

Evaluación del módulo 2

Consigna del proyecto 

Proyecto: Alke Wallet

Módulo 2: Fundamentos del desarrollo Front-end

Situación inicial

Unidad solicitante: Equipo de desarrollo de una empresa fintech

 El equipo de desarrollo ha recibido la solicitud de crear un **Front-end dinámico** para una **wallet digital**. La problemática a resolver es **brindar a los usuarios una solución segura y fácil de usar para administrar sus activos financieros de manera digital**. La wallet permitirá a los usuarios **loguearse, agendar contactos para futuras transferencias, así como realizar movimientos y transacciones dentro de la plataforma**.

Nuestro objetivo

El objetivo de nuestro proyecto "Alke Wallet" es desarrollar una aplicación de billetera digital que permita a los usuarios gestionar sus activos financieros de manera segura y conveniente.

Para lograr lo anterior, nuestro propósito en este desafío es entregar una vista funcional, segura y fácil de usar que proporcione a los usuarios una solución confiable para administrar sus activos financieros de manera digital.

Requerimientos

La aplicación "Alke Wallet" deberá cumplir con una serie de requisitos y especificaciones técnicas para garantizar su funcionalidad y calidad. Para ello, a continuación, se detallan los requerimientos generales y técnicos:

Requerimientos generales:

- **Registro e inicio de sesión:** Se les asignará a los usuarios una cuenta y acceder a la aplicación utilizando credenciales seguras.
- **Administración de fondos:** Los usuarios deben poder ver su saldo disponible, realizar depósitos y retiros de fondos.
- **Envío y recepción de fondos:** Los usuarios deben poder simular un envío de fondos a otras cuentas dentro de la aplicación y recibir fondos propios.

- **Historial de transacciones:** Debe haber un registro completo de todas las transacciones realizadas en la aplicación.

Requerimientos técnicos/específicos:

- **Utilizar para el Frontend:**

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- JQuery

Para desarrollar la interfaz de usuario responsive y mejorar la experiencia del usuario.

¿Qué vamos a validar?

Con el fin de garantizar la calidad y el éxito del proyecto "**Alke Wallet**", se evaluarán varios aspectos clave del producto.

- **Aspectos técnicos:**

- **Legibilidad del código:** Se evaluará la claridad y organización del código desarrollado, asegurando buenas prácticas de programación y facilidad de mantenimiento.

- **Aspectos de performance:**

- **Experiencia del usuario y desarrollo del proyecto:** Se evaluará la interfaz de usuario y la facilidad de uso de la aplicación, asegurando una experiencia agradable y sin problemas para los usuarios.

Referencias

Durante la construcción del proyecto "**Alke Wallet**", se valorarán diferentes recursos y referencias que pueden facilitar la resolución y mejorar la calidad del trabajo realizado. A continuación, se enumeran algunos ejemplos de contenido referencial que pueden ser útiles:

1. Librerías y Frameworks:

- **Bootstrap (<https://getbootstrap.com/>)**: Framework CSS para facilitar el diseño responsive y la creación de componentes visuales.

- **JQuery** (<https://jquery.com/>): Biblioteca JavaScript para facilitar la manipulación del DOM y realizar operaciones interactivas en el frontend.

2. Repositorios y documentación:

- **Repositorio de código:** Se puede utilizar sistemas de control de versiones como Git para mantener el código fuente y facilitar la colaboración en equipo.

3. Diseño de interfaz de usuario:

- Links de referencia:

- [E-Wallet UI](#)
- [Wallet App design](#)
- [Mobile wallet](#)
- [Wallet app UI](#)

Paso a paso

Este proyecto será avanzado paso a paso en cada clase y podrás completarlo progresivamente a través de los espacios **asincrónicos** en la herramienta de **Visual Studio Code**. También tendrás espacios de consulta en las clases sincrónicas para despejar tus dudas.

1. Aspectos principales del desarrollo en web (Lección 1)

-  **Objetivo:** Comprender la arquitectura de una aplicación web y la relación entre el **Front-End** y **Back-End**, asegurando que **Alke Wallet** cuente con una estructura clara y funcional.
-  **Tareas a desarrollar:**
 - Definir la estructura general de archivos y carpetas del proyecto.
 - Crear un documento base `index.html` para la entrada principal.
 - Plantear el flujo de navegación entre las diferentes pantallas.
-  **Pantallas iniciales:**
 - **Pantalla de inicio de sesión (`login.html`)**
 - **Pantalla del menú principal (`menu.html`)**

2. El lenguaje HTML (Lección 2)

- ↪  **Objetivo:** Diseñar la estructura base de **Alke Wallet** utilizando **HTML**, asegurando una semántica adecuada para mejorar la accesibilidad y la organización del contenido.
- ↪  **Tareas a desarrollar:**
 - Construir la estructura HTML de las páginas esenciales con etiquetas semánticas.
 - Implementar formularios en **login.html** y **sendmoney.html** con validaciones básicas.
 - Crear los botones y enlaces para la navegación entre pantallas.
 - Incorporar contenedores para el **historial de transacciones** y **la lista de contactos**.
- ↪  **Pantallas a desarrollar:**
 - Pantalla de depósito (**deposit.html**)
 - Pantalla de enviar dinero (**sendmoney.html**)
 - Pantalla de últimos movimientos (**transactions.html**)

3. Aplicación de estilos y responsividad (Lección 3)

- ↪  **Objetivo:** Implementar estilos **CSS** para garantizar un diseño atractivo y funcional, asegurando que la aplicación **sea responsive y adaptable** a diferentes dispositivos.
- ↪  **Tareas a desarrollar:**
 - Aplicar estilos generales y diseño responsive con **CSS**.
 - Implementar una **paleta de colores y tipografía** adecuada para una fintech.
 - Crear un diseño atractivo para los formularios de ingreso y transacción.
 - Optimizar el diseño de la pantalla "**Últimos Movimientos**" para mejorar la visualización de datos.
- ↪  **Pantallas en mejora de UI/UX:**
 - Pantalla de inicio de sesión (**login.html**)
 - Pantalla del menú (**menu.html**)

- Pantalla de últimos movimientos (**`transactions.html`**) – **Enfoque en visualización de datos**

4. El Framework Bootstrap (Lección 4)

-  **Objetivo:** Utilizar **Bootstrap** para agilizar el desarrollo del diseño de la interfaz de usuario, garantizando una experiencia más atractiva y fluida para el usuario.
-  **Tareas a desarrollar:**
 - Aplicar **componentes de Bootstrap** en la estructura del proyecto.
 - Utilizar **clases de Bootstrap** para los formularios de login y transacciones.
 - Implementar una **barra de navegación responsive** en **`menu.html`**.
 - Incorporar botones y **modales** para mejorar la interacción del usuario.
-  **Componentes a implementar con Bootstrap:**
 - Formulario de inicio de sesión (**`login.html`**)
 - Tarjetas de resumen financiero en (**`menu.html`**)
 - Formulario de transacción con validaciones (**`sendmoney.html`**)

5. Bases del lenguaje JavaScript (Lección 5)

-  **Objetivo:** Implementar funcionalidades dinámicas en **Alke Wallet** utilizando **JavaScript**, permitiendo la interacción y manipulación de datos dentro de la aplicación.
-  **Tareas a desarrollar:**
 - Implementar la **validación de credenciales** en la pantalla de login.
 - Crear **funciones para gestionar el saldo** en la pantalla de depósito.
 - Implementar el evento "**Realizar depósito**" en **`deposit.html`**.
 - Crear la función para **simular una transferencia** en **`sendmoney.html`**.
-  **Eventos en JavaScript:**

- Pantalla de depósito (**deposit.html**) – Evento "Realizar depósito".
- Pantalla de enviar dinero (**sendmoney.html**) – Evento "Agregar nuevo contacto".
- Pantalla de últimos movimientos (**transactions.html**) – Visualización de transacciones recientes.

6. Conociendo la librería jQuery (Lección 6)

- ↪  **Objetivo:** Integrar **jQuery** para facilitar la manipulación del DOM y mejorar la interactividad en **Alke Wallet**, reduciendo la cantidad de código necesario para eventos y animaciones.
- ↪  **Tareas a desarrollar:**
 - Implementar efectos visuales en la interfaz con **jQuery**.
 - Habilitar la función de **autocomplete** en la búsqueda de **contactos** en **sendmoney.html**.
 - Optimizar el manejo de eventos y validaciones de formularios con **jQuery**.
 - Simular **actualización dinámica del saldo** después de cada transacción.
- ↪  **Interacciones con jQuery:**
 - Animaciones y transiciones en **menu.html** para mejorar la UX.
 - Autocompletar en el campo "Buscar Contacto" en **sendmoney.html**.
 - Actualizar saldo y mostrar mensajes dinámicos en **deposit.html** y **transactions.html**.

7. Fundamentos de GIT y GitHub (Lección 7)

- ↪  **Objetivo:** Gestionar el código fuente del proyecto en **GitHub**, asegurando un flujo de trabajo estructurado con **control de versiones** y facilitando la colaboración.
- ↪  **Tareas a desarrollar:**
 - Inicializar un **repositorio** en **GitHub** para el proyecto **Alke Wallet**.
 - Aplicar buenas prácticas en la gestión de commits con mensajes claros.

- Crear y fusionar **ramas para diferentes funcionalidades**.
- Hacer uso de **Pull Requests** para revisión de código.

↪  **Estructura en GitHub:**

- Repositorio: [github . com/usuario/alke-wallet](https://github.com/usuario/alke-wallet)
- Ramas:
 - **main** – Código estable
 - **feature/login** – Funcionalidad de login
 - **feature/transacciones** – Envío y recepción de fondos
 - **feature/depositos** – Depósitos y saldo

Esto fue pensado para que llegues a completar esta Evaluación Integradora de manera progresiva, resolviendo el código a lo largo del módulo llegando al final del módulo con gran parte del trabajo resuelto.

Entregables

Al finalizar el proyecto "**Alke Wallet**", se esperan los siguientes elementos, como evidencia concreta del trabajo realizado:

- **Código fuente:** Se debe proporcionar el código fuente completo del proyecto, incluyendo todos los archivos y directorios necesarios para compilar y ejecutar la aplicación.
- **Prototipo o demostración funcional:** Se espera presentar un prototipo o una demostración funcional de la aplicación que muestre las principales características y funcionalidades implementadas. Esto puede incluir la navegación por la interfaz de usuario, la realización de transacciones, la gestión de login del usuario, entre otros.

Link entregable en Moodle: Se debe de subir el código a GITHUB que contenga todo lo descrito anteriormente, para entregar la vista de la Wallet.

Portafolio

Considera subir el entregable del proyecto "**Alke Wallet**" a tu portafolio, asegurándote de presentar el proyecto "**Alke Wallet**" de manera clara, concisa y atractiva, destacando tus contribuciones y los aspectos más relevantes del proyecto.

¡Éxitos!

Nos vemos más adelante

