Rahmenbedingungen**

* Betriebssystem: Windows 8, Windows 10
* Spielszenarien sollen alle Bezug zur Hochschule haben
* die einzelnen Spielszenarien sollen einfach erweiterbar sein (z.B. XML-Datei verwenden)
* Projekt soll unter Versionsverwaltung mittels „Git“ gestellt werden
* Entwicklung der Anwendung mit C# unter Verwendung der Unity-Engine
* wichtige Entscheidungen z.B. Architektur oder Verwendung von Bibliotheken begründen