



# Primeiros Passos em JAVA



Paloma Costa  
javawoman@portaljava.com.br  
<http://javawoman.objectis.net>

# Paloma Costa

- Desenvolvedora Java2EE
- Técnica em Processamento de Dados
- Estudante de Matemática
- Integrante da Coordenação de Software Livre RS e Fórum Internacional de Software Livre
- Usuária GNU/Linux desde 2001
- Colunista do Portal Java
- Portal://javawoman.objectis.net

# Objetivos

Apresentar os conceitos iniciais da linguagem e da Orientação a Objetos guiando os participantes em seus primeiros passos para que possam configurar a JVM no SO Linux e compilar o primeiro programa!

Tenham um bom curso!

# Agenda

- Histórico
- Versões atuais
- JVM's
- IDE's
- Conceitos OO
- Jars
- Collections
- Instalação e Configuração no Linux
- Primeiro Programa
- Referências

# Histórico

- Pesquisadores da Sun - 1991.
- Projeto Green.
- Dispositivos inteligentes e de eletrodomésticos[TV's interativas, torradeiras interativas, etc...]
- Amadurecimento da Web surgimento do Java 2 e suporte ao SO GNU/Linux.
- Novas API's e classes

# Versões Atuais

**Java2SE, J2ME, J2EE**

Java 1.4.2

Java 5 - Tiger

Java 6 - Mustang

# JVM'S

- Máquina Virtual Java – compila e interpreta.
- Bytecodes, linguagem de máquina, interpretador.

## Tipos de JVM's

Sun

Gcj

Kaffe

Classpath

IBM

# IDE's

- NetBeans[openSource]
- Jdeveloper[Oracle]
- WSAD[IBM]
- Jbuidr[Borland]
- Eclipse[openSource]
- Visual Café
- Pequenos editores



# Conceitos OO

- **Classes** : envolve e associa atributos e métodos controlando o acesso aos mesmos.
- **Instância da classe**: mesmo que objeto que seriam os dados da classe para manipular.
- **Métodos**: são as ações que cada classe vai compor.
- **Atributos**: variáveis do objeto.

# Conceitos de OO

- **Polimorfismo:** permite que tenha-se métodos de mesmo nome, porém de assinatura diferente
- **Encapsulamento:** private, public, protected, forma de acessar o objeto.
- **Herança :** permite o reproveitamento de código, extends e implements

# Jar's

- O formato do arquivo permite empacotar várias linhas de código em uma única linha do arquivo.
- Conterá todos os recursos associados a classe da sua aplicação.
- Bibliotecas.

# Collections

- Uma coleção é um objeto que representa um grupo de objetos: booleano, long, char, byte, int, short, float e double para set, listas e maps.
- Um framework de coleções é uma arquitetura unificada para representação e manipulação de coleções.



# Instalação e Configuração no GNU/Linux

**Testar se temos uma máquina virtual Java disponível:**

`$ java -version`

**Testar se temos um compilador Java disponível:**

`$ javac`

## **Obter o download**

Criar um diretório `/usr/java` e salvar o arquivo bin

**Configurar as variáveis de ambiente**

**JAVA\_HOME, CLASSPATH e PATH;**

Editar o arquivo `/etc/profile` adicionando as seguintes linhas:

**JAVA\_HOME=/usr/java/Nome do arquivo baixado**

**CLASSPATH=\$JAVA\_HOME/lib**

**PATH=\$PATH:\$JAVA\_HOME/bin**

**EXPORT JAVA\_HOME CLASSPATH PATH**



# Primeiro Programa

```
class CafeBrasil {  
    public static void main (String args[]) {  
        System.out.println("Café Brasil curso de java  
                             para iniciantes !!!");  
    }  
}
```

Obrigatório salvar nomes de classes com letra maiúscula e o mesmo nome da classe .java

Compilar o programa:

**\$ javac CafeBrasil.java**

Executar nosso programa básico:

**\$ java CafeBrasil**

**Café Brasil curso de java para iniciantes !!!!!**

E nosso programa exibe na tela sua única mensagem



# Referências

**<http://java.sun.com>**

**<http://www.kaffe.org>**

**<http://www.portaljava.com.br>**

**<http://soujava.org.br>**



# Perguntas

# Obrigada!

**Paloma Costa**

**Desenvolvedora Java2EE**

**[javawoman@portaljava.com.br](mailto:javawoman@portaljava.com.br)**

**<http://javawoman.objevtis.net>**