

Evaluación del módulo 2


Consigna del proyecto 

Proyecto: Alke Wallet

Módulo 2: Fundamentos del desarrollo Front-end

Situación inicial

Unidad solicitante: Equipo de desarrollo de una empresa fintech

 El equipo de desarrollo ha recibido la solicitud de crear un **Front-end dinámico** para una **wallet digital**. La problemática a resolver es **brindar a los usuarios una solución segura y fácil de usar para administrar sus activos financieros de manera digital**. La wallet permitirá a los usuarios **loguearse, agendar contactos para futuras transferencias, así como realizar movimientos y transacciones dentro de la plataforma**.

Nuestro objetivo

El objetivo de nuestro proyecto "Alke Wallet" es desarrollar una aplicación de billetera digital que permita a los usuarios gestionar sus activos financieros de manera segura y conveniente.

Para lograr lo anterior, nuestro propósito en este desafío es entregar una vista funcional, segura y fácil de usar que proporcione a los usuarios una solución confiable para administrar sus activos financieros de manera digital.

Requerimientos

La aplicación "Alke Wallet" deberá cumplir con una serie de requisitos y especificaciones técnicas para garantizar su funcionalidad y calidad. Para ello, a continuación, se detallan los requerimientos generales y técnicos:

Requerimientos generales:

- **Registro e inicio de sesión:** Se les asignará a los usuarios una cuenta y acceder a la aplicación utilizando credenciales seguras.
- **Administración de fondos:** Los usuarios deben poder ver su saldo disponible, realizar depósitos y retiros de fondos.
- **Envío y recepción de fondos:** Los usuarios deben poder simular un envío de fondos a otras cuentas dentro de la aplicación y recibir fondos propios.

- **Historial de transacciones:** Debe haber un registro completo de todas las transacciones realizadas en la aplicación.

Requerimientos técnicos/específicos:

→ Utilizar para el Frontend:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- JQuery

Para desarrollar la interfaz de usuario responsive y mejorar la experiencia del usuario.

¿Qué vamos a validar?

Con el fin de garantizar la calidad y el éxito del proyecto "**Alke Wallet**", se evaluarán varios aspectos clave del producto.

→ Aspectos técnicos:

- **Legibilidad del código:** Se evaluará la claridad y organización del código desarrollado, asegurando buenas prácticas de programación y facilidad de mantenimiento.

→ Aspectos de performance:

- **Experiencia del usuario y desarrollo del proyecto:** Se evaluará la interfaz de usuario y la facilidad de uso de la aplicación, asegurando una experiencia agradable y sin problemas para los usuarios.

Referencias

Durante la construcción del proyecto "**Alke Wallet**", se valorarán diferentes recursos y referencias que pueden facilitar la resolución y mejorar la calidad del trabajo realizado. A continuación, se enumeran algunos ejemplos de contenido referencial que pueden ser útiles:

1. Librerías y Frameworks:

- **Bootstrap** (<https://getbootstrap.com/>): Framework CSS para facilitar el diseño responsive y la creación de componentes visuales.

- **JQuery** (<https://jquery.com/>): Biblioteca JavaScript para facilitar la manipulación del DOM y realizar operaciones interactivas en el frontend.

2. Repositorios y documentación:

- **Repositorio de código:** Se puede utilizar sistemas de control de versiones como Git para mantener el código fuente y facilitar la colaboración en equipo.




3. Diseño de interfaz de usuario:

- Links de referencia:
 - [E-Wallet UI](#)
 - [Wallet App desig](#)
 - [Mobile walle](#)
 - [Wallet app UI](#)


Paso a paso


Este proyecto será avanzado paso a paso en cada clase y podrás completarlo progresivamente a través de los espacios **asincrónicos** en la herramienta de **Visual Studio Code**. También tendrás espacios de consulta en las clases sincrónicas para despejar tus dudas.

1. Aspectos principales del desarrollo en web (Lección 1)

- ⇒  **Objetivo:** Comprender la arquitectura de una aplicación web y la relación entre el **Front-End** y **Back-End**, asegurando que **Alke Wallet** cuente con una estructura clara y funcional.
- ⇒  **Tareas a desarrollar:**
 - Definir la estructura general de archivos y carpetas del proyecto.
 - Crear un documento base `index.html` para la entrada principal.
 - Plantear el flujo de navegación entre las diferentes pantallas.
- ⇒  **Pantallas iniciales:**
 - Pantalla de inicio de sesión (`login.html`)
 - Pantalla del menú principal (`menu.html`)

2. El lenguaje HTML (Lección 2)

⇒  **Objetivo:** Diseñar la estructura base de **Alke Wallet** utilizando **HTML**, asegurando una semántica adecuada para mejorar la accesibilidad y la organización del contenido.


⇒  **Tareas a desarrollar:**

- Construir la estructura HTML de las páginas esenciales con etiquetas semánticas.
- Implementar formularios en **login.html** y **sendmoney.html** con validaciones básicas.
- Crear los botones y enlaces para la navegación entre pantallas.
- Incorporar contenedores para el **historial de transacciones** y **la lista de contactos**.

⇒  **Pantallas a desarrollar:**

- Pantalla de depósito (**deposit.html**)
- Pantalla de enviar dinero (**sendmoney.html**)
- Pantalla de últimos movimientos (**transactions.html**)

3. Aplicación de estilos y responsividad (Lección 3)

⇒  **Objetivo:** Implementar estilos **CSS** para garantizar un diseño atractivo y funcional, asegurando que la aplicación **sea responsiva y adaptable** a diferentes dispositivos.

⇒  **Tareas a desarrollar:**


- Aplicar estilos generales y diseño responsive con **CSS**.
- Implementar una **paleta de colores y tipografía** adecuada para una fintech.
- Crear un diseño atractivo para los formularios de ingreso y transacción.
- Optimizar el diseño de la pantalla "**Últimos Movimientos**" para mejorar la visualización de datos.

⇒  **Pantallas en mejora de UI/UX:**

- Pantalla de inicio de sesión (**login.html**)
- Pantalla del menú (**menu.html**)

- Pantalla de últimos movimientos (**transactions.html**) –
Enfoque en visualización de datos

4. El Framework Bootstrap (Lección 4)

⇒  **Objetivo:** Utilizar **Bootstrap** para agilizar el desarrollo del diseño de la interfaz de usuario, garantizando una experiencia más atractiva y fluida para el usuario.


⇒  **Tareas a desarrollar:**

- Aplicar **componentes de Bootstrap** en la estructura del proyecto.
- Utilizar **clases de Bootstrap** para los formularios de login y transacciones.
- Implementar una **barra de navegación responsive** en **menu.html**.
- Incorporar botones y **modales** para mejorar la interacción del usuario.

⇒  **Componentes a implementar con Bootstrap:**

- Formulario de inicio de sesión (**login.html**)
- Tarjetas de resumen financiero en (**menu.html**)
- Formulario de transacción con validaciones (**sendmoney.html**)

5. Bases del lenguaje JavaScript (Lección 5)

⇒  **Objetivo:** Implementar funcionalidades dinámicas en **Alke Wallet** utilizando **JavaScript**, permitiendo la interacción y manipulación de datos dentro de la aplicación.

⇒  **Tareas a desarrollar:**

- Implementar la **validación de credenciales** en la pantalla de login.
- Crear **funciones para gestionar el saldo** en la pantalla de depósito.
- Implementar el evento **"Realizar depósito"** en **deposit.html**.
- Crear la función para **simular una transferencia** en **sendmoney.html**.

⇒  **Eventos en JavaScript:**

- Pantalla de depósito (**deposit.html**) – Evento "Realizar depósito".
- Pantalla de enviar dinero (**sendmoney.html**) – Evento "Agregar nuevo contacto".
- Pantalla de últimos movimientos (**transactions.html**) – Visualización de transacciones recientes.

6. Conociendo la librería jQuery (Lección 6)

⇒ 📌 **Objetivo:** Integrar **jQuery** para facilitar la manipulación del DOM y mejorar la interactividad en **Alke Wallet**, reduciendo la cantidad de código necesario para eventos y animaciones.

⇒ 📌 **Tareas a desarrollar:**

- Implementar efectos visuales en la interfaz con **jQuery**.
- Habilitar la función de **autocompletar** en la **búsqueda de contactos** en **sendmoney.html**.
- Optimizar el manejo de eventos y validaciones de formularios con **jQuery**.
- Simular **actualización dinámica del saldo** después de cada transacción.

⇒ 📁 **Interacciones con jQuery:**

- Animaciones y transiciones en **menu.html** para mejorar la UX.
- Autocompletar en el campo "Buscar Contacto" en **sendmoney.html**.
- Actualizar saldo y mostrar mensajes dinámicos en **deposit.html** y **transactions.html**.

7. Fundamentos de GIT y GitHub (Lección 7)

⇒ 📌 **Objetivo:** Gestionar el código fuente del proyecto en **GitHub**, asegurando un flujo de trabajo estructurado con **control de versiones** y facilitando la colaboración.

⇒ 📌 **Tareas a desarrollar:**

- Inicializar un **repositorio en GitHub** para el proyecto **Alke Wallet**.
- Aplicar buenas prácticas en la gestión de commits con mensajes claros.

- Crear y fusionar **ramas para diferentes funcionalidades**.
- Hacer uso de **Pull Requests** para revisión de código.

→ 📁 **Estructura en GitHub:**

- Repositorio: github.com/usuario/alke-wallet
- Ramas:
 - **main** – Código estable
 - **feature/login** – Funcionalidad de login
 - **feature/transacciones** – Envío y recepción de fondos
 - **feature/depositos** – Depósitos y saldo

Esto fue pensado para que llegues a completar esta Evaluación Integradora de manera progresiva, resolviendo el código a lo largo del módulo llegando al final del módulo con gran parte del trabajo resuelto.

Entregables

Al finalizar el proyecto "**Alke Wallet**", se esperan los siguientes elementos, como evidencia concreta del trabajo realizado:

- **Código fuente:** Se debe proporcionar el código fuente completo del proyecto, incluyendo todos los archivos y directorios necesarios para compilar y ejecutar la aplicación.
- **Prototipo o demostración funcional:** Se espera presentar un prototipo o una demostración funcional de la aplicación que muestre las principales características y funcionalidades implementadas. Esto puede incluir la navegación por la interfaz de usuario, la realización de transacciones, la gestión de login del usuario, entre otros.

Link entregable en Moodle: Se debe de subir el código a GITHUB que contenga todo lo descrito anteriormente, para entregar la vista de la Wallet.

Portafolio

Considera subir el entregable del proyecto "**Alke Wallet**" a tu portafolio, asegurándote de presentar el proyecto "**Alke Wallet**" de manera clara, concisa y atractiva, destacando tus contribuciones y los aspectos más relevantes del proyecto.

¡Éxitos!

Nos vemos más adelante

