1. 用户注册

• 接口名称: register

● 接口描述: 查看person数据表中是否存在一样的person, 如果存在, 返回 status为no, 否则, 返回status为yes

● 发送: person对象

• 返回: status

2. 用户登录

● 接口名称: login

● 接口描述: 首先设置response中的username为person的username,设置 response中的type为person的type。查看person数据表中是否存在person,如果存在,设置response的status为yes,否则,设置response的status为no

● 发送: person对象

• 返回: response对象

3. 用户修改密码

● 接口名称: changePass

● 接口描述: 修改当前登录用户的密码,如果修改前后密码一样,设置response的status为same,否则设置response的status为yes

● 发送: account对象

• 返回: response对象

4. 老师开设课程

● 接口名称: teacher_add_lessons

● 接口描述: 查找lessons数据表中是否存在一样的课程,如果存在,返回status为no, 否则返回status为yes

● 发送: lesson对象

• 返回: status

5. 学生选课

● 接口名称: student_add_lessons

● 接口描述: 查找courses数据表中是否存在一样的课程,如果存在,返回status为no,否则返回status为yes

● 发送: course对象

• 返回: status

6. 已开设课程查看

● 接口名称: teacher_lessons

• 接口描述: 获取lessons数据表中当前老师所开设的所有课程

● 发送: person对象

● 返回: Object数组

7. 已选课程查看

● 接口名称: student_lessons

● 接口描述: 获取courses数据表中当前学生所选择的所有课程

发送: person对象返回: Object数组

8. 课程人数保存

● 接口名称: saveNum

● 接口描述: 更新lessons数据表中当前课程的选课人数

发送: number对象返回: status: yes

9. 课程人数查看

● 接口名称: getNum

● 接口描述: 获取lessons数据表中当前课程的选课人数

发送: lesson对象返回: number对象

10. 思维导图内容保存

● 接口名称: saveMindMap

• 接口描述: 更新mindmap数据表中课程和对应思维导图内容

发送: mindMap对象返回: status: yes

11. 思维导图内容查看

• 接口名称: getMindMap

● 接口描述: 获取mindmap数据表中当前课程对应的思维导图内容

发送: lesson对象返回: mindMap对象

12. 老师增加选择题

● 接口名称: addQ0

● 接口描述: 向question0数据表中增加新的选择题数据

发送: question0对象

● 返回: status:yes

13. 老师删除选择题

● 接口名称: removeQ0

• 接口描述: 从question0数据表中删除选中的选择题数据

● 发送: question0对象

• 返回: status:yes

14. 已有选择题查看

● 接口名称: getQ0

● 接口描述: 获取question0中当前节点的所有选择题内容

● 发送: mpNode对象

• 返回: List<Question0>对象

15. 老师增加简答题

● 接口名称: addQ1

● 接口描述:向question1数据表中增加新的选择题数据

发送: question1对象返回: status: yes

16. 老师删除简答题

● 接口名称: removeQ1

● 接口描述: 从question1数据表中删除选中的选择题数据

• 发送: question1对象

• 返回: status:yes

17. 已有简答题查看

● 接口名称: getQ1

• 接口描述: 获取question1中当前节点的所有选择题内容

● 发送: mpNode对象

• 返回: List<Question1>对象

18. 学生提交答案

● 接口名称: submit

● 接口描述: 向submit数据表提交学生作业的答案

发送: submit对象数组返回: response对象

19. 老师上传课件

● 接口名称: upload_fd

● 接口描述: 向upFile数据表增加新上传的课件数据

发送: upFile对象返回: status: yes

20. 老师上传资源

● 接口名称: upload_fd1

● 接口描述:向upFile数据表增加新上传的资源数据

发送: upFile对象返回: status: yes

21. 老师上传链接

● 接口名称: upload_link

● 接口描述: 向upload_link数据表增加新的链接数据

发送: linkD对象返回: status: yes

22. 已上传链接查看

● 接口名称: get_link

● 接口描述: 从upload_link数据表获取当前节点的链接数据

● 发送: mpNode对象

• 返回: List<LinkD>对象

23. 学生下载课件

● 接口名称: download

• 接口描述: 从upFile数据表获取课件内容

● 发送: upFile对象, response对象

• 返回: buffer[]

24. 学生下载资源

● 接口名称: download1

● 接口描述: 从upFile数据表获取资源内容

• 发送: upFile对象, response对象

● 返回: buffer[]